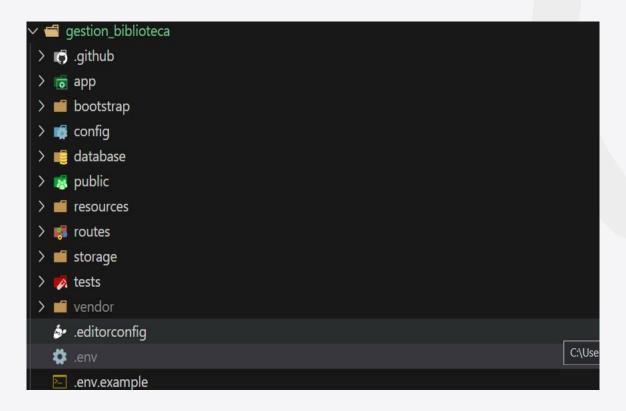
ESTRUCTURA DE CARPETAS







- app: Contiene la lógica principal de la aplicación, como controladores y modelos
- bootstrap: Archivos de inicialización y configuración



- config: Configuración de la aplicación, como bases de datos y servicios
- database: Migraciones y seeders para gestionar la base de datos
- public: Recursos estáticos accesibles públicamente, como imágenes y archivos CSS/JS



- resources: Plantillas de vistas, archivos de idioma y recursos no compilados
- routes: Definiciones de rutas para manejar las solicitudes entrantes



- storage: Almacena archivos generados dinámicamente y otros datos
- **tests:** Carpeta para escribir pruebas unitarias y de características



- vendor: Dependencias de terceros gestionadas por Composer
- .env: Archivo de configuración con variables de entorno específicas
- .env.example: Ejemplo del archivo .env para configuración inicial

