機能説明

左上のレンジ入力欄で、0~255の等値面を設定できる。

中央上のチェックボタンで、Gouraud Shading, Phong Shading, Sliceを選択できる。それぞれの機能は、

Gouraud Shading: Gouraud Shadingで等値面を描画する。

Phong Shading: Phong Shadingで等値面を描画する。

Slice: 右の入力欄で設定されたある点(point)と、ある法線ベクトル(normal)で決まる平面を描画する。