1 - **OOD** (Моделирование, Требования, Дизайн, UML)

2 - **Принципы** OOD (Main, Other, Patterns)

3 - **Одиночка** (Creational)

4 - **Фабричный** метод (Creational)

5 - **Абстр** **фабрика** (Creational)

6 - **Строитель** (Creational)

7 - **Прототип** (Creational)

8 - **Мост** (Structural)

9 - **Фасад** (Structural)

10 - **Заместитель** (Structural)

11 - **Декоратор** (Structural)

12 - **Компоновщик** (Structural)

13 - **Адаптер** (Structural)

14 - **Легковес** (Structural)

15 - **Состояние** (Behavioral)

16 - **Хранитель** (Behavioral)

17 - **Цепочка** **обязанностей** (Behavioral)

18 - **Посредник** (Behavioral)

19 - **Посетитель** (Behavioral)

20 - **Наблюдатель** (Behavioral)

21 - **Стратегия** (Behavioral)

22 - **Итератор** (Behavioral)

23 - **Интерпретатор** (Behavioral)

24 - **Команда** (Behavioral)

25 - **Шаблонный** **метод** (Behavioral)

26 - **Lang** **1** (Разделители, Литерал, Переменная, Переменные, Пробелы, Константа)

27 - **Lang** **2** (Комментарий, Инициализация, Операции, Идентификатор, Блок)

28 - **Packages/Import** (Пакет, Создание пакета, Мнимость иерархии пакетов, Импорт, Уточненное имя)

29 - **Modifiers** (Доступа, native, synchronized, volatile, final, abstract, strictfp, static)

30 - **Primitive** (char, boolean, Целое, Дробное, Перевод)

31 - **Converse** (Авто, Ручная, Overflow)

32 - **Number** **systems** (Системы, IEEE754, Перевод, Двоичная арифметика, Представление)

33 - **Operators** **1** (Арифметические, Логические, Сравнения, Другие)

34 - **Operators** **2** (Условные, Прерыванияя, Циклы, Битовые, Присвоения)

35 - **Method/Constr** (Определение, Вызов, Возврат, Varargs, Override/Hiding, Сигнатура, Override, Overload, Особые виды, Конструктор)

36 - **Reference** (Wrappers, Boxing, Reference, Null)

37 - **Object** (Общее, finalize, clone, wait/notify, toString, getClass, equals. Hashcode)

38 - **String** (Общее, Интернация, Конкатенация, Форматирование, Сравнение, Преобразование, Регулярные выражения, Другие методы)

39 - **String** **BB** (Общее, StringBuilder, StringBuffer, Конструкторы, String<>StringBB, Другие методы, Емкость буффера, Длина строки, Удаление слов)

40 - **Array** (Общее, Объявление, Создание, Иниц-ция, Копирование, Сравнение, Multi, Ковариантен, Материализируем, Методы Arrays, Печать, Др. виды)

41 - **Interface** (Особ-ти, Реализация, Особые виды, Контракт на реализацию всех методов, Доступ, Наследование инт-сов, Приведение, VS абстр. класс)

42 - **Enum** (Константы, Разное, Enum-класс)

43 - **Annotation** (Общее, = Форма интерфейса, Формат, Места, Объявление, Предопределенные типы, Повторяющиеся)

44 - **Inheritance** (Общее, Множественное, Член класса, Конфликт имен, Приведение)

45 - **Inheritance** **Misc** (this, super, final, static, abstract, 1 публичный класс в Java файле)

46 - **Inner** (Общее, Доступ, Local vs Anonymous, Нестатический, Статический, Наследование)

47 - **Types** (RTTI, Массивы, Выводимость)

48 - **Reflection** (Reflection, Class, Modifier, Члены, Parameter)

49 - **Exception** (Исключение, 2 вида, throws, throw, try, catch, Catch or Specify, Объект-Исключение, finally, try-with-resources)

50 - **ЛВ** (Общее, VS анонимный класс, Функциональный интерфейс, Синтаксис, Ссылка на метод, Целевой тип, java.util.function)

51 - **Generics** (Обобщ. код, Обобщ. метод, Арг-т типа, Наследование, Иерархия, Ограничения, Базовый тип, Стирание типа, Параметр типа, Компилятор)

52 - **?** (Общее, Вариантность, Capture, ? Extends, ?, ? Super, Use Cases)

53 - **Formatting** (Общее, Символы, Syntax)

54 - **Regex** (Общее, Matcher, Pattern)

55 - **Regex** **Syntax** (Символы, Классы символов, Предустановленный классы символов, Захват групп, Квантификаторы, Место совпадения)

56 - **IO** (Потоки, Путь к файлу, Неупоряд. доступ, Standart I/O, Console, Форм-ние вывода, Сравнение форматов записи, ZIP и GZIP, Потоки сер-ции)

57 - **NIO** (Буферы, Каналы, Charsets, Дополнение, а не замена IO)

58 - **NIO2+** (NIO.2, IO vs NIO, Конвертация, Другие API)

59 - **Concurrency** (Общее, Thread, Volatile vs Synchronize, Runnable, High API)

60 - **Sync** (Проблемы общего доступа к ресурсам, Проблемы жизн. цикла веток, Отношение Happens-before, Double-Checked Locking Singleton, Syncing)

61 - **DataStructures** (Linked List, Doubly Linked List, Skip List, Bit Vector, Arrays, Hash Table)

62 - **DS** **Trees** (Red-Black Tree, Binary Heap, Binary Tree, Binary Search Tree)

63 - **OrdofComp** (Space complexity, Time complexity, Порядок роста, Рекурсия)

64 - **Sort** (Общее, Search, Bubble, Quick, Bucket (Bin), Counting, Shell, Selection, Merge, Insertion, Radix)

65 - **Collections** (Имплементации, Итерация, Порядок, Collections)

66 - **<<Collection>>** (Общее, Методы, Наследники)

67 - **List** (Общее, Дополнительные методы, <<List>>)

68 - **Map** (Общее, <<SortedMap>>, <<ConcurrentMap>>, <<Map>>)

69 - **Queue** (Общее, <<Deque>>, <<BlockingQ>>, <<Queue>>)

70 - **Set** (Общее, <<SortedSet>>, <<Set>>)

71 - **Git** (Общее, Репозиторий, Коммит, Файлы, Ветка, Части проекта)

72 - **Git** **commands1**

73 - **Git** **commands2**

74 - **XML** (XML, Структура документа, Типы)

75 - **XML2** (Имена, Простр. имен, Чтение и запись XML, Парсеры и приложения, Языки запросов, Преобразование док-та в другую схему или формат)