show ( )

1，隐藏的窗体显现出来

2，置后的窗体变成最前

3，显现刚new出的窗体

示例1

form1 {

public void f( ) {

new form2;

form2.show( );

}

}

1. 源窗体和弹窗无层级关系，二者独立
2. 最小化，还原，前置没关系
3. 关闭源窗口，弹窗也关闭

form2.owner = form1;

1. form2的所属者是form1
2. form2永远在form1前面
3. form2随form1关闭和最小化
4. form2虽然置前，但不影响form1获取焦点

示例2

form1 {

public void f( ) {

new form2;

form2.owner = this;

form2.show( );

}

}

示例3

form1 {

public void f( ) {

new form2;

form2. ShowDialog();

}

}

1. form2永远最前
2. 未关闭form2，form1无法获取焦点
3. 最小化form2，form1也被最小化
4. 此时根本不用加form2.owner = this;