空语句：；

if(x>3)

printf("1");

if(x<5)

else

printf("0");

else遵从就近原则，上述else与第二个if搭配使用。

break永久终止循环，continue终止本次循环

break和continue出现在嵌套循环的内循环，只对内循环起作用

从深层循环中跳出嵌套循环：

* while(condition1)

{

while(condition2)

{

while(condition3)

{

if(some disaster)

goto quit;

}

}

}

quit: ;

* status = OK;

while(status = OK&&condition 1)

{

while(status = OK&&condition 2)

{

while(condition 3)

{

if(sone disaster)

{

status = EXIT;

break;

}

}

}

}

* 把所有循环放到一个函数中，return离开此函数。

while(ch=getchar()!=eof)

putchar(ch);

while(scanf("%f",&value)==1)

{

if(value<0);break;

}

while(scanf("%f",&value)==1&&value>=0)

}

for语句中可以使用break和continue，break立即退出循环，而continue语句直接把控制流移到调整部分。

for循环与while循环的区别：continue在while中会跳过整个循环体，调整部分属于循环体也被直接跳过，而for循环不会跳过调整部分。

switch语句：

switch（整形值）

case 常量表达式（不能是变量） ： 操作1；break；

case 常量表达式（不能是变量） ： 操作2；break；

case 常量表达式（不能是变量） ： 操作3；break；

……………………………………….

default : 操作n；break；

不带break的switch执行流贯穿所有语句。

switch（整形值）

case 常量表达式（不能是变量） ： 操作1；

case 常量表达式（不能是变量） ： 操作2；

case 常量表达式（不能是变量） ： 操作3；

……………………………………….

default : 操作n；