



Année 2017-2018

---

# Mémoire

---

Alexandre Felix  
Pierre-Henry Langlois

# Table des matières

<b>Table des matières</b>	<b>1</b>
<b>1 L'intelligence artificielle aujourd'hui</b>	<b>3</b>
1.1 Intelligence Artificielle Faible . . . . .	3
1.1.1 Machine Learning . . . . .	4
1.1.2 Deep Learning . . . . .	4
1.2 Intelligence Artificielle Forte . . . . .	6
<b>Table des figures</b>	<b>8</b>

# Résumé

L'Intelligence Artificielle a désormais pris place dans notre quotidien, nous sommes tous les jours au contact d'IA et ce sans forcément le savoir, que ce soit dans nos téléphones avec les assistant personnels ou sur les moteur de recherche.

L'IA a atteint un niveau de maturité et de performances dans divers domaines tel qu'il est déjà possible d'observer son utilisation grandissante dans les entreprises.

L'objectif de ce memoire est de tout d'abord faire un état des lieux de l'intelligence artificielle : ce qui est existant, les différentes méthodes utilisées aujourd'hui puis nous essayerons de comprendre

# 1 L'intelligence artificielle aujourd'hui

L'intelligence Artificielle est un domaine faisant partie des sciences cognitives dont l'objectif est de mettre au point des techniques et technologies permettant aux machines de simuler l'intelligence humaine ou animale. Nous pouvons séparer l'IA en deux catégories distinctes.

## 1.1 Intelligence Artificielle Faible

Elle reproduit un comportement de manière la plus précise possible, en s'améliorant notamment grâce à l'apprentissage mais n'en n'imité pas le fonctionnement ce qui fait que ce type d'IA ne fait que simuler de l'intelligence.

Aujourd'hui il n'existe que des intelligences artificielles faibles qui peuvent être séparées en plusieurs techniques et sous-domaines

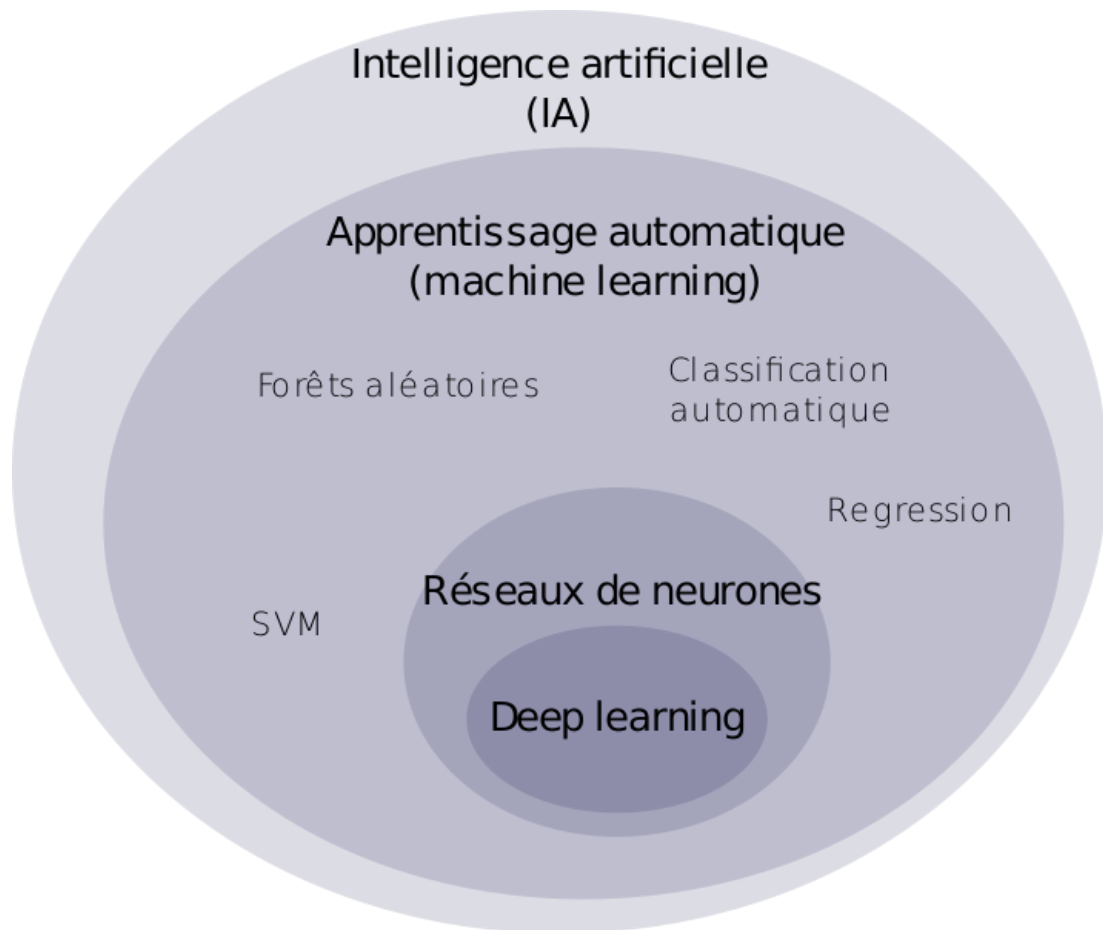


FIGURE 1.1 – Les différents domaines de l'Intelligence Artificielle

### 1.1.1 Machine Learning

Le Machine Learning est un ensemble de techniques qui permettent à un ordinateur d'agir et d'apprendre comme un humain tout en s'améliorant au fur et à mesure et ce de manière autonome.

Le fonctionnement du machine learning se découpe en plusieurs parties, tout d'abord il faut définir des features, c'est à dire des propriétés mesurables individuellement, cette partie est difficile et cruciale car elle va déterminer l'efficacité de l'algorithme de machine learning.

différents algorithmes vont ensuite servir à extraire les features de données brutes en entrée avant de les envoyer à l'algorithme de machine learning, par exemple la reconnaissance de bords ou de formes géométriques extraient les features d'une image dans une IA de reconnaissance d'image.

### 1.1.2 Deep Learning

Le Deep Learning est une sous-catégorie du machine learning, la différence majeure réside dans le fonctionnement du traitement des informations, le machine learning traditionnel ou "shallow", en contraste avec le deep learning, réside dans la nécessité de sélectionner manuellement les features qui doivent être identifiés par l'algorithme de machine learning

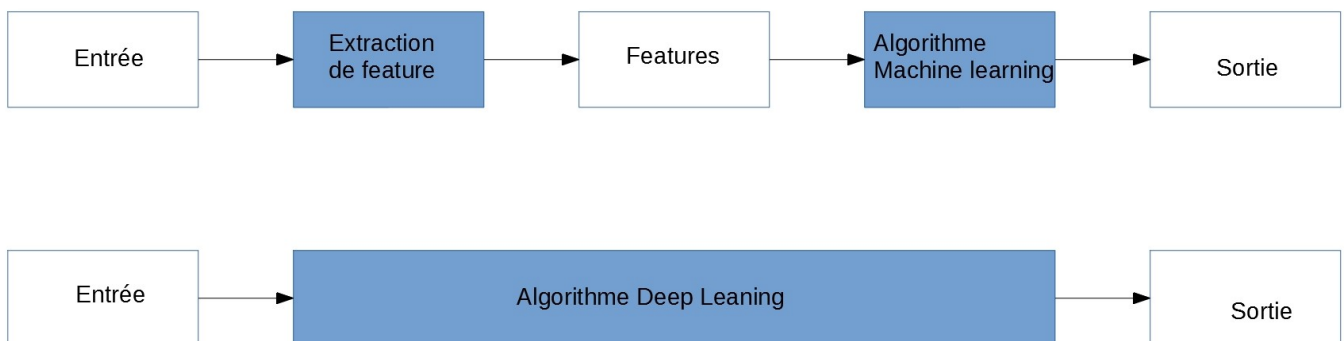


FIGURE 1.2 – Différences entre machine learning et deep learning

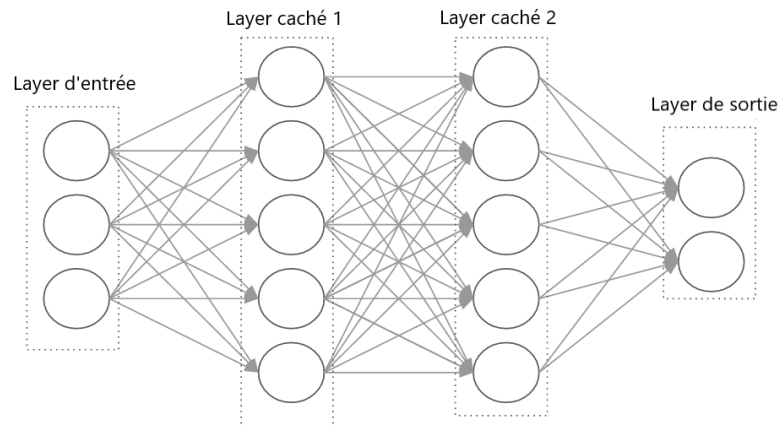


FIGURE 1.3 – Réseau de neurones avec 2 couches cachées

Du point de vue d'un observateur externe, l'IA faible semble maîtriser des concepts mais il n'en n'est rien dans la réalité, il suffit de reprendre l'exemple de la reconnaissance d'image où comme l'IA ne comprend pas les concepts et ne peut reconnaître que des éléments correspondant aux critères avec lesquels elle a été entraînée, si on lui présente un élément avec une variance elle sera incapable de le reconnaître.

## **1.2 Intelligence Artificielle Forte**

L'intelligence artificielle forte est l'intelligence telle qu'elle existe chez l'homme





# Table des figures

1.1	Les différents domaines de l'Intelligence Artificielle . . . . .	3
1.2	Différences entre machine learning et deep learning . . . . .	4
1.3	Réseau de neurones avec 2 couches cachées . . . . .	5