Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье Дата лекции: 27.09.2022 Дата сдачи: 11.10.2022

Выполнил(а) <u>Тахватулин М.В.</u>, № группы <u>РЗ107</u>, оценка студента _{не заполнять}

Название статьи/главы книги/видеолекции

Невыжившие в IT

ФИО автора статьи (или e-mail)	Дата публикации	Размер статьи
	(не старше 2019 года)	(от 400 слов)
nmivan	05.09.2022	1660 слов

Прямая полная ссылка на источник и сокращённая ссылка (bit.ly, goo.gl, tr.im и т.п.)

https://habr.com/ru/post/686566/

https://bit.ly/3CK0lk6

Теги, ключевые слова или словосочетания

Теги: черт знает что

Хабы: Программирование, Учебный процесс в IT, Управление персоналом, Карьера в ITиндустрии

Перечень фактов, упомянутых в статьях

- 1. Не у всех людей получается стать программистами.
- 2. Курсы не лучший вариант для начинающего. (Я, в общем-то, не очень согласен с этим)
- 3. Программистам нужно всегда учиться и совершенствоваться.
- 4. С большинством проблем придется разбираться самому.
- 5. Работа программиста не всегда заключается в написании кучи строк кода.
- 6. Работа в IT не всегда бывает стабильной.
- 7. Необходимо уметь принимать критику и здраво оценивать какой подход рациональнее.
- 8. Хорошему программисту недостаточно уметь решать пару задач по заранее нарисованному алгоритму.
- 9. Человек должен сам выбирать: стоит ему становиться программистом или нет, сможет он или нет.
- 10. Многие сферы программирования требуют творческого подхода.
- 11. Нужно заниматься тем, что действительно нравится.
- 12. Выгорание опасная штука, от нее никто не застрахован и нужно уметь с этим справляться.

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1. У каждого есть шанс стать программистом, но придется пройти тернистый путь.
- 2. Статья позволяет переосмыслить свои идеи и желания.
- 3. Доказывает, что программист действительно сложная профессия.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта

- 1. Дизмораль(
- 2. Только личный опыт автора.
- 3. Некоторые люди, которые могли бы стать хорошими программистами, могут посчитать, что у них не получится.

Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах

Как называется священник-программист?

Кодило