**Дискретная математика**

Домашнее задание №6

Выполнил: Тахватулин Михаил, P3107

Вариант: 145

**Построим знаковый граф:**

Построим знаковый ориентированный граф, который будет показывать, какой персонаж из игры может победить другого при нападении на него. Вершины графика – персонажи. Ребро (u, v) 🡺 u может победить v. Если на ребре стоит «+», то u может победить, если «–», то не может.

