

# 第 1 章

## 目的・全体概要

### 1.1 目的

空想科学 ADV の Steins;Gate シリーズが 2009 年 発売された．世界線の変動率を表すデバイスとして作中にダイバージェンスメーター (Divergence Meter) が登場した.<sup>1</sup>



Fig 1.1 Steins;Gate 作中の Divergence Meter

Fig 1.1 を見てわかるように，ニキシー管を 8 つ並べたデバイスである．作中では `n.xxxxxxx` という表示で，整数桁 1 つと少数桁 7 表示で，世界線の変動率を表している．Steins;Gate の地上波放送以来，ダイバージェンスメーターを模したニキシー管時計の制作が流行し，Google 等でダイバージェンスメーターと検索すれば多くの作例を見ることができる．その作例の多くが 74141 などのすでにディスコンになったピンテージ IC を利用して，ニキシー管のドライブをしている．それらの IC はすでにディスコン (生産終了品) のため，値段の高騰などにより入手性に問題が生じている．

ニキシー管を点灯させるために 200V 程度の高い直流電圧が必要となる．しかし，多くの作例では NJM2360

---

<sup>1</sup> アニメ Steins;Gate 14 話 19 分 33 秒 付近で登場

等を利用した単純なチョップアップ昇圧を利用しているが、大きな FET が必要になるなどの不便な点が存在する。そこで本作品では、より効率的にするためにフライバックトランスを用いたフライバックコンバーターを用いた。

ディスコンととなった 74141 等の IC を利用せずに、現在でも生産の続く IC を利用し、また昇圧回路もチョップアップ昇圧ではなくフライバックコンバーターを用いたモダンなニキシー管時計を制作することを今回の目的とする。

## 1.2 制作物概要・仕様

### 1.2.1 概要

本作品は、旧ソビエト連邦で製造されたニキシー管 IN-14 を 8 つ利用したニキシー管時計である。名前の通り時計としての機能を持っている。そのほかには Bosch 製の BME280 というセンサーを搭載し、気温、気圧、湿度を表示することが可能となっている。また TCP/IP スタックの実装されたマイコン ESP32 を利用し、各所が運用する NTP サーバーに時刻を問い合わせることにより、正確かつ自動的な時刻補正が可能となっている。また、ESP32 上にサーバーを立てることにより、API を通した自由な表示内容の切り替えを可能としている。活用方法としてはホストで再生中の楽曲の秒数を post するようなプログラムを書き、今何分何秒の場所を再生しているのかという内容を表示することが可能となる。

### 1.2.2 外観

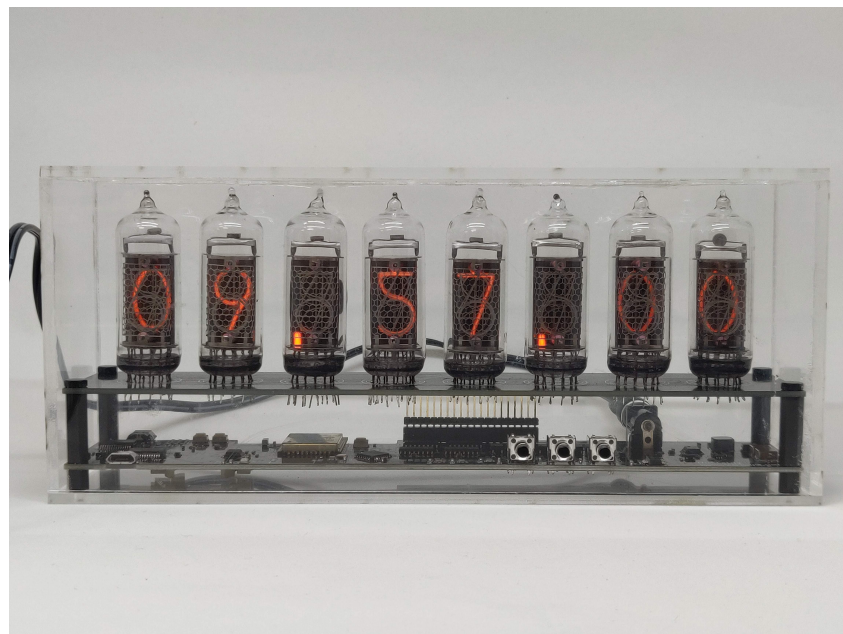


Fig 1.2 ニキシー管時計の前面画像

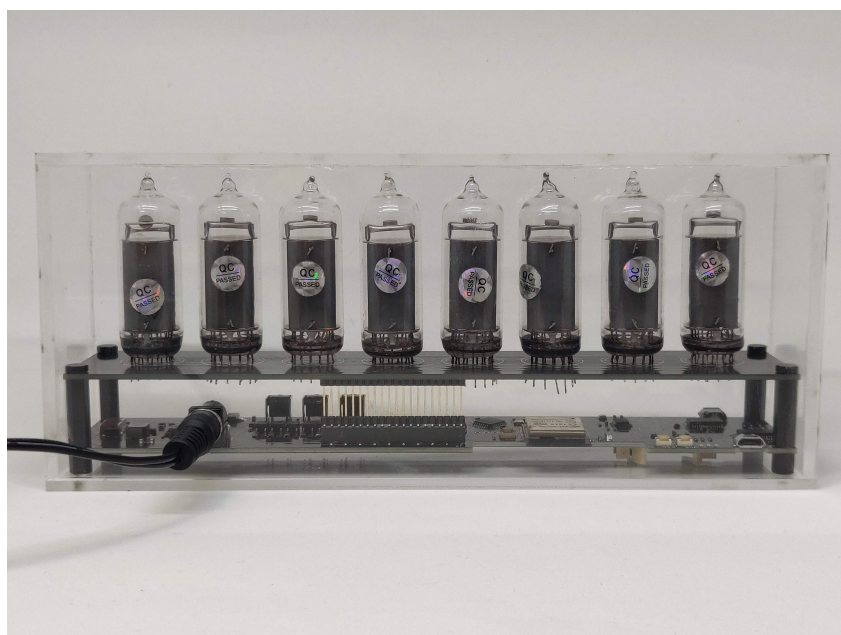


Fig 1.3 ニキシー管時計の背面画像



Fig 1.4 ニキシー管時計の俯瞰画像

### 1.2.3 使用方法

まず初めに、Fig 1.5 左側にある DC Jack に 5V 2A 以上を供給できる AC アダプターを指すと自動的に起動し、時計モードになる。

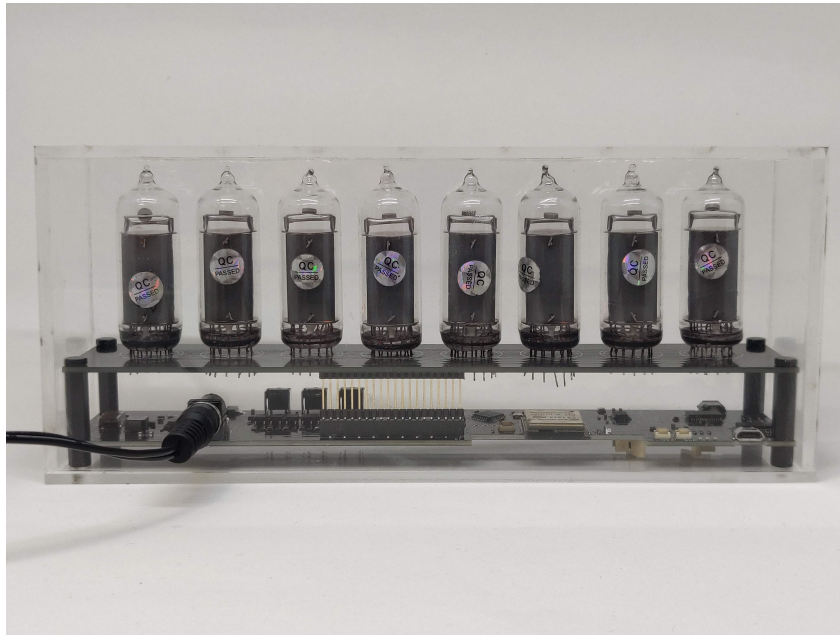


Fig 1.5 ニキシー管時計の背面画像

他にも、ニキシー管時計には以下の 5 つのモードを用意している。

- 時計モード
  - hh.mm.ss のフォーマットで数字と dot を各管に割り当てて表示するモード
- 日付モード
  - yy.mm.dd のフォーマットで数字と dot を各管に割り当てて表示するモード
- 気温/湿度モード
  - nn.d °C と nn.d % をそれぞれ 3 管で表示するモード
- 気圧モード
  - nnnn.dd hPa を 6 管使い、右詰めで表示するモード
- API モード
  - [http://\[esp32 の IP address\]/set](http://[esp32のIPアドレス]/set) に特定のパラメーターを post することで任意の数字とドットをニキシー管に表示するモード

API モードに関してはニキシー管時計が同一 LAN 上に存在しているときに [http://\[esp32 の IP ad-](http://[esp32のIPアドレス])



dress]/set?num=00110011 のようにパラメータを付加することで利用可能となっている。他にもモード切替なども API 経由でできるようになっている。先の例では 00110011 という数字を表示しろという意味になる。

Fig 1.6 の Button2 と Button3 を利用することで、Fig 1.7 のに記載されてるようなモード遷移が出来る。具体的には、Button2 を押したときには図の矢印方向に、Button3 を押したときは図の矢印とは反対方向にモード遷移する。

また Button1 は、あらかじめあるモードを設定しておくことで、押すと一発で元設定していたモードに遷移することが出来るようになっている。

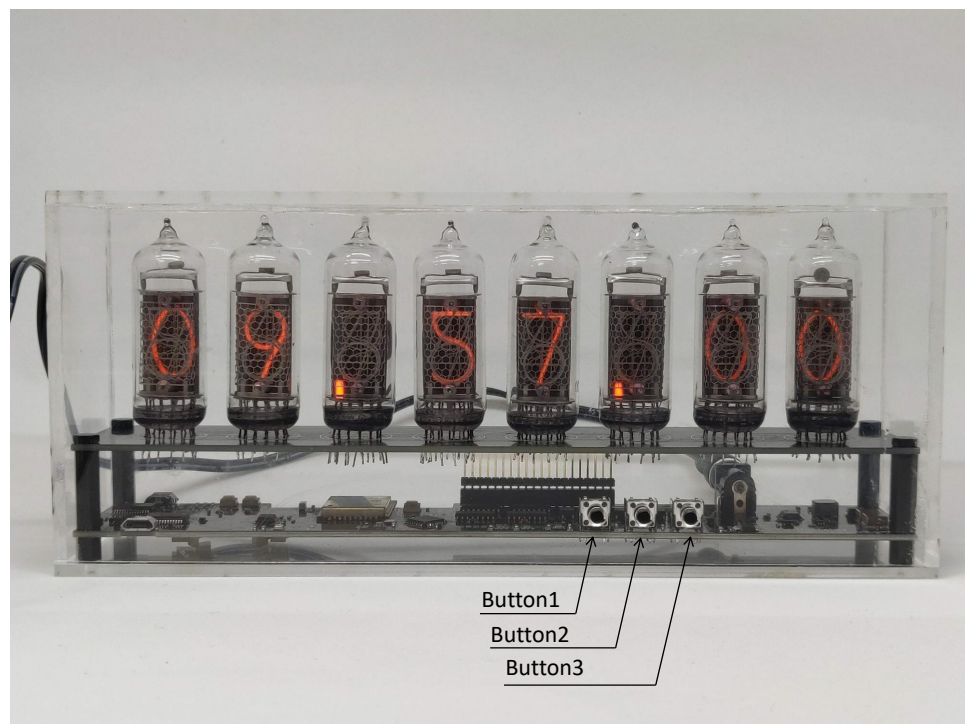


Fig 1.6 ニキシー管時計の前面画像

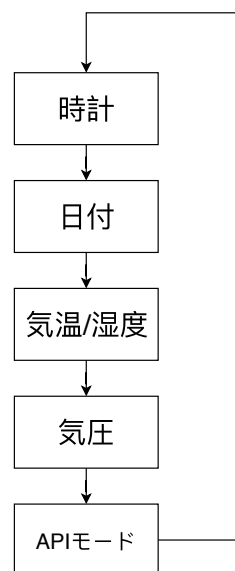


Fig 1.7 モード遷移図