



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ  
ΠΑΤΡΩΝ  
UNIVERSITY OF PATRAS

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ  
ΤΟΜΕΑΣ ΛΟΓΙΚΟΥ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ  
ΜΑΘΗΜΑ: ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (CEID\_NY232)



## SchoolLink Project Plan v1.0

### ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ:

ΧΡΗΣΤΟΣ-ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΜΠΑΛΑΤΣΟΥΡΑΣ, (Α.Μ. : 1054335),

[email: [balatsouras@ceid.upatras.gr](mailto:balatsouras@ceid.upatras.gr)]

ΕΙΡΗΝΗ ΡΟΥΧΩΤΑ, (Α.Μ. : 1059654),

[email: [st1059654@ceid.upatras.gr](mailto:st1059654@ceid.upatras.gr)]

ΧΡΙΣΤΙΝΑ ΠΑΠΑΣΤΑΥΡΟΥ, (Α.Μ. : 1059621),

[email: [st1059621@ceid.upatras.gr](mailto:st1059621@ceid.upatras.gr)]

ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΑΤΖΗΜΙΧΑΛΗΣ, (Α.Μ. : 1059613),

[email: [st1059613@ceid.upatras.gr](mailto:st1059613@ceid.upatras.gr)]

ΓΙΩΡΓΟΣ ΜΗΤΣΕΑΣ, (Α.Μ. : 1002345),

[email: [up1002345@upnet.gr](mailto:up1002345@upnet.gr)]

Εαρινό εξάμηνο 2020-2021

## Πίνακας περιεχομένων

1. ΓΕΝΙΚΕΣ ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ .....	3
2. ΣΥΣΤΑΣΗ ΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ .....	3
3. ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΡΓΟΥ .....	4
4. ΑΝΑΘΕΣΗ ΕΡΓΟΥ ΣΕ ΑΝΘΡΩΠΙΝΟ ΔΥΝΑΜΙΚΟ .....	10
5. ΕΚΤΙΜΗΣΗ ΚΟΣΤΟΥΣ ΤΟΥ PROJECT .....	12

## 1. ΓΕΝΙΚΕΣ ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

ΕΡΓΟ: «Μηχανογράφηση Σχολικής Λειτουργίας»

ΣΥΝΤΟΜΗ ΟΝΟΜΑΣΙΑ ΕΡΓΟΥ: «SchoolLink»

Link αποθετηρίου στο Github: <https://github.com/takis104/software-engineering-project-2021>

Το παρόν τεχνικό κείμενο αφορά το χρονοπρογραμματισμό του έργου, την ανάθεση του έργου σε ανθρώπινο δυναμικό, καθώς και το κόστος υλοποίησής του.

Το παρόν έγγραφο βρίσκεται στην τελική έκδοση v1.0

## 2. ΣΥΣΤΑΣΗ ΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ

Παρακάτω παρουσιάζεται ένας πίνακας με τα στοιχεία των μελών της ομάδας που υλοποιεί το έργο.

A/A	Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Φοίτησης	Διεύθυνση e-mail
1	Χρήστος-Παναγιώτης Μπαλατσούρας	1054335	4 <sup>ov</sup>	balatsouras@ceid.upatras.gr
2	Ειρήνη Ρουχωτά	1059654	4 <sup>ov</sup>	st1059654@ceid.upatras.gr
3	Χριστίνα Παπασταύρου	1059621	4 <sup>ov</sup>	st1059621@ceid.upatras.gr
4	Γιάννης Χατζημιχάλης	1059613	4 <sup>ov</sup>	st1059613@ceid.upatras.gr
5	Γιώργος Μητσέας	1002345	6 <sup>ov</sup>	up1002345@upnet.gr

Πίνακας 1 - Μέλη ομάδας

### 3. ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΕΡΓΟΥ

Σε αυτή την ενότητα παρουσιάζεται ο χρονοπρογραμματισμός της ανάπτυξης του έργου σαν εφαρμογή, εάν η ομάδα είναι πλήρως αφοσιωμένη στο έργο. Παρακάτω θα βρείτε τα κατάλληλα διαγράμματα Gantt και Pert.

#### ΤΥΠΙΚΑ ΥΠΟΕΡΓΑ ΟΜΑΔΙΚΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ:

ΤΥΠΙΚΟ ΥΠΟΕΡΓΟ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΥΠΙΚΟΥ ΥΠΟΕΡΓΟΥ
TY1	ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΟΜΑΔΑΣ ΚΑΙ ΑΝΑΛΥΣΗ ΙΔΕΩΝ
TY2	ΑΝΑΛΥΣΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΚΑΙ ΒΑΣΙΚΩΝ ΙΔΙΟΤΗΤΩΝ
TY3	ΚΑΤΑΜΕΡΙΣΜΟΣ ΕΡΓΑΣΙΩΝ
TY4	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ
TY5	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ GUI
TY6	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΒΑΣΗΣ
TY7	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ MODULES
MILSTONE	
TY8	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΒΑΣΗΣ
TY9	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ LOGIN MODULE
TY10	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ STUDENT MODULE
TY11	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ TEACHER MODULE
TY12	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ATTENDANCE MODULE
TY13	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ TUITION FEE
TY14	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ PARENTS MODULE
TY15	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ SALARY MODULE
TY16	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ADMIN MODULE
TY17	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ GUI
MILESTONE	
TY18	ΣΥΝΔΕΣΗ ΒΑΣΗΣ-ΚΩΔΙΚΑ
TY19	ΣΥΝΔΕΣΗ ΚΩΔΙΚΑ-ΓΡΑΦΙΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ
TY20	ΑΠΟΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ
TY21	ΤΕΛΙΚΟΣ ΕΛΕΓΧΟΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΩΝ
MILESTONE	ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΣΤΟ ΠΕΛΑΤΗ

**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Κάνουμε την παραδοχή, ότι αφού το έργο μας πρέπει να ξεκινήσει στις 1/3, τότε η ομάδα μας θα πρέπει να έχει συναντηθεί τουλάχιστον μια μέρα νωρίτερα με σκοπό την ανάλυση ιδεών για την εφαρμογή που θα αναπτυχθεί έπειτα και από συνεννόηση με τον πελάτη. Για αυτό το λόγο όλα μας τα διαγράμματα ξεκινούν από 28/2.

## ΕΞΑΡΤΗΣΕΙΣ ΤΥΠΙΚΩΝ ΥΠΟΕΡΓΩΝ:

A/A	ΤΥΠΙΚΟ ΥΠΟΕΡΓΟ	ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΑ ΤΥΠΙΚΑ ΥΠΟΕΡΓΑ
1	TY1	-
2	TY2	TY1
3	TY3	TY2
4	TY4	TY2
5	TY5	TY4
6	TY6	TY4
7	TY7	TY4
8	MILESTONE	TY4, TY5, TY6, TY7
9	TY8	TY6
10	TY9	TY7
11	TY10	TY7
12	TY11	TY7
13	TY12	TY7
14	TY13	TY7
15	TY14	TY7
16	TY15	TY7
17	TY16	TY7
18	TY17	TY5
19	MILESTONE	TY8, TY9, TY10, TY11, TY12, TY13, TY14, TY15, TY16, TY17
20	TY18	TY8, TY8, TY9, TY10, TY11, TY12, TY13, TY14, TY15, TY16
21	TY19	TY17, TY18
22	TY20	TY18, TY19
23	TY21	TY19, TY20
24	MILESTONE	TY18, TY19, TY20, TY21

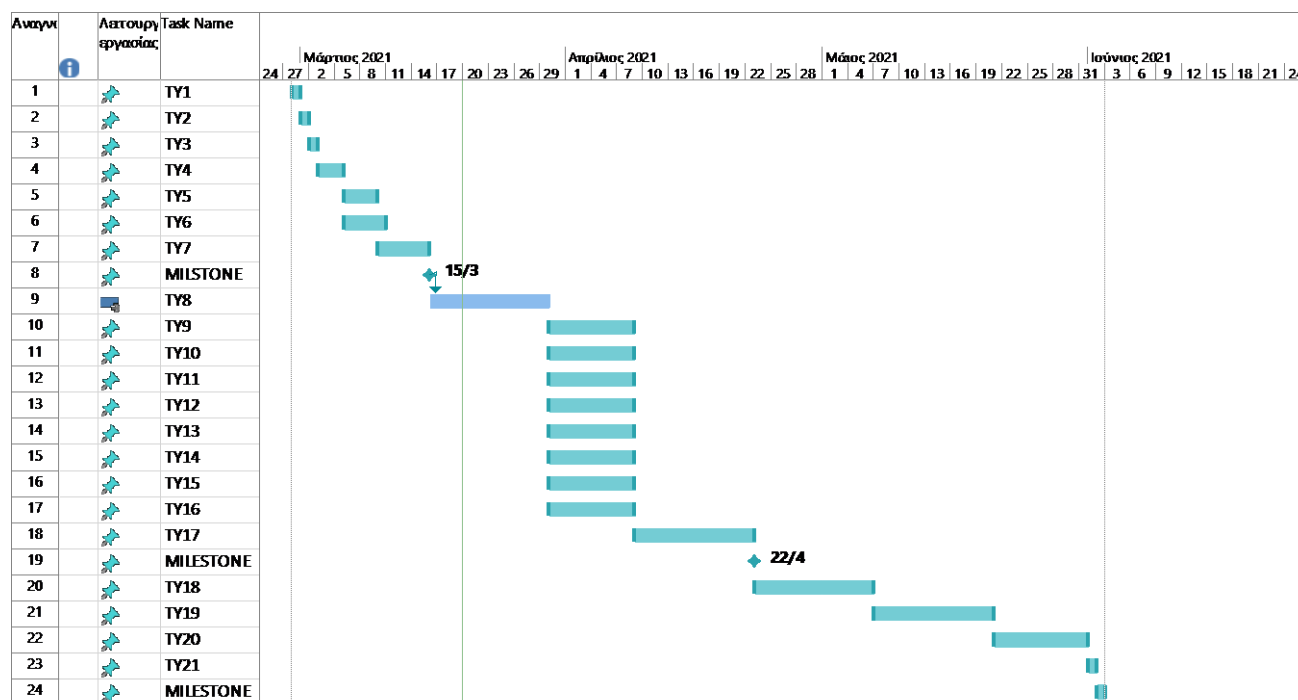
## ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΌΣ ΤΥΠΙΚΏΝ ΥΠΟΈΡΓΩΝ:

ΤΥΠΙΚΟ ΥΠΟΕΡΓΟ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΥ	Διάρκεια	Έναρξη	Λήξη
TY1	ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΟΜΑΔΑΣ ΚΑΙ ΑΝΑΛΥΣΗ ΙΔΕΩΝ	1 ημέρα	Κυρ. 28/2/21	Κυρ. 28/2/21
TY2	ΑΝΑΛΥΣΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΚΑΙ ΒΑΣΙΚΩΝ ΙΔΙΟΤΗΤΩΝ	1 ημέρα	Δευτ. 1/3/21	Δευτ. 1/3/21
TY3	ΚΑΤΑΜΕΡΙΣΜΟΣ ΕΡΓΑΣΕΙΩΝ	1 ημέρα	Τρί. 2/3/21	Τρί. 2/3/21
TY4	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ	3 ημέρες	Τετ. 3/3/21	Παρ. 5/3/21
TY5	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ GUI	3 ημέρες	Σάβ. 6/3/21	Τρί. 9/3/21
TY6	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΒΑΣΗΣ	4 ημέρες	Σάβ. 6/3/21	Τετ. 10/3/21
TY7	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ MODULES	4 ημέρες	Τετ. 10/3/21	Δευτ. 15/3/21
MILSTONE		0 ημέρες	Δευτ. 15/3/21	Δευτ. 15/3/21
TY8	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΒΑΣΗΣ	10 ημέρες	Τρί. 16/3/21	Δευτ. 29/3/21
TY9	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ LOGIN MODULE	8 ημέρες	Τρί. 30/3/21	Πέμ. 8/4/21
TY10	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ STUDENT MODULE	8 ημέρες	Τρί. 30/3/21	Πέμ. 8/4/21
TY11	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ TEACHER MODULE	8 ημέρες	Τρί. 30/3/21	Πέμ. 8/4/21
TY12	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ATTENDANCE MODULE	8 ημέρες	Τρί. 30/3/21	Πέμ. 8/4/21

<b>TY13</b>	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ TUITION FEE	8 ημέρες	Τρί. 30/3/21	Πέμ. 8/4/21
<b>TY14</b>	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ PARENTS MODULE	8 ημέρες	Τρί. 30/3/21	Πέμ. 8/4/21
<b>TY15</b>	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ SALARY MODULE	8 ημέρες	Τρί. 30/3/21	Πέμ. 8/4/21
<b>TY16</b>	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ADMIN MODULE	8 ημέρες	Τρί. 30/3/21	Πέμ. 8/4/21
<b>TY17</b>	ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ GUI	10 ημέρες	Παρ. 9/4/21	Πέμ. 22/4/21
<b>MILESTONE</b>		0 ημέρες	Πέμ. 22/4/21	Πέμ. 22/4/21
<b>TY18</b>	ΣΥΝΔΕΣΗ ΒΑΣΗΣ-ΚΩΔΙΚΑ	10 ημέρες	Παρ. 23/4/21	Πέμ. 6/5/21
<b>TY19</b>	ΣΥΝΔΕΣΗ ΚΩΔΙΚΑ-ΓΡΑΦΙΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ	10 ημέρες	Παρ. 7/5/21	Πέμ. 20/5/21
<b>TY20</b>	ΑΠΟΣΦΑΛΜΑΤΩΣΗ	7 ημέρες	Παρ. 21/5/21	Δευτ. 31/5/21
<b>TY21</b>	ΤΕΛΙΚΟΣ ΕΛΕΓΧΟΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΩΝ	1 ημέρα	Τρί. 1/6/21	Τρί. 1/6/21
<b>MILESTONE</b>	ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΣΤΟ ΠΕΛΑΤΗ	1 ημέρα	Τετ. 2/6/21	Τετ. 2/6/21

Ακολουθούν τα διαγράμματα Pert και Gantt.

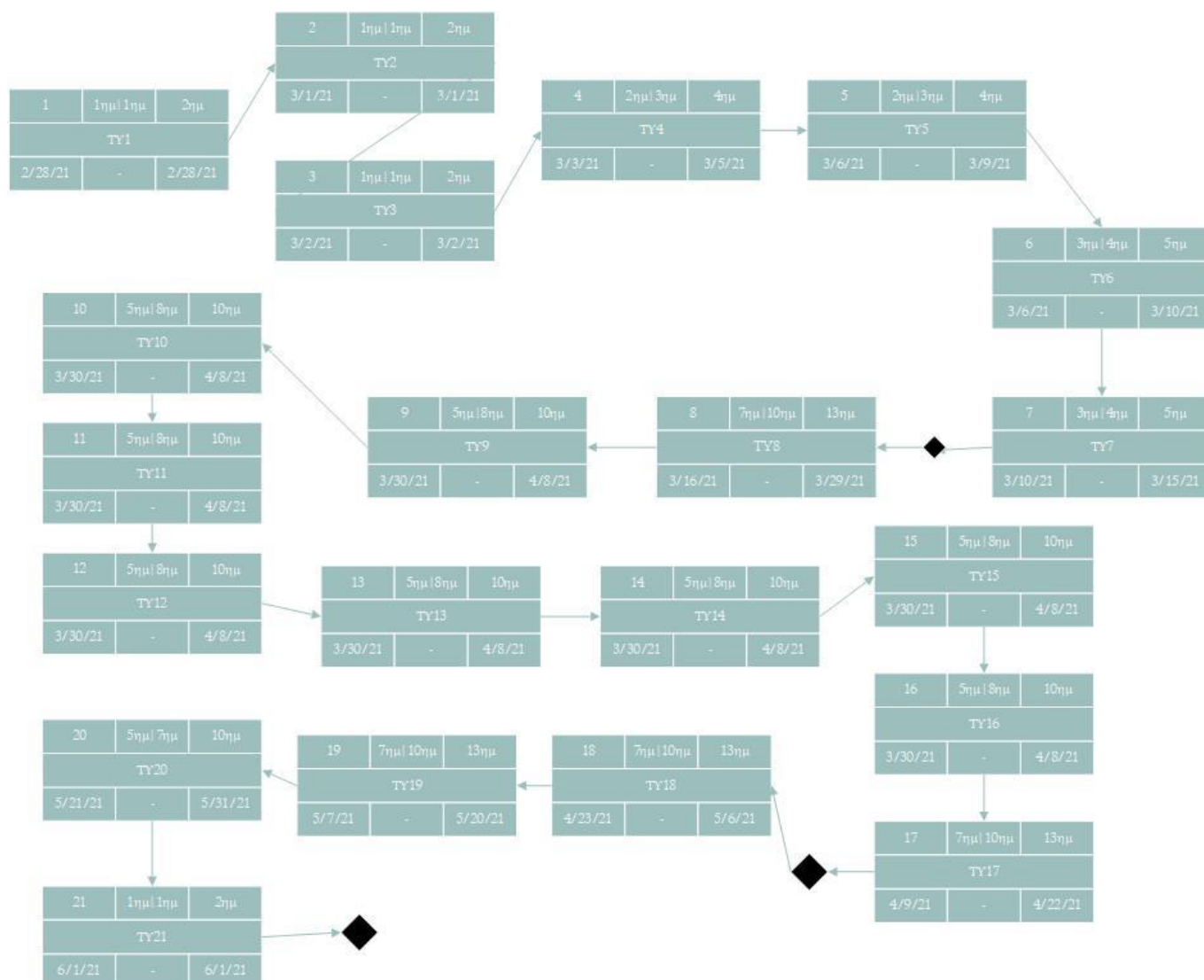
## ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ GANTT:



Η σχεδίαση του διαγράμματος έγινε με χρήση του Microsoft Project.



## ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ PERT:



**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Τα τυπικά υποέργα 8 – 16 θα εκτελεστούν παράλληλα. Το TY17 θα γίνει, αφού έχουν ολοκληρωθεί τα 9 προηγούμενα.

Η σχεδίαση του διαγράμματος έγινε με το πρόγραμμα Microsoft Visio.

#### 4. ΑΝΑΘΕΣΗ ΕΡΓΟΥ ΣΕ ΑΝΘΡΩΠΙΝΟ ΔΥΝΑΜΙΚΟ

Τα μέλη της ομάδας θα εργαστούν full time και μέσα στο χρονοδιάγραμμα έχουν μετρηθεί και τα Σαββατοκύριακα.

ΠΙΩΡΟΣ	Feb				Mar				Apr				May				June			
	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4
				TY1-20%																
				TY2-20%																
					TY3-20%															
					TY4-20%															
						TY6-100%														
								TY8-100%												

	Feb				Mar				Apr				May				June			
TAKHΣ	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4
				TY1-20%																
					TY2-20%															
						TY3-20%														
							TY4-20%													
								TY7-50%												
									TY15-100%											
									TY16-100%											
																TY19-50%				
																	TY20-20%			
																		TY21-20%		

[illegible]

[illegible][illegible]

## 5. ΕΚΤΙΜΗΣΗ ΚΟΣΤΟΥΣ ΤΟΥ PROJECT

- 5 μέλη ομάδας θα εργαστούν για 3 μήνες, με μισθό 1.000 ευρώ το μήνα, άρα 15.000 συνολικά για την αμοιβή τους. (τα μέλη της ομάδας πληρώνονται με το μήνα)
- Κόστος για server: ~ 4.000 ευρώ
- Domain name για web hosting: 40 ευρώ
- Development tools που θα χρειαστούμε (Java IDE, Microsoft Project, Microsoft Visio, Draw.io) : 250 ευρώ
- Ενοικίαση χώρου εργασίας της ομάδας (για 3 μήνες): 1500 ευρώ
- Έξοδα συντήρησης χώρου (για 3 μήνες): 300 ευρώ

**ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΚΟΣΤΟΣ: 21.090 €**