



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΠΑΤΡΩΝ
UNIVERSITY OF PATRAS

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΤΟΜΕΑΣ ΛΟΓΙΚΟΥ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ
ΜΑΘΗΜΑ: ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (CEID_NY232)



SchoolLink Project code vo.2

ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ:

ΧΡΗΣΤΟΣ-ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΜΠΑΛΑΤΣΟΥΡΑΣ, (Α.Μ. : 1054335),

[email: balatsouras@ceid.upatras.gr]

ΕΙΡΗΝΗ ΡΟΥΧΩΤΑ, (Α.Μ. : 1059654),

[email: st1059654@ceid.upatras.gr]

ΧΡΙΣΤΙΝΑ ΠΑΠΑΣΤΑΥΡΟΥ, (Α.Μ. : 1059621),

[email: st1059621@ceid.upatras.gr]

ΓΙΑΝΝΗΣ ΧΑΤΖΗΜΙΧΑΛΗΣ, (Α.Μ. : 1059613),

[email: st1059613@ceid.upatras.gr]

ΓΙΩΡΓΟΣ ΜΗΤΣΕΑΣ, (Α.Μ. : 1002345),

[email: up1002345@upnet.gr]

Εαρινό εξάμηνο 2020-2021

Πίνακας περιεχομένων

1. ΓΕΝΙΚΕΣ ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ	3
2. ΣΥΣΤΑΣΗ ΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ	3
3. ΑΠΟΘΕΤΗΡΙΟ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΣΤΟ GITHUB.....	4
3.1 ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΩΝ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ ΤΟΥ ΑΠΟΘΕΤΗΡΙΟΥ	4

1. ΓΕΝΙΚΕΣ ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

ΕΡΓΟ: «Μηχανογράφηση Σχολικής Λειτουργίας»

ΣΥΝΤΟΜΗ ΟΝΟΜΑΣΙΑ ΕΡΓΟΥ: «SchoolLink»

Το παρόν έγγραφο περιέχει πληροφορίες σχετικά με την ανάπτυξη του κώδικα του έργου με τίτλο «Μηχανογράφηση σχολικής λειτουργίας». Ο κώδικας και η τεκμηρίωση της εργασίας βρίσκεται σε ένα αποθετήριο στο Github.

Link αποθετηρίου στο Github: <https://github.com/takis104/software-engineering-project-2021>

ΠΑΡΑΚΟΛΟΥΘΗΣΗ ΤΩΝ ΑΛΛΑΓΩΝ ΑΠΟ ΕΚΔΟΣΗ vo.n ΣΕ ΕΚΔΟΣΗ vo.n+1:

Η παρακολούθηση των αλλαγών στα τεχνικά κείμενα ακολουθεί τον κάτωθι χρωματικό κώδικα:

- Αλλαγές από την έκδοση vo.1 στην έκδοση vo.2: **Κόκκινο Χρώμα**
- Αλλαγές από την έκδοση vo.2 στην έκδοση vo.3: **Πράσινο Χρώμα**
- Αλλαγές από την έκδοση vo.3 στην έκδοση vo.4: **Μπλε Χρώμα**

2. ΣΥΣΤΑΣΗ ΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ

Παρακάτω παρουσιάζεται ένας πίνακας με τα στοιχεία των μελών της ομάδας που υλοποιεί το έργο.

Α/Α	Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Φοίτησης	Διεύθυνση e-mail
1	Χρήστος-Παναγιώτης Μπαλατσούρας	1054335	4 ^{ov}	balatsouras@ceid.upatras.gr
2	Ειρήνη Ρουχωτά	1059654	4 ^{ov}	st1059654@ceid.upatras.gr
3	Χριστίνα Παπασταύρου	1059621	4 ^{ov}	st1059621@ceid.upatras.gr
4	Γιάννης Χατζημιχάλης	1059613	4 ^{ov}	st1059613@ceid.upatras.gr
5	Γιώργος Μητσέας	1002345	6 ^{ov}	up1002345@upnet.gr

Πίνακας 1 - Μέλη ομάδας

3. ΑΠΟΘΕΤΗΡΙΟ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΣΤΟ GITHUB

Ο κώδικας για την ανάπτυξη της εργασίας μαζί με την απαραίτητη τεκμηρίωση της εργασίας, βρίσκεται στο παρακάτω αποθετήριο στο Github:

<https://github.com/takis104/software-engineering-project-2021>

Το αποθετήριο είναι δημόσιο μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση σε αυτό με τον παραπάνω σύνδεσμο.

3.1 ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΩΝ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ ΤΟΥ ΑΠΟΘΕΤΗΡΙΟΥ

Στο αποθετήριο θα βρείτε τα παρακάτω:

ΑΡΧΙΚΟΣ ΦΑΚΕΛΟΣ (ROOT FOLDER):

1. **README.md**: Γενικές εισαγωγικές πληροφορίες για την ανάπτυξη της εργασίας σε μορφή κειμένου.
2. **Φάκελος «Documentation»**: Όλα τα τεχνικά κείμενα που έχουν συνταχθεί για τους σκοπούς των παραδοτέων της εργασίας, **μαζί με άλλα απαραίτητα έγγραφα για την ανάπτυξη της εφαρμογής.**

Ο φάκελος μέχρι στιγμής περιέχει τα παρακάτω κείμενα:

- Team-plan-vo.1
- Project-plan-vo.1
- Project-description-vo.1
- Risk-assessment-vo.1
- Team-risk-assessment-vo.1
- Feasibility-study-vo.1
- Feasibility-study-vo.2
- Risk-assessment-vo.2
- Team-risk-assessment-vo.2
- Project-description-vo.2
- Project-code-vo.1
- **Use-cases-vo.2**
- **Domain-model-vo.2**
- **Robustness-diagrams-vo.1**
- **Domain-model-vo.3**
- **Robustness-diagrams-vo.2**
- **Sequence-diagrams-vo.1**
- **Project-code-vo.2**
- **db.pdf**: Το διάγραμμα E-R για τη βάση δεδομένων της εφαρμογής.

3. **Φάκελος «Project Code»:** Ο κώδικας για την ανάπτυξη της εφαρμογής της εργασίας.

Ο φάκελος μέχρι στιγμής περιέχει τα παρακάτω:

- **Φάκελος «img»:** οι εικόνες που ενδέχεται να χρησιμοποιηθούν στη σχεδίαση του UI της εφαρμογής.
- **Logo256px.jpg:** το λογότυπο της εφαρμογής σε ανάλυση 256x256 εικονοστοιχεία.
- **ButtonCell.java:** Σχετικά με την υλοποίηση της λειτουργίας των εικονιδίων της εφαρμογής
- **LoginPage.java:** Ο κώδικας για τη σχεδίαση του UI και της λειτουργίας της οθόνης login.
- **Parent.java:** Ο κώδικας για τη σχεδίαση του UI και της λειτουργίας της οθόνης για το μενού του γονέα.
- **Secretary.java:** Ο κώδικας για τη σχεδίαση του UI και της λειτουργίας της οθόνης για το μενού της γραμματείας.
- **Announcements.java:** Ο κώδικας για τη σχεδίαση του UI της οθόνης των ανακοινώσεων
- **Pupil.java:** Ο κώδικας για τη σχεδίαση του UI και της λειτουργίας της οθόνης για το μενού του μαθητή.
- **Teacher.java:** Ο κώδικας για τη σχεδίαση του UI και της λειτουργίας της οθόνης για το μενού του εκπαιδευτικού.
- **schoolink_v6.sql:** Ο κώδικας σε SQL για τη βάση δεδομένων της εφαρμογής.