

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΤΟΜΕΑΣ ΛΟΓΙΚΟΥ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΜΑΘΗΜΑ: ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (CEID_NY232)



SchooLink Test Cases v1.0

ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ:

ΧΡΗΣΤΟΣ-ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΜΠΑΛΑΤΣΟΥΡΑΣ, (Α.Μ.: 1054335),

[email: balatsouras@ceid.upatras.gr] EIPΉNΗ POYXΩΤΆ, (A.M. : 1059654),

[email: st1059654@ceid.upatras.gr]

XPIST'INA ΠΑΠΑΣΤΑΎΡΟΥ, (A.M. : 1059621),

[email: st1059621@ceid.upatras.gr]

ΓΙΆΝΝΗΣ ΧΑΤΖΗΜΙΧΆΛΗΣ, (Α.Μ. : 1059613),

[email: $\underline{st1059613@ceid.upatras.gr}$] Γ I Ω P Γ O Σ MHT Σ 'EA Σ , (A.M. : 1002345),

[email: up1002345@upnet.gr]

Εαρινό εξάμηνο 2020-2021

Πίνακας περιεχομένων 1. ΓΕΝΙΚΕΣ ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

1. ΓΕΝΙΚΕΣ ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ	3
2. ΣΥΣΤΑΣΗ ΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ	3
3. TEST CASES	4

1. ΓΕΝΙΚΕΣ ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

ΕΡΓΟ: «Μηχανογράφηση Σχολικής Λειτουργίας»

ΣΥΝΤΟΜΗ ΟΝΟΜΑΣΙΑ ΕΡΓΟΥ: «SchooLink»

Link αποθετηρίου στο Github: https://github.com/takis104/software-engineering-project-2021

Σε αυτό το έγγραφο παρουσιάζονται τα test cases της εφαρμογής που αναπτύχθηκε για τους σκοπούς της εργασίας.

ΠΑΡΑΚΟΛΟΥΘΉΣΗ ΤΩΝ ΑΛΛΑΓΩΝ ΑΠΟ ΕΚΔΟΣΗ νο.η ΣΕ ΕΚΔΟΣΗ νο.η+1:

Η παρακολούθηση των αλλαγών στο τεχνικό κείμενο ακολουθεί τον κάτωθι χρωματικό κώδικα:

• Αλλαγές από την έκδοση νο.1 στην έκδοση ν1.0: Κόκκινο Χρώμα

Το παρόν έγγραφο βρίσκεται στην τελική έκδοση ν1.0

2. ΣΥΣΤΑΣΗ ΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ

Παρακάτω παρουσιάζεται ένας πίνακας με τα στοιχεία των μελών της ομάδας που υλοποιεί το έργο.

A/A	Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Φοίτησης	Διεύθυνση e-mail
1	Χρήστος-Παναγιώτης Μπαλατσούρας	1054335	4 ^{ov}	balatsouras@ceid.upatras.gr
2	Ειρήνη Ρουχωτά	1059654	4 ^{ov}	st1059654@ceid.upatras.gr
3	Χριστίνα Παπασταύρου	1059621	4°V	st1059621@ceid.upatras.gr
4	Γιάννης Χατζημιχάλης	1059613	4 ^{ov}	st1059613@ ceid.upatras.gr
5	Γιώργος Μητσέας	1002345	6°°	up1002345@upnet.gr

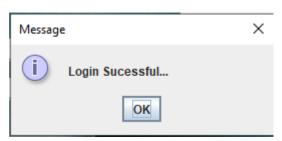
Πίνακας 1 - Μέλη ομάδας

3. TEST CASES

Αρχική οθόνη:

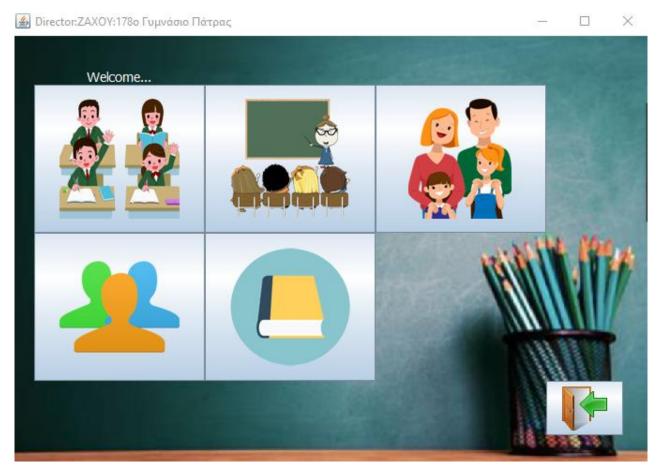


(Για κάθε επιτυχημένη είσοδο κάθε είδους χρήστη εμφανίζεται το παρακάτω μήνυμα): **(Κλάση Login)**

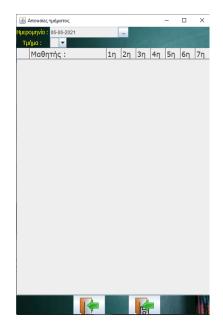


1)Είσοδος ως director (username: fio, password:o) (Κλάση Director)

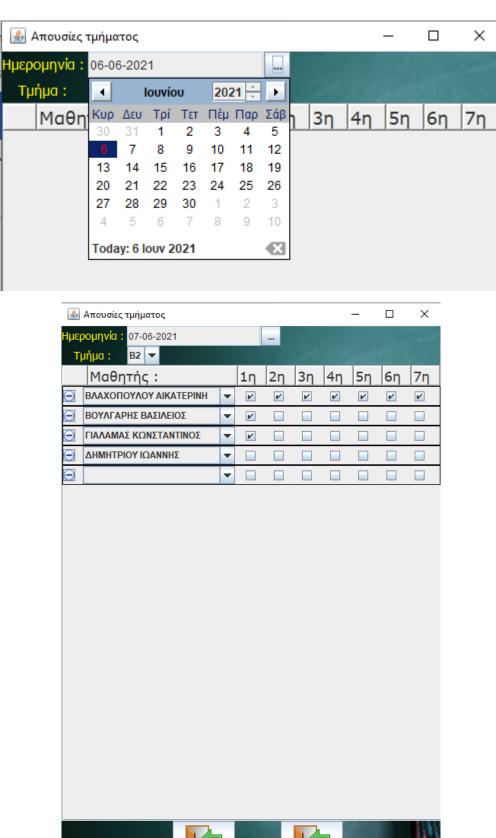
Με την είσοδο ως director(διευθυντής), εμφανίζεται στο χρήστη η παρακάτω οθόνη:



A) Ο διευθυντής πατάει στο εικονίδιο «Απουσίες μαθητών» . Εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη: **(κλάση Absences)**

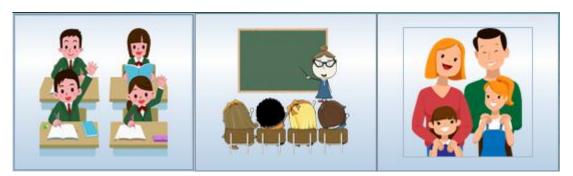


Στη συνέχεια δίνεται η δυνατότητα καταχώρησης ημερομηνίας και τμήματος προς καταγραφή απουσιών. Ανάλογα με αυτές τις επιλογές εμφανίζονται οι αντίστοιχοι μαθητές.

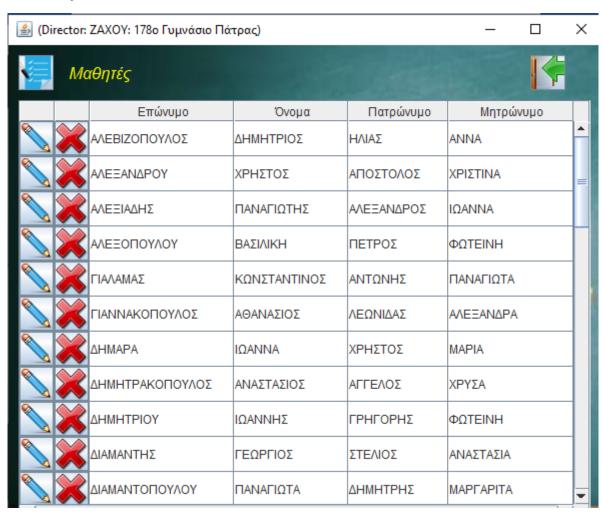


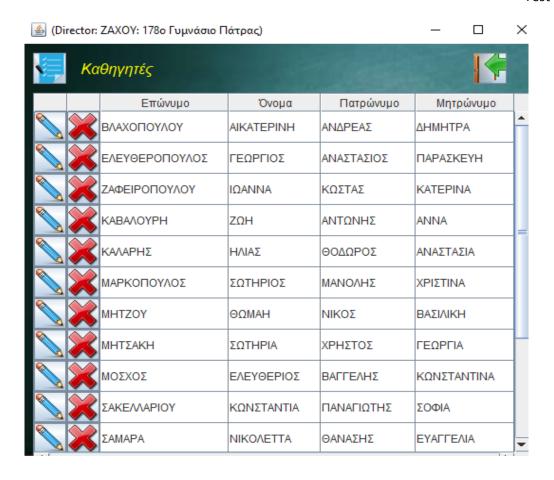
Στη συνέχεια, αφού τις καταχωρήσει πατάει το εικονίδιο «αποθήκευση και έξοδος» (Το κάτω δεξιά)

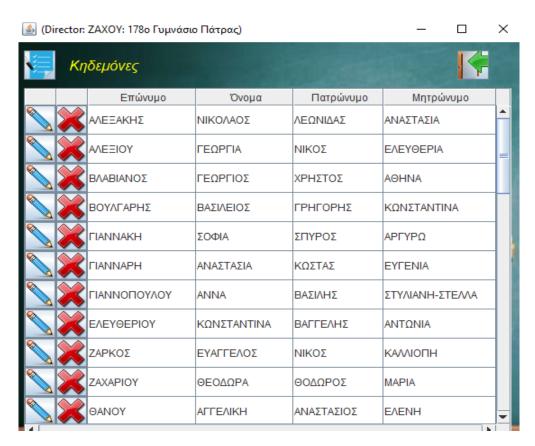
Β)Ο διευθυντής πατάει σε ένα από τα 3 πρώτα εικονίδια (Μαθητές, Καθηγητές ή Κηδεμόνες) .



Στη συνέχεια π.χ για τους μαθητές εμφανίζεται η επόμενη οθόνη με την αντίστοιχη λίστα: **(Κλάση MultirowForm)**





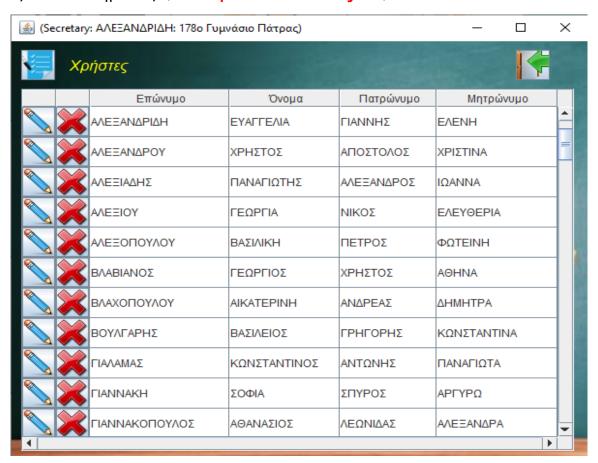


2)Είσοδος ως secretary (username: ae1 , password:1)

O/H secretary(γραμματέας) συνδέεται επιτυχημένα στο σύστημα, με αποτέλεσμα να εμφανιστεί η παρακάτω οθόνη: **(Κλάση Secretary)**



Α)Πατώντας στο 1ο εικονίδιο (χρήστες) εμφανίζεται η παρακάτω λίστα με τους χρήστες του συστήματος. (Κλάση MultirowForm.java)

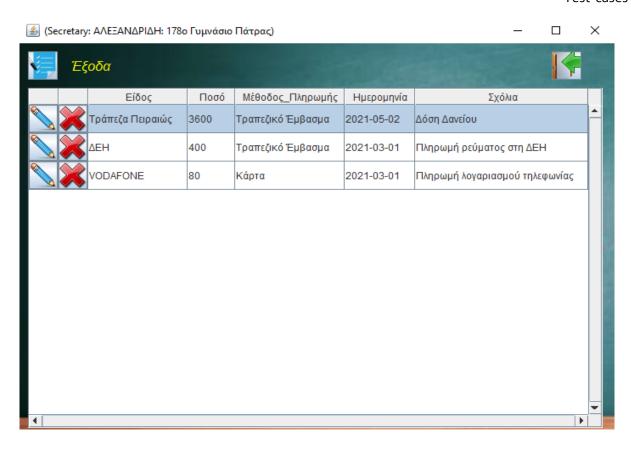


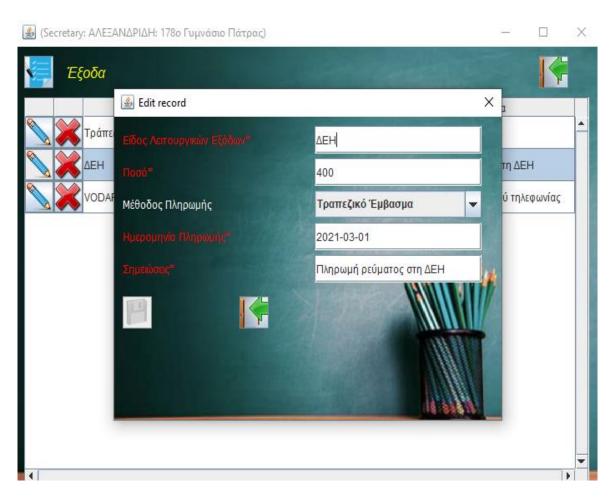
Πατώντας πάνω στο εικονίδιο με το «Χ» μπορεί να διαγράψει τον αντίστοιχο χρήστη από το σύστημα, ενώ πατώντας σε αυτό με το μολύβι, εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη και μπορεί να δει και να επεξεργαστεί τα στοιχεία του χρήστη.



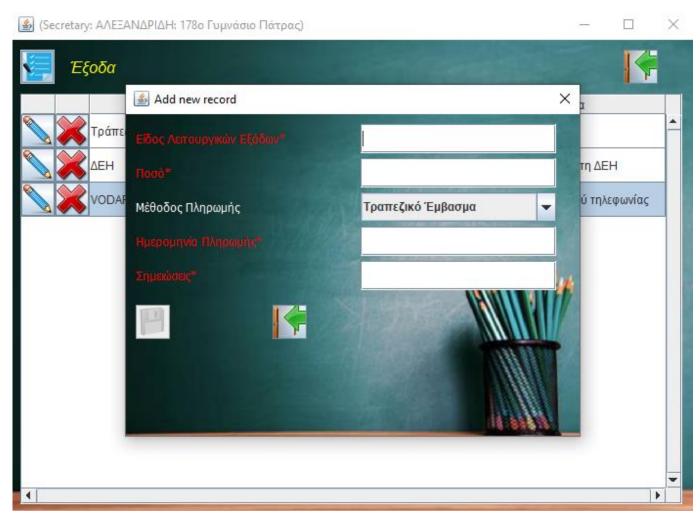
Αν τροποποιήσει οποιοδήποτε στοιχείο, μπορεί να το αποθηκεύσει πατώντας στο εικονίδιο με τη δισκέτα. (Μέθοδος manageContacts())

Β)Πατώντας στο 4° εικονίδιο με το πορτοφόλι (έξοδα), εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη στην οποία έχουν καταγραφεί τα λειτουργικά έξοδα του σχολείου. Πατώντας στο εικονίδιο με το μολύβι , εμφανίζονται και τα αναλυτικά στοιχεία της κάθε πληρωμής. (Μέθοδος showExpenses();)

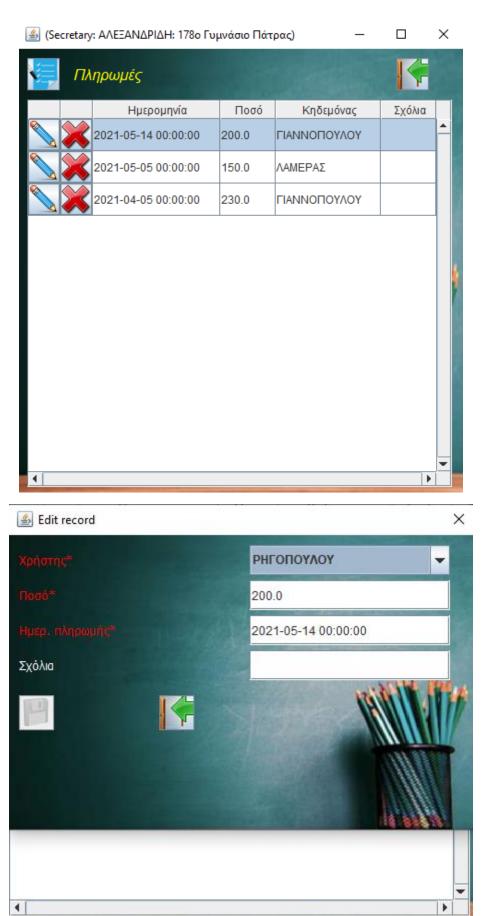




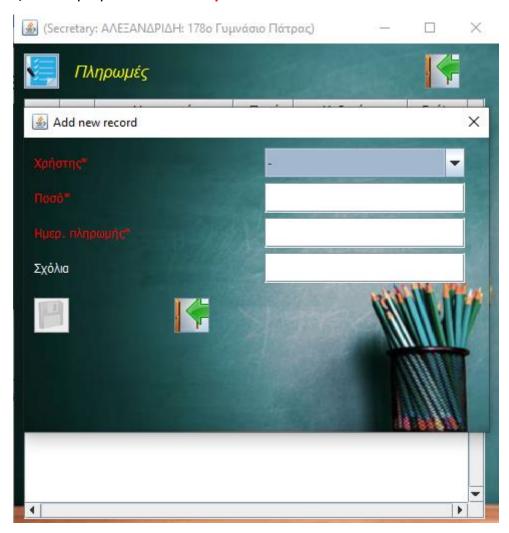
Πατώντας στο εικονίδιο με το σημειωματάριο δίπλα στον τίτλο «Έξοδα», εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη στην οποία ο/η γραμματέας μπορεί να καταχωρήσει τα έξοδα και τις πληρωμές τους.



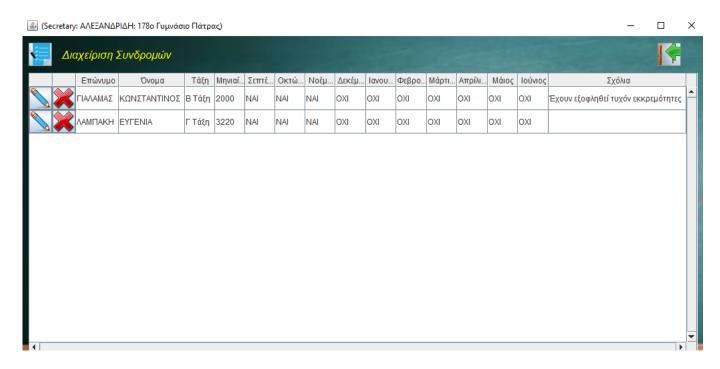
Γ) Πατώντας στο εικονίδιο με το μολύβι και το σημειωματάριο στην αρχική οθόνη (Πληρωμές), εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη, με τις πρόσφατες πληρωμές από τους κηδεμόνες. Πατώντας στο εικονίδιο με το μολύβι, μπορεί να δει αναλυτικά τα στοιχεία τους και να τις επεξεργαστεί. (μέθοδος showPayments();)



Πατώντας στο εικονίδιο με το σημειωματάριο δίπλα στον τίτλο «Πληρωμές», εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη στην οποία ο/η γραμματέας μπορεί να καταχωρήσει τις πληρωμές των κηδεμόνων. (κλάση MultirowForm)



Δ) Πατώντας στο εικονίδιο με το βιβλίο στην αρχική οθόνη (Διαχείριση συνδρομών), εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη, με την αναλυτική κατάσταση των πληρωμών των συνδρομών των μαθητών. Πατώντας στο εικονίδιο με το μολύβι, μπορεί να δει αναλυτικά τα στοιχεία τους και να τις επεξεργαστεί. (μέθοδος manageSubscriptions();)

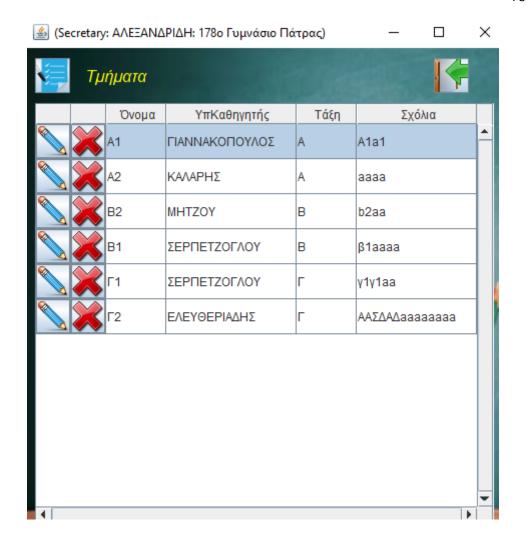


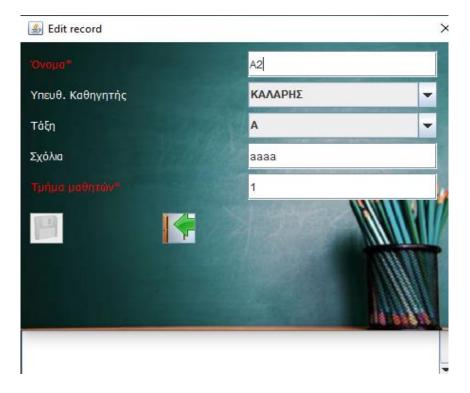
Πατώντας στο εικονίδιο με το σημειωματάριο δίπλα στον τίτλο «Διαχείριση Συνδρομών», εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη στην οποία ο/η γραμματέας μπορεί να καταχωρήσει τις εξοφλήσεις ή τις εκκρεμότητες των συνδρομών.



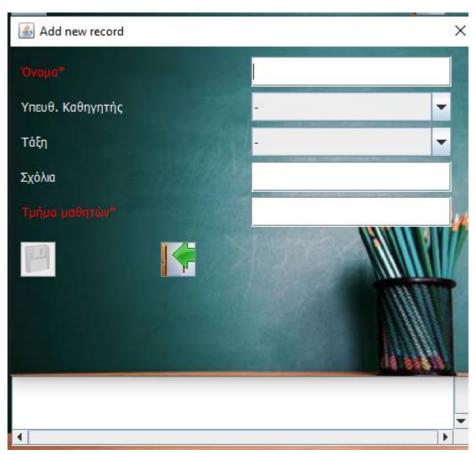


Ε)Πατώντας στην αρχική οθόνη «Τμήματα», εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη, με την κατάσταση των καθηγητών και τα τμήματα που έχουν αναλάβει. Πατώντας στο εικονίδιο με το μολύβι, μπορεί να δει αναλυτικά τα στοιχεία τους και να τις επεξεργαστεί. (μέθοδος showGroups();)

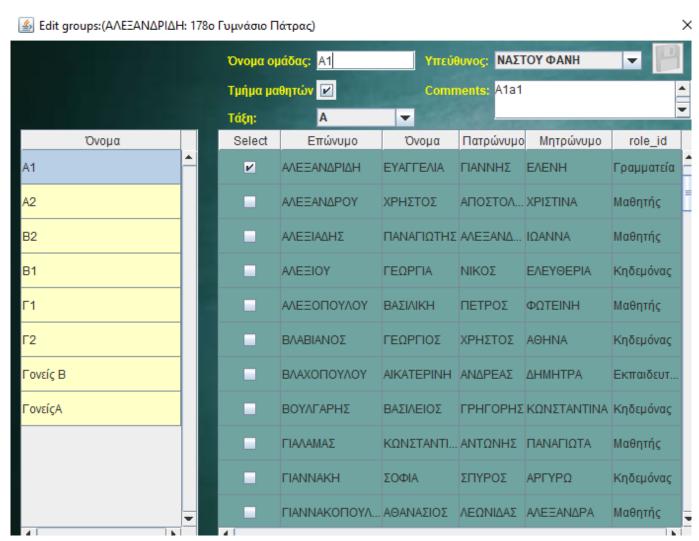




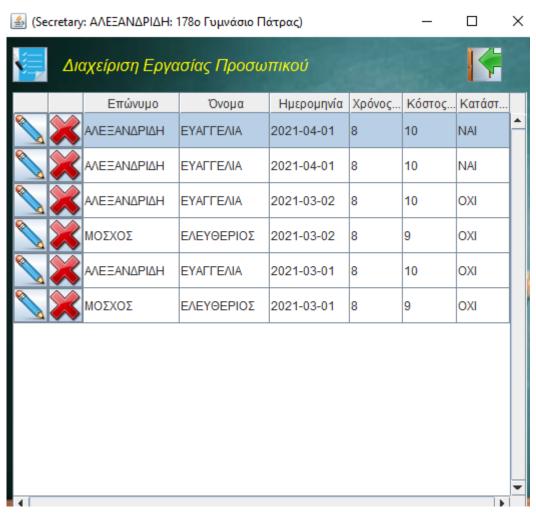
Πατώντας στο εικονίδιο με το σημειωματάριο δίπλα στον τίτλο «Τμήματα», εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη στην οποία ο/η γραμματέας μπορεί να καταχωρήσει κάποιον καθηγητή ως υπεύθυνο τμήματος.



ΣΤ)Πατώντας στην αρχική οθόνη «Διαχείριση Ομάδων», εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη, με αναλυτική κατάσταση όλων των εμπλεκόμενων ανά τμήμα (κηδεμόνες, μαθητές, καθηγητές και λοιπά), οι οποίοι είναι σημειωμένοι με , και μπορεί να τους επεξεργαστεί. (κλάση HandleGroups.java)

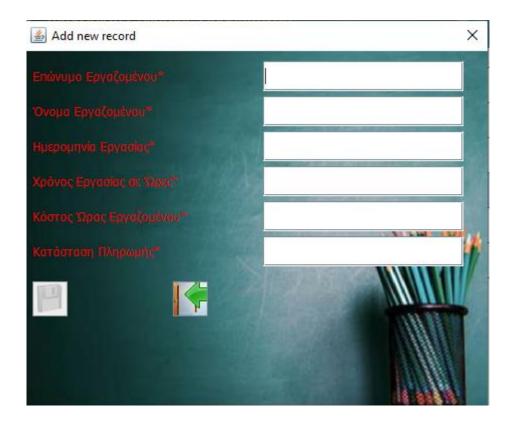


Ζ)Πατώντας «Διαχείριση εργασίας προσωπικού», εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη, με αναλυτική κατάσταση όλων των πληρωμών(αν αυτές έχουν γίνει) του ανθρωπίνου δυναμικού. Πατώντας στο εικονίδιο με το μολύβι, μπορεί να δει αναλυτικά τα στοιχεία τους και να τις επεξεργαστεί. (μέθοδος showWorkTime();)





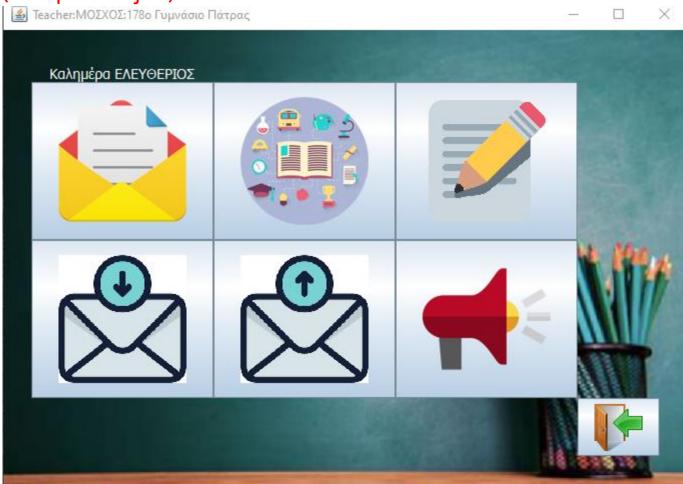
Πατώντας στο εικονίδιο με το σημειωματάριο δίπλα στον τίτλο «Διαχείριση Εργασίας Προσωπικού», εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη στην οποία ο/η γραμματέας μπορεί να κάνει μία νέα καταχώρηση.



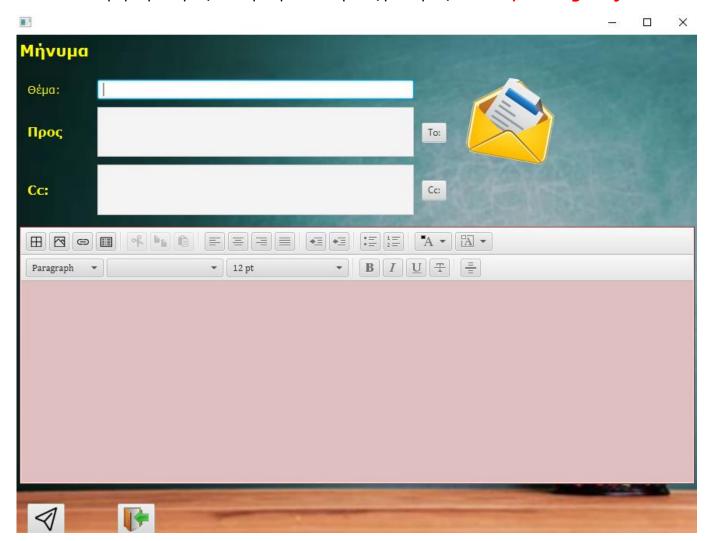
3)Eíσοδος ως teacher(username: le4, password:4)

Με την είσοδο ως teacher(καθηγητής), εμφανίζεται στο χρήστη η παρακάτω οθόνη:

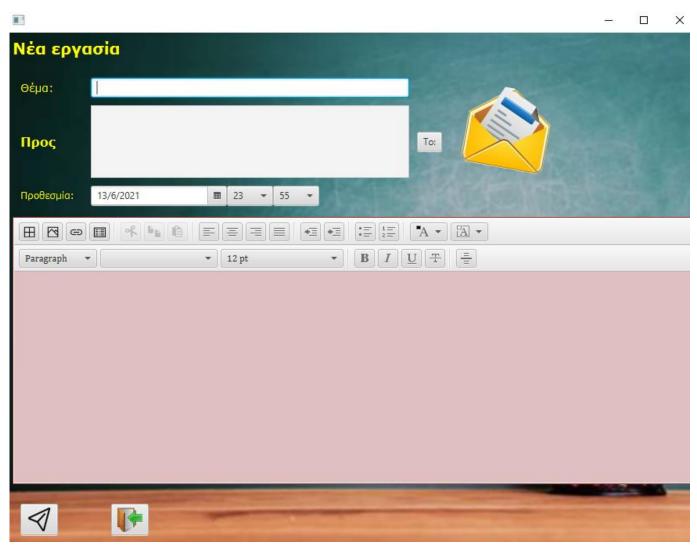
(κλάση Teacher.java)

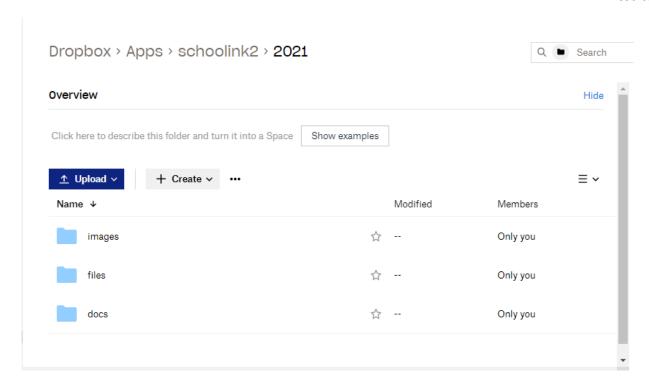


Α)Πατώντας στο 1° εικονίδιο με το φάκελο στην αρχική οθόνη (Αποστολή Μηνυμάτων), εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη, στην οποία ο καθηγητής μπορεί να στείλει ένα μήνυμα προς ένα ή περισσότερους μαθητές. (κλάση MessageFx.java)

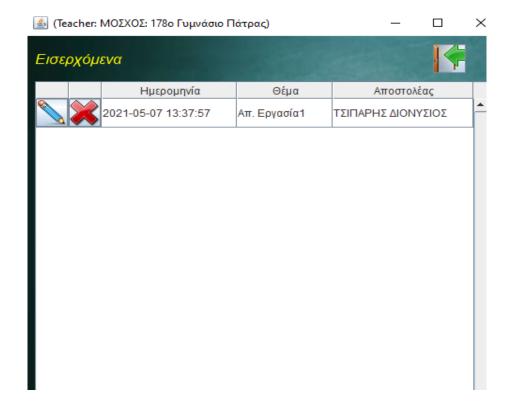


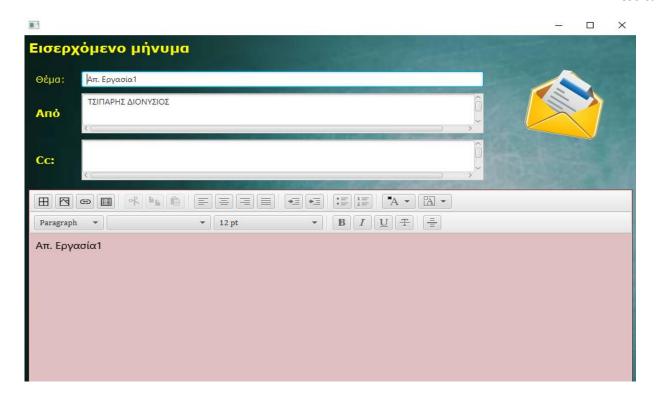
Β)Πατώντας στο 2° εικονίδιο στην αρχική οθόνη (Ανάθεση Εργασίας), εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη, στην οποία ο καθηγητής μπορεί να αναθέσει μία εργασία στους μαθητές με δυνατότητα εισαγωγής πίνακα, εικόνας, ulr link, αρχείων τα οποία ο χρήστης θα τα βλέπει μέσα από το Dropbox του. Η ανάθεση εργασιών έχει υλοποιηθεί ως μία ειδική κατηγορία μηνυμάτων με προθεσμία.



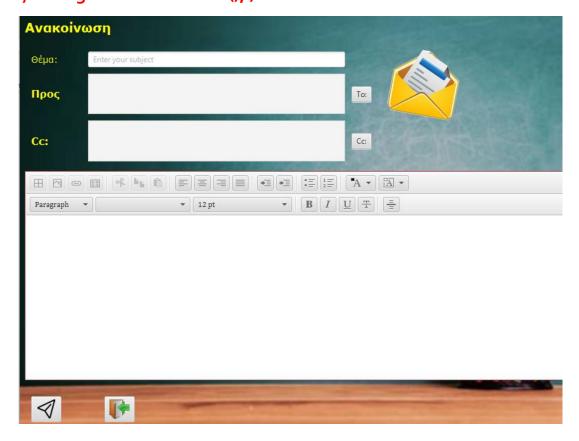


Γ)Πατώντας «Εισερχόμενα», εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη, στην οποία ο καθηγητής μπορεί να δει τα μηνύματα με τις απαντημένες εργασίες από τους μαθητές. Πατώντας πάνω στο εικονίδιο με το μολύβι, βλέπει και επεξεργάζεται τις πληροφορίες αναφορικά με τις εργασίες. (μέθοδος showIncomingMessages();)





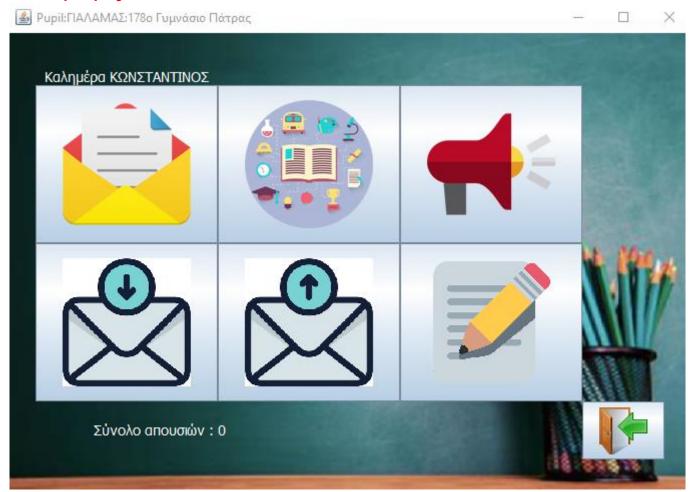
Δ)Πατώντας στο τελευταίο εικονίδιο στην αρχική οθόνη (Ανακοινώσεις), εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη, στην οποία ο καθηγητής μπορεί να κάνει μία ανακοίνωση και την αποστείλει με μήνυμα. Η ανακοίνωση αποτελεί ειδική κατηγορία μηνυμάτων. (μέθοδος manageAnnouncements();).



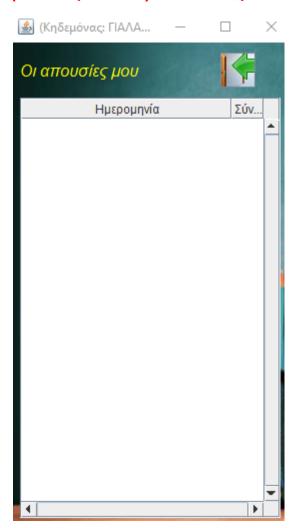
4) Είσοδος ως μαθητής (username: cj21, password:21)

Με την είσοδο ως pupil (μαθητής), εμφανίζεται στο χρήστη η παρακάτω οθόνη:

(κλάση Pupil.java)

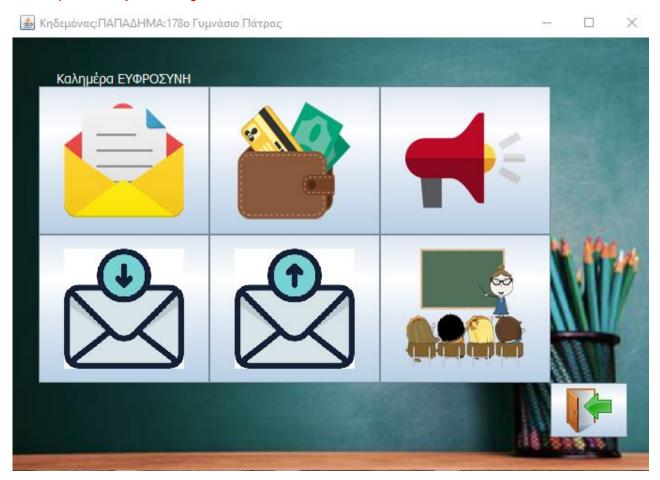


A) Πατώντας το εικονίδιο με το μολύβι και το σημειωματάριο εμφανίζεται στο χρήστη η οθόνη «Οι Απουσίες μου», όπου ο εκάστοτε μαθητής μπορεί να ενημερωθεί για τις απουσίες που έχει κάνει: (μέθοδος showMyAbsences();)



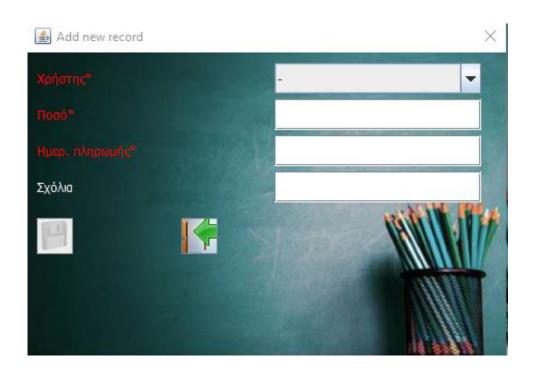
5) Είσοδος ως parent (username: peg8, password:98)

Με την είσοδο ως parent(γονέας/κηδεμόνας), εμφανίζεται στο χρήστη η παρακάτω οθόνη: **(κλάση Parent.java)**

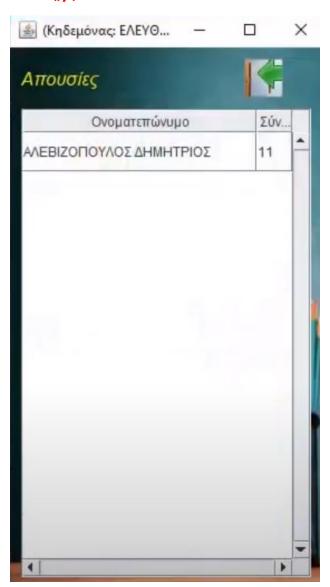


Α) Πατώντας το 2° εικονίδιο με το πορτοφόλι, εμφανίζεται στο χρήστη η οθόνη «Πληρωμές» όπου εκεί ο κηδεμόνας μπορεί να δει και να καταβάλει τα δίδακτρα για το παιδί/ιά του. Πατώντας το σημειωματάριο δίπλα από τον τίτλο της οθόνης «Πληρωμές» μπορεί να κάνει μία νέα πληρωμή: (μέθοδος newPayment();)

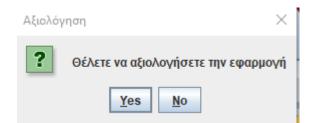




B) Πατώντας το 6° εικονίδιο εμφανίζεται στο χρήστη η οθόνη «Απουσίες» για να μπορεί ο γονέας να ενημερώνεται για τις απουσίες του παιδιού/παιδιών του: **(μέθοδος retrieveAbsencesOfChildren();)**



Κατά την έξοδό τους από την εφαρμογή όλοι οι χρήστες μπορούν να επιλέξουν αν θέλουν να βαθμολογήσουν την εφαρμογή και αν θέλουν να αφήσουν Feedback: **(κλάση Feedback.java)**



Αν επιλέξουν «Yes» τότε τους εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη, όπου μπορούν να επιλέξουν τη βαθμολογία και μπορούν να αφήσουν και κάποιο σχόλιο. Επιλέγουν «Save and Exit» προκειμένου να αποθηκευτεί το σχόλιό τους.

