

Takács Bálint

B8I2BV

2020.11.15

Amőba dokumentáció

A programom 7 modult tartalmaz, ezek a nézet a mentés és a játék mechanikákat kezelik.

Nézet modul:

A játékon belül mondhatni 2 nézet van ezt 2 függvényben valósítottam meg, az egyik a kezdő menü a másik a játék nézet. A kezdő nézetben lehetőség van új játék indításra, valamint az elmentett játékok újra elővételére. A játék nézetben először bekéri a program a játéktér paramétereit majd ezután a játék elkezdődik. A mentést kezelő függvényekből 3 van. Ezekből az egyik a régi mentéseket sorolja fel, a másik a mentést végzi el, a harmadik pedig betölti az egyik kiválasztott elmentett játék tulajdonságait.

Még van bennük pár hiba amit nem tudtam kijavítani de már egész közel vagyok hozzájuk

A játékot kezelő függvényekből 9 van. Ezek a lépést, a pozíciót, a pálya kirajzolását, magát a játékot, a pálya tisztítását, a letett bábukat vezérlik.

3 struktúrát használtam, az egyik a 3 bábunak a struktúrája, a második a pozíció koordinátáit foglalja magába, a Jatek struktúra pedig minden játék információt magában tartalmaz.

Ami még hiányzik: A játéknak jelenleg nincsen vége, ugyanis a játék végét vizsgáló algoritmus még nem működik, és van pár hiba még a játékmenetben. A védekező és támadó stratégiákat alkalmazni még nem tudja a gép, illetve nem is lép még magától, nincs meg az AI ami kiszámolná hogy melyik lépés a legjobb.