

Amőba specifikáció

Játékszabályok:

A játékot 1 játékos tudja játszani a gép ellen

A játéknak akkor van vége ha az egyik játékosnak sikerül egy oszlopban vagy sorban vagy átlósan 5 jelet letennie.

Körönként egymás után lépnek a játékosok, mindketten 1-1-et tudnak letenni az adott körben.

A letett jelek X és O betűvel legyenek jelölve.

Nézetek:

Kezdő menü:

Korábbi játékok betöltése :

Felsorolja a régebbi mentett játékokat, majd egyikre kattintva betölti a régebbi játékot.

Új játék :

A program elkéri hogy mekkora pályán akar a játékos játszani.

Betölti a játék nézetet ezután.

Játék nézet:

Megjelenik a méretek alapján a pálya

Alatta:

-játék mentése gomb:

elmenti fájlba az adott játékot, majd kilép a kezdő menübe.

-kilépés gomb.

Ha vége a játéknak:

Győztes kiírása

Új játék indítása gomb

Program mechanikák:

A program képes legyen fájlba menteni, majd onnan betölteni adott elmentett pozíciót

Képes legyen a program eldönteni ha valaki megnyerte a játékot

Stratégiákat alkalmazni a támadásra és védekezésre egyaránt

A tábla mezői pontokból fognak állni, az 0. soron láthatóak lesznek az oszlopok sorszámai, a 0. oszlopon pedig a sorok sorszámai.

Lépést elvégezni az adott sor és oszlop számmal lehessen

A menüt vezérelni a felsorolt számok lenyomásával lehessen