# DIVER × CYBER × SHOOTER

# ステージ構成と弾幕内容

デジタル創作同好会 近 2022/09/27

.....

全体構成

目安時間:15分

3.5min/5min/6.5min

1 道中:5w(1.5min)

1 ボス:3n+3sp (2min)

2 道中:8w(2min)

2 ボス: 3n+5sp (3min)

3 道中:6w(1.5min)

3 ボス: 4n+7sp(5min)

.....

Stage1 電子洋

 $<0s\sim4s>$ 

特になし

<Wave1(5s~19s)>

スキン:通常弾

方向:1way

性質:自機狙い

見た目:直線に並んだ弾

1回の発射個数: 3つ

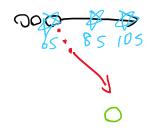
発射回数:計3回

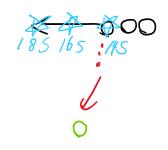
敵スキン: クジラ

敵の数:3/3

敵移動:L→R/R→L

間隔:2s 敵回転:なし





<Wave2(20~28s · 30s~38s)>

スキン:通常弾

方向:全方位(5way)

性質:完全固定

見た目:花みたいな?

1回の発射個数:5つ

発射回数:計3回

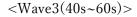
間隔:2s

敵スキン:クラゲ

敵の数:2/2

敵移動:L→R・R→L

敵回転:L→R のものは右回り、R→L のものは左回り(前転するようなかんじ)



○クジラ

スキン:通常弾

方向:1way

性質:自機狙い

見た目:直線に並んだ弾

1回の発射個数:9つ

発射回数:無制限

間隔:2s

敵の数:L2・R2

敵移動:なし

敵回転:なし

○クラゲ

スキン:中弾

方向:全方位(5way)

性質:完全固定

見た目:花みたいな?

1回の発射個数:5つ

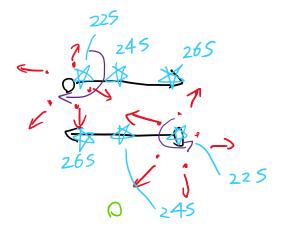
発射回数:無制限

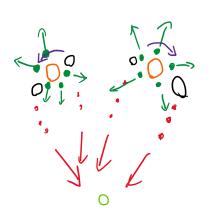
間隔:2s

敵の数:L1・R1

敵移動:なし

敵回転:Lのものは左回り、Rのものは右回り(外回り)





#### <Wave4(61s~71s)>

#### ◇赤弾

スキン:通常弾

方向:3way

性質:自機狙い(真ん中列が自機に合うように)

見た目:3本の放射状 1回の発射個数:9

発射回数:3回

間隔:2s ◇黄色弾

スキン:通常弾

方向:全方位(5way)

性質:完全固定

見た目:花みたいな?

1回の発射個数:5

発射回数:1回

間隔:2s

敵スキン:クジラ

敵の数:4体(Lから順番に登場)

敵移動:なし 敵回転:なし

#### <Wave5(75s~90s)>

#### ○クラゲ

スキン:通常弾

方向:全方位(8way)

性質:完全固定

見た目: 花みたいな 1回の発射個数:8つ

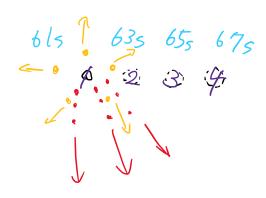
発射回数:無制限

間隔:1s

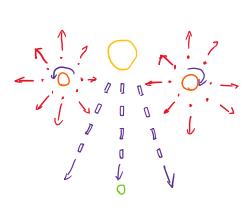
敵の数:L1・R1

敵移動:なし

敵回転:Lのものは左回り、Rのものは右回り(外回り)



9



#### ○クラゲ(大)

スキン:長方形弾

方向:3way

性質:自機狙い(真ん中列が自機に合うように)

見た目:3本の放射状 1回の発射個数:3つ 発射回数:無制限

間隔:2回/s 敵の数:1 敵移動:なし 敵回転:なし

\_\_\_\_\_\_

### Stage1 Boss

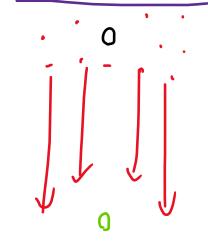
通常1

スキン:通常弾 方向:上から下 性質:ランダム

見た目:上から下に移動

1回の発射個数:10発射回数:無制限

間隔:1s 敵の数:1 敵移動:なし 敵回転:なし



備考:画面の上端で生成→落下。X座標をランダムにする想定。

#### Sp1

「Floating Terror (浮遊する恐怖)」

◇赤弾

スキン:通常弾

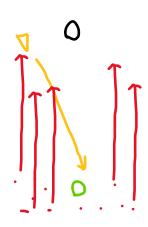
方向:下から上に直進

性質:ランダム弾

見た目:ゆっくりと浮上する

1回の発射個数:10発射回数:無制限

間隔:2s



#### ◇黄色弾

スキン: クナイ弾

方向:1way

性質:自機狙い

見た目:突き刺すかんじ

1回の発射個数:1 発射回数:無制限

間隔:2s

敵の数:1 敵移動:なし 敵回転:なし

備考:画面の下端で生成→浮上。X座標をランダムにする想定。

#### 通常 2

◇赤弾

スキン:通常弾

方向:全方位(12way)

性質:完全固定

見た目:花みたいな? 1回の発射個数:12\*2

発射回数:無制限

間隔:2s ◇黄色弾

スキン:長方形弾

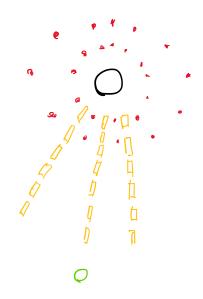
方向:3way

性質:中央自機狙い 見た目:3本の放射状

1回の発射個数:3 発射回数:無制限

間隔:4回/1s

敵の数:1 敵移動:なし 敵回転:なし



#### Sp2

「痺れる触手」

◇青弾

スキン:通常弾

方向:中央自機狙い

性質:3way 自機狙い

見た目:

1回の発射個数:3個

発射回数:無制限

間隔:2回/s

◇赤弾

スキン:へにょりレーザー

方向:3way

性質:中央自機狙い

見た目:

1回の発射個数:3個

発射回数:無制限

間隔:5s

敵の数:1

敵移動:なし

敵回転:なし

備考:へにょりレーザーの間は45度程度。自機狙いは、避けるときの間が自機2個分程度

に拡散

通常3

スキン:中弾

方向:全方位(12way)

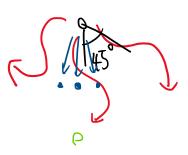
性質:完全固定

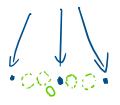
見た目:回転しながら拡散、1波ごとに逆回転

1回の発射個数:12個

発射回数:10回で1ループ。休憩3秒。

間隔:1s 敵の数:1 敵移動:なし 敵回転:なし







### Sp3

「海月雨」(くらげあめ)

スキン:通常弾 or 粒弾

方向:ランダムばらまき→落下

性質:ゆっくり落下

見た目:雨が落ちてくるような

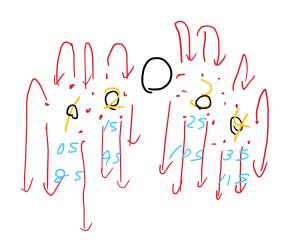
1回の発射個数:20発射回数:無制限

間隔:8秒

敵スキン:クラゲ

敵の数:4 敵移動:なし 敵回転:なし

備考:召喚するのはクラゲ(中)(ちょい固め)



0

-----

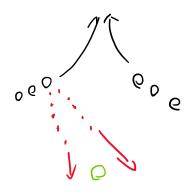
#### Stage2 雷鳴の洞穴

<0~3s>待機

<Wave1(4s~10s)>

左→右の順に登場

1way5 連弾自機外し。それぞれ1回のみ。



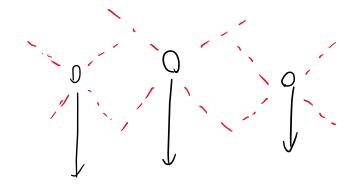
<11s~>

回転しながら4方向に射出。3連弾。1s間隔。

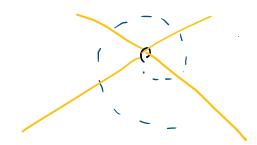


<20s~>

4方向に永続の射撃。間隔短め。



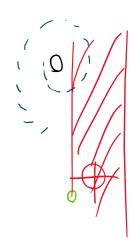
Stage2 Boss



0

### 召雷

自機のあった場所に予告表示が出て 2s 後に極太レーザー(3 秒間)。 全方位の渦形弾幕。



### 候補

「コマンド K」

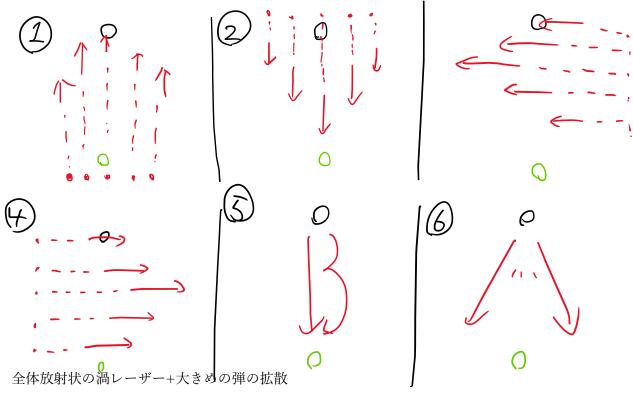
 $\uparrow \uparrow \downarrow \downarrow \longleftarrow \longrightarrow BA$ 

下から上\*2/上から下\*2/(右から左,左から右)\*2/自機外し/自機狙い

山なりになるような 5way 連続弾

参考:コナミコマンド

(3)



参考:雷神の怒り 雷鼓



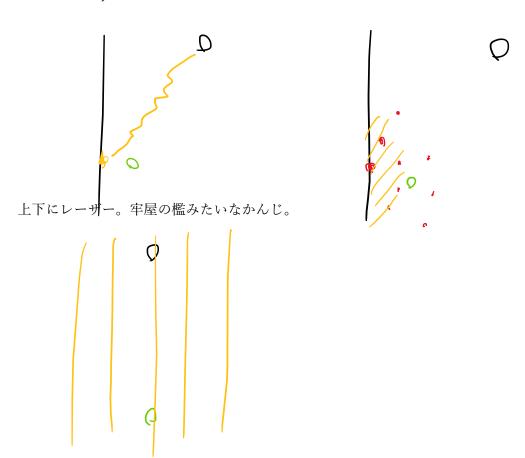
# 「ネオンウェーブ」

オーディオサウンドのように波が左右に出てくる。 右はピンク、左は水色でネオンカラー。自機狙い。 波は弧の形だが丸弾複数個で形成されている。



9

自機狙い 3way の大きい雷を発射。着弾すると一帯に拡散弾+痺れ効果





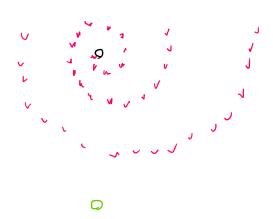
------

Final Boss

愛生トロイ

通常 1

渦形ハートばらまき弾

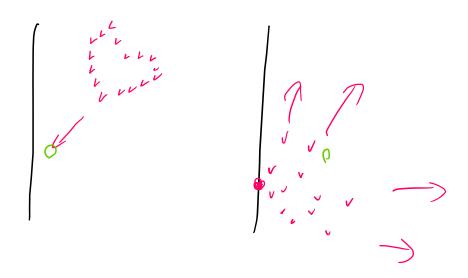


「Attached Love」

ハート弾で大きいハートを構成し、自機狙い。壁に当たると崩れて拡散反射。

参考:I love you

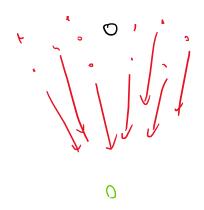
Q



#### 通常 2

敵の横ラインにランダムに細かく多い弾を展開。

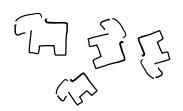
自機に向かって落ちてくる弾幕。重力加速度で。幻想万華鏡の咲夜のナイフのようなかんじ



### 「トロイアの偽装」

4つの馬の敵からそれぞれ攻撃。本物に一定ダメージを与えるとクリア。 ループごとに本物はランダムに入れ替わる。

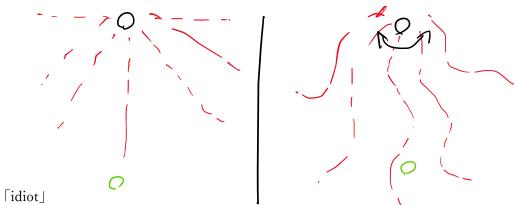
参考:フォーオブアカインド



Q

### 通常 3

全方位に細い針のような連続した弾幕を射出。その後左右に回転し、全体としてはウェーブ がかった弾幕になる。



ニコちゃんマーク三体による攻撃。

点滅。黒画面のときは時間停止。

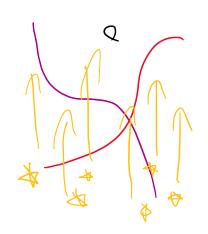
参考: you are an idiot



# 通常 4

星弾が下から上昇してくる。右上と左上からへにょりレーザー

参考:あんこ入りパスタライス



9

「愛生呪術壱・slow」

時機移動速度が低速固定になる。五芒星の演出。

### 通常 5

ハート弾と極太へにょりレーザー

参考:きしめん 〇

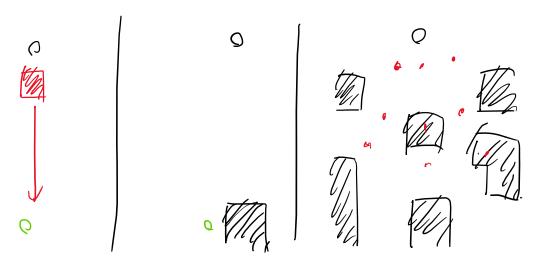
「愛生呪術弐・Reverse」

上下左右入力が逆になる。五芒星の演出。

「愛生呪術奥義・Delete」

耐久スペル。五芒星の演出。

大きめの自機狙い弾。着弾地点はデータが失われるので不可侵領域となる。 いかに広くスペースを残しつつ大弾と組み合わせの弾幕を避けるかがポイントのスペル。

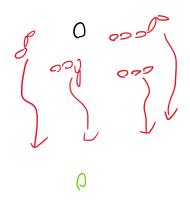


「遘√?謔ェ縺上↑縺?b繧難シ」 全体攻撃。高速かつ高密度の弾幕ラッシュ。

#### 候補

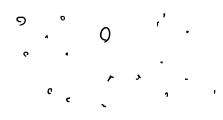
長い楕円形の弾を全方位に射出。しばらく浮遊しながら落下。

参考:乳酸菌とってるう?



粉雪

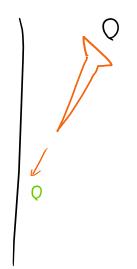
降り積もっていく。白い弾幕。

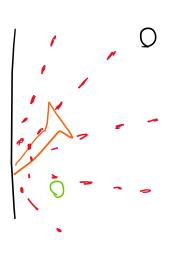


0

### 五寸釘

巨大な大きい釘弾を自機狙い。壁に当たると先端から赤い弾幕が拡散。





スキン:

方向:

性質:

見た目:

1回の発射個数:

発射回数:

間隔:

敵の数:

敵移動:

敵回転: