

DIVER×CYBER×SHOOTER

ステージ構成と弾幕内容

デジタル創作同好会 近

2022/10/26

■全体構成

目安時間：15 分(3.5min/5min/6.5min)

1 道中：5w(1.5min) / 1 ボス：3n+3sp (2min)

2 道中：8w(2min) / 2 ボス：4n+4sp (3min)

3 道中：6w(1.5min) / 3 ボス：4n+7sp(5min)

■弾の種類

通常弾/中弾/長方形弾/クナイ弾(三角弾)/へによりレーザー (1 面)

(2 面)

(3 面)

Stage1 電子洋

<0s~4s>

特になし

<Wave1(5s~19s)>

スキン：Circle12red(通常弾)

方向：1way

性質：自機狙い

見た目：直線に並んだ弾

1 回の発射個数：3 つ

発射回数：計 3 回

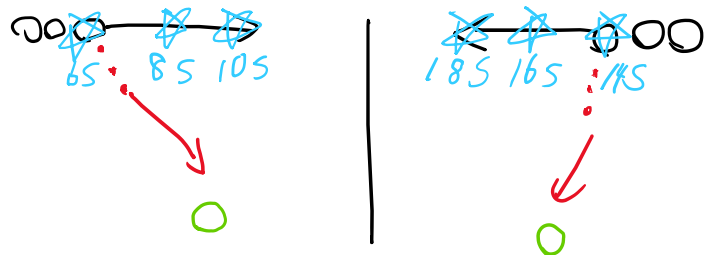
スプライト：クジラ

敵の数：3/3

敵移動：L→R/R→L

間隔：2s

ノズル回転：なし



<Wave2(20~28s・30s~38s)>

スキン：Circle10aqua(通常弾)

方向：全方位(5way)

性質：完全固定

見た目：花みたいな？

1回の発射個数：5つ

発射回数：計3回

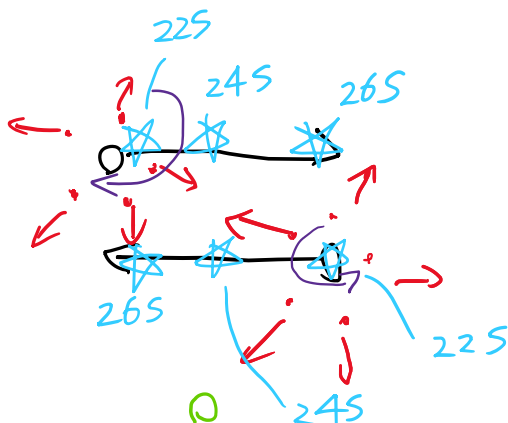
間隔：2s

スプライト：クラゲ

敵の数：2/2

敵移動：L→R・R→L

ノズル回転：L→Rのものは右回り、R→Lのものは左回り(前転するようなかんじ)



<Wave3(40s~60s)>

○クジラ(黒丸)

スキン：Circle12red(通常弾)

方向：1way

性質：自機狙い

見た目：直線に並んだ弾

1回の発射個数：3*4

発射回数：無制限

間隔：2s

敵の数：L2・R2

敵移動：なし

ノズル回転：なし

○クラゲ(黄色丸)

スキン：circle05blue(中弾)

方向：全方位(5way)

性質：直進(ノズル回転)

見た目：花みたいな？

1回の発射個数：5*2

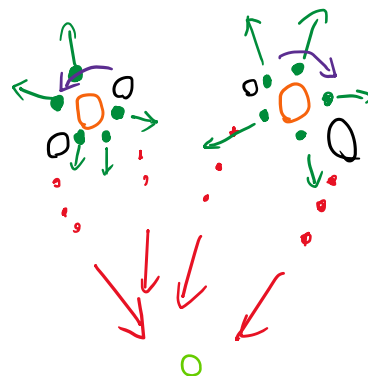
発射回数：無制限

間隔：2s

敵の数：L1・R1

敵移動：なし

ノズル回転：Lのものは左回り、Rのものは右回り(外回り)



<Wave4(61s~71s)>

◇赤弾

スキン：Circle12red(通常弾)

方向：3way

性質：自機狙い(真ん中列が自機に合うように)

見た目：3本の放射状

1回の発射個数：3*3

発射回数：3回

間隔：2s

◇黄色弾

スキン：Circle11yellow(通常弾)

方向：全方位(5way)

性質：直進

見た目：花みtainな？

1回の発射個数：5

発射回数：1回

間隔：2s

スプライト：クジラ

敵の数：4体(Lから順番に登場)

敵移動：なし

ノズル回転：なし



<Wave5(75s~90s)>

○クラゲ

スキン：Circle12red(通常弾)

方向：全方位(8way)

性質：完全固定・直進

見た目：花みtainな

1回の発射個数：8*2

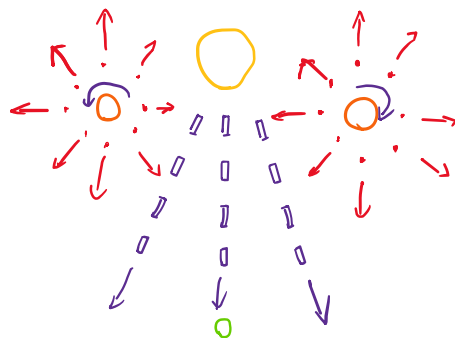
発射回数：無制限

間隔：1s

敵の数：L1・R1

敵移動：なし

ノズル回転：Lのものは左回り、Rのものは右回り(外回り)



○クラゲ(大)

スキン: Crystal13fuchsia(長方形弾)

方向: 3way

性質: 自機狙い(真ん中列が自機に合うように)

見た目: 3本の放射状

1回の発射個数: 4*3

発射回数: 無制限

間隔: 2回/s

敵の数: 1

敵移動: なし

ノズル回転: なし

Stage1 Boss

通常1

スキン: Circle11yellow(通常弾)

方向: 上から下

性質: ランダム

見た目: 上から下に移動

1回の発射個数: 20

発射回数: 無制限

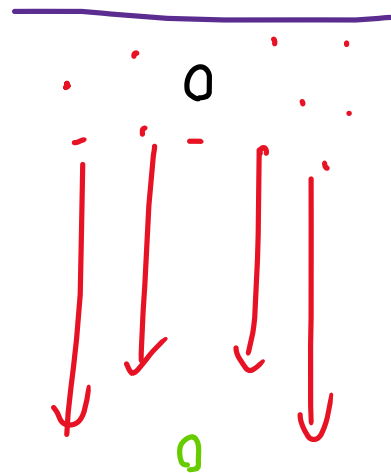
間隔: 1s

敵の数: 1

敵移動: なし

ノズル回転: なし

備考: 画面の上端で生成→落下。X座標をランダムにする想定。



Sp1

「Floating Terror (浮遊する恐怖)」

◇赤弾

スキン: Circle16maroon(通常弾)

方向: 下から上に直進

性質: ランダム弾

見た目: ゆっくりと浮上する

1回の発射個数: 30

発射回数: 無制限

間隔: 2s



◇黄色弾

スキン：Triangle11yellow(クナイ弾(三角弾))

方向：1way

性質：自機狙い

見た目：突き刺すかんじ

1回の発射個数：1*30

発射回数：無制限

間隔：2s

敵の数：1

敵移動：なし

ノズル回転：なし

備考：画面の下端で生成→浮上。上でクナイ弾に変化。X座標をランダムにする想定。

通常2

◇赤弾

スキン：Circle11yellow(通常弾)

方向：全方位(12way)

性質：完全固定・直進

見た目：花みたいな？

1回の発射個数：12*2

発射回数：無制限

間隔：2s

◇黄色弾

スキン：Crystal11yellow(長方形弾)

方向：3way

性質：中央自機狙い

見た目：3本の放射状

1回の発射個数：1*3

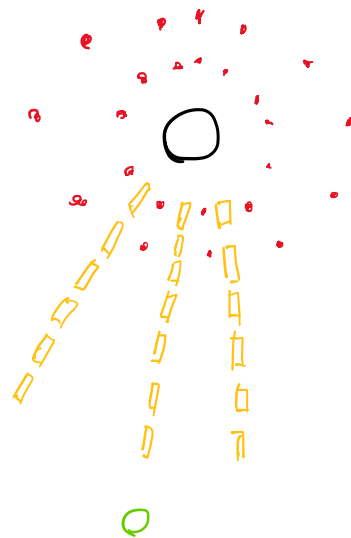
発射回数：無制限

間隔：4回/1s

敵の数：1

敵移動：なし

ノズル回転：なし



Sp2

「痺れる触手」

◇青弾

スキン：Circle05blue(通常弾)

方向：中央自機狙い

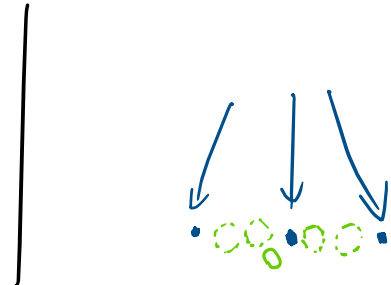
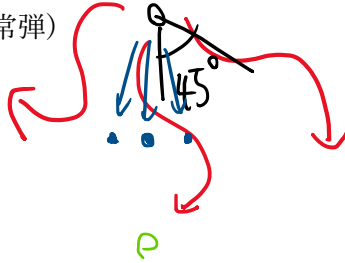
性質：3way 自機狙い

見た目：

1回の発射個数：1*3 個

発射回数：無制限

間隔：2 回/s



◇赤弾

スキン：Circle12red(へによりレーザー)

方向：3way

性質：中央自機狙い

見た目：

1回の発射個数：3 個

発射回数：無制限

間隔：5s

敵の数：1

敵移動：なし

ノズル回転：なし

備考：へによりレーザーの間は 45 度程度。自機狙いは、避けるときの間が自機 2 個分程度に拡散

通常 3

スキン：Circle05blue/Circle12red(中弾)

方向：全方位(12way)

性質：完全固定・放射状・渦状

見た目：回転しながら拡散、1 波ごとに逆回転

1回の発射個数：12 個

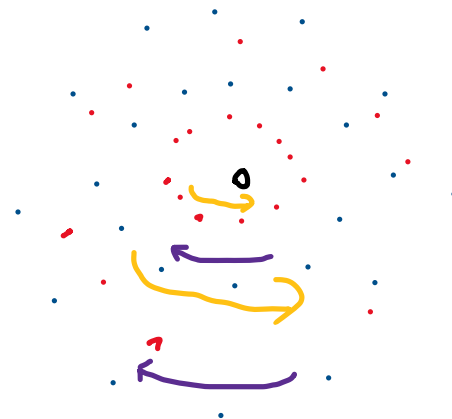
発射回数：10 回で 1 ループ。休憩 3 秒。

間隔：1s

敵の数：1

敵移動：なし

ノズル回転：なし



Sp3

「海月雨」(くらげあめ)

スキン: Circle10aqua(通常弾)

方向: ランダムばらまき→落下

性質: 拡散→ゆっくり落下

見た目: 雨が落ちてくるような

1回の発射個数: 20*4

発射回数: 無制限

間隔: 8秒

スプライト: クラゲ

敵の数: 4

敵移動: なし

ノズル回転: なし

備考: 召喚するのはクラゲ(中)(ちょい固め)



Stage2 雷鳴の洞穴

シアンとマゼンタの組み合わせ多め 弾の周りが少しぼやけるかんじ(当たり判定そのまま)

<0~3s>待機

<Wave1(4s~12s/13s~21s)>

◇赤弾

スキン: ナイフ弾

方向: 1way

性質: 自機狙い

見た目: 直線の5連弾

1回の発射個数: 5

発射回数: 1

スプライト: 攻撃型スライム

敵の数: 5

敵移動: 左から出てきて上へ

ノズル回転: なし



◇青弾

スキン：通常弾

方向：2way

性質：自機外し

見た目：V字型の5連弾

1回の発射個数：10

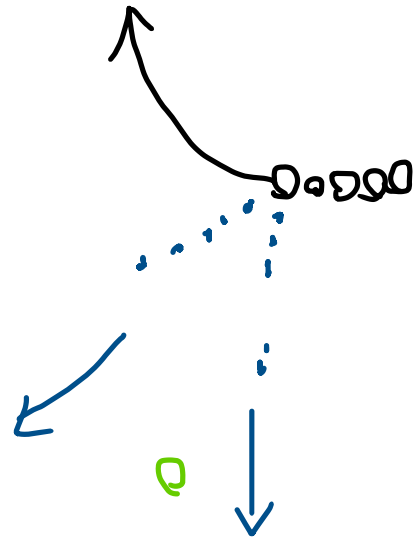
発射回数：1

スプライト：防御型スライム

敵の数：5

敵移動：右から出てきて上へ

ノズル回転：なし



<Wave2(23s~33s)>

スキン：通常弾

方向：全方位(4way)

性質：完全固定

見た目：撒き散らす

1回の発射個数：3

発射回数：10

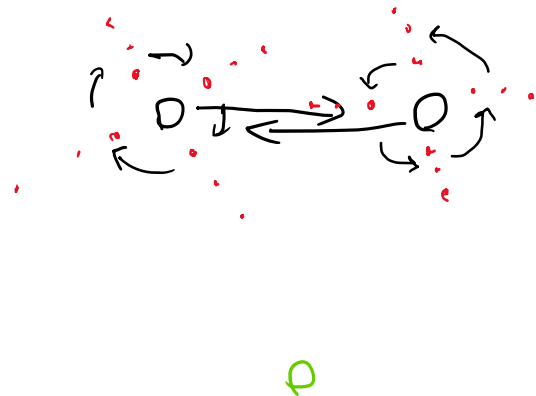
間隔：1回/s

スプライト：ちょい固め

敵の数：2

敵移動：左→右と右→左

ノズル回転：左→右は時計回り、右→左は反時計回り(前転)



<Wave3(34s~42s)>

Wave1の赤弾と青弾同時射出。

<Wave4(43~51s・54~62s)>

Stage1Wave2流用。スキンは青弾。スプライトは防御型。

<Wave5(63s~73s)>

スキン：ナイフ弾

方向：全方位(4way)

性質：完全固定

見た目：メタグロス

1回の発射個数：1

発射回数：

間隔：3回/s

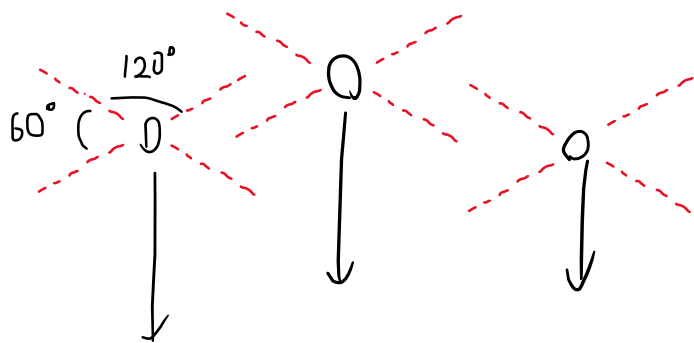
スプライト：ちょい固め

敵の数：3

敵移動：上から下

ノズル回転：なし

備考：中央の登場は左右よりちょい遅め



<Wave6(75s~90s)>

◇赤弾

スキン：ナイフ弾

方向：1way

性質：自機狙い

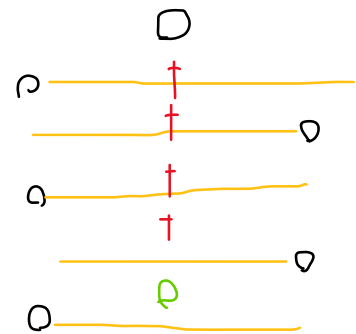
見た目：連続弾

1回の発射個数：1

間隔：3回/s

スプライト：ちょい固め

敵の数：1



◇黄色弾

スキン：レーザー弾

方向：右配置は右→左、左配置は左→右

性質：完全固定

見た目：すだれ

1回の発射個数：1

スプライト：

敵の数：5

備考：帯電効果(レーザーの周囲に触れると一定時間速度が1/2になる)あり

<Wave7(91~100s/101s~110s)>

◇青弾

スキン：通常弾

方向：1way

性質：完全固定

見た目：上から下に

1回の発射個数：2

発射回数：

間隔：2回/s

スプライト：防御型

敵の数：5

敵移動：左から右

ノズル回転：なし

◇赤弾

スキン：中弾

方向：1way

性質：完全固定

見た目：上から下に

1回の発射個数：1

発射回数：

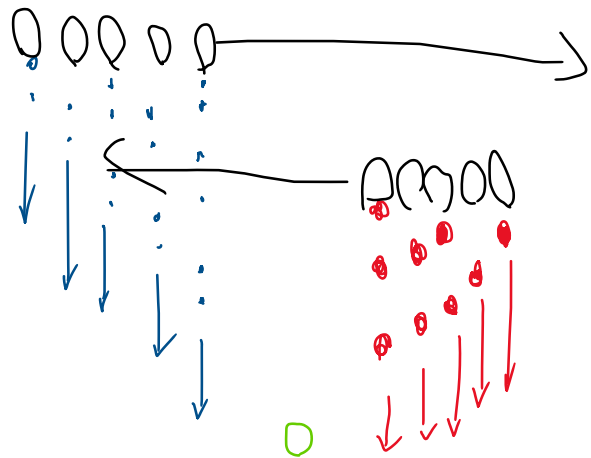
間隔：2回/s

スプライト：攻撃型

敵の数：5

敵移動：右から左

ノズル回転：なし



<Wave8(111s~120s)>

Wave5 の流用。

Stage2 Boss

通常1 レーザー+渦

◇レーザー

スキン：レーザー

方向：全方位(4way)

性質：完全固定

見た目：十字レーザー

回転：反時計回り→(90° 回転したら)時計回り→反時計回り

◇黄色弾

スキン：通常弾

方向：

性質：完全固定

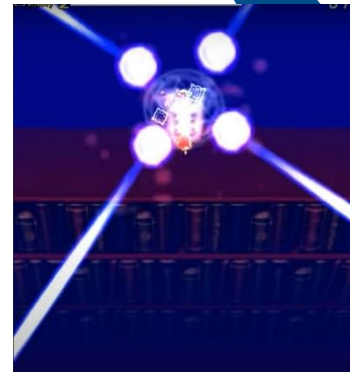
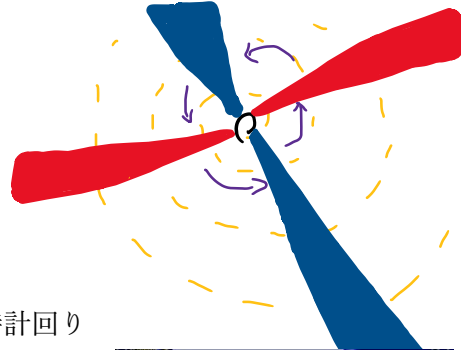
見た目：渦状弾幕

1回の発射個数：1

発射回数：

間隔：2回/s

回転：時計回り



Sp1

◇レーザー

スキン：レーザー

方向：全方位(8way)

性質：完全固定

見た目：放射渦状に拡散

1回の発射個数：8

間隔：4s

◇赤弾

スキン：大弾

方向：全方位

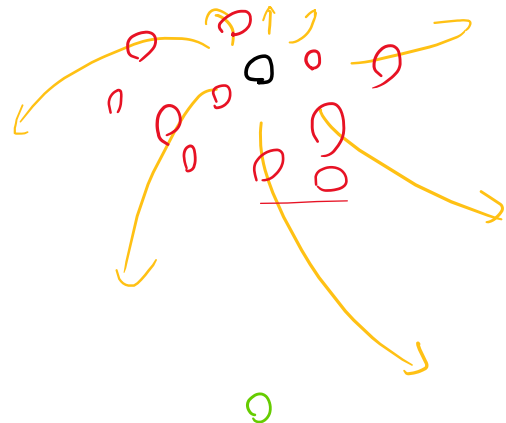
性質：ランダム

見た目：拡散

1回の発射個数：25

間隔：4s

参考：雷神の怒り 雷鼓



通常 2

スキン：青弾・赤弾

方向：5way

性質：自機狙い

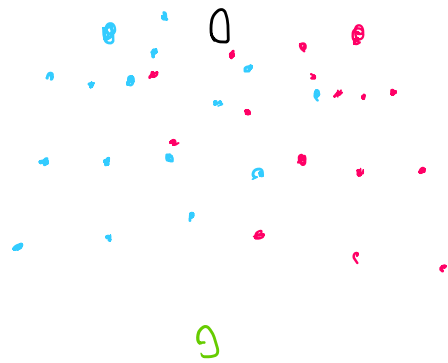
見た目：拡散

1回の発射個数：5

発射回数：

間隔：2回/s

備考：オーディオサウンドのように波が左右に出てくる。波は弧のような形。



Sp2

◇赤弾

スキン：ナイフ弾

方向：3way

性質：中央自機狙い

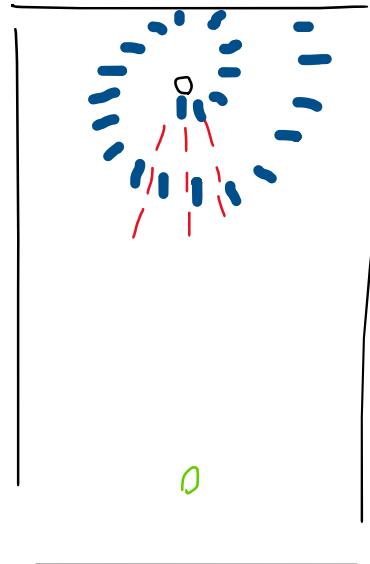
見た目：

1回の発射個数：3

発射回数：

間隔：3回/s

備考：赤弾は5回反射



◇青弾

スキン：長方形弾

方向：

性質：完全固定

見た目：渦状

1回の発射個数：1

発射回数：

間隔：4回/s

回転：時計回り

通常 3

1 ボス通常 3 の赤弾→○弾、青弾→X弾にして流用。

Sp3

◇拡散弾

スキン：通常弾

方向：全方位(32way)

性質：完全固定

見た目：拡散

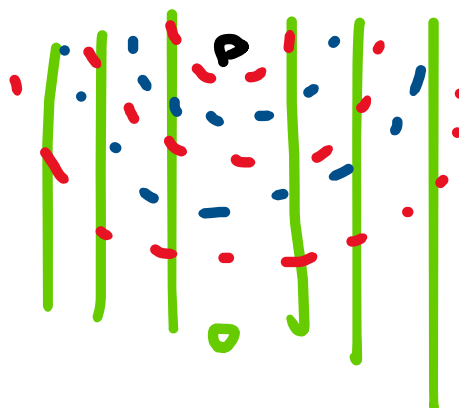
1回の発射個数：32

発射回数：

間隔：2回/s

スプライト：通常弾

備考：赤弾と青弾は交互に発射



スキン：レーザー

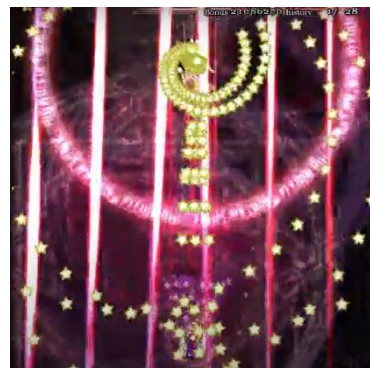
方向：6way

性質：完全固定

見た目：6本の縦レーザー

間隔：なし

参考：モンスターエナジー・魔理沙のアースライトレイ



通常 4

スキン：

方向：

性質：

見た目：

1回の発射個数：

発射回数：

間隔：

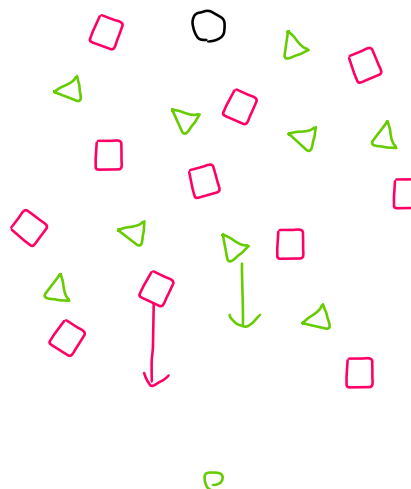
スプライト：

敵の数：

敵移動：

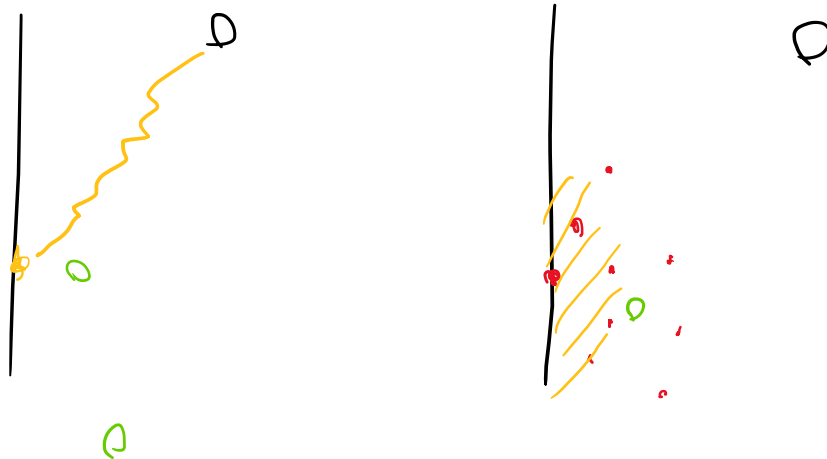
ノズル回転：

□と△が降ってくる弾幕



Sp4

自機狙い 3way の大きい雷を発射。着弾すると一帯に拡散弾+痺れ効果



Sp5

召雷

自機のあった場所に予告表示が出て 2s 後に極太レーザー(3 秒間)。

全方位の渦形弾幕。



=====

Stage3 2進数世界「Binary World」

<0~3s>待機

<Wave1(4s~12s/13s~21s)>

◇4s~12s

スキン：通常弾

方向：3way

性質：自機狙い

見た目：直線の5連弾

1回の発射個数：5*3

発射回数：1

スプライト：単眼ゴースト

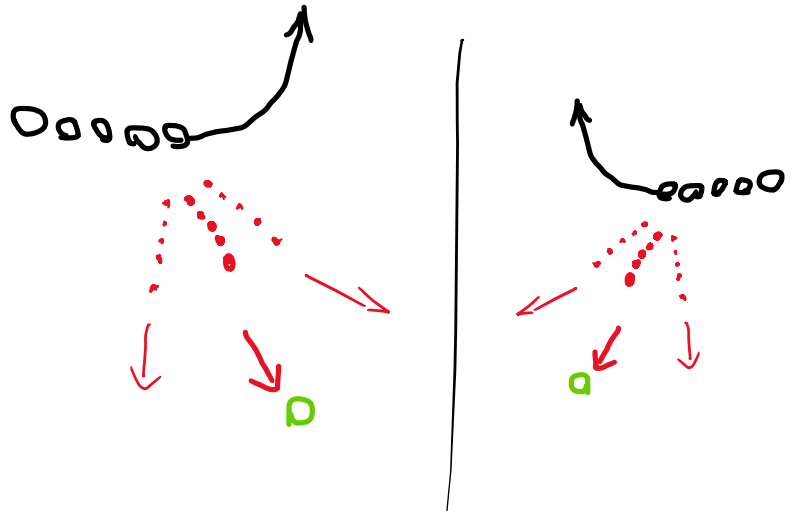
敵の数：5

敵移動：左から出てきて上へ

ノズル回転：なし

◇13s~21s

4s~12sの左右反転 ver



<Wave2(24~32s・34s~42s)>

スキン：通常弾

方向：全方位(10way)

性質：完全固定

見た目：花みたいな?

1回の発射個数：10*2

発射回数：計3回

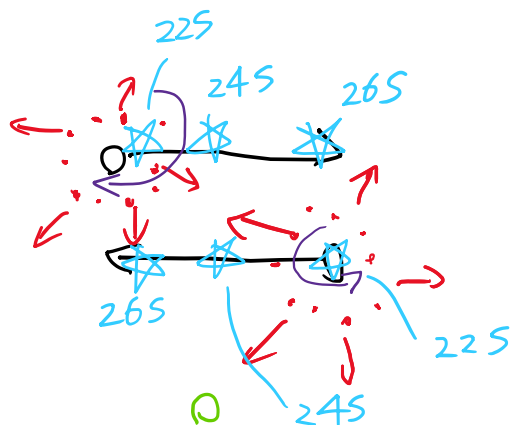
間隔：1s

スプライト：嘆きの竜

敵の数：2/2

敵移動：L→R・R→L

ノズル回転：L→Rのものは右回り、R→Lのものは左回り(前転するようなかんじ)



<Wave3(45~66s)>

◇赤弾

スキン：通常弾

方向：1way

性質：誘導弾

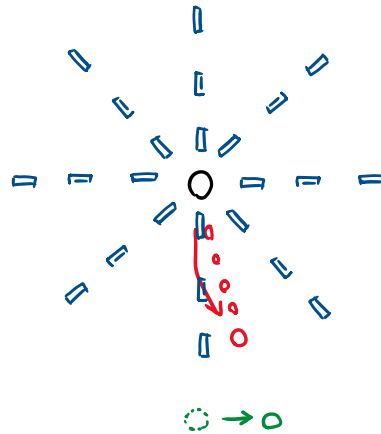
見た目：

1回の発射個数：5

発射回数：

間隔：7秒

備考：自機の位置を繰り返し取得し、追尾する。弾は発射されてから5s後に消える



◇青弾

スキン：長方形弾

方向：全方位(8way)

性質：完全固定

見た目：

1回の発射個数：8

発射回数：

間隔：1s

スプライト：単眼ゴースト(大)

敵の数：1

敵移動：なし

ノズル回転：なし

<Wave4(67s~75s/76s~84s)>

Wave1 流用

変更点

方向：3way→5way

回数：1回→無制限

間隔：なし→1s

Final Boss

愛生トロイ

通常 1

スキン：ハート弾

方向：全方位

性質：完全固定、直進

見た目：渦形ハートばらまき弾

1回の発射個数：60

発射回数：

間隔：6s+休み 2s

敵移動：なし

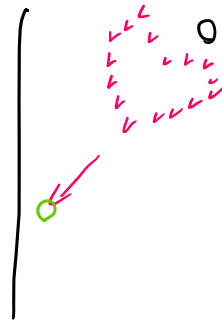
ノズル回転：6度/6f 時計回り



「Attached Love」

ハート弾で大きいハートを構成し、自機狙い。壁に当たると崩れて拡散反射。

参考：I love you



通常 2

敵の横ラインにランダムに細かく多い弾を展開。

スキン：通常弾

性質：ランダム展開→自機狙い

見た目：自機に向かって落ちてくる弾幕

1回の発射個数：50

発射回数：

間隔：0~3s 展開, 4s~6s 落下, 7~8s 落下 以下ループ

備考：重力加速度で落ちてくる

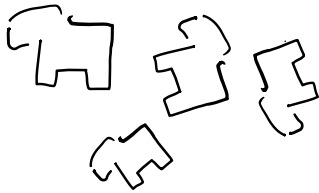


「トロイアの偽装」

4つの馬の敵からそれぞれ攻撃。本物に一定ダメージを与えるとクリア。

ループごとに本物はランダムに入れ替わる。

参考：フォーオブアカインド

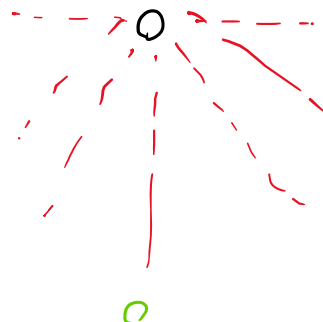


Q

通常 3

スキン：長方形弾

方向：7way



性質：完全固定

見た目：ウェーブがかった弾幕

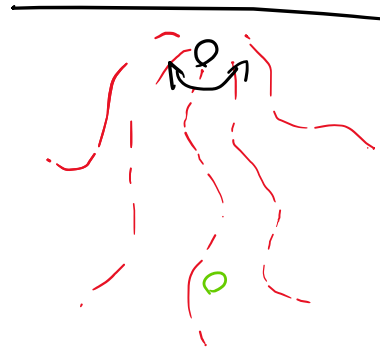
1回の発射個数：7

発射回数：

間隔：10f/1回

ノズル回転：左右に30度ずつぐらい振れる。

備考：中心から左30度まで0.5s,その後1s周期



「idiot」

ニコちゃんマーク三体による攻撃。

点滅。黒画面のときは時間停止。

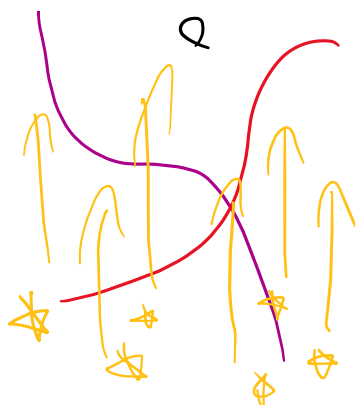
参考：you are an idiot



通常4

星弾が下から上昇してくる。右上と左上からへによりレーザー

参考：あんこ入りパスタライス





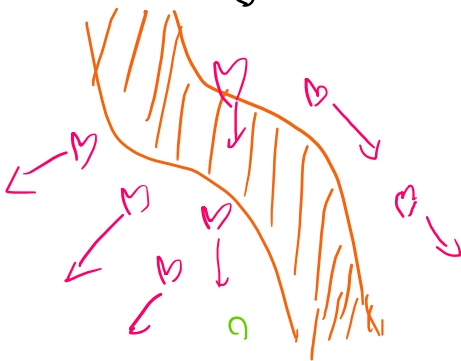
「愛生呪術壱・slow」

時機移動速度が低速固定になる。五芒星の演出。

通常 5

ハート弾と極太へによりレーザー

参考：きしめん 



「愛生呪術弐・Reverse」

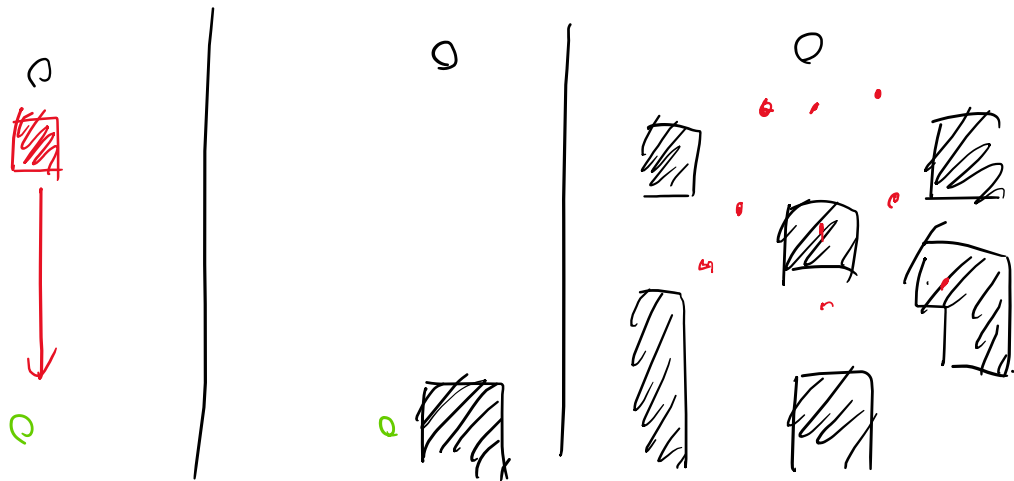
上下左右入力が逆になる。五芒星の演出。

「愛生呪術奥義・Delete」

耐久スペル。五芒星の演出。

大きめの自機狙い弾。着弾地点はデータが失われるので不可侵領域となる。

いかに広くスペースを残しつつ大弾と組み合わせの弾幕を避けるかがポイントのスペル。



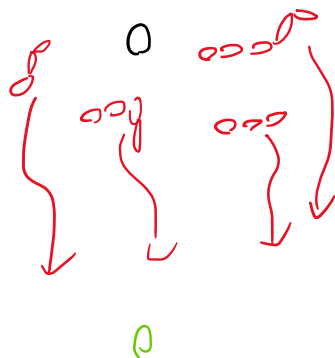
「邁√?諺±縛上↑縛?b 縋難シ」

全体攻撃。高速かつ高密度の弾幕ラッシュ。

候補

長い楕円形の弾を全方位に射出。しばらく浮遊しながら落下。

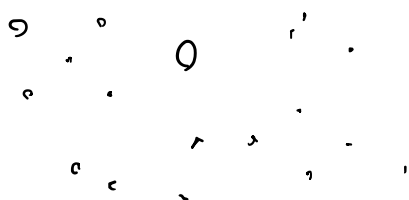
参考：乳酸菌とってらう？



粉雪

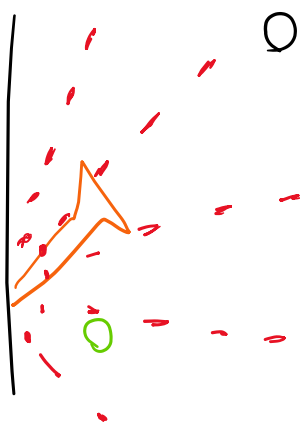
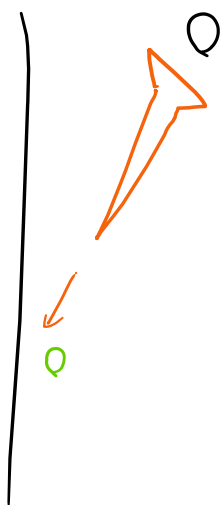
降り積もっていく。白い弾幕。

その愛は深く積もる。しんしんと。



五寸釘

巨大な大きい釘弾を自機狙い。壁に当たると先端から赤い弾幕が拡散。

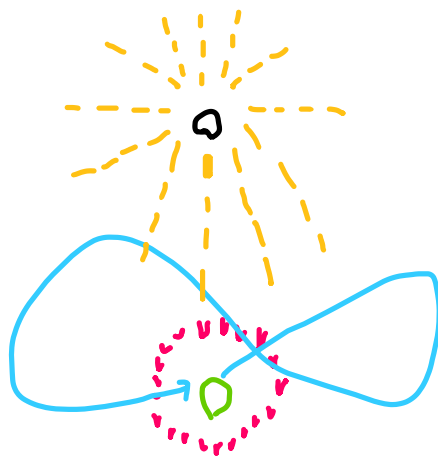


逃れられぬ愛

ハート型弾幕で自機周辺を円形に囲う

囲いは無限型に動く

全方位弾との組み合わせ



CAUTION!! CAUTION!! CAUTION!!

<進捗メモ>

1:100%

2:80%

3:60%

<コピー用>

スキン:

方向:

性質:

見た目:

1回の発射個数:

発射回数:

間隔:

スプライト:

敵の数:

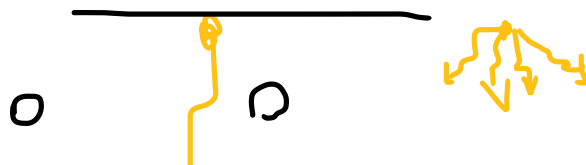
敵移動:

ノズル回転:

<ボツ>

分雷

自機狙いの1way雷



壁に当たると分裂

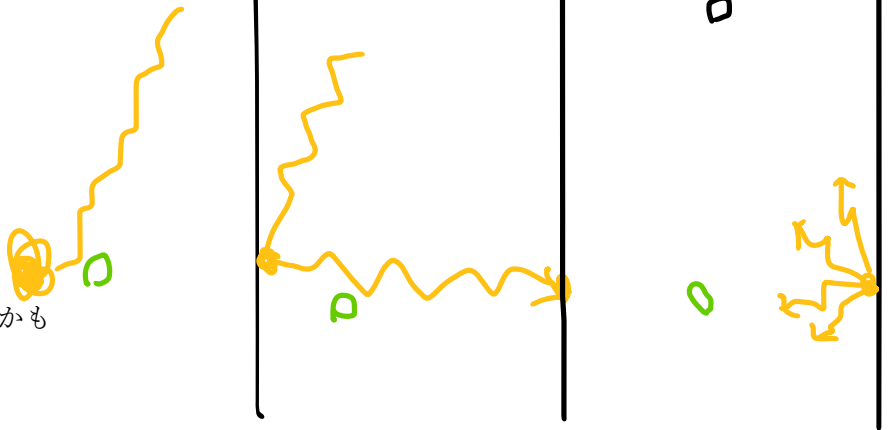
2way

壁に当たると分裂

短くなってそれぞれ 4way

画面外へ

簡単なら全方位入れてもいいかも



「コマンド K」

↑↑↓↓←→←→BA

下から上*2/上から下*2/(右から左,左から右)*2/自機外し/自機狙い

山なりになるような 5way 連続弾

参考：コナミコマンド

