

DIVER × CYBER × SHOOTER

ステージ構成と弾幕内容

デジタル創作同好会 近

2022/09/25

Stage1 電子洋

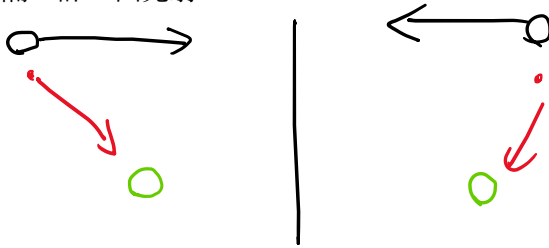
<0s~5s>

特になし

<6s,8s,10s/12s,14,16s>

1way 自機狙い 左3→右3

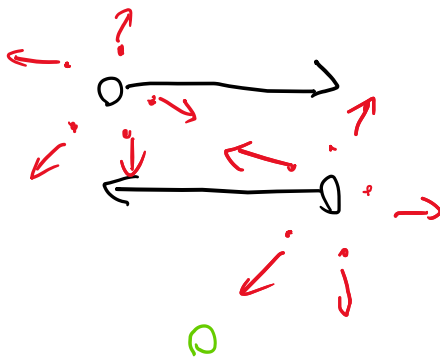
2s 間隔で計3回発射



<18s,20s,22s,24s,26s>

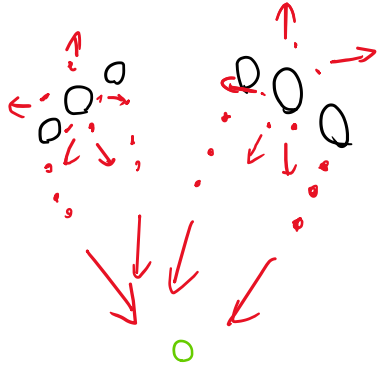
左右同時の5way 全方位弾。

2s 間隔



<28s>

左右同時に6体出現。動きなし。それぞれの左右は自機狙い1way三連弾。真ん中は全方位5way弾。2s間隔。ここの全方位弾の敵はちょい固め。



Stage1 Boss

「海月雨」

雑魚クラゲを四体召喚。

雑魚クラゲは全方位ランダムばらまき弾。ちょい固め。

雨なので緩やかに落ちてくる。攻撃は左から1sごと。

0s~3s:召喚モーション

4s:1 ばらまき

5s:2 ばらまき

6s:3 ばらまき

7s:4 ばらまき

8~10s:待機

4s へ

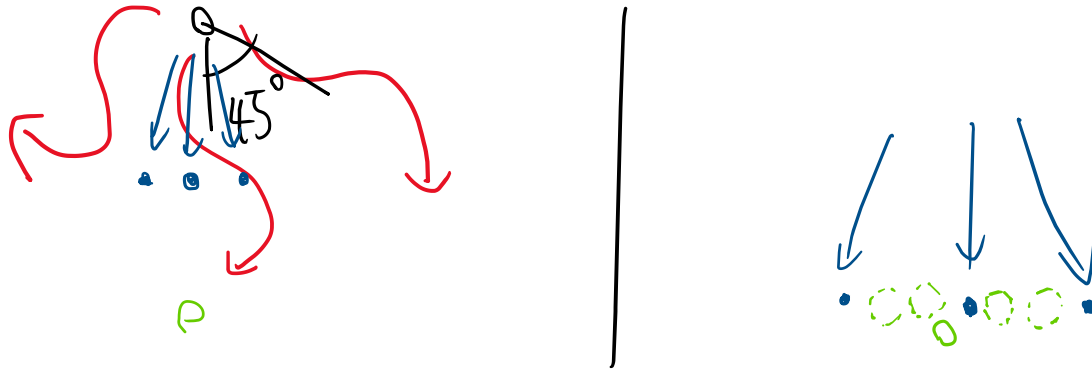


「痺れる触手」

3way へによりレーザー(3s 間隔)+正面自機狙い 3way 弾(1s 間隔)。

へによりは中央は自機狙い。間は 45 度程度。

自機狙いは、避けるときの間が自機 2 個分程度に拡散。



Stage2 雷鳴の洞穴