

# 関数・論理型プログラミング実験 Prolog演習第1回 (通算第11回)

松田 一孝

TA: 武田広太郎 寺尾拓

# 前回の発展課題の補足

- 構文解析コンビネータは効率を追求するとモナドとすることを諦める必要がある場合があるかも？
  - ◆ そのとき、その理由を明記してくれた諦めてもOK
  - ◆ というか、構文解析コンビネータはApplicativeやArrowのkiller exampleの一つ

# 今日からProlog演習

- 予定
  - ◆ 第1回
    - \* Prologの使い方
  - ◆ 第2回
    - \* Prologの評価メカニズム
  - ◆ 第3回
    - \* 探索について (仮)
  - ◆ 第4回
    - \* 関数論理型言語Curry

# Prolog ?

- 論理プログラミング言語
  - ◆ 一階述語論理に基づく  
宣言的プログラミング記述
- 非決定的計算 + built-in search
  - ◆ generate-and-testプログラミング

# どうしてProlog？

- 新たな問題解決の視点
  - ◆ 「ハンマーを持つ人には、すべてが釘に見える」にならないように
    - \* 道具をたくさん持つのは、問題をより自然でエレガントに解くことに通じる
  - ◆ 非決定的計算 + built-in search の強力さ（および落とし穴）
    - \* HaskellならMonadで、Curryなら無償で利用できる

まずは使ってみよう

# family.pl

```
/* family.pl */  
male(kobo).  
male(koji).  
male(iwao).  
female(sanae).  
female(mine).
```

koboはmaleである  
というfactの宣言

# 起動, 読み込み

```
$ swipl  
...  
...  
?- ['family.pl'].  
% family.pl compiled 0.00 sec, 7 clauses  
true.  
  
?-
```



# 問い合わせ

```
?- male(kobo).  
true.
```

```
?- female(sanae).  
true.
```

```
?- female(koji).  
false.
```

# 問い合わせ, 続

maleであるようなXは?

```
?- male(X).  
X = kobo ;  
X = koji ;  
X = iwao.
```

「;」 他にある?  
(tabキーでも可)

```
?- male(X).  
X = kobo .
```

「.」 もういいや  
(Enterキーでも可)

```
/* family.pl */  
male(kobo).  
male(koji).  
male(iwao).  
female(sanae).  
female(mine).
```

# 親子関係

```
/* family.pl */  
male(kobo).  
male(koji).  
male(iwao).  
female(sanae).  
female(mine).  
parent(kobo, koji).  
parent(kobo, sanae).  
parent(sanae, iwao).  
parent(sanae, mine).
```

「koboとkojiは  
parentという関係である」  
というfactの宣言

# 使ってみる

```
?- ['family.pl'].
```

```
% family.pl compiled 0.00 sec, 2 clauses  
true.
```

```
?- parent(kobo, X).
```

```
X = koji ;
```

```
X = sanae.
```

```
?- parent(X, iwao).
```

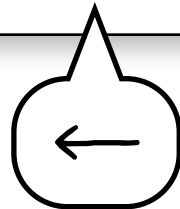
```
X = sanae.
```

# 父親，母親

「XとYがfatherなのは，  
XとYがparentで，Yがmaleのとき」  
というruleの宣言

```
/* family.pl */  
...略...
```

```
father(X, Y) :- parent(X, Y), male(Y).  
mother(X, Y) :- parent(X, Y), female(Y).
```



# 問い合わせ例

```
?- mother(kobo, X).  
X = sanae.
```

```
?- father(kobo, X)  
X = koji ;  
false.
```

注：prologはこの時点ではsanaeがfatherでないことを知らない

```
?- father(_, X).  
X = koji ;  
X = iwao ;  
false.
```

「\_」はワイルドカード

```
?- mother(_, X).  
X = sanae ;  
X = mine.
```

# 祖父母，祖先

```
/* family.pl */
```

```
...略...
```

```
grandparent(X, Z) :- parent(X, Y), parent(Y, Z).
```

```
ancestor(X, Y) :- parent(X, Y).
```

```
ancestor(X, Y) :- parent(X, Z), ancestor(Z, Y).
```

# 問い合わせ例

```
?- grandparent(kobo, X).
```

```
X = iwao ;
```

```
X = mine.
```

```
?- ancestor(kobo, X).
```

```
X = koji ;
```

```
X = sanae ;
```

```
X = iwao ;
```

```
X = mine ;
```

```
false.
```

```
?- grandparent(kobo, X), male(X).
```

```
X = iwao ;
```

```
false.
```



# 注意：述語やruleの順番

最初にparent (X, Y) かどうか確認

```
ancestor (X, Y) :- parent (X, Y).  
ancestor (X, Y) :- parent (X, Z), ancestor (Z, Y).
```

次に, parent (X, Z) であるようなZに対し,  
ancestor (Z, Y) となるか確認

# なので、次は動かない！

XとYがancestorを確認するには…  
まず、ZとYがancestorな関係であるZ  
について…

```
ancestor(X, Y) :- ancestor(Z, Y), parent(X, Z).  
ancestor(X, Y) :- parent(X, Y).
```

# 否定

```
?- grandparent(kobo, X), male(X).  
X = iwao ;  
false.
```

```
?- grandparent(kobo, X), \+ male(X).  
X = mine.
```

否定：Prologは、male(X)だと証明できなかったとき\+ male(X)であるとする  
(negation as failure)

# 注意 : Negation as Failure

- 通常の述語論理
  - ◆ 事実の追加で,  
成り立たなくなる式はない
- Prolog
  - ◆ 事実の追加で,  
成り立たなくなる式がある

```
?- grandparent(kobo, X), \+ male(X).  
false.
```

```
/* family.pl */  
...略...  
male(mine).
```

# 注意, 続

- 次は予期せぬ振舞いをする

```
mother_(X, Y) :- \+ male(Y), parent(X, Y).
```

```
?- mother_(kobo, sanae).  
true.
```

```
?- mother_(kobo, X).  
false.
```

```
?- \+ male(X).  
false.
```

male(X) が成功するため否定は失敗

# これまでのまとめ

- .plにfactやruleを書く
- インタプリタで問い合わせができる
  - ◆ father(kobo, X). のような問い合わせを行うとPrologがXを計算してくれる

大雑把な構文

# コメント

- C風

- ◆ `/* comment */`

- ◆ ただしネストできる



# 項

- 定数
  - ◆ kobo, koji, sanae, ...
  - ◆ 整数
  - ◆ 文字列 'ma oyari'
- 変数
  - ◆ X, Y, Ab, \_C, ...
- 複合項
  - ◆  $f(\text{複合項}, \dots, \text{複合項})$ 
    - \*  $f$ をfunctorと呼ぶ
    - \*  $f$ のsyntaxは整数でない定数と同じ
  - ◆  $s(z), s(s(z)), \dots$  など

# fact

- 述語 (項1, ..., 項n).

```
/* family.pl */  
male(kobo).  
male(koji).  
male(iwao).  
female(sanae).  
female(mine).  
parent(kobo, koji).  
parent(kobo, sanae).  
parent(sanae, iwao).  
parent(sanae, mine).
```

# rule

- 述語(項<sub>1</sub>, ..., 項<sub>n</sub>) :-  
述語<sub>1</sub>(項<sub>11</sub>, ..., 項<sub>1n<sub>1</sub></sub>), ...,  
述語<sub>m</sub>(項<sub>m1</sub>, ..., 項<sub>mn<sub>m</sub></sub>).

```
/* family.pl */
```

```
...略...
```

```
grandparent(X, Z) :- parent(X, Y), parent(Y, Z).
```

```
ancestor(X, Y) :- parent(X, Y).
```

```
ancestor(X, Y) :- parent(X, Z), ancestor(Z, Y).
```

# リスト記法

- $[t_1 | t_2]$ 
  - ◆ コンス
- $[]$ 
  - ◆ 空リスト
- $[t_1, t_2, t_3]$ 
  - ◆  $[t_1 | [t_2 | [t_3 | []]]]$ のこと
- $[t_1, t_2 | t_3]$ 
  - ◆  $[t_1 | [t_2 | t_3]]$ のこと
- Prologは型なしなので $[[1], 2]$ も可

もう少し  
「プログラムらしい」例

# 加算 (a la Peano)

$$\begin{aligned} &\text{add}(z, Y, Y). \\ &\text{add}(s(X), Y, s(Z)) \text{ :- add}(X, Y, Z) \end{aligned}$$

?- add(s(z), s(z), Z).  
Z = s(s(z)).

?- add(s(z), s(s(z)), Z).  
Z = s(s(s(z))).

?- add(X, s(z), s(s(z))).  
X = s(z) ;  
false.

減算も  
(この定義では)

# 注意

- どれを変数にして  
問い合わせできるかは定義による

```
addA(s(X), Y, Z) :- addA(X, s(Y), Z).  
addA(z, Y, Y).
```

```
?- addA(s(z), s(z), Z).  
Z = s(s(z)).
```

```
?- addA(X, s(z), s(s(z))).  
ERROR: Out of local stack  
...
```

# 連接

```
append([], Y, Y).  
append([A|X], Y, [A|Z]) :- append(X, Y, Z)
```

```
?- append([1, 2, 3], [4, 5], Z).  
Z = [1, 2, 3, 4, 5].
```

```
?- append([_, _], Y, [1, 2, 3, 4, 5]).  
Y = [3, 4, 5].
```



第11回レポート課題  
締切 7/8 13:00

# 問1

- XとYが兄弟姉妹の関係にあることを表現する述語 $\text{sibling}(X, Y)$ を定義せよ
  - ◆  $\text{sibling}(X, X)$ は偽になるようにせよ
- 適当な家族の親子関係をmale, female, parent述語を用いて定義し $\text{sibling}$ が動作することを確認せよ

# 問2

- XとYが血縁関係にあることを表す  
二項述語 bloodrelativeを定義せよ
- ◆ 適当な例について動作を確認せよ
  - \* 冒頭の例だと
    - sanaeとkaji, kajiとiwaoは血縁ではない
    - koboはkaji, sanae, iwao, mineと血縁関係にある
- ◆ 注意
  - \* 血縁：共通の祖先を持つ
    - なので、いとも血縁

# 問3

- 以下の述語を実装せよ
  - ◆ XとYが逆順になっていることを表す述語 `reverse(X, Y)`
    - \* ただし以下となるように
      - `?- reverse([1, 2, 3], X).`  
`X = [3, 2, 1]`
  - ◆ Xの各リストを順に接続したものがYであることを表す述語 `concat(X, Y)`
    - \* ただし以下となるように
      - `?- concat([[1], [2, 3]], X).`  
`X = [1, 2, 3]`

# 問4

- $V$ を頂点のリスト,  $E$ を枝のリストとしたときハミルトン経路を持つかどうかを判定する述語 $\text{hamilton}(V, E)$ を書け

# ヒント

- 以下を実装する？
  - ◆  $P$ がグラフ  $(V, E)$  のシンプルなパスかを判定する述語  $\text{simple\_path}(P, V, E)$ 
    - \* シンプルなパス：同じノードを二つ含まないパス
  - ◆  $Y$ の全要素が $X$ の要素であることを判定する述語  $\text{contains}(X, Y)$
  - ◆  $\text{hamilton}(V, E)$ 
    - :-  $\text{simple\_path}(P, V, E), \text{contains}(P, V)$

# 発展

- 本日説明した範囲の構文 (w/o \+) で PrologがTuring完全であることを示せ