

Bomber Troll

Specifikáció – Takács Rajmund

Leírás:

A *Bomber Run* egy klasszikus, 1983-as Commodore 64 játékprogram, melynek ez egy „remake”-je. A játékos egy repülőgépet irányít, mely a játéktéren található emeletes házak fölött köröz és folyamatosan ereszkedik. A repülőgép képes bombákat ledobni, de minden félkörben csak egyet. Ha a bomba ráesik egy házra, akkor abban jelentős kárt tesz vagy teljesen le is rombolhatja. A cél az, hogy a játékos minden házat leromboljon anélkül, hogy bármelyikbe is beleütközzön a repülőgépével.

A házak minden pályán véletlenszerűen generálódnak, elsősorban a magasságukat tekintve lényeges paraméternek. A házak magasságának szórása (egy bizonyos maximumig) és a repülőgép sebessége minden pályán növekszik az előzőhöz képest, így egyre nehezebb lesz a játék.

A pontozás alapját egy-egy rombolási kísérlet sikeres vagy sikertelen kimenetele adja. A játék akkor ér véget, amikor a játékos nekiütközik egy háznak a repülőgépével. Ha az addig elért pontszám nagyobb, mint a legjobb 10 pontszám utolsója, a program bekéri a játékos nevét, majd megjeleníti a ponttáblát.

Video az eredeti játékról: <http://www.youtube.com/watch?v=zHcc5MNLgrk>

Kivitelezéshez használt technológia:

A játékszoftver HTML5 technológiák (Canvas, LocalStorage, JavaScript, stb...) felhasználásával fog elkészülni, Mozilla Firefox web böngészőre optimalizálva.

Tervezett feature lista:

- High-Score tábla (LocalStorage)
- Megjelenítés HTML5 Canvas elemen
- Animált felhők és repülőgép
- Irányítás egérrel (*repülőgépen csak a bomba elengedése, más interakció nincs*)
- Többféle háttérkép