

Projekt nr 3

Język implementacji: JAVA

Grupa:

Jacek Piotr Bajsicki

Krzysztof Czeszel

Karolina Dudzińska

Temat projektu: Przepływ dokumentów w firmie zajmującej się sprzedażą

Opis projektu:

- wprowadzanie towaru do magazynu (nazwa, ilość, cena, stawka VAT)
- składanie zamówień (lista towarów ich ilość, kto składa zamówienie)
- realizacja zamówień, wystawianie faktur
- wydawanie towaru (pomniejszenie ilości magazynowych)

Funkcjonalności

Magazyn

- Dodanie nowego produktu
- Usunięcie produktu
- Modyfikacja produktu
- Zmniejszyć/zwiększyć ilość danego produktu

Zamówienia

- Dodanie nowego zamówienia
- Modyfikacja aktualnego zamówienia
- Zmiana statusu zamówienia
- Usunięcie zamówienia

Faktury

- Utworzenie nowej faktury w formacie PDF lub HTML
- Wyświetlanie faktur

Ustawienia

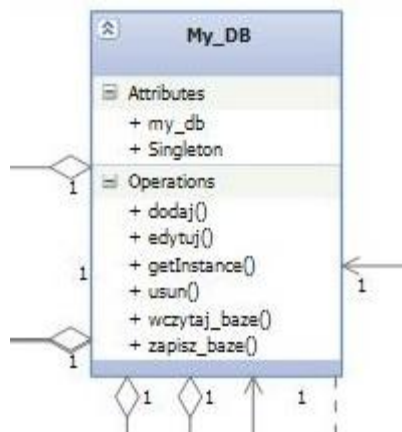
- Dodawanie nowych klientów
- Edycja klientów
- Usuwanie klientów
- Zmiana kursu waluty €

Diagram klas

Użyte wzorce

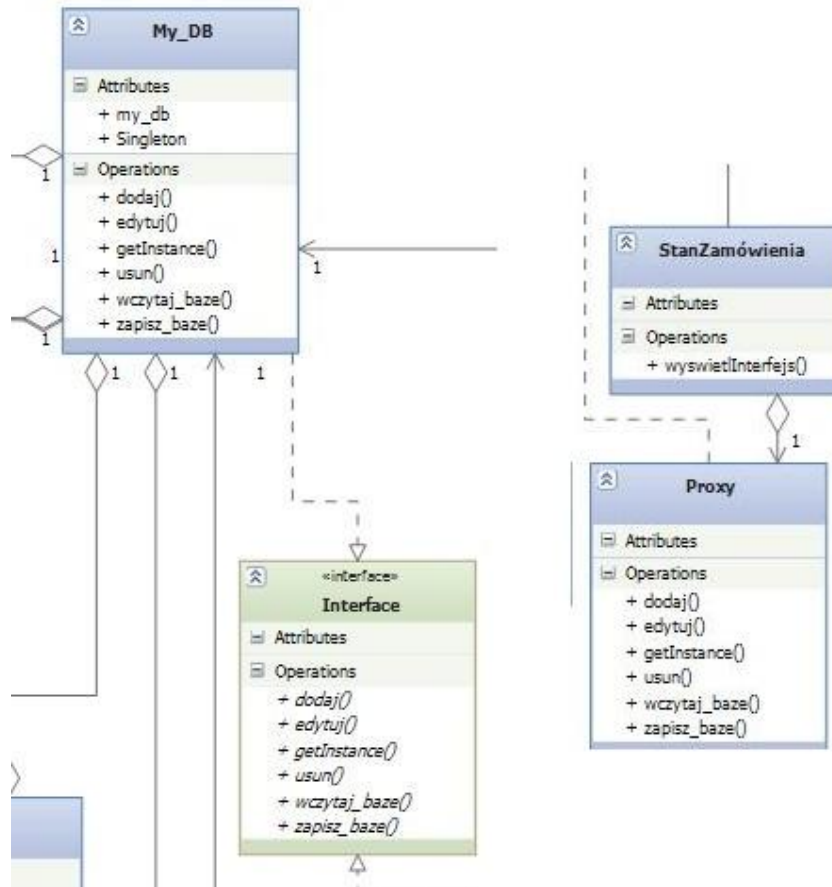
Singleton

- Użyty do obsługi bazy danych



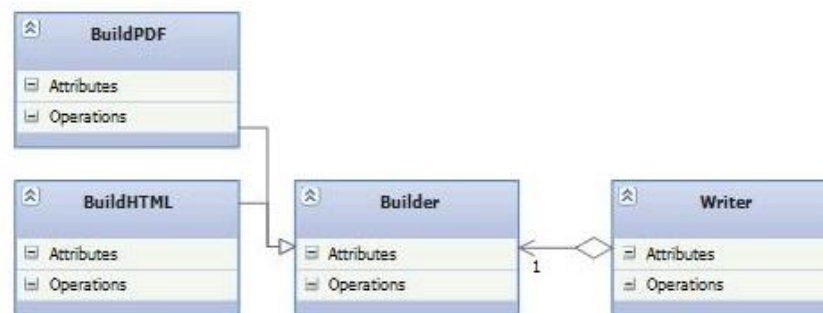
Proxy

- Pośrednik pomiędzy bazą danych a interfejsem zamówień



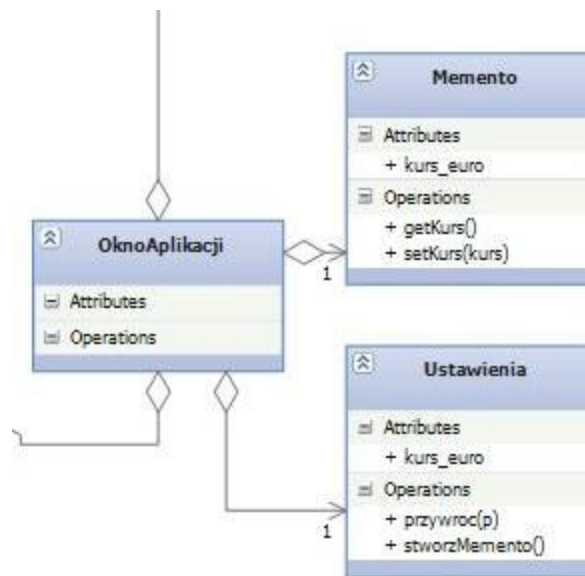
Builder

- Użyty do tworzenia faktury do pliku PDF lub HTML



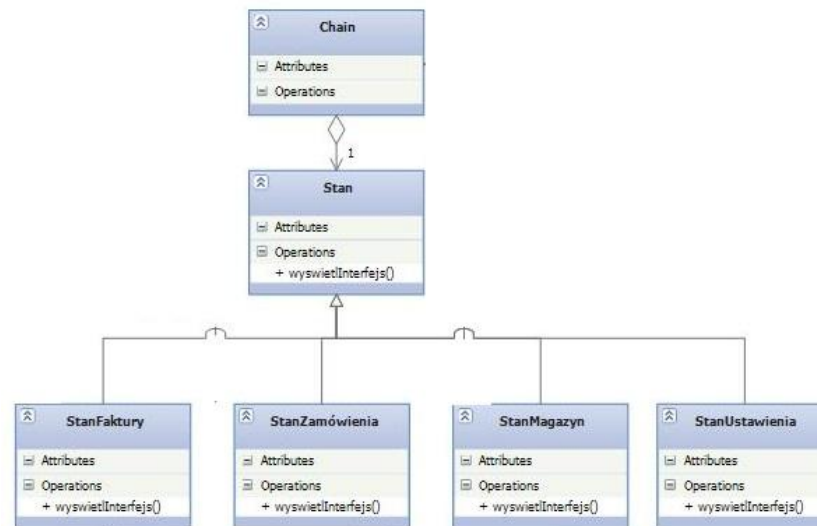
Memento

- Użyty do zapamiętywania ustawień programu



State

- Przechowuje odpowiedni stan programu, dzięki któremu wyświetlamy odpowiedni interfejs użytkownika



Observer

- Po zmianie kursu waluty €, zmienia ceny pojedynczych produktów

