0x006D

関数名	ErrorMessage	関数概要 エラーメッセージの表示処理				
入力コー	入力コードに対応したエラーメッセージをポップアップ表示します。					
コーリングシーケンス						
int Errorl	Vlessage(
int		code);				
in	code	入力コード(他の関数の戻り値を入れます)				
戻り値	EXIT_SUCCESS	正常終了				
	EXIT_FAILURE	エラー				

処理内容

【関数の説明】

- ・他の関数の戻り値を入力して、対応するエラーメッセージをMessageBox関数でポップアップ表示します。 ・ライセンスが失効している場合は"License has been revoked."と伴にエラーコードを表示します。
- •その他の場合にはエラーコードのみを表示します。
- ・ライセンス失効時の戻り値はEXIT_FAILUREです。
- ・入力コードがEXIT_SUCCESSの場合の戻り値はEXIT_SUCCESSです。
- ・その他の入力コードの場合の戻り値はEXIT_FAILUREです。

/-H:	- 1 /.	
(B	_	٠
ᄤ	$\boldsymbol{\tau}$	•

本関数は、必須ではありません。

関数名 gnInit 関数概要 鮮鋭化のための初期化処理 USBドングルのライセンス認証を実行して、鮮鋭化に必要な各種係数を計算します。 コーリングシーケンス int gnInit(int mode):

in	mode	初期化のモード
戻り値	EXIT_SUCCESS	正常終了
	0x00550001	USBドングルの検出エラー
	0x00550002	USBドングルのオープンエラー
	0x00550003	USBドングルの読み込みエラー
	0x00570003	USBドングルの書き込みエラー
	0x00580001	license_info.txtファイルエラー
	0x00B50002	ライセンス失効
	0x005A0004	ライセンスの初回起動時のみ
	0x005E0001	アロケーションエラー
	0x005E0002	アロケーションエラー

処理内容

【関数の説明】

- •mode = D_MODEはDiscoveryMode(ノンブラインド)。mode = R_MODEはRING Mode(ブラインド)。
- ・USBドングルを検出して認証処理を実行します。 ・鮮鋭化用のフィルタ生成に必須の各種係数を計算します。
- ・鮮鋭化に用いるFFTの係数をテーブル化します。

プログラム開始時に1回だけ実行してください。

0x0074 関数概要 メモリの解放処理 関数名 gnFree gnInitで確保したメモリ領域を解放します。 コーリングシーケンス void gnFree(); 戻り値 処理内容 【関数の説明】 gnInitで確保したメモリ領域を解放します。

備考: プログラム終了時に1回だけ実行してください。

0x00EA

OXOULA	0X00EA					
関数名	gnDiscovery2	関数概要│鮮鋭化処理				
double型	double型配列in_imgに対してDiscoveryModeの鮮鋭化処理を実行してdouble型配列out_imgを出力します。					
コーリング	シーケンス					
int gnDis	scovery2(
int	•	radius_int,				
int		width,				
int		height,				
double		*in_img,				
double		*out_img);				
in	radius_int	鮮鋭化の強度パラメタ				
in	width	入出力画像の幅				
in	height	入出力画像の高さ				
in	*in_img	入力配列				
out	*out_img	出力配列				
	EXIT_SUCCESS	正常終了				
	0x00610001	パラメタエラー(radius_int値)				
戻り値	0x00610005	ライセンス失効				
	0x00760001	パラメタエラー(width値)				
	0x00760002	パラメタエラー(height値)				
	0x00760005	アロケーションエラー				

処理内容

【関数の説明】

- •double型配列in_imgに対して鮮鋭化処理を実行してdouble型配列out_imgを出力します。
- •in_img, out_imgは2次元配列ですが、in_img[i+j*width], out_img[i+j*width]と表現されていることを想定しています。
- •in_imgとout_imgは異なる配列として定義してください。

備考:

gnInit()をD_MODEで呼び出している状態で実施してください。

0x00EB

UXUUED	0x00EB		
関数名	gnRing1	関数概要 鮮鋭化処理	
double型	型配列in_imgに対してRIN	NG Modeの鮮鋭化処理を実行してdouble型配列out_imgを出力します。	
コーリング	シーケンス		
int gnRir	ng1(
int		radius_int,	
int		width,	
int		height,	
double		*in_img,	
double		*out_img);	
in	radius_int	鮮鋭化の強度パラメタ	
in	width	入出力画像の幅	
in	height	入出力画像の高さ	
in	*in_img	入力配列	
out	*out_img	出力配列	
	EXIT_SUCCESS	正常終了	
戻り値	0x00610001	パラメタエラー(radius_int値)	
	0x00610005	ライセンス失効	
	0x00D20001	パラメタエラー(width値)	
	0x00D20002	パラメタエラー(height値)	
	0x00D20005	アロケーションエラー	

処理内容

【関数の説明】

- •double型配列in_imgに対して鮮鋭化処理を実行してdouble型配列out_imgを出力します。
- •in_img, out_imgは2次元配列ですが、in_img[i+j*width], out_img[i+j*width]と表現されていることを想定しています。
- •in_imgとout_imgは異なる配列として定義してください。

備考:

gnInit()をR_MODEで呼び出している状態で実施してください。