

7-2 システム自作

バージョン	0.1
作成日	2022/01/26
作成者	k.eguchi
更新日	2022/01/26
更新者	k.eguchi

◆ 改訂履歴

No	バージョン	改訂日	改訂者	備考
1	0.1	2022/01/26	k.eguchi	新規作成
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

目次

1. イントロダクション	p.4
2. 課題参考	p.5
・権限について		
・Ajax / APIについて		

◆イントロダクション

○課題について

今までの総復習として、Laravelを使用したWebシステムの自作を行います。
過去の内容を振り返りながら以下の条件に従って、自身で設計・製造を進めていきましょう。

条件：

1. CRUD処理機能があること
2. 検索機能があること
3. 画像の登録,表示が行えること
4. 複数名のユーザー、権限の異なるユーザーの処理を追加すること
5. ajax または API機能を使用すること
6. 3つ以上のDBテーブルを使用すること

◆課題参考

○権限について

権限は管理者、一般ユーザーのようにアクセスできる権利が異なるユーザーのことです。

例えば

- ・このテーブルへのアクセスは管理者しかできない
- ・このデータの削除は管理者しかできない

等です。

やり方としては

- ・Userテーブルに例えばrole(役割)というカラムを持たせ、条件分岐を行う
- ・テーブルやWeb.phpでのアクセス先を分ける

等があります。

上記の方法を参考に実装を行ってみてください。

◆課題参考

○Ajax / APIについて

AjaxやAPIは新機能への挑戦として、自身で調べながら自作サービス内に取り入れてください。

AjaxはJavaScriptを使用した非同期通信を行います。

非同期通信といってもイメージは湧きづらいかと思いますが、イメージとしてはSNS等の「いいね！」機能や、一番下までスクロールすると更に過去のコンテンツが出てくる「無限スクロール」等がそれにあたります。

画面遷移を行わずに、**DB**とのデータ通信や画面表示内容を変えるイメージです。

APIはApplication Programming Interfaceの略で、外部アプリケーションとの連携を行うことです。

例えばレビューサイトのアクセス画面でGoogleMapを表示する等が、APIにあたります。

これら機能を盛り込んだ内容を製作してみてください。

◆設計

○設計:作成背景

設計するうえでまずはテーマを設定します。

- ・何のために作るか
- ・誰がターゲットか
- ・こういった問題、課題を解決できるか

「サービスを提供する」という目線に立ち機能を検討してください。

テーマの設定ができたら、機能の洗い出しを行います。

- ・提供したいサービスにはどんな機能が必要か
- ・こういう機能があればなお良い

等、必要な要素を突き詰めて検討しましょう。

◆設計

○設計:外部設計

システムの根幹が決まったら、次は画面を設計していきます。

画面に関する設計は

- ・画面遷移図

…どの画面からどの画面へ遷移することができるか。関連性を示した図のことです。

- ・画面仕様書

…画面上に置くボタン等の要素や、クリックしたときの動作を説明する図、資料のことです。

書き方などを調べて作成しましょう。

◆設計

○設計: 内部設計

DBに関する設計を作成します。

ER図とテーブル定義書を作成してください。

◆製造

○製造

製造着手時はGitへ設計書をプッシュしてください。

また、製造の過程でも随時プッシュを行ってください。
最低でも1週間に1度はプッシュをするようにしてください。

◆発表

○成果物発表

製造が完了したら成果物の発表会を行います。

その際には、

- ・作成背景
- ・システム説明
- ・実際の開発スケジュール
- ・課題や反省点

をまとめた発表資料を作成してください。

発表会の際には、その資料を使用しながらの説明と、画面共有を使用しての簡単なデモ操作を行っていただきます。

発表会後に簡単なコードレビュー会を行います。