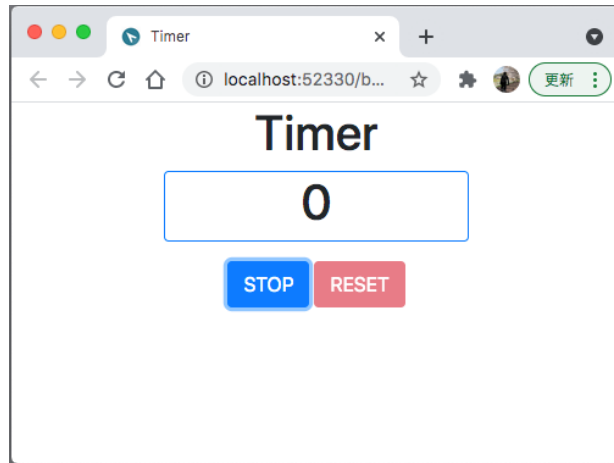


モバイルアプリ実習

JavaScript復習問題



共有から「timer.html」を取り出し完成させてください。

タイマーアプリの仕様(ルール)について

初期値は60秒です。(init関数を実行してください)

STARTボタンをクリックすると

タイマーがスタートします。(timerStart関数を実行)

表示がストップに変更されます。

リセットボタンを無効にします (属性disabledを有効に)

STOPボタンをクリックすると

タイマーがストップします。(timerStop関数を実行)

表示がスタートに変更されます。

リセットボタンを有効にします (属性disabledを無効に)

RESETボタンをクリックすると

表示が60秒に戻ります。(init関数を実行してください)