

# Play Song 企画書

バンタンゲームアカデミー  
ゲームプログラマー専攻2年制1年次

井野 巧巳

# 基本情報

- タイトル : PlaySong
- 制作者 : 井野巧巳 (一人)
- 製作期間 : 2023年7月中旬～2023年月10月上旬(約2か月半)
- 仕様 : Dxライブラリ(C++)  
その他講師と私の専用ライブラリ(C++)
- ジャンル : 音ゲー(音楽ゲーム)

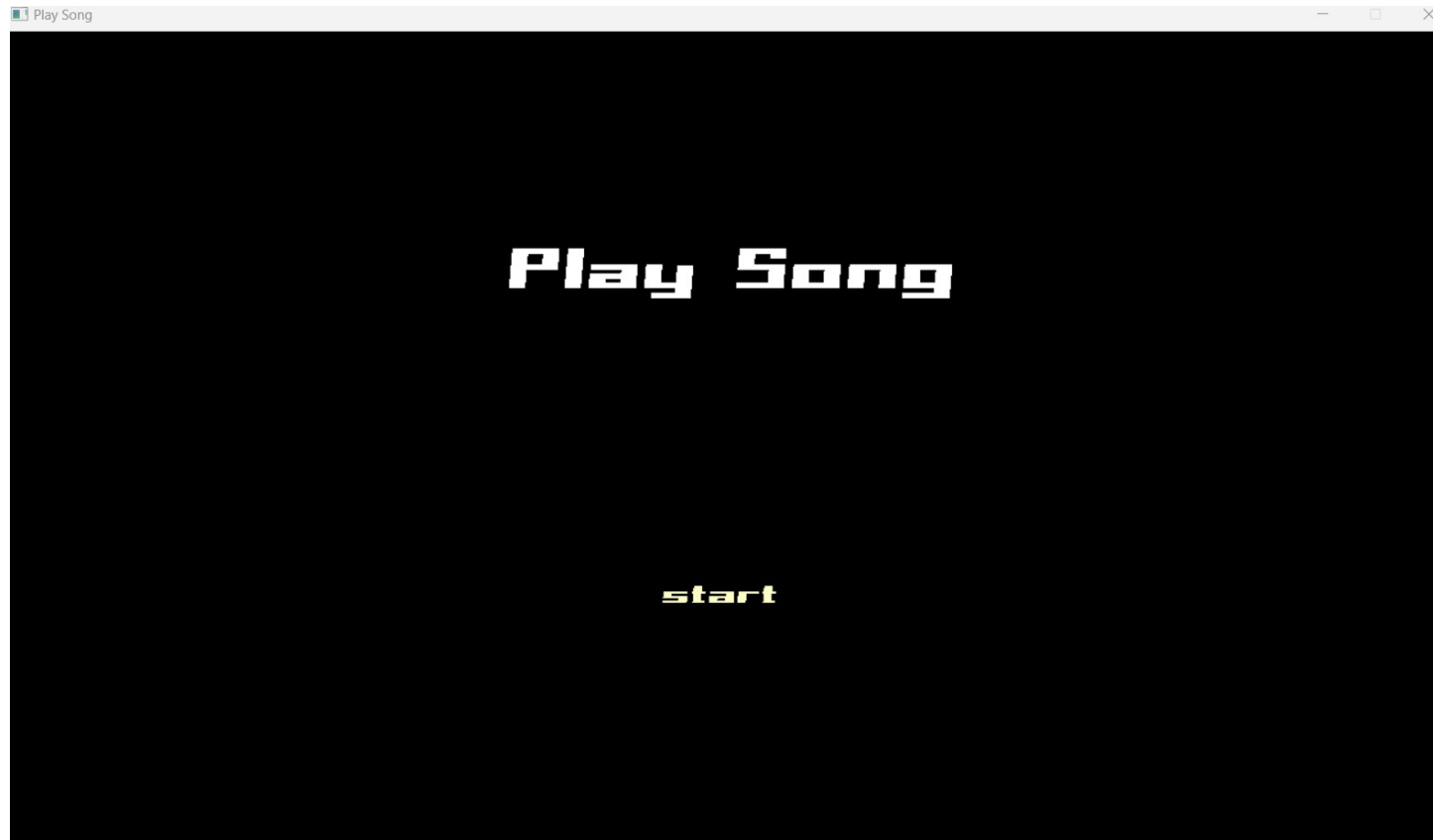
# こだわったポイント

# シンプル・イズ・ベスト

## シンプルかつ明快

主張の控えめなデザインにより視覚的な見やすさを重視。  
極限まで無駄を削ったことにより、競技用音楽ゲームとして  
集中プレイが可能となる。

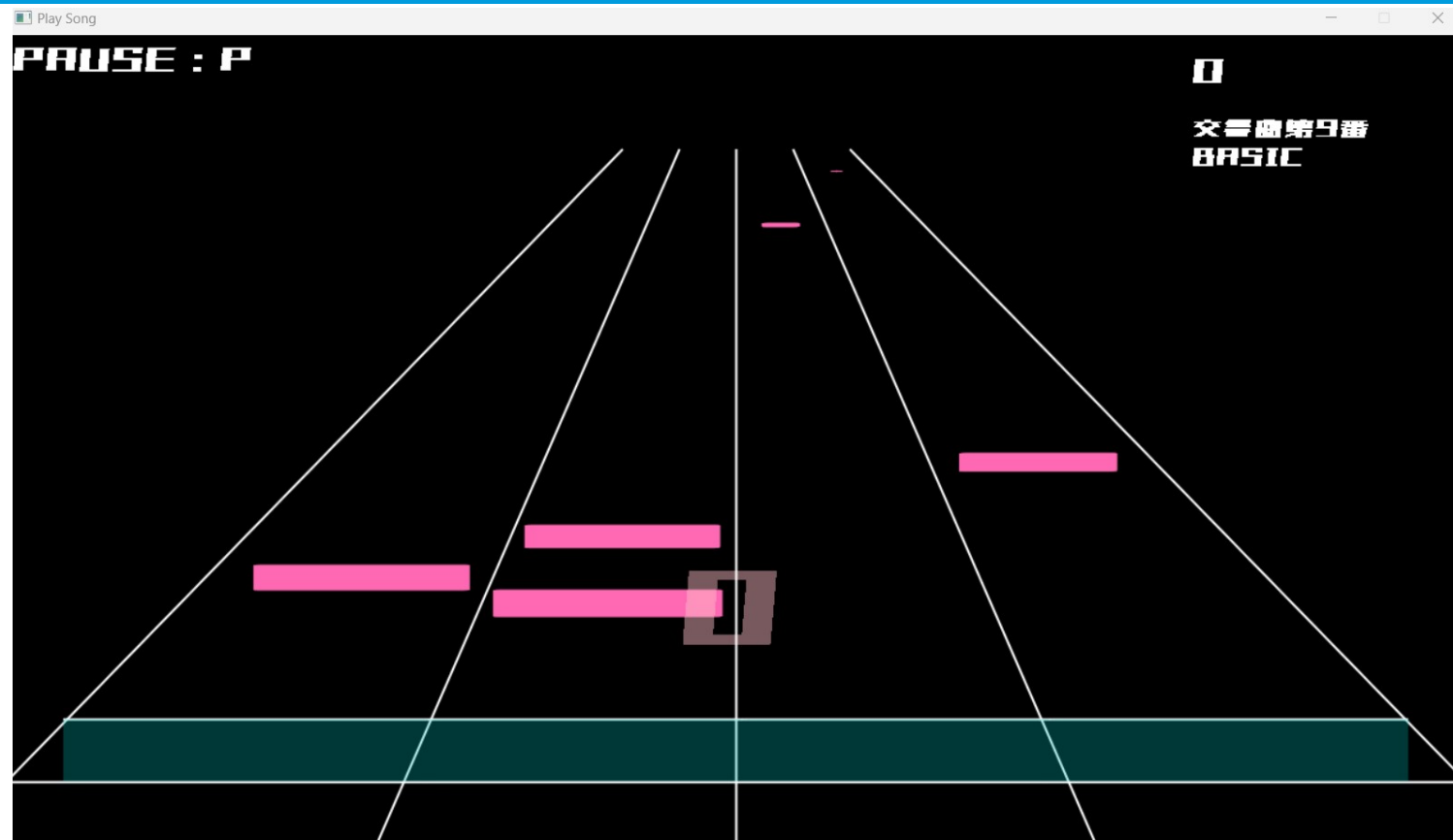
## タイトル画面



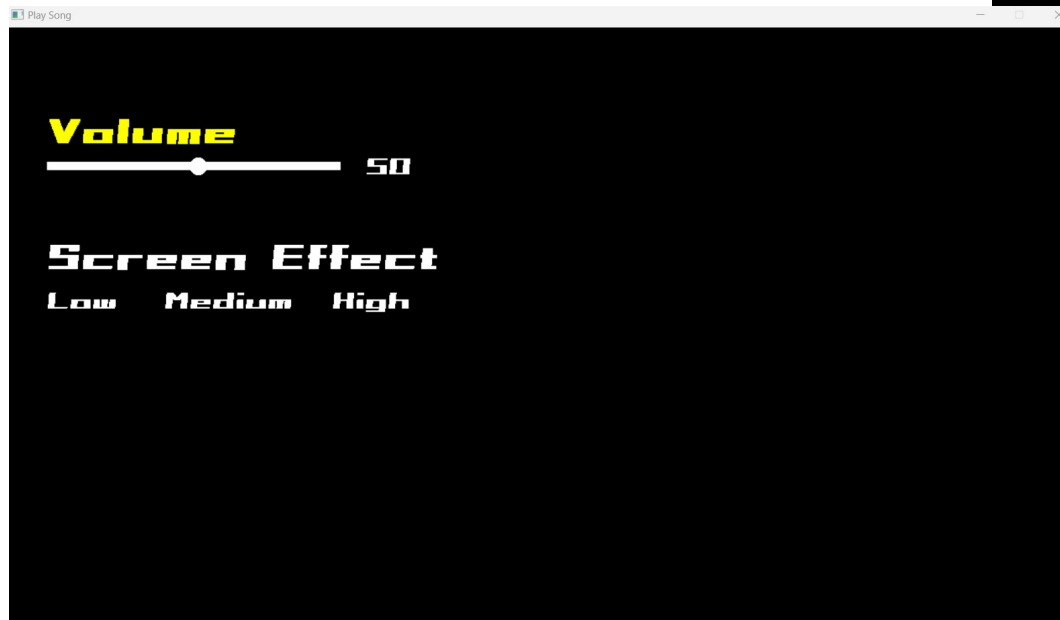
## 曲選択画面



## プレイ画面



## ポーズ画面





## リザルト画面



# 時間管理

タイマーの実装により

再開からの「続きからプレイ」

「一時停止」、「やり直し」

などが可能に。

ポーズメニューはPキーで開くことができる。

# 操作方法

決定

Enter キー

戻る

Back キー

プレイシオン

D, F, J, K