

# 履歴書



ふりがな    ぞうざ   たくみ	
氏名  左座 琢己	
2001年 02月 07日生 (21歳)	性別   男
ふりがな    ひょうごけんかこがわしのぐちちょうきたの	
現住所    〒675-0011 兵庫県加古川市野口町北野155-1	
電話  079-425-9227	
携帯電話  080-2486-0207	
ふりがな	
連絡先    〒    —    (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	
E-mail  zozua0207@icloud.com	

年	月	学歴・職歴(各別にまとめて書く)
学 歴		
2016	4月	兵庫県立高砂高等学校入学
2019	3月	兵庫県立高砂高等学校卒業
2019	4月	総合学園ヒューマンアカデミー神戸校入学
2021	3月	総合学園ヒューマンアカデミー神戸校卒業
職 歴		
2019	4月	株式会社 ZOZA アルバイト入社
2020	12月	株式会社 ZOZA 退社
2021	4月	株式会社 TKF 入社
2021	7月	株式会社 TKF 退社
以上		

年	月	免許・資格
2018	11月	英語検定 3級
2020	1月	普通自動車免許

最寄り駅:□□駅	経路: □□駅～○○駅	扶養家族数 (配偶者は除く)	配偶者	扶養家族
通勤時間: 約 時間 分		0人	無	無

本人希望記入欄(特に給料、職種、勤務時間、勤務地、その他についての希望などがあれば記入)
勤務地:大阪
前職/現職年収:300万円
希望年収:250～300万円

# 職務経歴書

名前:左座 琢己

■職務要約  
 株式会社TKF(2021年4月～2021年7月)  
 株式会社ZOZA(2019年1月～2021年1月)

## ■職務経歴詳細

株式会社TKF(2021年4月～2021年7月)

事業内容:営業

従業員数:約30名

雇用形態:

業務内容
所属:営業事業部
【具体的な業務内容】 携帯電話やコピー機、電気などのテレアポや、テレアポでアポが取れたお客様に対して訪問して営業を行う
【実績・工夫していたこと】 ・実績:月間の売上で一位 一回 ・工夫したこと:電話越しでも直接お客様と合っているかのように接して、相手に合わせて話し方を変えていた点と、テレアポの段階から訪問した時にスムーズに営業が行えるように流れを作ること ・改善案、解決策
・効果 クレームなども少なく、しっかり話を聞いてくれるお客様が多くなったので実績の通り見事売上で一番を取ることが出来ました。

株式会社ZOZA(2019年1月～2021年1月)

事業内容:事務

従業員数:約300名

雇用形態:アルバイト

業務内容
所属:事務事業部
【具体的な業務内容】 書類作成や資料作りデータの管理などの事務作業がメインでした。 その他に、新聞の配達や配達員の配達地域の振り分け、新企画の案だしなどもやっていました。
【実績・工夫していたこと】 ・実績
・工夫した点 配達員の振り分けの時に、制限時間が大体決められていてその中で配り終わるように配達員たちを振り分けないといけなかったのが現場の声を優先し、自分も同じルートで配ってみて自分が作った振り分けの確認などをするように工夫しました。
・効果 直で配達に行くので細かい家の並びなども把握でき、大幅に配達時間の短縮に成功しました。

## ■テックアイエスでの学習歴

【主な学習内容】

中学生から興味が合ったプログラムの知識をより深めようと思いプログラミングスクールに入学しました。スクールでは、Web言語をメインに、フロントエンド、バックエンドの開発に必要なスキルやサーバー構築に関するスキル、そして、Webアプリの開発やデータ分析のスキルを身に着けました。

チーム開発も実施して、スケジュール管理アプリを制作しました。現在は、自主制作でゴルフのスイング解析アプリを作っています。コードを書くだけではなく、要件書や設計、テスト、デバッグの各工程についても経験し、フレームワークを用いた開発方法についても幅広く習得しました。

#### 【PCスキル】

- ・言語: HTML、CSS、JavaScript、PHP、Python
- ・ツール: Git、Visual Studio Code、Illustrator、Photoshop、Word、Excel、PowerPoint、Docker、Postman、MAMP
- ・データベース: MySQL
- ・サーバ OS: CentOS
- ・サーバ: Apache
- ・フレームワーク: Laravel

#### 【制作物・公開サービス】

- ・Githubリンク: <https://github.com/takumi745>
- ・ポートフォリオリンク: ~~~

現在、ゴルファー向けのスイング解析というアプリの作成中です。

完成後に掲載予定となっております。

完成予定日: 2022年10月

#### ■エンジニアを目指そうと思った理由

プログラムに興味を持ったきっかけはゲームでした。

元々ゲームがとても好きで色々なゲームをやってきました。中学生になってからこんなに面白いゲームをどうやって作っているのか気になり自分でも作って見たいと調べるようになりました。初めは独学で学んだりしていたのですが現役の人から直接学びたいと思い、プログラミングスクールに通いました。初めは、誰もが通る道であるエラー地獄に悩まされ苦戦しました。でも、一つ一つ解決していくうちにエラーを解決することも楽しんでやるようになりました。

将来は、社会がIT化していく中で顧客のニーズに合ったたくさんのアプリであったりシステムを開発したいです。それにより、たくさんの会社の作業効率も上がると思うし、労働時間の短縮に繋がりがり働きやすい社会になると考え、エンジニアを目指しています。

#### ■自己PR

私の強みは、継続力と精神力です。

私は小学生から高校生まで野球をしていました。小中学生では上手な方でエースを任されていました。ですが、高校に入って周りも自分と実力が同じか、それ以上で初めて試合に出れなくなり高2の夏までそれが続きました。心が折れそうになり挫折寸前まで追い込まれましたがそれでも、毎日練習が終わってからランニング、筋トレ、素振り、投げ込みを徹底してやり続けました。その結果投手として試合に出れるようになりレギュラーにまで上り詰めました。さらに、ホームランも10本打てる打者にまで成長しました。

エンジニアとして、継続力では日々の勉強であったり、精神力ではエラーが出た時や、思うようにプログラムが動作しなかった時に必ず正常に動作するように持っていく根気強さに活かせると考えています。

以上