

マルチスーパー

【制作者】 神尾 巧(法政大学)

【使用言語】 C++(Siv3D)

【概要】 複数人でマインスーパーバトルをするゲーム

【操作方法】

ゲームパッド操作

スティック：カーソル移動

十字ボタン：その方向に一定距離テレポート

A ボタン(1 ボタン)：マス開け、数字開け、敵への攻撃

B ボタン(2 ボタン)：ロック/解除

X ボタン(3 ボタン)：自陣の真ん中にカーソルを戻す

【仕様】

0 開け：開けたマスの周囲 8 マスに爆弾がなければそのうち開いてないマスを全部開ける

数字開け：すでに開いてるマスをクリックしたとき、その周囲 8 マスのうち爆弾の数とロックされたマスの数が一致している場合、そのうち開いてないマスを全部開ける

(原作で言う左右同時クリック)

数字ロック：すでに開いているマスを右クリックしたとき、その周囲 8 マスのうち、ロックされたマスと開いてないマスの合計がマスの数字と同じ場合、その開いてないマスを全てロックする

誰かが自陣をクリアしたらその人の勝利

誰かが一人だけ生き残ったらその人の勝利

爆弾が爆ぜた時、その爆弾のある陣の人は死ぬ(画面が灰色になって操作が一切効かなくなる)

自陣以外のマスを開ける(攻撃する)こともできる

そのマスが爆弾であればその陣の人が死ぬ

爆弾でなければ攻撃した人が 5 秒間スタンする

攻撃は 3 回まで

残りの攻撃可能回数は各陣の脇に表示される

他陣に対して数字開けやロック/解除はできない

各盤面の脇に「ロックされたマスの数/爆弾の数」を表示している

爆弾が爆ぜて誰かが死んだ時、

その人の盤面の全爆弾を表示する

爆弾がないのにロックしていたマスがあれば×をつける

