

マインスイーパー

【制作者】 神尾 巧(法政大学)

【使用言語】 Python(Tkinter)

【概要】

アイテムの有り無しやテクスチャ 2 種、大きさ 3 種を選んでマインスイーパーができる

【操作方法】

左クリック：マス開け/数字開け(後述)

右クリック：マスのロック/ロック解除

各種ボタン

【仕様】

設定画面各種ボタン

テクスチャ：クラシック(一般的なマインスイーパーの見た目)/マインクラフト(マイクラモチーフの見た目)

大きさ(フィールドの大きさ)：大(20*20)/中(10*10)/小(5*5)

ゲームモード：ノーマル(普通のマインスイーパー)/アイテム(後述)

ゲーム画面各種ボタン

やめる：ゲームを終了

やり直す：マインスイーパーを最初からやりなおす

設定画面に戻る：設定画面に戻る

0 開け：開けたマスの周囲 8 マスに爆弾がなければそのうち開いてないマスを全部開ける
数字開け：すでに開いてるマスをクリックしたとき、その周囲 8 マスのうち爆弾の数とロックされたマスの数が一致している場合、そのうち開いてないマスを全部開ける
(原作で言う左右同時クリック)

アイテム

ダイナマイト：クリックしたマスを中心に 3*3 マスを爆弾無効で全部開ける(0 開けは起きない)

地図：クリックしたマスを中心に 5*5 マスの爆弾にロックをかける

シャッフル：開いてないマスとロックされたマスを全部シャッフルする

各アイテムを使うときは使いたいアイテムのボタンを押してから使うマスをクリックする

各アイテムは一回ずつまでしか使えない

大きさが小、アイテムありの場合地図一発で終わるので、アイテムありの場合は大きさが小が消える

【画面】

