



```
render() {  
  return (  
    <React.Fragment>  
      <div className="py-5">  
        <div className="container">  
          <Title name="our" title="product">  
            <div className="row">  
              <ProductConsumer>  
                {(value) => {  
                  console.log(value)  
                }}  
              </ProductConsumer>  
            </div>  
          </div>  
        </div>  
      </React.Fragment>  
    )  
  )  
}
```

# Modules et Packages

Laffet takwa

# Qu'est-ce qu'un module en Python ?



Un module est simplement un fichier Python (.py) qui contient du code (fonctions, classes, variables...) que tu peux réutiliser dans d'autres fichiers.  
==> C'est une brique de code réutilisable.

# Création d'un module simple

Crée un fichier nommé `maths_utils.py` :

```
# fichier : maths_utils.py

def addition(a, b):
    return a + b

def multiplication(a, b):
    return a * b

PI = 3.14159
```

Maintenant, dans un autre fichier Python (par exemple `main.py`), tu peux importer ton module :

```
# fichier : main.py

import maths_utils

print(maths_utils.addition(4, 5))
print(maths_utils.multiplication(3, 2))
print(maths_utils.PI)
```

# Différentes manières d'importer un module

Python permet plusieurs formes d'importation selon le besoin.

a) Importer tout le module

```
import maths_utils  
print(maths_utils.addition(2, 3))
```

# Différentes manières d'importer un module

b) Importer une fonction précise

```
from maths_utils import addition  
print(addition(2, 3))
```

# Différentes manières d'importer un module

c) Importer plusieurs fonctions

```
from maths_utils import addition, multiplication
```

# Différentes manières d'importer un module

d) Importer tout le contenu

```
from maths_utils import *
```

# Différentes manières d'importer un module

e) Donner un alias à un module

```
import maths_utils as mu  
print(mu.addition(4, 5))
```



# Le module intégré math

Python possède de nombreux modules intégrés qu'on peut utiliser sans installation.

```
import math

print(math.sqrt(16))    # racine carrée → 4.0
print(math.pow(2, 3))   # puissance → 8.0
print(math.pi)         # 3.141592653589793
```

math est un module standard livré avec Python.

# Qu'est-ce qu'un package ?

Un package est un dossier contenant plusieurs modules (fichiers .py) organisés ensemble.

C'est une manière d'organiser de gros projets.

Le fichier `__init__.py` (même vide) indique à Python que ce dossier est un package.

```
mon_projet/  
|  
├─ main.py  
└─ outils/  
    ├─ __init__.py  
    ├─ maths_utils.py  
    └─ texte_utils.py
```

# Exemple de contenu

utils/maths\_utils.py

```
def addition(a, b):  
    return a + b
```

# Exemple de contenu

utils/texte\_utils.py

```
def majuscules(texte):  
    return texte.upper()
```

# Exemple de contenu

main.py

```
from outils import maths_utils, texte_utils

print(maths_utils.addition(2, 3))      # 5
print(texte_utils.majuscules("python")) # PYTHON
```

# Packages intégrés et externes

Python possède :

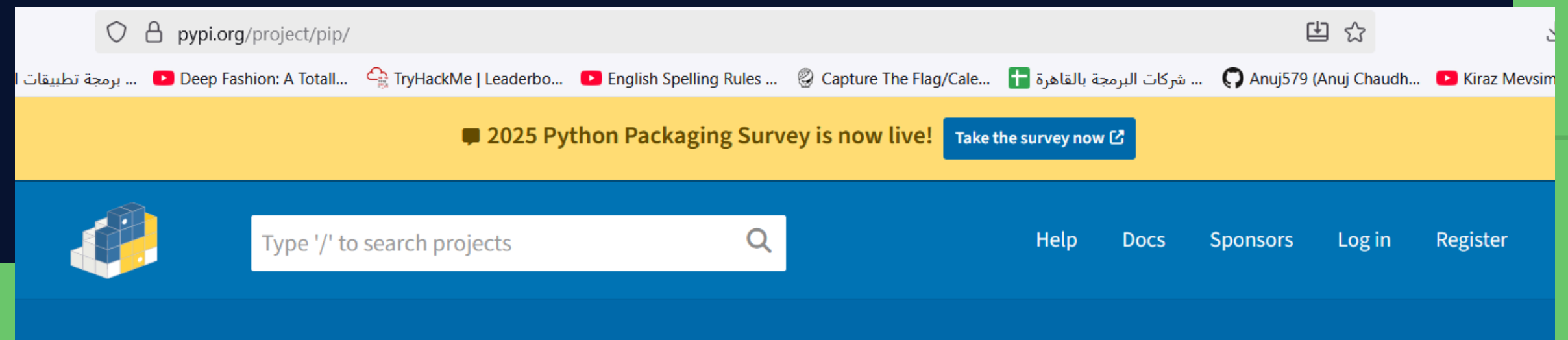
- Des modules intégrés (ex: math, os, datetime, random, json, etc.)
- Des packages externes que tu peux installer avec pip.

# Installer un package avec pip

Qu'est-ce que pip ?

pip signifie Package Installer for Python.

C'est un gestionnaire de paquets : il sert à installer, mettre à jour ou désinstaller des bibliothèques Python disponibles sur PyPI (Python Package Index).



# Vérifier si pip est installé

Dans ton terminal :

```
bash
```

```
pip --version
```

Si tout va bien, tu verras quelque chose comme :

```
csharp
```

```
pip 24.2 from ... (python 3.12)
```



# Installer un package

**Exemple : installer le package requests**

```
pip install requests
```

# Utiliser le package installé

```
import requests

reponse = requests.get("https://api.github.com")
print(reponse.status_code)  # 200
```

# Mettre à jour un package

```
pip install --upgrade requests
```

# Désinstaller un package

```
pip uninstall requests
```

# Lister les packages installés

```
pip list
```

# Créer ton propre package installable

Si tu veux partager ton code avec d'autres, tu peux créer ton package Python.

setup.py contient les métadonnées du package :

```
from setuptools import  
setup, find_packages
```

```
setup(  
    name='mon_package',  
    version='1.0',  
  
    packages=find_packages(),  
)
```

```
mon_package/  
|  
├─ setup.py  
└─ mon_module/  
    ├─ __init__.py  
    └─ fonctions.py
```

Ensuite, tu peux installer ton package localement : `pip install .`

# Exercices



Exercice :

Crée un projet structuré comme suit :

mon\_projet/

```
|
|—— main.py
|—— utils/
|    |—— __init__.py
|    |—— maths_utils.py
|    |—— texte_utils.py
```

Dans maths\_utils.py, ajoute une fonction carre(x)

Dans texte\_utils.py, ajoute une fonction inverser(texte)

Dans main.py, importe ces fonctions et affiche leurs résultats.



# Thank You