



```
render() {  
  return (  
    <React.Fragment>  
      <div className="py-5">  
        <div className="container">  
          <Title name="our" title="product">  
            <div className="row">  
              <ProductConsumer>  
                {(value) => {  
                  console.log(value)  
                }}  
              </ProductConsumer>  
            </div>  
          </div>  
        </div>  
      </React.Fragment>  
    )  
  )  
}
```

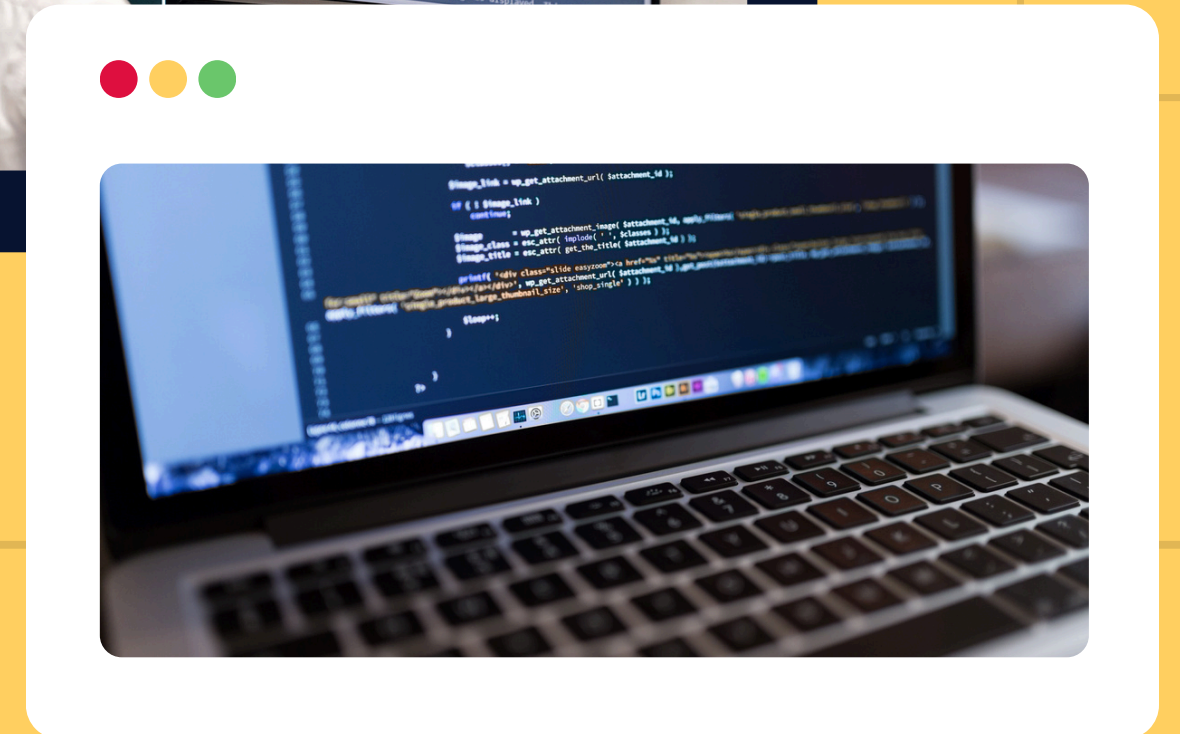
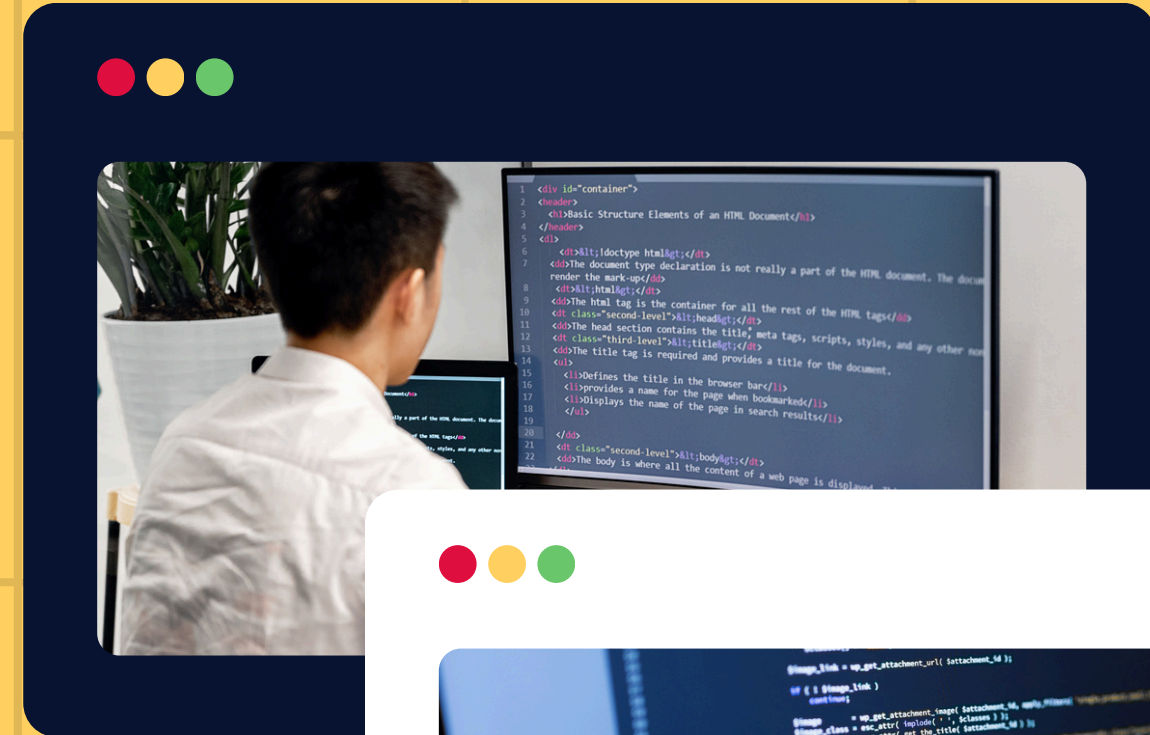
Introduction et Bases de Python

Laffet takwa

Qu'est-ce qu'un programme ?

Un programme est une suite d'instructions que l'ordinateur exécute.

Utilisateur → [Programme] → Résultat



Pourquoi Python ?

Langage polyvalent: Python est un langage de programmation simple, lisible et puissant, reconnu pour sa flexibilité



Applications variées : Il est utilisé dans le **développement web**, **l'intelligence artificielle (IA)**, la **science des données**, **l'automatisation**, **cybersécurité** et bien plus encore.

Installation

Découvrir les Types de Données



Une variable est une zone de la mémoire de l'ordinateur dans laquelle une valeur est stockée.



- **int**: Représente les nombres entiers, comme 10, -5 ou 0.
- **float**: Pour les nombres décimaux, par exemple 3.14, 2.0 ou -0.5.
- **str**: Les chaînes de caractères, utilisées pour le texte, comme "Bonjour" ou "Python".
- **bool**: Les booléens, qui peuvent être True (vrai) ou False (faux)

Examples



```
print(type(42))      # <class 'int'>
print(type("Bonjour")) # <class 'str'>
```



```
          a = 10
          b = -5
print(type(a)) # <class 'int'>
```



```
          pi = 3.14
          temperature = -2.5
print(type(pi)) # <class 'float'>
```



```
print(type(42))      # <class 'int'>
print(type("Bonjour")) # <class 'str'>
```

Opérateurs

Arithmétiques

Addition +

Soustraction -

Multiplication *

Division /

Puissance **

Modulo % (reste de la division)

Logiques

- == (égal à)
- != (différent de)
- <, >, <=, >= (pour comparer des valeurs)

Comparaison

- and → ET
- or → OU
- not → NON

Opérations sur les types numériques

```
1 >>> 3 / 4
2 0.75
3 >>> 2.5 / 2
4 1.25
5 >>> 6 / 3
6 2.0
7 >>> 10 / 2
8 5.0
```

```
1 >>> x = 45
2 >>> x + 2
3 47
4 >>> x - 2
5 43
6 >>> x * 3
7 135
8 >>> y = 2.5
9 >>> x - y
10 42.5
11 >>> (x * 10) + y
12 452.5
```

En Python :

Si tu fais une opération avec deux entiers, le résultat peut être :

un entier (int) si c'est une addition, soustraction ou multiplication,

un float si c'est une division /.

Si tu mélanges int et float, le résultat est toujours un float.

👉 Car le float est considéré comme un type plus "général"

Opérations sur les types numériques

```
1 >>> 2**3
2 8
3 >>> 2**4
4 16
```

**L'opérateur
puissance utilise
les symboles ****

Opérations sur les types numériques

```
1 >>> 5 // 4
2 1
3 >>> 5 % 4
4 1
5 >>> 8 // 4
6 2
7 >>> 8 % 4
8 0
```

```
1 >>> i = 0
2 >>> i = i + 1
3 >>> i
4 1
5 >>> i += 1
6 >>> i
7 2
8 >>> i += 2
9 >>> i
10 4
```

**le reste d'une
division entière**

opérateurs

Opérations sur les chaînes de caractères



Vous observez que les opérateurs + et * se comportent différemment s'il s'agit d'entiers ou de chaînes de caractères. Ainsi, l'opération `2 + 2` est une addition alors que l'opération `"2" + "2"` est une concaténation. On appelle ce comportement redéfinition des opérateurs.

```
1 >>> chaine = "Salut"
2 >>> chaine
3 'Salut'
4 >>> chaine + " Python"
5 'Salut Python'
6 >>> chaine * 3
7 'SalutSalutSalut'
```

La fonction type()

```
1  >>> x = 2
2  >>> type(x)
3  <class 'int'>
4  >>> y = 2.0
5  >>> type(y)
6  <class 'float'>
7  >>> z = '2'
8  >>> type(z)
9  <class 'str'>
10 >>> type(True)
11 <class 'bool'>
```



Si vous ne vous souvenez plus du
type d'une variable, utilisez la
fonction type() qui vous l'indiquera.

Conversion de types

```
1 >>> i = 3
2 >>> str(i)
3 '3'
4 >>> i = '456'
5 >>> int(i)
6 456
7 >>> float(i)
8 456.0
9 >>> i = '3.1416'
10 >>> float(i)
11 3.1416
```



TP1



Thank You