## פרויקט בקורס תקשורת מחשבים

# האיש שבאמצע (MITM)

עבור פרופ' יעקב אקסמן

#### מגישים:

<u>bardoitch@gmail.com</u> 208241539 בר דויטש <u>ofircohen0711@gmail.com</u> 316322882 אופיר כהן <u>talevon1515@gmail.com</u> 311460588 טל לוי

### תקשורת מחשבים

#### <u>מבוא:</u>

(IP) Internet Protocol – פרוטוקול תקשורת מבוסס (ARP) Address Resolution Protocol – ממיוחס לשכבת הקשר (Layer).

פרוטוקול זה משמש לאיתור כתובות physical address) MAC) בהתאמה לכתובות הPI. ברוטוקול זה משמש לאיתור כתובות (48bit) MAC) לכתובת (48bit) MAC). בעצם מאחורי הקלעים פרוטוקול זה ממיר את כתובת הPI (32bit) MAC).

איך זה נעשה? בשכבת הקשר, כאשר המקור רוצה למצוא את כתובת ה MAC של היעד הוא תחילה יחפש ב ARP Cache איך זה נעשה? בשכבת הקשר, כאשר המקור רוצה למצוא את כתובת הידוע בשמו גם

במידה והוא לא נמצא שם, המקור יוצר בקשת ARP עם כתובת ה IP הרצויה אותה הוא מחפש, במידה ואותו יעד נמצא ב ARP במידה והוא לא נמצא שם, המקור יוצר בקשת ARP ובה ימצא כתובת MAC של אותו יעד התואם את כתובת הIP ואז המקור יעדכן את UP הצלת הARP לפניות עתידיות.

מכיוון שפרוטוקול זה אינו מאובטח ונועד להיות פשוט ויעיל, אין דרך למקור לאמת שאכן אותה כתובת MAC הינה הכתובת האמתית של אותה כתובת IP. באמצעות חולשה זו ניתן להתחזות לכתובות ברשת המקומית וכך המקור יעדכן את טבלת הARP בהתאם.

מתקפת "האיש שבאמצע" הידוע בשמה MITM נעזרת בחולשה זו ו"מרעילה" את טבלת ה ARP, משנה את ערכיה ובכך מתחזה למשתמש אחר המחובר למקור ואפילו למקור עצמו עבור אותם מכשירים המחוברים לרשת המקומית.

#### מטרת הפרויקט:

. ARP להעמיק בפרוטוקול

לדמות את המתקפת איש שבאמצע (MITM) בעזרת שימוש בפרוטוקול זה, באמצעות שימוש ברשת אלחוטית, לגלות לאיזה מידע נוכל לגשת באמצעות תקיפה זו ולאיזה לא.

להעמיק בנושא האבטחה וכיצד ניתן לעקוף את חולשת פרוטוקול הARP.

#### <u>מה בוצע:</u>

על מנת לממש את תקיפת "האיש שבאמצע" תחילה היה עלינו לגשת לנתב אלחוטי המספק רשת WIFI ואל רשת זו נחבר את הקורבן שלו נקרא בניסוי שלנו בוב.

כעת נוכל לראות את הנתונים הבאים:

בעזרת הפקודה ipconfig נוכל לראות את: 1.

```
C:\Users\00 00000xipconfig
Windows IP Configuration
```

```
- Ipv4 – כתובת של 32 סיביות שמזהה
/ireless LAN adapter ]] Wi-Fi:
                                                                                         באופן ייחודי ממשק רשת במחשב.
 Connection-specific DNS Suffix
 IPv6 Address. . . . . . . . .
                                   2a00:a040:196:e256::100c
                                                                                            -Subnet Mask
                                   2a00:a040:196:e256:10b5:67a4:8032:28
 IPv6 Address. .
                                                                                           בכתובת הקו המשמשות לקביעת
  Temporary IPv6 Address.
                                   2a00:a040:196:e256:7d23:f5fb:87ce:83b8
  Link-local IPv6 Address
                                   fe80::10b5:67a4:8032:28
                                                          1%10
                                                                                                            כתובת הרשת.
 IPv4 Address. . . . . .
                                   192.168.1.59
                                   255.255.255.0
  Subnet Mask . .
                                                                                    – כתובת הקו שאליה – Default Gateway
   efault Gateway . .
                                   fe80::ae3b:77ff:fe58:fed2%10
                                   192.168.1.1
                                                                                       התעבורה נשלחת כאשר היא מיועדת
                                                                                אל מחוץ לרשת הנוכחית (הרשת המקומית).
```

זה יהיה הקורבן בניסוי, ייצג את בוב.

## תקשורת מחשבים

<u>2 .</u> בעזרת **ifconfig** (במערכות הפעלה linux) המקבילה לipconfig (במערכות הפעלה windows) נוכל לראות את:

```
eth0: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING, wtu 65536
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING wtu 65536
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0

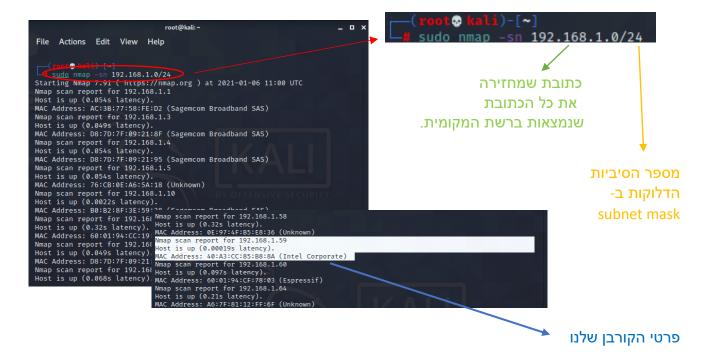
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING wtu 65536
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0

RX packets 12 bytes 596 (596.0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 12 bytes 596 (596.0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 12 bytes 596 (596.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 12 bytes 596 (596.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 12 bytes 596 (596.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 12 bytes 596 (596.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 12 bytes 596 (596.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 12 bytes 596 (596.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

וכמובן את כל פרטיו האחרים.

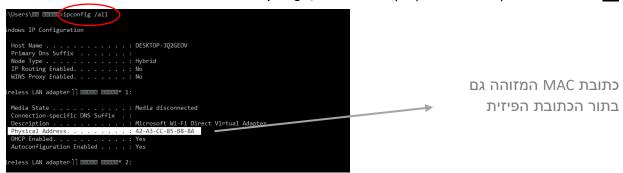
<u>8.</u> שימוש בכלי שנקרא nmap- כלי לסריקת רשת, המאפשר צפייה בכל כתובת הוף המשתמשות ברשת המקומית. כלי זה מותקן ומותאם עבור מערכת ההפעלה Linux-kali כמו שאר הכלים איתם נעבוד ולכן בחרנו להשתמש במערכת הפעלה זו המותאמת עבור דימוי מתקפה שכזאת.

sudo apt-get install nmap : על מנת להתקין כלי זה יש לרשום את השורה הבאה



## תקשורת מחשבים

. על מנת לוודא כי אכן אלו כל פרטי הקורבן, נשתמש ב ipcongif /all שמחזירה את כל הפרטים.



#### בשלב זה המצב הוא:



**Bob** 192.168.1.59

**Alice** 192.168.1.1

. בשלב זה, Eve נכנסת לתמונה, והיא "האיש שבאמצע".

בשלב זה נשתמש בכלי Ettercap- כלי לביצוע בדיקות אבטחה.

באמצעות כלי זה eth0 יהפוך להיות interface של Alice, כלומר של הנתב האלחוטי.

יעשה זאת באמצעות החלפת כתובת הMAC של הנתב בכתובתו שלו, כך למעשה כל החבילות שיצטרכו לעבור לשרת, יעברו ראשית אצלנו.

```
[root © kali]-[~]

sudo ettercap -T -S -i eth0 -M arp:remote /192.168.1.1// /192.168.1.59//
```

בחלון זה נראה נוכל לאסוף מידע אודות הקורבן. ניתן לראות את הדוגמאות הבאות:

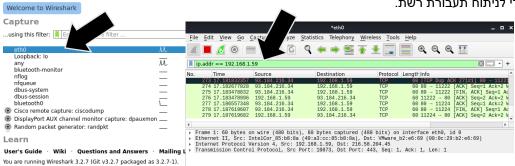
בשלב זה המצב הוא:



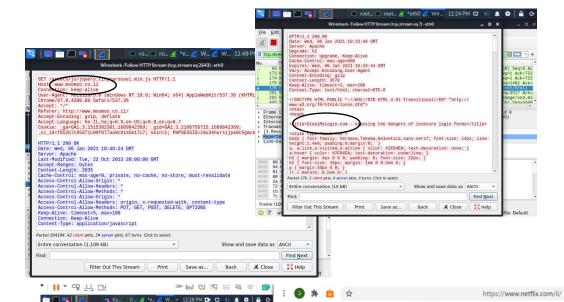
## תקשורת מחשבים

בשלבים הבאים נדלה מידע מהקורבן, נראה איזה מידע נוכל לדלות ואיזה לא.

בעזרת wireshark – כלי לניתוח תעבורת רשת.



דלינו את המידע הבא: בקשות http ותשובתם מהנתיב עבור אתרים הנמצאים בפרוטוקול http.



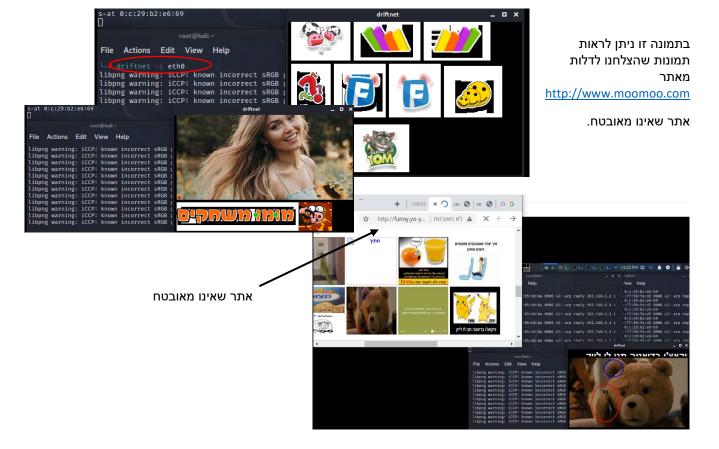
בקשות http עבור אתרים הנמצאים



.שימוש בכלי driftnet – כלי המאפשר לדלות תמונות.

בעזרת כתיבת הפקודה יפתח חלון נוסף ששם יופיעו התמונות אותן דלינו.

### תקשורת מחשבים



#### כלים לביצוע:

מערכת הפעלה מבוססת KALI – UNIX . הכוללת את הכלים הבאים:namp,Ettercap,wireshark,arpspoof . דפדפן לשליחת בקשות URL ממכשיר הקורבן.

נתב אלחוטי ברשת מקומית.

יחידת קצה שתשמש כקורבן לתקיפה המחוברת לרשת האלחוטית המקומית.

#### <u>תוצאות:</u>

במהלך הניסוי אכן הצלחנו להרעיל את טבלת הARP של הקורבן ובכך לדלות מידע ותמונות המעידות על אופי הגלישה של הקורבן ברשת, באתרים המבוססים על פרוטוקול הhttp.

יש לציין כי את פרוטוקול https לא הצלחנו לפענח ולדלות מידע עבור אותו קורבן, לא צלחנו בדליית תמונות אך כן זיהינו את השרתים אליו פנה הקורבן.(ראה נספחים 2.2)

צפינו כי דליית המידע, התמונות וקריאת הבקשות יתבצעו באופן מהיר, אך בפועל נתקלנו בהמון קשיים שנבעו מהגורמים הראים:

- רוב האתרים כיום מבוססים פרוטוקול https לעומת השנים הקודמות בהן הרוב היו מבוססים http, בעקבות כך לא צלחנו בדליית התמונות והמידע מהאתרים שרצינו והיינו צריכים לחפש אתרים מבוססי פרוטוקול http בלבד.
- -בפנייה לאתרים המבוססים http נתקלנו בהגנה מצד מערכת ההפעלה ששמרה על פרטיותנו ורצתה למנוע מהמשתמש לחשוף את המידע.
  - בעת ביצוע מתקפת ה"איש שבאמצע" נתקלנו בירידת מהירות הגלישה, בקשות http סורבו ו/או אושרו בזמן ארוך מהצפוי. (ראה נספחים 4)

#### לסיכום:

ולבסוף, למדנו כי תעבורת הרשת הינה נושא רגיש.

נראה כי בשנים האחרונות התקדמות הטכנולוגיה השפיעה על אבטחת המידע, מה שגרם למתקפת "האיש שבאמצע" להיות מסורבלת וקשה יותר מעבר לציפיות שהיו לנו בתחילת הפרויקט.

אנו בטוחים כי אם היינו מבצעים את אותו הניסוי לפני שנים ספורות בלבד היינו מקבלים תוצאות שונות. ניתן לאפיין את אופיו של הקורבן על ידי גרפים וטבלאות שונים אותם נוכל להסיק מהכלי wireshark. (ראה נספחים 5)

## פרויקט בקורס תקשורת מחשבים

#### רשימת ספרות:

https://www.veracode.com/security/man-middle-attack

https://security.stackexchange.com/questions/8145/does-https-prevent-man-in-the-middle-attacks-by-proxy-server

/https://www.speedtest.net

https://null-byte.wonderhowto.com/how-to/hack-like-pro-conduct-simple-man-middle-/attack-0147291

https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%94%D7%AA%D7%A7%D7%A4%D7%AA %D7%90%D7 %93%D7%9D %D7%91%D7%AA%D7%95%D7%95%D7%9A

https://www.youtube.com/watch?v=uLo kl1gcBc

#### נספחים:

1. השתמשנו בכלי נוסף כדי לדלות מידע מהקורבן. ARPSPOOF – כלי המאפשר שליחת הודעות arp שקריות שמרעילות את הקשר בין הנתב לבין הקורבן. נרעיל את שני הצדדים:



**2.** איך HTTPS עובד? פרוטוקול HTTPS מבוסס הצפנת מפתח ציבורי ופרטי, שזה אומר שהמפתח הציבורי משמש להצפנה והמפתח הפרטי משמש לפענוח.

ברגע שהדפדפן שולח בקשת HTTPS לשרת, השרת משיב עם מסמך והדפדפן בודק את תקינות המסמך לפי שני פרמטרים : \* פרטי הבעלים צריכים להתאים לשם השרת אותו ביקש המשתמש ("זיהוי השרת").

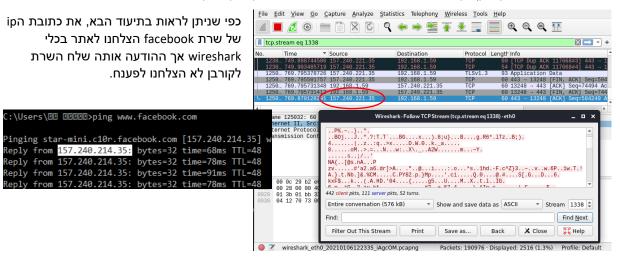
\* וידוא שלמות ההודעה, המסמך חייב להיות חתום בחתימה דיגיטלית על ידי השרת.

במידה ואחד מפרמטרים אלו אינו תקין, המשתמש מקבל דיווח על אודות הבעיה.

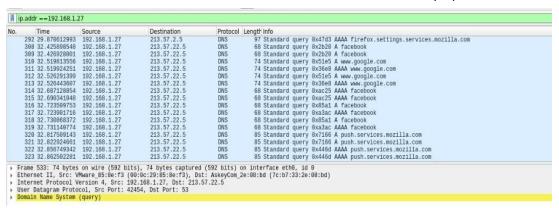
אחרי אישור תקינות המסמך, הדפדפן מחלץ את המפתח הציבורי ומשתמש בו על מנת להצפין מידע לפני השליחה לשרת, והשרת מסוגל לפענח את המידע כיוון שיש לו את המפתח הפרטי התואם.

## תקשורת מחשבים

במקרה (במקרה HTTPS מונע את התקפת "האיש שבאמצע"? האיש שבאמצע יוכל לחדור בין שני המשתמשים (במקרה HTTPS איך שלנו, הנתב והקורבן) אך הוא לא יצליח לפענח את המידע המוצפן כיוון שאין ברשותו את המפתחות הרלוונטיים.



2.2 ניתוח אופיו של הקורבן לפי גלישתו ברשת.



3. הגנת מערכת ההפעלה מהתקפת "האיש שבאמצע".



## תקשורת מחשבים

מהירות הגלישה בעת המתקפה

מהירות הגלישה לפני המתקפה

.4









<sup>(/</sup>https://www.speedtest.net) מדפדפן במחשב הקורבן speed-test בוצע בעזרת\*

#### 5. גרף קבלת החבילות לאורך זמן

