מבוא לקורס

מושגים:

1. Interpreter

מבנה הקורס:

1. מבוא לתכנות
   1. תכנות זה קודם כל שיטת חשיבה מסודרת לפתרון בעיות
   2. המטרה בשלב זה היא להבין איך מתכנת חושב
   3. מה זה אלגוריתם?
   4. פתרון בעיות פשוטות ע"י אלגוריתמים
   5. קצת ידע בפייתון
2. תכנות בפייתון
   1. לומדים את השפה
   2. טכניקות ליבה
   3. תרגילים
   4. המטרה: לדעת פייתון ברמה סבירה כך שתוכלו ליישם את הידע בשלב הבא
3. פייתון ווב (פול סטאק)
   1. טכנולוגיות בסיסיות של דפדפן (HTML, CSS, Javascript)
   2. מאחורי הקלעים של אפליקציות ווב בפייתון
   3. איך מפתחים צד שרת או backend עם Django ו Flask
   4. עולם בסיסי הנתונים database SQL
4. React
   1. שכלול של javascript
5. Cloud
   1. איך לפרסם את הפרוייקט שלנו באינטרנט (בענן)

מבוא לתכנות:

1. התקנה של סביבת הפיתוח
   1. פייתון עצמו
   2. IDE (Integrated Development Environment)
   3. VS CODE (Visual Studio Code)
2. איך בודקים שפייתון מותקן?
   1. התחל
   2. דרך פקודה מהטרמינל (CLI command line)

איך כותבים פייתון אחרי ההתקנה?

1. מוד אינטראקטיבי
2. מוד סקריפט (הקוד שמור בקובץ, ומריצים את הקובץ)

פונקציות בפייתון:

1. Exit()
2. Print()

מה עשינו?

1. התקנה
2. כתבנו קוד
3. הרצנו אותו

למה פייתון פול סטאק?

1. Front End
2. Back End

מבוא לתכנות – חוברת

1. משתנים
   1. גישה לזיכרון
   2. סוגי משתנים:
      1. Integer
      2. string