**SQL**

שפה לתשאל בסיסי נתונים.

**פקודות (תואם CRUD):**

למדנו:

CREATE

ALTER

INSERT

SELECT

פקודות חדשות:

UPDATE

DELETE

**שימוש במפתחות**

רוצים שדה או עמודה או תכונה ייחודית של כל שורה בטבלה. לתכונה כזאת קוראים מפתח (key).

כשמגדירים את הטבלה תמיד מוסיפים עמודה id ומגדירים אותה כ PRIMARY KEY

נותן שני דברים:

1. מוסיף אוטומטית את המספר בסדר רץ
2. דואג לא לחזור על אותו מספר

**תרגיל 1:**

נכניס נתונים ל DB מתוך סוג נתונים ב faker שנקרא simple\_profile

פקודות: CREATE, INSERT

1. להשתמש באותו DB שנקרא profiles.db
2. ליצר טבלה חדשה שנקראית simple\_profiles – לייצר אותה אוטומטית בלי להכניס ידנית את השמות של העמודות
3. להכניס 20 שורות של simple\_profile

SELECT

1. להציג את הפרופילים עם שם שמתחיל ב 'A'

UPDATE

1. לעדכן את כל המיילים כך שהסיומת תהיה gmail.com
   1. לעבור בלולאה על כל הפרופילים
   2. על כל פרופיל לשלוף את המייל, להוציא את החלק לפני השטרודל
   3. לעשות עדכון של המייל אותו פרופיל עם החלק שהוצאתי
2. למחוק את כל הפרופילים עם שם שמתחיל ב M

**תרגיל 2 (full stack)**

כתבו אפליקציית admin לניהול משתמשים:

1. DB עם טבלת משתמשים
   * מה העמודות של הטבלה (רמז: שם משתמש וסיסמא וכמובן ID....)
2. משתמשים פיקטיביים בתוך הטבלה
3. Endpoints (routes) מתאימים כדי להתחבר למסך הלוגין ולהכניס משתמש וסיסמא
4. Templates מתאימים לכל מה שצריך
5. כשעוברים את האימות מקבלים מסך admin לניהול משתמשים:
   * ליצור משתמש
   * לעדכן משתמש
   * למחוק משתמש
   * לראות את המשתמשים (אפשר לסנן, לחפש)

Function Stack

execute

query

Get\_profiles

print