מבוא ל Javascript

JS היא שפת תכנות.

אין לה מתחרים ב front.

שפה כללית, אפשר לפתח כל דבר, גם ל web אבל גם דברים אחרים.

כל יכולות הליבה:

1. משתנים ו types
   1. ב JS המשתנים הם אוטומטיים, כלומר מתבצעת המרה אוטומטית לפי הצורך.
   2. יש הרחבה ל-JS שקוראים לה TYPESCRIPT שנותנת יכולות של strong typing כלומר בדיקה לפני ההרצה שה type מתאים.
2. תנאים
3. לולאות
4. Collections
5. פונקציות

גם אפשרות ל OOP, תמיכה בקלאסים וכו'.

איך מפתחים ב JS?

סביבת עבודה:

VS Code תומך ב JS

השלמות לא תמיד יעבדו, בעיקר אם זה למשל ID של אלמנט:

Main.style…….

חשוב: השמות של תכונות של אובייקטים ב DOM לא תמיד זהים לשמות של תכונות ב CSS,

למשל: style.backgroundColor

ולא background-color

1. לבדיקות ומשחקים, יש את console ב dev tools
2. בתוך קובץ נפרד בדומה ל CSS שעושים לו מעין import מ HTML

<script src="XXX"> </script>

1. מעין inline, אפשר בתוך התגית script

מי שמריץ את ה JS זה הדפדפן.

בעצם מקבלים API לדפדפן, כלומר יכולת לתכנת את הדפדפן, או יותר נכון את הדף שלנו.

DOM

Document Object Model

כל ה HTML ו CSS שלנו בדף נכנס לתוך ה DOM וכך אפשר לשלוט בו עם JS.

Event Driven Programming

Event

אירוע, משהו שקורה בדרך כתגובה למשהו אחר. למשל, לחיצה על כפתור מפעילה אירוע של click.

אנחנו יכולים לכתוב פונקציה ולחבר אותה ל event כך שכשהאירוע קורה הקוד שלנו ירוץ.

Event Handler

זה הקוד (פונקציה) שהאירוע מפעיל.

תנאים

כמו בפייתון, משתמשים במבנה של IF