

Утверждаю:

Большаков С.А.

"\_\_" \_\_\_\_\_ 2025 г.

Курсовая работа по курсу «Системное программирование»  
«Резидентная программа (TSR)»

Листинг и исходный код программ  
(вид документа)

писчая бумага  
(вид носителя)

41  
(количество листов)

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

студенты группы ИУ5-42Б  
Афонин И.И.

\_\_\_\_\_  
"\_\_" \_\_\_\_\_ 2025 г.

## СОДЕРЖАНИЕ

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| СОДЕРЖАНИЕ .....                | 2  |
| 1. ИСХОДНЫЙ КОД (KR) .....      | 2  |
| 2. ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ (KR) ..... | 15 |

## 1. ИСХОДНЫЙ КОД (KR)

```
; =====
; kr.asm
; 13.04.25
; Сборка:
; > tasm.exe /l kr.asm
; > tlink /t /x kr.obj
; =====
```

```
code segment 'code'
```

```
    assume CS:code, DS:code
```

```
    org 100h
```

```
_start:
```

```
    jmp _initTSR                ; на начало программы
```

```
    ignoredChars    DB 'ЕЖЗИК'    ; игнорируемые символы
```

```
    ignoredLength    DB 5          ; длина строки ignoredChars
```

```
    ignoreEnabled    DB 0          ; флаг функции игнорирования ввода
```

```
    translateFrom    DB 'T;PBR'    ; заменяемые символы
```

```
    translateTo      DB 'ЕЖЗИК'    ; символы, на которые будет
```

```
    происходить замена
```

```
    translateLength    DB 5          ; длина строки translateFrom
```

```
    translateEnabled    DB 0          ; флаг функции перевода
```

```
    signaturePrintingEnabled DB 0      ; флаг вывода подписи
```

```
    counter           DW 0
```

```
    printDelay        EQU 5           ; задержка перед выводом "подписи" в
    секундах
```

```
    signatureLineLength DW 52         ; длина одной строчки подписи
```

```
    signatureLine1     DB 179, 'Афонин Иван Игоревич' ,
    179
```

```
    signatureLine2     DB 179, 'ИУ5-42Б' , 179
```

```
    signatureLine3     DB 179, 'Вариант #2' , 179
```

```
    tableTop           DB '┌', 50 dup ('─'), '┐'
```

```
    tableBottom        DB '└', 50 dup ('─'), '┘'
```

```
    helpMsg            DB '> kr.com [/?]' , 10, 13
```

```
    DB ' [/?] - вывод данной справки', 10, 13
```

DB ' выгрузка резидента при повторном вызове программы без параметров', 10, 13  
 DB ' F8 - вывод ФИО и группы по таймеру в верху экрана', 10, 13  
 DB ' F9 - включение/отключения курсивного вывода русского символа Ъ', 10, 13  
 DB ' F1 - включение/отключение частичной русификации клавиатуры: Т;PBR -> ЕЖЗИК', 10, 13  
 DB ' F2 - включение/отключение режима блокировки ввода букв ЕЖЗИК', 10, 13, 0

helpMsgLength EQU \$-helpMsg  
 commandLineResult DB 0

cursiveEnabled DB 0 ; флаг перевода символа в курсив  
 cursiveSymbol DB 00000000b ; символ, составленный из единиц (его курсивный вариант)

DB 00000000b  
 DB 00000000b  
 DB 00111110b  
 DB 00001100b  
 DB 00001100b  
 DB 00001000b  
 DB 00011110b  
 DB 00010011b  
 DB 00110011b  
 DB 00100011b  
 DB 01100011b  
 DB 01111110b  
 DB 00000000b  
 DB 00000000b  
 DB 00000000b

charToCursiveIndex DB 'Ъ' ; символ для замены  
 savedSymbol DB 16 dup(0FFh) ; переменная для хранения старого символа

old\_int9hOffset DW ? ; адрес старого обработчика int 9h  
 old\_int9hSegment DW ? ; сегмент старого обработчика int 9h  
 old\_int1ChOffset DW ? ; адрес старого обработчика int 1Ch  
 old\_int1ChSegment DW ? ; сегмент старого обработчика int 1Ch  
 old\_int2FhOffset DW ? ; адрес старого обработчика int 2Fh  
 old\_int2FhSegment DW ? ; сегмент старого обработчика int 2Fh

installedMsg DB 'Резидент загружен.', 0

```

alreadyInstalledMsg    DB 'Резидент уже был загружен.', 0
notInstalledMsg        DB 'Резидент не был загружен.$'

removedMsg             DB 'Резидент выгружен из памяти.'
removedMsg_length      EQU $-removedMsg

noRemoveMsg            DB 'Не удалось выгрузить резидент'
noRemoveMsg_length     EQU $-noRemoveMsg

true                   EQU 0FFh    ; нужно для удобства использования not с
флагами                                     ; 0FFh = 11111111b = инверсия 00000000b

new_int9h proc far
    push SI AX BX CX DX ES DS            ; сохраняем значения всех,
изменяемых регистров в стеке
    push BP ; ///////////////////
    push CS                               ; синхронизируем CS и DS
    pop DS

    pushf
    call dword ptr CS:[old_int9hOffset]   ; вызываем стандартный обработчик
прерывания
    mov AX, 40h                           ; 40h - сегмент, где хранятся флаги
состояния клавиатуры
    mov ES, AX
    mov BX, ES:[1Ch]                       ; адрес хвоста
    sub BX, 2h                             ; сместимся назад к последнему введённому
символу
    cmp BX, 1Eh                           ; не вышли ли мы за пределы буфера?
    jae _go
    mov BX, 3Ch                           ; хвост вышел за пределы буфера: значит,
последний                               ; введённый символ находится в конце буфера

_go:
    mov DX, ES:[BX]                       ; в DX 0 введённый символ

_test_Fx:                               ; проверка F8-F2
_F8:
    cmp DH, 42h                           ; F8(?)
    jne _F9
    not signaturePrintingEnabled          ; Флаг печати ФИО
    mov ES:[1Ch], BX                      ; блокировка ввода символа
    jmp _quit

```

```

_F9:
    cmp DH, 43h                ; F9(?)
    jne _F1
    mov ES:[1Ch], BX           ; блокировка ввода символа
    not cursiveEnabled         ; Установка или сброс курсива
    call toggleCursive         ; перевод символа в курсив и обратно
                                ; в зависимости от флага cursiveEnabled
    jmp _quit
_F1:
    cmp DH, 3Bh                ; F1(?)
    jne _F2
    not translateEnabled       ; Включение перевода символов
    mov ES:[1Ch], BX           ; блокировка ввода символа
    jmp _quit
_F2:
    cmp DH, 3Ch                ; F2 (?)
    jne _translateOrIgnore
    not ignoreEnabled          ; Включение блокировки символа
    mov ES:[1Ch], BX           ; блокировка ввода символа
    jmp _quit

_translateOrIgnore:           ; просто выводим набранный символ на
экран

    cmp ignoreEnabled, true     ; включен ли режим блокировки ввода?
    jne _checkTranslate

    mov SI, 0                  ; да, включен
    mov CL, ignoredLength      ; количество игнорируемых символов

_checkIgnored:
    cmp DL, ignoredChars[SI]   ; проверяем, присутствует ли текущий
символ в списке игнорируемых
    je _block
    inc SI
    loop _checkIgnored         ; зацикливаем ignoredLength раз
    jmp _checkTranslate

; блокируем
_block:
    mov ES:[1Ch], BX           ; блокировка ввода символа
    ; если по варианту нужно не блокировать ввод символа,
    ; а заменять одни символы другими, замените строку выше строкой
    ; mov ES:[BX], AX

```

; на месте AX может быть '\*' для замены всех символов множества ignoredChars на звёздочки

; или, для перевода одних символов в другие - завести массив

; replaceWith DB '...', где перечислить символы, на которые пойдёт замена

; и раскомментировать строки ниже:

; xor AX, AX

; mov AL, replaceWith[SI]

; mov ES:[BX], AX ; замена символа

jmp \_quit

\_checkTranslate:

cmp translateEnabled, true ; включен ли режим перевода?

jne \_quit

mov SI, 0

; да, включен

mov CL, translateLength

; кол-во символов для перевода

\_checkTranslateLoop:

cmp DL, translateFrom[SI] ; присутствует ли текущий символ в списке для перевода?

je \_translate

inc SI

loop \_checkTranslateLoop

; продолжаем, пока не закончим

проверять каждый символ

jmp \_quit

\_translate:

xor AX, AX

; переводим

mov AL, translateTo[SI]

mov ES:[BX], AX

; замена символа

\_quit:

pop BP ; //////////

pop DS ES DX CX BX AX SI

; восстанавливаем все регистры

iret

new\_int9h endp

toggleCursive proc

push ES AX

; сохраняем регистры

push CS

pop ES

cmp cursiveEnabled, true

; если флаг равен true,

```

jne _restoreSymbol          ; выполняем замену символа на
курсивный вариант,
                           ; предварительно сохраняя старый символ в
savedSymbol

call saveFont
mov CL, charToCursiveIndex
_shiftTable:
add BP, 16                  ; получаем в BP таблицу всех символов.
                           ; адрес указывает на символ 0
                           ; поэтому нужно совершить сдвиг 16*X - где X -
код символа
loop _shiftTable

push DS                     ; при savefont смещается регистр ES
pop AX                      ; поэтому приходится делать такие
махинации, чтобы
push ES                     ; записать полученный элемент в savedSymbol
pop DS
push AX                     ; DS -> AX, ES -> DS, AX -> ES => ES и DS
поменялись местами
pop ES                      ; + сохранение старого значения DS в AX
push AX

mov SI, BP
lea DI, savedSymbol         ; сохраняем в переменную savedSymbol
таблицу нужного символа

mov CX, 16                  ; movsb из DS:SI в ES:DI

rep movsb                  ; исходные позиции сегментов возвращены
pop DS                     ; восстановление DS

mov CX, 1                   ; заменим написание символа на курсив
mov DH, 0
mov DL, charToCursiveIndex
lea BP, cursiveSymbol
call changeFont
jmp _exitToggleCursive

_restoreSymbol:
mov CX, 1                   ; если флаг равен 0, заменяем курсивный
символ на старый вариант
mov DH, 0

```

```

mov DL, charToCursiveIndex
lea BP, savedSymbol
call changeFont

```

```

_exitToggleCursive:
    pop AX
    pop ES
    ret
toggleCursive endp

```

```

changeFont proc
    push AX BX DX
    mov AX, 1100h
    mov BX, 1000h
    int 10h
    pop DX BX AX
    ret
changeFont endp

```

```

saveFont proc
    push AX BX DX
    mov AX, 1130h
    mov BX, 0600h
    int 10h
    pop BX AX DX
    ret
saveFont endp

```

```

; обработчик прерывания int 2Fh
; служит для:
; 1) проверки факта присутствия TSR в памяти (при AH=0FFh, AL=0)
;    будет возвращён AH='i' в случае, если TSR уже загружен
; 2) выгрузки TSR из памяти (при AH=0FFh, AL=1)

```

```

new_int2Fh proc
    cmp AH, 0FFh                ; наша процедура?
    jne _2Fh_default           ; нет - на стандартный обработчик
    cmp AL, 0                   ; подпроцедура проверки, загружен ли
                                ; резидент в память?
    je _alreadyInstalled2Fh
    cmp AL, 1                   ; подпроцедура выгрузки из памяти?
    je _uninstall
    jmp _2Fh_default

```

```

_2Fh_default:

```



jmp dword ptr CS:[old\_int2FhOffset] ; вызов стандартного обработчика

\_alreadyInstalled2Fh:

mov AH, 'i' ; пусть AH = 'i', если резидент уже загружен в  
память

iret ; конечно, вместо 'i' может быть любое значение

\_uninstall: ; подпроцедура выгрузки из памяти

push DS ES DX BX

xor BX, BX

push CS ; CS = ES, для доступа к переменным

pop ES

mov AX, 2509h

mov DX, ES:old\_int9hOffset ; возвращаем вектор прерывания 09h  
на место

mov DS, ES:old\_int9hSegment

int 21h

mov AX, 251Ch

mov DX, ES:old\_int1ChOffset ; возвращаем вектор прерывания  
1Ch на место

mov DS, ES:old\_int1ChSegment

int 21h

mov AX, 252Fh

mov DX, ES:old\_int2FhOffset ; возвращаем вектор прерывания 2Fh  
на место

mov DS, ES:old\_int2FhSegment

int 21h

mov ES, CS:2Ch

mov AH, 49h ; загрузим в ES адрес окружения

int 21h ; выгрузим из памяти окружение

jc \_notRemove

push CS

pop ES

mov AH, 49h

int 21h

; в ES - адрес резидентной программы

; выгрузим из памяти резидент

jc \_notRemove

jmp \_unloaded

```

_notRemove:                                ; не удалось выполнить выгрузку => вывод
ошибки
    mov AH, 03h                            ; получаем позицию курсора
    int 10h
    lea BP, noRemoveMsg
    mov CX, noRemoveMsg_length
    mov BL, 0111b
    mov AX, 1301h
    int 10h
    jmp _2Fh_exit

_unloaded:                                ; выгрузка прошла успешно => вывод
сообщения
    mov AH, 03h                            ; получаем позицию курсора
    int 10h
    lea BP, removedMsg
    mov CX, removedMsg_length
    mov BL, 0111b
    mov AX, 1301h
    int 10h

_2Fh_exit:
    pop BX DX ES DS
    iret
new_int2Fh endp

; обработчик прерывания int 1Ch
; вызывается каждые 55 мс
new_int1Ch proc far
    push AX
    push CS
    pop DS

    pushf
    call dword ptr CS:[old_int1ChOffset] ; вызываем стандартный
обработчик прерывания

    cmp signaturePrintingEnabled, true    ; если нажата управляющая клавиша
(в данном случае F1)
    jne _notToPrint

    cmp counter, printDelay*1000/55 + 1   ; если кол-во "тактов" равно
printDelay секундам

```

```
je _letsPrint
```

```
jmp _dontPrint
```

```
_letsPrint:
```

```
not signaturePrintingEnabled
```

```
mov counter, 0
```

```
call printSignature ; выводим подпись на экран
```

```
_dontPrint:
```

```
inc counter ; увеличим значение счетчика на 1
```

```
_notToPrint:
```

```
pop AX
```

```
iret
```

```
new_int1Ch endp
```

```
; выводит одну строку подписи
```

```
printSignatureLine proc
```

```
push DX
```

```
mov CX, signatureLineLength
```

```
mov BL, 0111b
```

```
; цвет выводимого текста
```

```
mov AX, 1301h
```

```
; AH = 13h - номер ф-ии, AL = 01h -
```

```
перемещение курсора
```

```
int 10h
```

```
pop DX
```

```
inc DH
```

```
ret
```

```
printSignatureLine endp
```

```
; процедура вывода подписи
```

```
printSignature proc
```

```
push AX DX CX BX ES SP BP SI DI
```

```
xor AX, AX
```

```
; обнуляем значения регистров
```

```
xor BX, BX
```

```
xor DX, DX
```

```
mov AH, 03h
```

```
; чтение текущей позиции курсора
```

```
int 10h
```

```
push DX
```

```
; помещаем информацию о положении
```

```
курсора в стек
```

```

mov DX, 000Fh          ; NB! вверху: 000Fh, посередине: 090Fh,
внизу: 130Fh

```

```

_actualPrint:
mov AH, 0Fh            ; чтение текущего видеорежима. в ВН -
текущая страница
int 10h

```

```

push CS
pop ES                 ; указываем ES на CS

```

```

lea BP, tableTop
call printSignatureLine ; выводим верх таблицы
lea BP, signatureLine1
call printSignatureLine ; выводим первую строку
lea BP, signatureLine2
call printSignatureLine ; выводим вторую строку
lea BP, signatureLine3
call printSignatureLine ; выводим третью строку
lea BP, tableBottom
call printSignatureLine ; выводим низ таблицы

```

```

xor BX, BX
pop DX                ; восстанавливаем из стека прежнее
положение курсора
mov AH, 02h          ; меняем положение курсора на
первоначальное
int 10h

```

```

pop DI SI BP SP ES BX CX DX AX
ret
printSignature endp

```

```

; Основная часть программы
; 1) установка видеорежима
; 2) проверка, запущен ли резидент
; 3) установка вектора прерываний

```

```

_initTSR:
mov AH, 03h
int 10h
push DX
mov AH, 00h          ; установка видеорежима
mov AL, 83h
int 10h

```

```

pop DX
mov AH, 02h
int 10h

```

```

call commandParamsParser      ; читаем аргументы командной
строки
cmp commandLineResult, 2      ; если результат = 2, значит была
выведена справка
jne _shouldContinue           ; соответственно, никаких других
действий делать не нужно
jmp _exit
_shouldContinue:
mov AH, 0FFh
mov AL, 0
int 2Fh
cmp AH, 'i'                    ; проверка того, загружена ли уже программа
je _remove

```

```

mov AX, 3509h                  ; получить в ES:BX прерывания 09h
int 21h
mov word ptr CS:old_int9hOffset, BX ; обработчик прерывания 09h
mov word ptr CS:old_int9hSegment, ES
mov AX, 2509h                  ; установим вектор на прерывание 09h
mov DX, offset new_int9h
int 21h

```

```

mov AX, 351Ch                  ; получить в ES:BX прерывания 1Ch
int 21h
mov word ptr CS:old_int1ChOffset, BX ; обработчик прерывания 1Ch
mov word ptr CS:old_int1ChSegment, ES
mov AX, 251Ch                  ; установим вектор на прерывание 1Ch
mov DX, offset new_int1Ch
int 21h

```

```

mov AX, 352Fh                  ; получить в ES:BX прерывания 2Fh
int 21h
mov word ptr CS:old_int2FhOffset, BX ; обработчик прерывания 2Fh
mov word ptr CS:old_int2FhSegment, ES
mov AX, 252Fh                  ; установим вектор на прерывание 2Fh
mov DX, offset new_int2Fh
int 21h

```

```

lea BX, installedMsg           ; выводим сообщение, что всё ОК
call printStr

```

```

        mov DX, offset _initTSR           ; остаемся в памяти и выходим из
основной части
        int 27h

_remove:                                ; выгрузка из памяти
        push ES
        mov AX, DS:[2Ch]                 ; PSP
        mov ES, AX
        mov AH, 49h                      ; хватит памяти чтоб остаться резидентом?
        int 21h
        pop ES

        mov AH, 0FFh
        mov AL, 1
        int 2Fh
        jmp _exit
_exit:                                    ; выход
        int 20h

; парсер аргментов командной строки. выводит справку.
; устанавливает флаг commandLineResult:
; 0 = всё ОК; 1 = нужна выгрузка; 2 = была выведена справка, не нужно
загружать резидент
commandParamsParser proc
        push CS
        pop ES

        mov SI, 80h                     ; SI = смещение командной строки
        lodsb                           ; получим кол-во символов
        or AL, AL                        ; если 0 символов введено,
        jz _paramParsingEnd             ; то все в порядке

_nextChar:
        inc SI                           ; теперь SI указывает на первый символ строки

        cmp [SI], BYTE ptr 0
        je _paramParsingEnd

        lodsw                            ; получаем два символа
        cmp AX, '?'
        je _displayHelp

        jmp _paramParsingEnd

```

```

_displayHelp:
    lea BX, helpMsg           ; выводим справку
    call printStr
    mov commandLineResult, 2   ; флаг того, что резидент загружать
не надо

```

```

_paramParsingEnd:
    ret
commandParamsParser endp

```

```

; отображает символ из AL
printChar proc
    mov AH, 0EH
    int 010H
    ret
printChar endp

```

```

; отображает нуль-терминированную строку из [BX]
printStr proc
    push DX AX
    mov AX, [BX]
_printStrLoop:
    cmp AL, 0
    je _printStrEnd
    call printChar
    inc BX
    mov AX, [BX]
    jmp _printStrLoop
_printStrEnd:
    pop AX DX
    ret
printStr endp

```

```

code ends
end _start

```

## 2. ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ (KR)

Turbo Assembler Version 3.1 04/13/25 22:50:33 Page 1  
kr.asm

```

1                                     ;
=====
2                                     ;  krbuff.asm

```

```

3          ; 14.04.23
4          ; Сборка:
5          ; > tasm.exe /l kr.asm
6          ; > tlink      /t /x kr.obj
7          ;
=====
8
9 0000          code segment 'code'
10          assume      CS:code, DS:code
11          org 100h
12
13 0100          _start:
14 0100 E9 0585          jmp _initTSR          ; на
начало программы
15
16 0103 85 86 87 88 8A          ignoredChars          DB
'EЖЗИК'          ; игнорируемые символы
17 0108 05          ignoredLength          DB      5          ;
длина строки ignoredChars
18 0109 00          ignoreEnabled          DB      0          ;
флаг функции игнорирования ввода
19 010A 54 3B 50 42 52          translateFrom          DB
'T;PBR'          ; заменяемые символы
20 010F 85 86 87 88 8A          translateTo          DB      'ЕЖЗИК'
; символы, на которые будет происходить замена
21 0114 05          translateLength          DB      5          ; длина
строки translateFrom
22 0115 00          translateEnabled          DB      0          ; флаг
функции перевода
23
24 0116 00          signaturePrintingEnabled          DB      0          ;
флаг вывода подписи
25 0117 0000          counter          DW      0
26      =0005          printDelay          EQU 5          ; задержка
перед выводом "подписи" в секундах
27
28 0119 0034          signatureLineLength          DW      52          ;
длина одной строчки подписи
29 011B B3 80 E4 AE AD A8      AD+ signatureLine1          DB
179, 'Афонин Иван Игоревич          ', +
30      20 88 A2 A0 AD 20 88+ 179
31      A3 AE E0 A5 A2 A8E7+
32      20 20 20 20 20 20      20+
33      20 20 20 20 20 20      20+

```



|      |                        |     |                |  |    |                        |
|------|------------------------|-----|----------------|--|----|------------------------|
| 34   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 35   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 36   | 20 20 B3               |     |                |  |    |                        |
| 37   | 014F B3 88 93 35 2D 34 | 32+ | signatureLine2 |  | DB |                        |
| 179, | 'ИУ5-42Б               |     |                |  |    | ' , +                  |
| 38   | 81 20 20 20 20 20      | 20+ | 179            |  |    |                        |
| 39   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 40   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 41   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 42   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 43   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 44   | 20 20 B3               |     |                |  |    |                        |
| 45   | 0183 B3 82 A0 E0 A8 A0 | AD+ | signatureLine3 |  | DB |                        |
| 179, | 'Вариант #2            |     |                |  |    | ' , +                  |
| 46   | E2 20 23 32 20 20      | 20+ | 179            |  |    |                        |
| 47   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 48   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 49   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 50   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 51   | 20 20 20 20 20 20      | 20+ |                |  |    |                        |
| 52   | 20 20 B3               |     |                |  |    |                        |
| 53   | 01B7 DA 32*(C4) BF     |     | tableTop       |  | DB | ' Ҁ', 50 dup           |
|      | ('—'), 'Ҁ'             |     |                |  |    |                        |
| 54   | 01EB C0 32*(C4) D9     |     | tableBottom    |  | DB | ' Ҁ', 50               |
|      | dup ('—'), 'Ҁ'         |     |                |  |    |                        |
| 55   |                        |     |                |  |    |                        |
| 56   | 021F 3E 20 6B 72 2E 63 | 6F+ | helpMsg        |  | DB | '> kr.com [/?] ' , 10, |
| 13   |                        |     |                |  |    |                        |
| 57   | 6D 20 5B 2F 3F 5D      | 20+ |                |  |    |                        |

```

58      0A 0D
59 022F 20 5B 2F 3F 5D 20      2D+      DB      '[/?] - вывод
данной справки', 10, 13
60      20 A2 EB A2 AE A4 20+
61      A4 A0 AD AD AE A9      20+
62      E1 AF E0 A0 A2 AA      A8+
63      0A 0D
64 024D 20 A2 EB A3 E0 E3      A7+      DB      ' выгрузка
резидента при повторном вызове программы без      параметров', 10, 13
65      AA A0 20 E0 A5 A7 A8+
66      A4 A5 AD E2 A0 20 AF+
67      E0 A8 20 AF AE A2 E2+
68      AE E0 AD AE AC 20      A2+
69      EB A7 AE A2 A5 20 AF+
70      E0 AE A3 E0 A0 AC      AC+
71      EB 20 A1 A5 A7 20 AF+
72      A0 E0 A0 AC A5 E2 E0+
73      AE A2 0A 0D
74 0290 20 20 46 38 20 20 2D+      DB      ' F8 - вывод ФИО и
группы по таймеру в верху экрана', 10, 13
75      20 A2 EB A2 AE A4 20+
76      94 88 8E 20 A8 20      A3+
77      E0 E3 AF AF EB 20 AF+
78      AE 20 E2 A0 A9 AC A5+
79      E0 E3 20 A2 20 A2      A5+
80      E0 E5 E3 20 ED AA E0+
81      A0 AD A0 0A 0D
82 02C6 20 20 46 39 20 20 2D+      DB      ' F9 -
включение/отключения курсивного вывода      русского символа Ъ', 10, 13
83      20 A2 AA AB EE E7      A5+
84      AD A8 A5 2F AE E2      AA+
85      AB EE E7 A5 AD A8      EF+
86      20 AA E3 E0 E1 A8 A2+
87      AD AE A3 AE 20 A2      EB+
88      A2 AE A4 A0 20 E0 E3+
89      E1 E1 AA AE A3 AE      20+
90      E1 A8 AC A2 AE AB      A0+
91      20 9A 0A 0D

```

|   |     |                |  |
|---|-----|----------------|--|
| 92 0309 20 20 46 31 20 20 2D+                                       | DB  | ' F1 -         |  |
| включение/отключение частичной русификации клавиатуры: T;PBR -> +   |     |                |  |
| 93 20 A2 AA AB EE E7  | A5+ | ЕЖЗИК', 10, 13 |  |
| 94 AD A8 A5 2F AE E2  | AA+ |                |  |
| 95 AB EE E7 A5 AD A8  | A5+ |                |  |
| 96 20 E7 A0 E1 E2 A8 E7+  |     |                |  |
| 97 AD AE A9 20 E0 E3 E1+  |     |                |  |
| 98 A8 E4 A8 AA A0 E6A8+   |     |                |  |
| 99 A8 20 AA AB A0 A2  | A8+ |                |  |
| 100 A0 E2 E3 E0 EB 3A 20+   |     |                |  |
| 101 54 3B 50 42 52 20 2D+   |     |                |  |
| 102 3E 20 85 86 87 88 8A+   |     |                |  |
| 103 0A 0D   |     |                |  |
| 1040358 20 20 46 32 20 20 2D+                                       | DB  | ' F2 -         |  |
| включение/отключение режима блокировки ввода букв ЕЖЗИК', 10, 13, 0 |     |                |  |
| 105 20 A2 AA AB EE E7   | A5+ |                |  |
| 106 AD A8 A5 2F AE E2   | AA+ |                |  |
| 107 AB EE E7 A5 AD A8   | A5+ |                |  |
| 108 20 E0 A5 A6 A8 AC A0+   |     |                |  |
| 109 20 A1 AB AE AA A8   | E0+ |                |  |
| 110 AE A2 AA A8 20 A2   | A2+ |                |  |
| 111 AE A4 A0 20 A1 E3 AA+   |     |                |  |
| 112 A2 20 85 86 87 88 8A+   |     |                |  |
| 113 0A 0D 00  |     |                |  |
| 114   |     |                |  |

```

115    =017B                helpMsgLength      EQU $-helpMsg
116039A 00                commandLineResult    DB      0
117
118039B 00                cursiveEnabled       DB      0          ;
флаг перевода символа в курсив
119039C 00                cursiveSymbol        DB      00000000b
; символ, составленный из единиц (его курсивный+
120                                вариант)
121039D 00                                DB      00000000b
122039E 00                                DB      00000000b
123039F 3E                                DB      00111110b
12403A0 0C                                DB      00001100b
12503A1 0C                                DB      00001100b
12603A2 08                                DB      00001000b
12703A3 1E                                DB      00011110b
12803A4 13                                DB      00010011b
12903A5 33                                DB      00110011b
13003A6 23                                DB      00100011b
13103A7 63                                DB      01100011b
13203A8 7E                                DB      01111110b
13303A9 00                                DB      00000000b
13403AA 00                                DB      00000000b
13503AB 00                                DB      00000000b
136
13703AC 9A                charToCursiveIndex   DB      'Ъ'          ;
символ для замены
13803AD 10*(FF)            savedSymbol          DB      16
dup(0FFh) ; переменная для хранения старого символа
139
14003BD ?????            old_int9hOffset        DW      ?          ; адрес
старого обработчика int 9h
14103BF ?????            old_int9hSegment        DW      ?          ; сегмент
старого обработчика int 9h
14203C1 ?????            old_int1ChOffset        DW      ?          ; адрес
старого обработчика int 1Ch
14303C3 ?????            old_int1ChSegment        DW      ?          ;
сегмент старого обработчика int 1Ch
14403C5 ?????            old_int2FhOffset        DW      ?          ; адрес
старого обработчика int 2Fh

```

```

14503C7  ????          old_int2FhSegment      DW      ?      ;
сегмент старого обработчика int 2Fh
146
14703C9  90 A5 A7 A8 A4 A5      AD+  installedMsg      DB
'Резидент загружен.', 0
148      E2 20 A7 A0 A3 E0 E3+
149      A6 A5 AD 2E 00
15003DC  90 A5 A7 A8 A4 A5      AD+  alreadyInstalledMsg      DB
'Резидент уже был загружен.', 0
151      E2 20 E3 A6 A5 20 A1+
152      EB AB 20 A7 A0 A3 E0+
153      E3 A6 A5 AD 2E 00
15403F7  90 A5 A7 A8 A4 A5      AD+  notInstalledMsg      DB
'Резидент не был загружен.$'
155      E2 20 AD A5 20 A1 EB+
156      AB 20 A7 A0 A3 E0 E3+
157      A6 A5 AD 2E 24
158
1590411  90 A5 A7 A8 A4 A5      AD+  removedMsg      DB
'Резидент выгружен из памяти.'
160      E2 20 A2 EB A3 E0 E3+
161      A6 A5 AD 20 A8 A7 20+
162      AF A0 AC EF E2 A8      2E
163      =001C          removedMsg_length      EQU $-removedMsg
164
165042D  8D A5 20 E3 A4 A0      AB+  noRemoveMsg      DB
'Не удалось выгрузить резидент'
166      AE E1 EC 20 A2 EB A3+
167      E0 E3 A7 A8 E2 EC 20+
168      E0 A5 A7 A8 A4 A5 AD+
169      E2
170      =001D          noRemoveMsg_length      EQU $-noRemoveMsg
171

```

```

172    =00FF          true          EQU 0FFh          ; нужно
для удобства использования not с флагами
173                                     ; 0FFh =
11111111b = инверсия 00000000b
174
175044A          new_int9h proc far
176044A 56 50 53 51 52 06 1E          push SI AX    BX CX DX ES DS
          ; сохраняем значения всех,      изменяемых регистров+
177                                     в стеке
1780451 55          push BP ; ///////////
1790452 0E          push CS          ;
синхронизируем CS    и DS
1800453 1F          pop DS
181
1820454 9C          pushf
1830455 2E: FF 1E 03BD r          call dword ptr
CS:[old_int9hOffset] ; вызываем стандартный обработчик прерывания
184045A B8 0040          mov AX, 40h          ; 40h -
сегмент, где хранятся флаги состояния +
185                                     клавиатуры
186045D 8E C0          mov ES, AX
187045F 26: 8B 1E 001C          mov BX, ES:[1Ch]          ;
адрес хвоста
1880464 83 EB 02          sub BX, 2h          ;
сместимся назад к последнему введённому +
189                                     символу
1900467 83 FB 1E          cmp BX, 1Eh          ; не
вышли ли мы за пределы буфера?
191046A 73 03          jae _go
192046C BB 003C          mov BX, 3Ch          ; хвост
вышел за пределы буфера: значит, +
193                                     последний
194                                     ; введённый
символ находится в конце буфера
195046F          _go:
196046F 26: 8B 17          mov DX, ES:[BX]          ; в
DX 0 введённый символ
197

```

|                                    |                              |  |                 |
|------------------------------------|------------------------------|--|-----------------|
| 1980472                            | _test_Fx:                    |  | ; проверка      |
| F8-F2                              |                              |  |                 |
| 1990472                            | _F8:                         |  |                 |
| 2000472 80 FE 42                   | cmp DH, 42h                  |  | ; F8(?)         |
| 2010475 75 0C                      | jne _F9                      |  |                 |
| 2020477 F6 16 0116r                | not signaturePrintingEnabled |  | ; Флаг          |
| печати ФИО                         |                              |  |                 |
| 203047B 26: 89 1E 001C             | mov ES:[1Ch], BX             |  | ;               |
| блокировка ввода символа           |                              |  |                 |
| 2040480 EB 7C 90                   | jmp _quit                    |  |                 |
| 2050483                            | _F9:                         |  |                 |
| 2060483 80 FE 43                   | cmp DH, 43h                  |  | ; F9(?)         |
| 2070486 75 0F                      | jne _F1                      |  |                 |
| 2080488 26: 89 1E 001C             | mov ES:[1Ch], BX             |  | ;               |
| блокировка ввода символа           |                              |  |                 |
| 209048D F6 16 039Br                | not cursiveEnabled           |  | ;               |
| Установка или сброс курсива        |                              |  |                 |
| 2100491 E8 0073                    | call toggleCursive           |  | ;               |
| перевод символа в курсив и обратно |                              |  |                 |
| 211                                |                              |  | ; в зависимости |
| от флага cursiveEnabled            |                              |  |                 |
| 2120494 EB 68 90                   | jmp _quit                    |  |                 |
| 2130497                            | _F1:                         |  |                 |
| 2140497 80 FE 3B                   | cmp DH, 3Bh                  |  | ; F1(?)         |
| 215049A 75 0C                      | jne _F2                      |  |                 |
| 216049C F6 16 0115r                | not translateEnabled         |  | ; Включение     |
| перевода символов                  |                              |  |                 |
| 21704A0 26: 89 1E 001C             | mov ES:[1Ch], BX             |  | ;               |
| блокировка ввода символа           |                              |  |                 |
| 21804A5 EB 57 90                   | jmp _quit                    |  |                 |
| 21904A8                            | _F2:                         |  |                 |
| 22004A8 80 FE 3C                   | cmp DH, 3Ch                  |  | ; F2 (?)        |
| 22104AB 75 0C                      | jne _translateOrIgnore       |  |                 |
| 22204AD F6 16 0109r                | not ignoreEnabled            |  | ;               |
| Включение блокировки символа       |                              |  |                 |
| 22304B1 26: 89 1E 001C             | mov ES:[1Ch], BX             |  | ;               |
| блокировка ввода символа           |                              |  |                 |
| 22404B6 EB 46 90                   | jmp _quit                    |  |                 |
| 225                                |                              |  |                 |
| 22604B9                            | _translateOrIgnore:          |  | ; просто        |
| выводим набранный символ на экран  |                              |  |                 |
| 227                                |                              |  |                 |
| 22804B9 80 3E 0109r FF             | cmp ignoreEnabled, true      |  | ;               |
| включен ли режим блокировки ввода? |                              |  |                 |

```

22904BE 75 1B                jne _checkTranslate
230
23104C0 BE 0000              mov SI, 0                ; да,
включен
23204C3 8A 0E 0108r         mov CL, ignoredLength    ;
количество игнорируемых символов
233
23404C7                    _checkIgnored:
23504C7 3A 94 0103r         cmp DL, ignoredChars[SI]    ;
проверяем, присутствует ли текущий символ в +
236                        списке игнорируемых
23704CB 74 06                je _block
23804CD 46                    inc SI
23904CE E2 F7                loop _checkIgnored        ;
зацикливаем ignoredLength раз
24004D0 EB 09 90            jmp _checkTranslate
241
242                        ; блокируем
24304D3                    _block:
24404D3 26: 89 1E 001C       mov ES:[1Ch], BX            ;
блокировка ввода символа
245                        ; если по варианту нужно не блокировать
ввод символа,
246                        ; а заменять одни символы другими,
замените строку выше строкой
247                        ; mov ES:[BX], AX
248                        ; на месте AX может быть '*' для замены
всех символов множества ignoredChars на +
249                        звёздочки
250                        ; или, для перевода одних символов в
другие - завести массив
251                        ; replaceWith DB '...', где перечислить
символы, на которые пойдёт замена
252                        ; и раскомментировать строки ниже:
253                        ; xor AX, AX
254                        ; mov AL, replaceWith[SI]
255                        ; mov ES:[BX], AX                ; замена
символа
25604D8 EB 24 90            jmp _quit

```



```

257
25804DB          _checkTranslate:
25904DB 80 3E 0115r FF          cmp translateEnabled, true          ;
включен ли режим      перевода?
26004E0 75 1C          jne _quit
261
26204E2 BE 0000          mov SI, 0          ; да,
включен
26304E5 8A 0E 0114r          mov CL, translateLength          ;
кол-во символов для перевода
264
26504E9          _checkTranslateLoop:
26604E9 3A 94 010Ar          cmp DL, translateFrom[SI]          ;
присутствует ли текущий символ в списке для +
267              перевода?
26804ED 74 06          je _translate
26904EF 46          inc SI
27004F0 E2 F7          loop _checkTranslateLoop          ;
продолжаем, пока      не закончим проверять каждый+
271              символ
27204F2 EB 0A 90          jmp _quit
273
27404F5          _translate:
27504F5 33 C0          xor AX, AX          ;
переводим
27604F7 8A 84 010Fr          mov AL, translateTo[SI]
27704FB 26: 89 07          mov ES:[BX], AX          ;
замена символа
278
27904FE          _quit:
28004FE 5D          pop BP ; ///////////
28104FF 1F 07 5A 59 5B 58      5E      pop DS ES DX CX BX      AX SI
              ; восстанавливаем все регистры
2820506 CF          iret
2830507          new_int9h endp
284
2850507          toggleCursive proc

```

```

2860507 06 50          push ES AX          ;
сохраняем регистры
2870509 0E             push CS
288050A 07             pop ES
289
290050B 80 3E 039Br FF      cmp cursiveEnabled, true      ;
если флаг равен true,
2910510 75 30             jne _restoreSymbol      ;
выполняем замену символа на курсивный вариант,
292                                     ;
предварительно сохраняя старый символ в      +
293                         savedSymbol
294
2950512 E8 004E             call saveFont
2960515 8A 0E 03ACr        mov CL, charToCursiveIndex
2970519                _shiftTable:
2980519 83 C5 10             add BP, 16          ;
получаем в BP таблицу всех символов. адрес +
299                         указывает на символ 0
300                                     ; поэтому
нужно совершить сдвиг 16*X - где X - +
301                         код символа
302051C E2 FB             loop _shiftTable
303
304051E 1E             push DS          ; при savefont
смещается регистр ES
305051F 58             pop AX          ; поэтому
приходится делать такие махинации, +
306                         чтобы
3070520 06             push ES          ; записать
полученный элемент в savedSymbol
3080521 1F             pop DS
3090522 50             push AX          ; DS -> AX, ES
-> DS, AX -> ES => ES и DS +
310                         поменялись местами
3110523 07             pop ES          ; + сохранение
старого значения DS в AX
3120524 50             push AX
313

```

```

3140525 8B F5          mov SI, BP
3150527 BF 03ADr       lea DI, savedSymbol      ;
сохраняем в переменную savedSymbol таблицу +
316                  нужного символа
317
318052A B9 0010       mov CX, 16      ;
movsb из DS:SI в ES:DI
319
320052D F3> A4       rep movsb      ;
исходные позиции сегментов возвращены
321052F 1F          pop DS      ;
восстановление DS
322
3230530 B9 0001       mov CX, 1      ;
заменяем написание символа на курсив
3240533 B6 00       mov DH, 0
3250535 8A 16 03ACr  mov DL, charToCursiveIndex
3260539 BD 039Cr    lea BP, cursiveSymbol
327053C E8 0015     call changeFont
328053F EB 10 90     jmp _exitToggleCursive
329
3300542             _restoreSymbol:
3310542 B9 0001       mov CX, 1      ;
если флаг равен 0, заменяем курсивный символ +
332             на старый вариант
3330545 B6 00       mov DH, 0
3340547 8A 16 03ACr  mov DL, charToCursiveIndex
335054B BD 03ADr    lea BP, savedSymbol
336054E E8 0003     call changeFont
337
3380551             _exitToggleCursive:
3390551 58          pop AX
3400552 07          pop ES
3410553 C3          ret
3420554          toggleCursive endp

```

```

343
3440554          changeFont proc
3450554 50 53 52          push AX BX  DX
3460557 B8 1100          mov AX, 1100h
347055A BB 1000          mov BX, 1000h
348055D CD 10           int 10h
349055F 5A 5B 58          pop DX BX AX
3500562 C3              ret
3510563          changeFont endp
352
3530563          saveFont proc
3540563 50 53 52          push AX BX  DX
3550566 B8 1130          mov AX, 1130h
3560569 BB 0600          mov BX, 0600h
357056C CD 10           int 10h
358056E 5B 58 5A          pop BX AX DX
3590571 C3              ret
3600572          saveFont endp
361
362          ; обработчик прерывания int 2Fh
363          ; служит для:
364          ; 1) проверки факта присутствия TSR в
    памяти (при AH=0FFh, AL=0)
365          ; будет возвращён AH='i' в случае, если
TSR уже загружен
366          ; 2) выгрузки TSR из памяти (при AH=0FFh,
AL=1)
3670572          new_int2Fh proc
3680572 80 FC FF          cmp AH, 0FFh          ; наша
процедура?
3690575 75 0B          jne _2Fh_default          ; нет - на
    стандартный обработчик
3700577 3C 00          cmp AL, 0          ;
подпроцедура проверки, загружен ли резидент в+
371          память?
3720579 74 0C          je _alreadyInstalled2Fh
373057B 3C 01          cmp AL, 1          ;
подпроцедура выгрузки из памяти?
374057D 74 0B          je _uninstall

```

```

375057F EB 01 90                jmp _2Fh_default
376
3770582                _2Fh_default:
3780582 2E: FF 2E 03C5r          jmp dword ptr CS:[old_int2FhOffset] ;
вызов стандартного обработчика
379
3800587                _alreadyInstalled2Fh:
3810587 B4 69                mov AH, 'i'                ; пусть AH
                        = 'i', если резидент уже загружен в +
382                        память
3830589 CF                iret                ; конечно,
                        вместо 'i' может быть любое значение
384
385058A                _uninstall:                ; подпроцедура
выгрузки из          памяти
386058A 1E 06 52 53          push DS ES  DX BX
387058E 33 DB                xor BX, BX
388
3890590 0E                push CS                ; CS = ES,
                        для доступа к переменным
3900591 07                pop ES
391
3920592 B8 2509                mov AX, 2509h
3930595 26: 8B 16 03BDr          mov DX, ES:old_int9hOffset
                        ; возвращаем вектор прерывания 09h на место
394059A 26: 8E 1E 03BFr          mov DS, ES:old_int9hSegment
395059F CD 21                int 21h
396
39705A1 B8 251C                mov AX, 251Ch
39805A4 26: 8B 16 03C1r          mov DX, ES:old_int1ChOffset ;
возвращаем вектор прерывания 1Ch на место
39905A9 26: 8E 1E 03C3r          mov DS, ES:old_int1ChSegment

```

```

40005AE CD 21          int 21h
401
40205B0 B8 252F        mov AX, 252Fh
40305B3 26: 8B 16 03C5r  mov DX, ES:old_int2FhOffset      ;
возвращаем вектор прерывания 2Fh    на место
40405B8 26: 8E 1E 03C7r  mov DS, ES:old_int2FhSegment
40505BD CD 21          int 21h
406
40705BF 2E: 8E 06 002C   mov ES, CS:2Ch                      ;
загрузим в ES адрес окружения
40805C4 B4 49          mov AH, 49h                      ;
выгрузим из памяти окружение
40905C6 CD 21          int 21h
41005C8 72 0B          jc _notRemove
411
41205CA 0E            push CS
41305CB 07            pop ES                      ; в ES - адрес
резидентной программы
41405CC B4 49          mov AH, 49h                      ;
выгрузим из памяти резидент
41505CE CD 21          int 21h
416
41705D0 72 03          jc _notRemove
41805D2 EB 15 90        jmp _unloaded
419
42005D5                _notRemove:                      ; не
удалось выполнить выгрузку => вывод ошибки
42105D5 B4 03          mov AH, 03h                      ;
получаем позицию курсора
42205D7 CD 10          int 10h
42305D9 BD 042Dr        lea BP, noRemoveMsg
42405DC B9 001D        mov CX, noRemoveMsg_length
42505DF B3 07          mov BL, 0111b
42605E1 B8 1301        mov AX, 1301h
42705E4 CD 10          int 10h
42805E6 EB 12 90        jmp _2Fh_exit
429
43005E9                _unloaded:                      ; выгрузка
прошла успешно => вывод сообщения

```

```

43105E9 B4 03          mov AH, 03h          ; получаем
                     позицию курсора
43205EB CD 10          int 10h
43305ED BD 0411r       lea BP, removedMsg
43405F0 B9 001C       mov CX, removedMsg_length
43505F3 B3 07          mov BL, 0111b
43605F5 B8 1301       mov AX, 1301h
43705F8 CD 10          int 10h
438
43905FA               _2Fh_exit:
44005FA 5B 5A 07 1F     pop BX DX ES DS
44105FE CF             iret
44205FF               new_int2Fh endp
443
444                   ; обработчик прерывания int 1Ch
445                   ; вызывается каждые 55 мс
44605FF               new_int1Ch proc far
44705FF 50             push AX
4480600 0E             push CS
4490601 1F             pop DS
450
4510602 9C             pushf
4520603 2E: FF 1E 03C1r call dword ptr CS:[old_int1ChOffset]
; вызываем стандартный обработчик прерывания
453
4540608 80 3E 0116r FF   cmp signaturePrintingEnabled, true
; если нажата управляющая клавиша (в данном +
455                   случае F1)
456060D 75 1B          jne _notToPrint

```

```

457
458060F 83 3E 0117r 5B          cmp counter, printDelay*1000/55 + 1    ;
если кол-во "тактов" равно printDelay секундам
4590614 74 03                  je _letsPrint
460
4610616 EB 0E 90                jmp _dontPrint
462
4630619                        _letsPrint:
4640619 F6 16 0116r              not signaturePrintingEnabled
465061D C7 06 0117r 0000        mov counter, 0
4660623 E8 0016                call printSignature          ;
ВЫВОДИМ ПОДПИСЬ НА ЭКРАН
467
4680626                        _dontPrint:
4690626 FF 06 0117r              inc counter          ; увеличим
значение счетчика на 1
470
471062A                        _notToPrint:
472062A 58                      pop AX
473062B CF                      iret
474062C                        new_int1Ch endp
475
476                        ; выводит одну строку подписи
477062C                        printSignatureLine proc
478062C 52                      push DX
479062D 8B 0E 0119r              mov CX, signatureLineLength
4800631 B3 07                      mov BL, 0111b          ; цвет
ВЫВОДИМОГО ТЕКСТА
4810633 B8 1301                  mov AX, 1301h          ;
АН = 13h - номер ф-ии, AL = 01h - перемещение+
482                        курсора
4830636 CD 10                      int 10h
4840638 5A                      pop DX
4850639 FE C6                      inc DH
486063B C3                      ret
487063C                        printSignatureLine endp
488
489                        ; процедура вывода подписи
490063C                        printSignature proc

```



```

491063C 50 52 51 53 06 54 55+    push AX DX  CX BX ES SP BP SI DI
492    56 57
493
4940645 33 C0                    xor AX, AX                      ;
обнуляем значения регистров
4950647 33 DB                    xor BX, BX
4960649 33 D2                    xor DX, DX
497
498064B B4 03                    mov AH, 03h                      ; чтение
текущей позиции курсора
499064D CD 10                    int 10h
500064F 52                      push DX                      ; помещаем
информацию о положении курсора в стек
501
5020650 BA 000F                  mov DX, 000Fh                      ;
NB! вверху: 000Fh, посередине: 090Fh, внизу: +
503                      130Fh
504
5050653                        _actualPrint:
5060653 B4 0F                    mov AH, 0Fh                      ; чтение
текущего видеорежима. в ВН - текущая +
507                      страница
5080655 CD 10                    int 10h
509
5100657 0E                      push CS
5110658 07                      pop ES                      ; указываем ES
на CS
512
5130659 BD 01B7r                lea BP, tableTop

```

```

514065C E8 FFCD          call printSignatureLine          ;
выводим верх таблицы
515065F BD 011Br        lea BP, signatureLine1
5160662 E8 FFC7          call printSignatureLine          ;
выводим первую строку
5170665 BD 014Fr        lea BP, signatureLine2
5180668 E8 FFC1          call printSignatureLine          ;
выводим вторую строку
519066B BD 0183r        lea BP, signatureLine3
520066E E8 FFBB          call printSignatureLine          ;
выводим третью строку
5210671 BD 01EBr        lea BP, tableBottom
5220674 E8 FFB5          call printSignatureLine          ;
выводим низ таблицы
523
5240677 33 DB           xor BX, BX
5250679 5A             pop DX                      ;
восстанавливаем из стека   прежнее   положение +
526                               курсора
527067A B4 02           mov AH, 02h                      ; меняем
положение курсора   на первоначальное
528067C CD 10           int 10h
529
530067E 5F 5E 5D 5C 07 5B   59+   pop DI SI BP SP ES  BX CX DX
AX
531   5A 58
5320687 C3             ret
5330688               printSignature   endp
534
535               ; Основная часть программы
536               ; 1) установка   видеорежима
537               ; 2) проверка,   запущен   ли резидент
538               ; 3) установка   вектора   прерываний
5390688               _initTSR:
5400688 B4 03           mov AH, 03h
541068A CD 10           int 10h
542068C 52             push DX
543068D B4 00           mov AH, 00h                      ;
установка видеорежима

```

```

544068F B0 83          mov AL, 83h
5450691 CD 10          int 10h
5460693 5A            pop DX
5470694 B4 02          mov AH, 02h
5480696 CD 10          int 10h
549
5500698 E8 007B        call commandParamsParser      ;
читаем аргументы      командной строки
551069B 80 3E 039Ar 02      cmp commandLineResult, 2      ;
если результат = 2, значит была выведена      +
552                                справка
55306A0 75 03          jne _shouldContinue      ;
соответственно, никаких других действий      +
554                                делать не нужно
55506A2 EB 70 90        jmp _exit
55606A5                _shouldContinue:
55706A5 B4 FF          mov     AH, 0FFh
55806A7 B0 00          mov     AL, 0
55906A9 CD 2F          int 2Fh
56006AB 80 FC 69        cmp     AH, 'i'
; проверка того, загружена ли уже программа
56106AE 74 50          je _remove
562
56306B0 B8 3509        mov AX, 3509h      ;
получить в ES:BX прерывания 09h
56406B3 CD 21          int 21h
56506B5 2E: 89 1E 03BDr      mov word ptr CS:old_int9hOffset,
BX ; обработчик прерывания 09h
56606BA 2E: 8C 06 03BFr      mov word ptr
CS:old_int9hSegment, ES
56706BF B8 2509        mov AX, 2509h      ;
установим векторна прерывание 09h
56806C2 BA 044Ar      mov DX, offset new_int9h
56906C5 CD 21          int 21h
570

```

```

57106C7 B8 351C          mov AX, 351Ch          ;
получить в ES:BX прерывания 1Ch
57206CA CD 21           int 21h
57306CC 2E: 89 1E 03C1r  mov word ptr CS:old_int1ChOffset, BX
; обработчик прерывания 1Ch
57406D1 2E: 8C 06 03C3r  mov word ptr CS:old_int1ChSegment,
ES
57506D6 B8 251C          mov AX, 251Ch          ;
установим векторна прерывание 1Ch
57606D9 BA 05FFr        mov DX, offset new_int1Ch
57706DC CD 21           int 21h
578
57906DE B8 352F          mov AX, 352Fh          ;
получить в ES:BX прерывания 2Fh
58006E1 CD 21           int 21h
58106E3 2E: 89 1E 03C5r  mov word ptr CS:old_int2FhOffset, BX
; обработчик прерывания 2Fh
58206E8 2E: 8C 06 03C7r  mov word ptr CS:old_int2FhSegment,
ES
58306ED B8 252F          mov AX, 252Fh          ;
установим векторна прерывание 2Fh
58406F0 BA 0572r        mov DX, offset new_int2Fh
58506F3 CD 21           int 21h
586
58706F5 BB 03C9r        lea BX, installedMsg      ;
выводим сообщение, что всё ОК
58806F8 E8 0045          call printStr
589
59006FB BA 0688r        mov DX, offset _initTSR      ;
остаемся в памяти и выходим из основной части
59106FE CD 27           int 27h
592
5930700                  _remove:          ; выгрузка
из памяти
5940700 06              push ES
5950701 A1 002C          mov AX, DS:[2Ch]          ;
PSP
5960704 8E C0          mov ES, AX

```

```

5970706 B4 49      mov AH, 49h      ; хватит памяти
чтоб остаться резидентом?
5980708 CD 21      int 21h
599070A 07         pop ES
600
601070B B4 FF      mov AH, 0FFh
602070D B0 01      mov AL, 1
603070F CD 2F      int 2Fh
6040711 EB 01 90    jmp _exit
6050714            _exit:          ; выход
6060714 CD 20      int 20h
607
608              ; парсер аргументов командной строки. выводит
справку.
609              ; устанавливает флаг commandLineResult:
610              ; 0 = всё ОК; 1 = нужна выгрузка; 2 = была
выведена справка, не нужно загружать резидент
6110716            commandParamsParser proc
6120716 0E          push CS
6130717 07         pop ES
614
6150718 BE 0080     mov SI, 80h      ; SI =
смещение командной строки
616071B AC         lodsb          ; получим кол-
во символов
617071C 0A C0     or AL, AL      ;
если 0 символов введено,
618071E 74 1A     jz _paramParsingEnd ; то
все в порядке
619
6200720            _nextChar:
6210720 46         inc SI          ; теперь SI
указывает на первый символ строки
622
6230721 80 3C 00     cmp [SI], BYTE ptr 0
6240724 74 14     je _paramParsingEnd
625
6260726 AD         lodsw          ; получаем
два символа
6270727 3D 3F2F     cmp AX, '?'

```

```

628072A 74 03                je _displayHelp
629
630072C EB 0C 90              jmp _paramParsingEnd
631072F                      _displayHelp:
632072F BB 021Fr             lea BX, helpMsg                ;
выводим справку
6330732 E8 000B              call printStr
6340735 C6 06 039Ar 02      mov commandLineResult, 2        ;
флаг того, что резидент загружать не надо
635
636073A                      _paramParsingEnd:
637073A C3                  ret
638073B                      commandParamsParser endp
639
640                          ; отображает символ из      AL
641073B                      printChar proc
642073B B4 0E                mov AH, 0EH
643073D CD 10                int 010H
644073F C3                  ret
6450740                      printChar endp
646
647                          ; отображает нуль-терминированную строку из
[BX]
6480740                      printStr proc
6490740 52 50                push DX AX
6500742 8B 07                mov AX, [BX]
6510744                      _printStrLoop:
6520744 3C 00                cmp AL, 0
6530746 74 08                je _printStrEnd
6540748 E8 FFF0              call printChar
655074B 43                  inc BX
656074C 8B 07                mov AX, [BX]
657074E EB F4                jmp _printStrLoop
6580750                      _printStrEnd:
6590750 58 5A                pop AX DX
6600752 C3                  ret
6610753                      printStr endp
662
6630753                      code ends
664                      end _start

```

| Symbol Name         | Type   | Value      |
|---------------------|--------|------------|
| ??DATE              | Text   | "04/13/25" |
| ??FILENAME          | Text   | "kr "      |
| ??TIME              | Text   | "22:50:33" |
| ??VERSION           | Number | 030A       |
| @CPU                | Text   | 0101H      |
| @CURSEG             | Text   | CODE       |
| @FILENAME           | Text   | KR         |
| @WORDSIZE           | Text   | 2          |
| ALREADYINSTALLEDMSG | Byte   | CODE:03DC  |
| CHANGEFONT          | Near   | CODE:0554  |
| CHARTOCURSIVEINDEX  | Byte   | CODE:03AC  |
| COMMANDLINERESULT   | Byte   | CODE:039A  |
| COMMANDPARAMSPARSER | Near   | CODE:0716  |
| COUNTER             | Word   | CODE:0117  |
| CURSIVEENABLED      | Byte   | CODE:039B  |
| CURSIVESYMBOL       | Byte   | CODE:039C  |
| HELPMMSG            | Byte   | CODE:021F  |
| HELPMMSGLENGTH      | Number | 017B       |
| IGNOREDCHARS        | Byte   | CODE:0103  |
| IGNOREDLENGTH       | Byte   | CODE:0108  |
| IGNOREENABLED       | Byte   | CODE:0109  |
| INSTALLEDMSG        | Byte   | CODE:03C9  |
| NEW_INT1CH          | Far    | CODE:05FF  |
| NEW_INT2FH          | Near   | CODE:0572  |
| NEW_INT9H           | Far    | CODE:044A  |
| NOREMOVEMSG         | Byte   | CODE:042D  |
| NOREMOVEMSG_LENGTH  | Number | 001D       |
| NOTINSTALLEDMSG     | Byte   | CODE:03F7  |
| OLD_INT1CHOFFSET    | Word   | CODE:03C1  |
| OLD_INT1CHSEGMENT   | Word   | CODE:03C3  |
| OLD_INT2FHOFFSET    | Word   | CODE:03C5  |
| OLD_INT2FHSEGMENT   | Word   | CODE:03C7  |
| OLD_INT9HOFFSET     | Word   | CODE:03BD  |
| OLD_INT9HSEGMENT    | Word   | CODE:03BF  |
| PRINTCHAR           | Near   | CODE:073B  |
| PRINTDELAY          | Number | 0005       |

|                          |                |
|--------------------------|----------------|
| PRINTSIGNATURE           | Near CODE:063C |
| PRINTSIGNATURELINE       | Near CODE:062C |
| PRINTSTR                 | Near CODE:0740 |
| REMOVEDMSG               | Byte CODE:0411 |
| REMOVEDMSG_LENGTH        | Number 001C    |
| SAVEDSYMBOL              | Byte CODE:03AD |
| SAVEFONT                 | Near CODE:0563 |
| SIGNATURELINE1           | Byte CODE:011B |
| SIGNATURELINE2           | Byte CODE:014F |
| SIGNATURELINE3           | Byte CODE:0183 |
| SIGNATURELINELENGTH      | Word CODE:0119 |
| SIGNATUREPRINTINGENABLED | Byte CODE:0116 |
| TABLEBOTTOM              | Byte CODE:01EB |
| TABLETOP                 | Byte CODE:01B7 |
| TOGGLECURSIVE            | Near CODE:0507 |
| TRANSLATEENABLED         | Byte CODE:0115 |
| TRANSLATEFROM            | Byte CODE:010A |
| TRANSLATELENGTH          | Byte CODE:0114 |



## Symbol Table

|                      |                |
|----------------------|----------------|
| TRANSLATETO          | Byte CODE:010F |
| TRUE                 | Number 00FF    |
| _2FH_DEFAULT         | Near CODE:0582 |
| _2FH_EXIT            | Near CODE:05FA |
| _ACTUALPRINT         | Near CODE:0653 |
| _ALREADYINSTALLED2FH | Near CODE:0587 |
| _BLOCK               | Near CODE:04D3 |
| _CHECKIGNORED        | Near CODE:04C7 |
| _CHECKTRANSLATE      | Near CODE:04DB |
| _CHECKTRANSLATELOOP  | Near CODE:04E9 |
| _DISPLAYHELP         | Near CODE:072F |
| _DONTPRINT           | Near CODE:0626 |
| _EXIT                | Near CODE:0714 |
| _EXITTOGGLECURSIVE   | Near CODE:0551 |
| _F1                  | Near CODE:0497 |
| _F2                  | Near CODE:04A8 |
| _F8                  | Near CODE:0472 |
| _F9                  | Near CODE:0483 |
| _GO                  | Near CODE:046F |
| _INITTSR             | Near CODE:0688 |
| _LETSPRINT           | Near CODE:0619 |
| _NEXTCHAR            | Near CODE:0720 |
| _NOTREMOVE           | Near CODE:05D5 |
| _NOTTOPRINT          | Near CODE:062A |
| _PARAMPARSINGEND     | Near CODE:073A |
| _PRINTSTREND         | Near CODE:0750 |
| _PRINTSTRLOOP        | Near CODE:0744 |
| _QUIT                | Near CODE:04FE |
| _REMOVE              | Near CODE:0700 |
| _RESTORESSEMBOL      | Near CODE:0542 |
| _SHIFTTABLE          | Near CODE:0519 |
| _SHOULDCONTINUE      | Near CODE:06A5 |
| _START               | Near CODE:0100 |
| _TEST_FX             | Near CODE:0472 |
| _TRANSLATE           | Near CODE:04F5 |
| _TRANSLATEORIGNORE   | Near CODE:04B9 |
| _UNINSTALL           | Near CODE:058A |
| _UNLOADED            | Near CODE:05E9 |

## Groups &amp; Segments

Bit Size Align Combine Class

|      |    |      |      |      |      |
|------|----|------|------|------|------|
| CODE | 16 | 0753 | Para | none | CODE |
|------|----|------|------|------|------|