משתתפים:

* סטודנטים: עדי אשטן וטל אריאל.
* מנחה: רומן סנדלר מחברת שאטרפליי.

על הפרויקט:

חברת שאטרפליי הינה חברה שכל פעילותה בארה"ב, והיא מספקת שירותים כגון: מקום אחסון ללא הגבלה לתמונות של משתמשיה, גלויות עם תמונות, אלבומים עם תמונות של המשתמש ועוד.  
הפרויקט מטרתו ליצור פיטצ'ר שאמור להיות משולב באפליקצית החברה. האפליקציה הינה אפליקציית דמויית טינדר אשר מאפשרת למשתמש להזיז תמונות ימינה ושמאלה ע"י פעולת החלקה.  
בעזרת המידע שהחברה מקבלת מהמשתמשים שלה היא יכולה ללמוד על טעמו האישי של המשתמש ולהציע לו מוצרים יותר מוכוונים.

מהלך הפרויקט:

1. בניית הרעיון ופגישות עם הגופים הרלוונטים בתוך החברה.  
   - ניפגשנו עם רומן והחלטנו על קווים כלליים לעבודה וכיצד להתחיל.  
   - נפגשנו עם המעצבים של החברה והחלטנו על נראות האפלקציה.  
   - נפגשנו עם רועי לגבי הערות כלליות על בניית האפליקציה.
2. תחילת הכנות, כגון: למידה החומר הרלוונטי והקמת השרת.  
   - למידת .  
   - תכנות צד שרת עם .  
   - תקשורת השרת עם מסד הנתונים.  
   - בניית אפליקציה.  
   - תקשורת בין השרת לאפליקציה.
3. בניית אב טיפוס אשר יכיל את כל הפעולות הבסיסיות.  
   - אפליקציה בסיסית המכילה שלושה מסכים כפי שיהיה בתוצאה הסופית.
4. ביצוע של שתי פעולות סימולטנית:  
   1. שיפור מראה האפליקציה לפי דרישות החברה.  
   2. מימוש תהליך הלמידה (מימוש ).

כחלק מתהליך הלמידה, ביצענו מספר פעולות :

* הוצאת העמודות הרלוונטיות (5 עמודות בסה"כ) מתוך כל המידע שניתן לנו. זאת נעשה ע"י סקריפט .
* עיבוד הנתונים החדשים. למשל בתכונה יש רשימה של ערכים ואנו ספרנו אותם וזה הערך ששמנו במקום. החישוב נעשה בסקריפט והמידע החדש נשמר בקובץ , כאשר בעזרת קובץ זה אנו בונים את הטבלה במסד הנתונים.
* חישוב סטטיסטיקות הערכים בכל תכונה על המידע החדש. החישוב נעשה בסקריפט והמידע החדש נשמר בקובץ , כאשר בעזרת קובץ זה אנו בונים את הטבלה במסד הנתונים.