

به ناک خدا

پایه سوال هایت در س: تعامل انسان و کامپیوتر

علم تعامل انسان و کامپیوتر یک رشته مرتبط با طراحی، ارزیابی و پیاده سازی سیستم های محاسباتی تعاملی برای استفاده

انسان در مطالعه پیوندهای مهم بین انسان و سیستم است.

این رشته شامل هر دو طرف درگیر تعامل می شود: مثلا کاربران کامپیوتر، سیستم عامل، زبان، ابزار برنامه نویسی

تئوری ارتباطات و طراحی صنعتی برای قسمت کامپیوتر، زبان، سیستم، روانشناسی و کارایی انسان برای قسمت انسان.

اهداف

هدف این رشته تعاملات کاربر و رایانه به وسیله کاربر در تر کردن رایانه و وفاق آن ها با نیاز کاربر است.

مرتبط است با: روش های طراحی واسطه ای، روش های پیاده سازی واسطه ای، تکنیک های ارزیابی و

مقایسه واسطه ای، توسعه طراحی و پیاده سازی واسطه ای کاربر، روش های تولید نسخه اولیه

این علم در مؤلفه انسانی یا دیگر رشته های علوم رایانه و در مؤلفه رایانه یا دیگر رشته های مهندسی و صنعت تفاوت دارد.

همچنین تا کنون به قسمت های فیزیکی طراحی صنعتی مثل طراحی کیبورد و موس اگر گفته می شود (مسابقات با سایر زبان ها) شامل آن است.

برای طراحی یک واسطه یا ارزیابی آن توجه به این نکات لازم است:

ابتدا تمرکز بر کاربران و طراحی سیستم

اندازه گیری های تجربی: عرضه نسخه

آزمایش واسطه و عیب یابی آن توسط کاربران (1)

طواصق متناوب یعنی مراحل زیر با هم تا دستیابی به نتیجه تکرار شوند.

طواصق

تست و ارزیابی

کلینیک سامی

این کار 7 اصل دارد:

محدود تعریف (مجاز (تکراس)

سادگی

بهره‌رسانی (اخذ از قابل مشاهده)

خوانا بودن

پایداری

ساختار و استخوان بنی

باز خورد

ارائه و تقاضای طواصق ویرایش که 13 اصل دارد:

مقاصد ادراک:

ارائه را خوانا کنید.

از محدودیت پارافضاوت مطلق جلوگیری کنید.

(2)

پروازیں بالاب پائین

حصول یک درک از یک عمل یا فکر زیاد آن دیگر کیب یارنگ (برای ماندگار در ذهن)
شبهات گنج گنده اس

قوانین روح:

ماندن واقع گرا نی تصور (اگر چیزی را واسطه اس سبب اصل آن در دنیا برین باشد)

قوانین بین بردار:

به حداقل رساندن زمان و هزینه دسترس اطلاعات

ماندن نزدیکی دسارسی بزرگ اجزا در واسطه گرا منکر

ماندن واسطه های چند منبع (دیوار، صندوق، کتاب، ...)

ماندن حافظه:

جایگزینی حافظه با اطلاعات دیوار ماندن جمع میگویند

اصل سبب بین و میگویند نیاز کاربرد کم

اصل سازگار و میگویند ظاهر واسطه است نه اینج رسته و براس

انتظار می رود این رسته و میگویند یک زبر را خلق کند:

ارتباطات فزاینده و همه جا حاضر

سیستم های کاربرد در عالم

در دسترس بودن اجزاء ترانزیستور کامپیوتر در همه جا و ارزان و سازگار با دتآ

سیستم

ترکیب و ترکیب انواع رسانه‌ها (صوت، تصویر، فیلم، انیمیشن و ...)

تفاعلات با برنامه‌ها و ابزار

کامپیوتر در کنار کویک حساس‌تر شده در تمام وسایل زندگی

واسطه‌ها را کاربرد در هر (گرافیک و ...)

امکانات گسترده سازمانند اجزاء واسطه‌ها توسط کاربر

اجزاء کاربر در اطلاعات (تجزیه و تحلیل و ...)

واسطه‌ها در انسان و امکان شامل جنبه‌ها در زیر هر مورد:

وظایف مختلف برنامه‌ها

حجم داده‌ها

جنبه‌ها در واسطه (همچون سانسور و ...)

جریان داده‌ها در ورود

خروجی

با وجود