GITLAB CI/CD

Thomas Aldaitz

taldaitz@dawan.fr





INTRODUCTION

PRÉ-REQUIS



- Connaissances des commandes de base de GIT
- Droits d'administration sur sa machine

OBJECTIFS



- Maitriser Gitlab pour la gestion de ses Repository git
- Gérer ses projets de manière agile avec les Issues et Merge Requests
- Automatiser l'exécution de compilation et de tests à l'aide Pipeline complexe
- Déployer son application sur d'autres environnements à l'aide de Runner



GIT / GITLAB

GIT: RAPPELS

Versionning

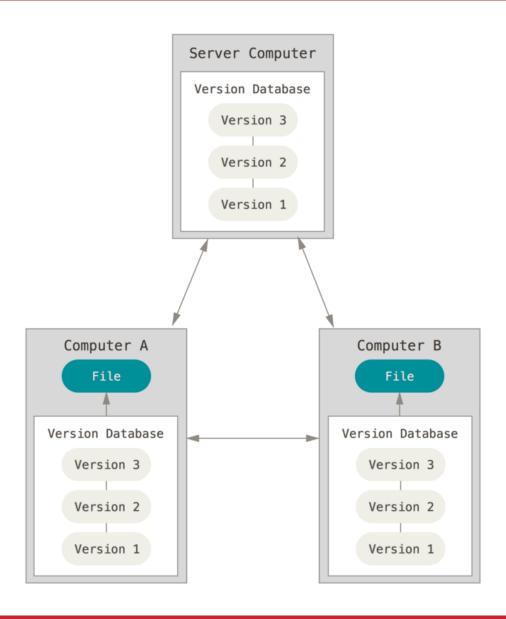
Décentraliser

Branche/feature



ARCHITECTURE DISTRIBUÉ





GITLAB

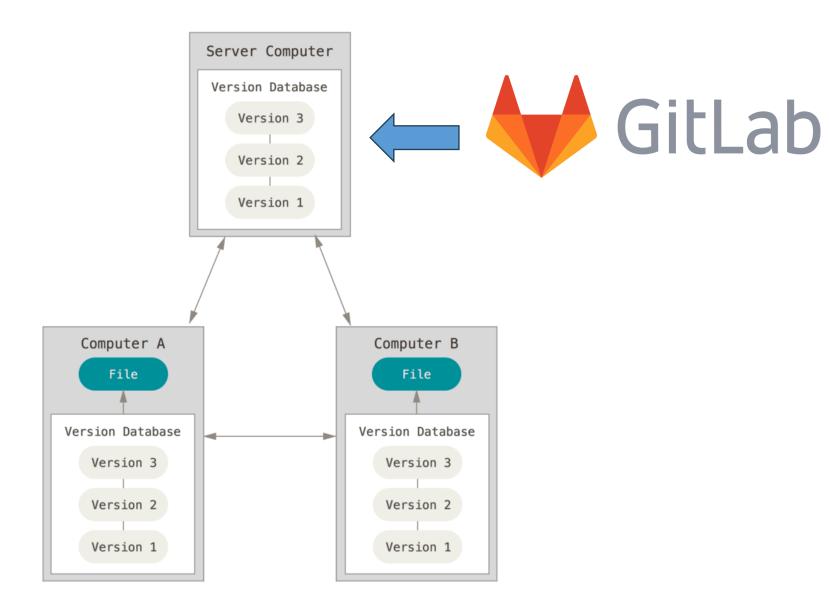
Plateforme

Tickets/MR

•CI/CD

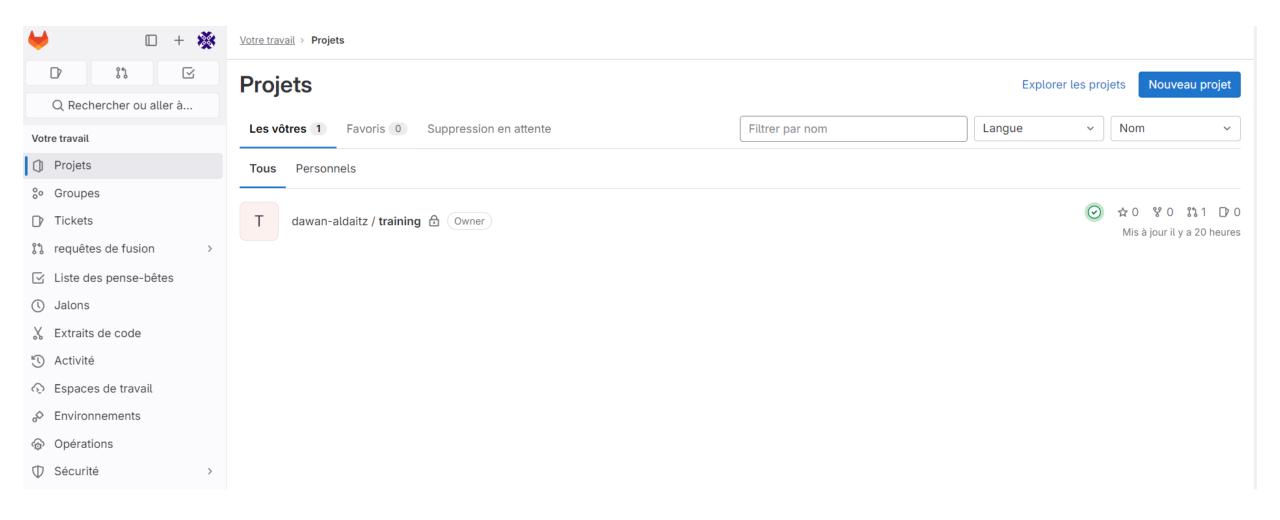






LA SOLUTION



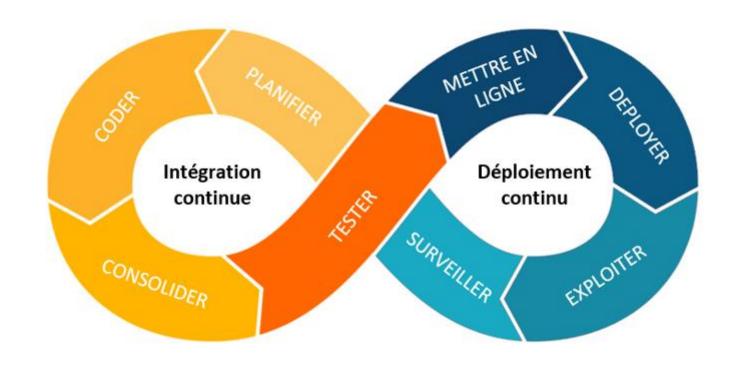




INTÉGRATION CONTINUE

CI / CD





L'eXtrem Programming



- Méthode de programmation agile présenté par Kent Beck en 1999.
- Ensemble de règles et de bonnes pratiques :
- Intégration continue
- Factorisation
- Rythme soutenable
- Programmation en binôme (pilote/co-pilote)
- Tests unitaires

• . . .

Objectifs de l'XP



- Améliorer la qualité du code, et donc de la solution développée
- Améliorer les conditions de travail des développeurs
- Permet des mises en production plus fréquentes sans mettre en péril l'existant
- Augmenter la synergie entre les équipes dev et les métiers

Agilité



- Mouvement né en 2001 aux USA.
- •Réunion de 17 experts en développement logiciel.
- •But : trouver un socle commun de valeurs et de bonnes pratiques.
- •Résultats : écriture du **Manifeste pour le développement logiciel Agile :** http://agilemanifesto.org/iso/fr/manifesto.html
- et création de l'Agile Alliance (association chargée de la promotion de l'agilité et du soutien aux équipes) : http://www.agilealliance.org/



LA SOLUTION



HISTORIQUE

- Crée en 2011
- Projet Open-Source (+ 3000 contributeurs)
- + 30 millions d'utilisateurs (estimation)
- Aujourd'hui en 16.4



LES FONCTIONNALITÉS





Partage du code



Gestion de projet



Automatisation



Sécurité

LES FORMULES

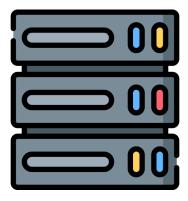


Saas



- Hébergé hors SI
- Pas administration
- Mise à jour automatique

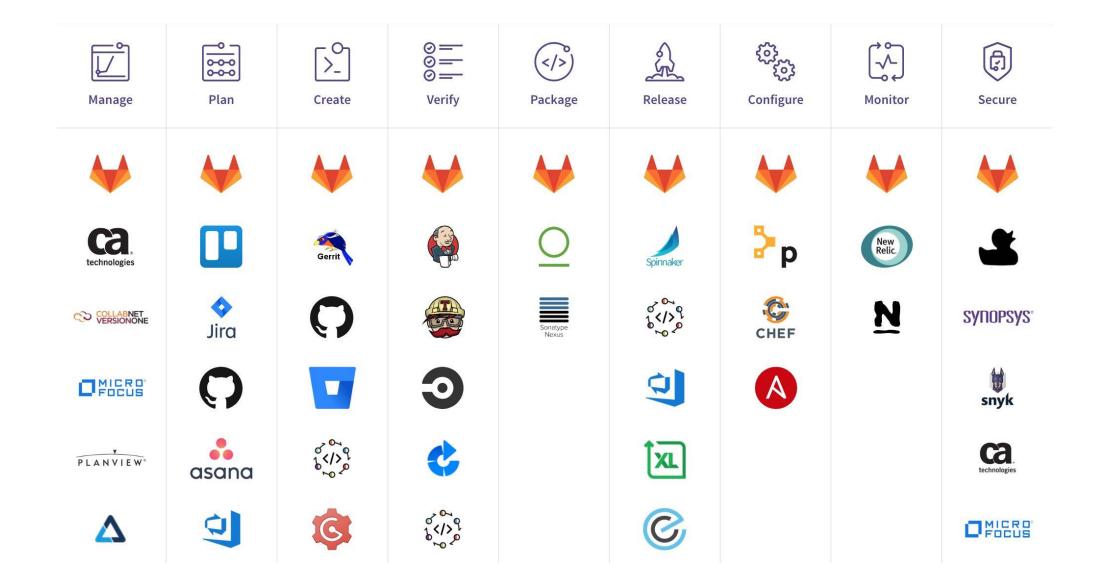
Self Managed



- Hébergé localement
- Administration complète

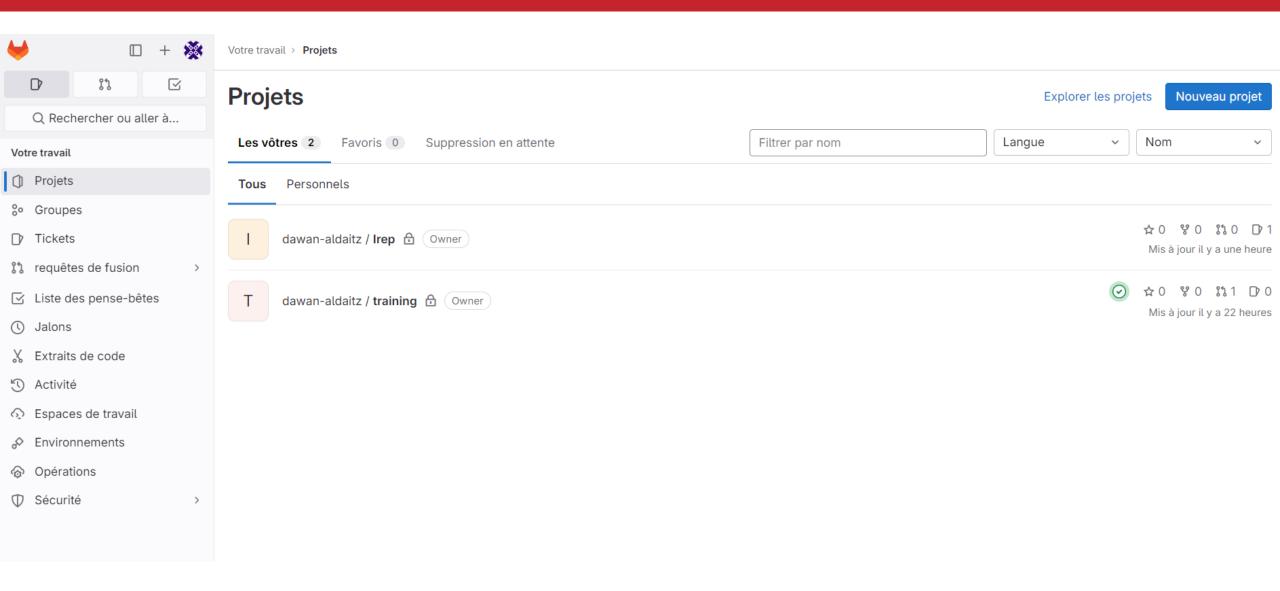
LE COUTEAU SUISSE





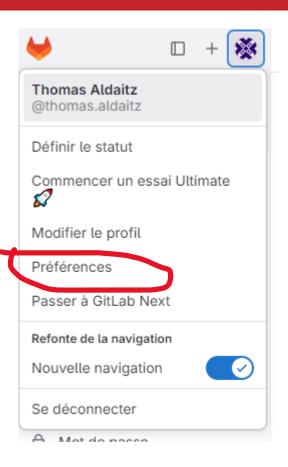
L'INTERFACE





PARAMÉTRAGE DU COMPTE





Paramétrage du compte:

- Thème
- Coloration Syntaxique
- Diffs
- Langue de l'interface
- Premier jour de la semaine



ATELIER

Installation:

https://about.gitlab.com/install/#ubuntu

Vagrant : vagrant init generic/ubuntu2204



CRÉATION D'UN REPO

CRÉATION D'UN REPO





Créer un projet vide

Créez un projet vide pour, entre autres, stocker vos fichiers, planifier votre travail et collaborer sur le code.

- Projet Vierge -> Simple git init
- Possibilité d'ajouter un README



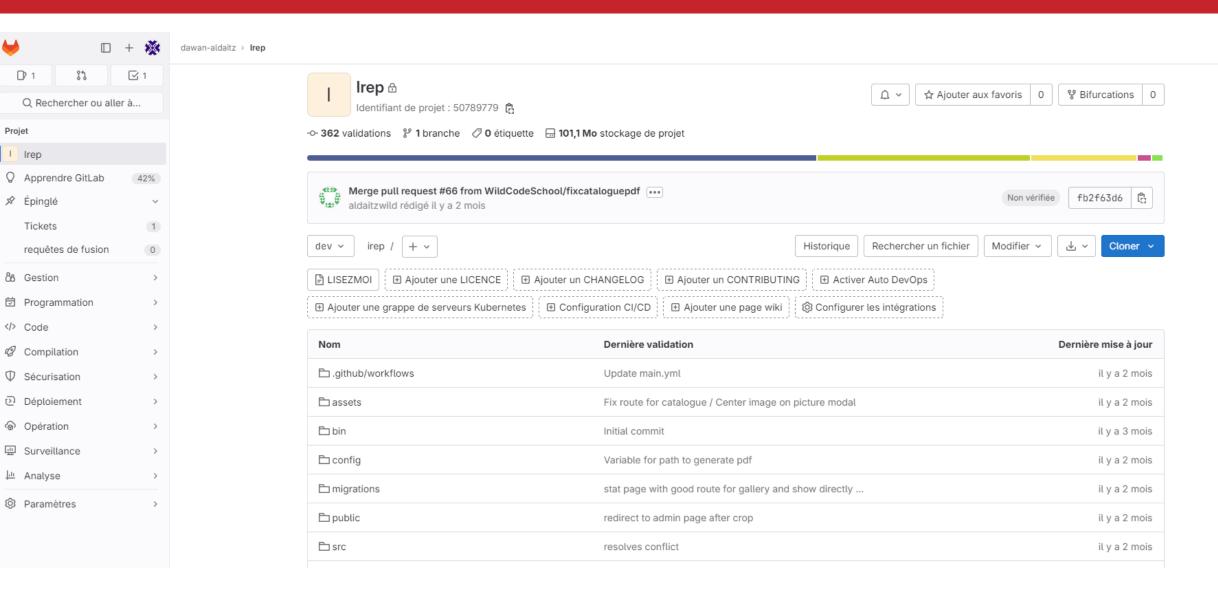
Créer à partir d'un modèle

Créer un projet pré-rempli avec les fichiers nécessaires pour vous permettre de démarrer rapidement.

- Repo constitué d'une base de départ
- README détaillé
- Premiers éléments de CI/CD

INTERFACE PROJET







RÉCUPÉRATION DE REPO EXISTANT



ATELIER

• Récupérer Simple calculator :

https://github.com/taldaitz/simpleCalculator



CLÉS SSH

PROTOCOLES





- Authentification Classique
- Idéale pour multipostes
- Peu sécurisé



- Authentification par Clés (publique/privée)
- Idéale pour poste nomade
- Plus sécurisé!!

CRÉATION DES CLÉS



Création de la clé :

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "taldaitz@dawan.fr"
```

Récupération de la clé :

cat "C:\Users\<you_username>\.ssh\id_ed25519.pub"



ATELIER

Créer sa clé SSH

(https://docs.gitlab.com/ee/user/ssh.html)

- L'associer à son compte Gitlab
- Puis modifier notre page HTML
 - Et l'envoyer sur GitLab





La clé SSH a-t-elle bien été utilisé ?





Le protocole utilisé dépend de la déclaration du repo distant!

```
C:\dev\formations\gitlab\firstproject (main -> origin)

λ git remote -v
origin https://gitlab.com/dawan-aldaitz/firstproject.git (fetch)
origin https://gitlab.com/dawan-aldaitz/firstproject.git (push)
```

```
C:\dev\formations\gitlab\0322_P3_Php_Lyon_Irep (dev -> origin)

λ git remote -v
origin git@gitl\b.com:dawan-aldaitz/irep.git (fetch)
origin git@gitlab com:dawan-aldaitz/irep.git (push)
```



ATELIER

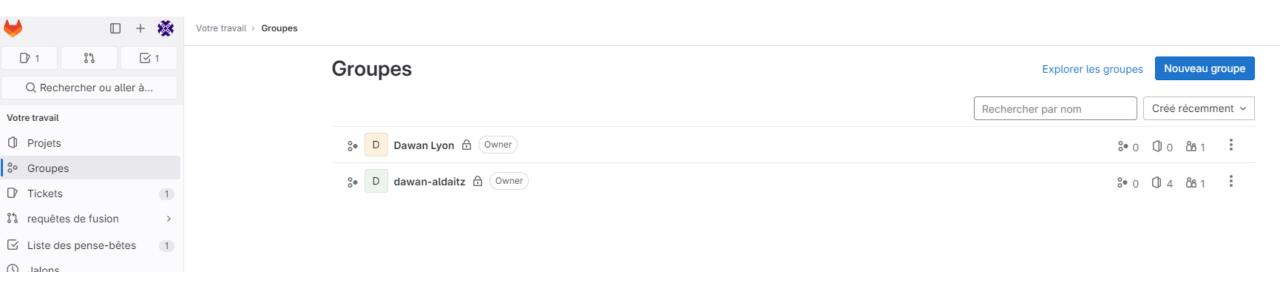
- 1 Créer en local une branche "dev"
- 2 Ajouter un fichier HTML => error.html (Oup! quelqhechose cloche)
 - 3 Commit la modif
 - 4 La pousser sur git lab
 - 5 Vérifiez que tout est bien remonté



LES GROUPES

ORGANISATION





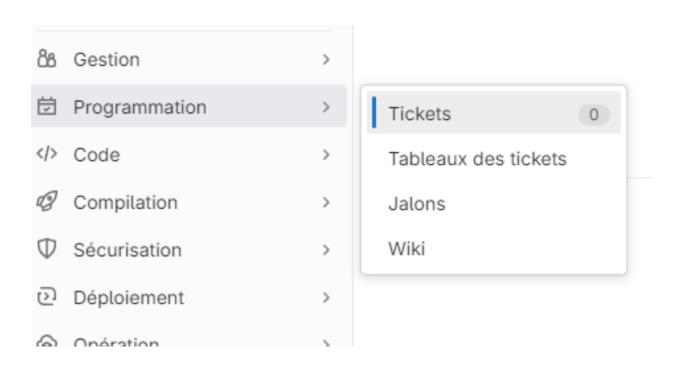
- Offre la possibilité d'avoir un niveau d'organisation au dessus de l'organisation individuel
- Convient mieux aux équipe ou aux entreprise
- Limité en version gratuite à 5 personnes



LES TICKETS

LES ISSUES





Les **tickets** sont la pierre angulaire de la gestion de projet sous Gitlab.

Tickets = User Stories

Gérés par un systèmes de labels.

JALONS

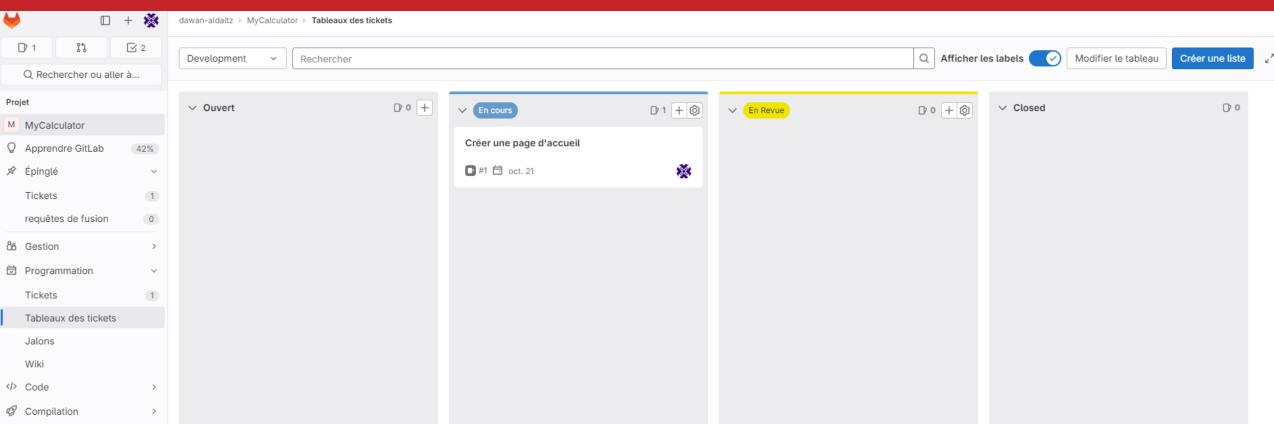




Permet une gestion à l'échelle de l'itération.

KANBAN BOARD





TEMPLATE ISSUE



On peut créer des modèles de rédaction pour les Tickets (et les Merge Request).

On peut également y inclure des raccourcis pour pré-configurer les tickets comme :

- /assign @user
- /cc @user
- /estimate_time
- /due
- ...

(https://docs.gitlab.com/ee/user/project/quick actions.html)

```
myCalculatorModel / .gitlab / issue_templates / issue_01.md
main ~
        ## Summary
            (Summarize the bug encountered concisely)
           ## Steps to reproduce
            (How one can reproduce the issue - this is very important)
           ## Example Project
       10
           (If possible, create an example project here on GitLab.com that exhibits the proble
           behavior, and link to it here in the bug report.
           If you are using an older version of GitLab, this will also determine whether the b
           in a more recent version)
       15
           ## What is the current bug behavior?
       17
```



ATELIER

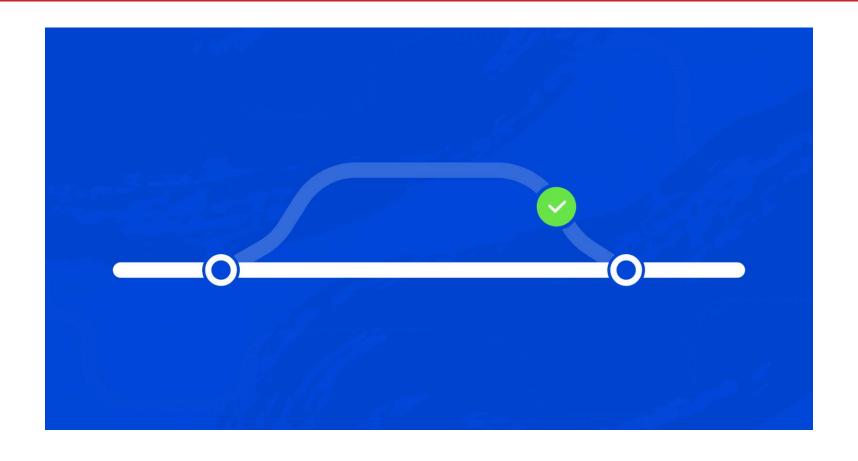
- Créer 3 labels : En cours, En revue, Abandonné
 - Créer 1 jalon
 - Créer 2 tickets



LES MERGE REQUEST

PRINCIPE



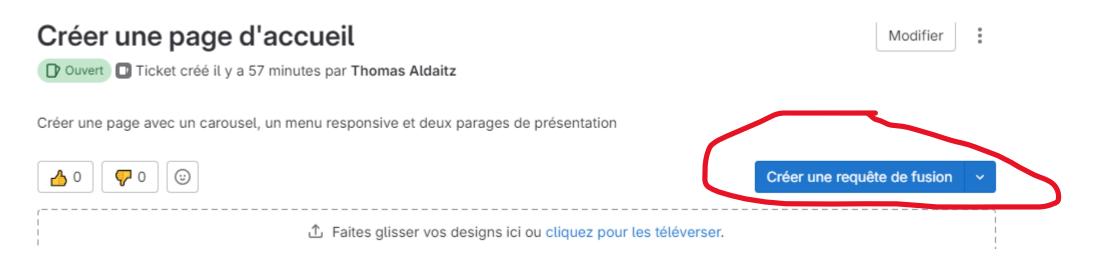


- Principe de vérification par les paires
- Pair programming = Qualité de code

TICKETS + BRANCHES



Créer ses branches à partir des tickets pour s'intégrer dans le workflow

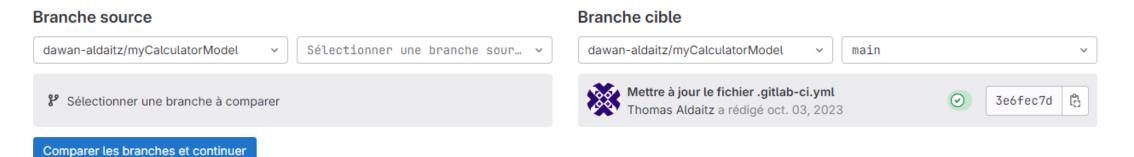


MERGE REQUESTS



dawan-aldaitz > MyCalculatorModel > requêtes de fusion > Nouveau

Nouvelle requête de fusion





ATELIER

- Depuis un ticket créer une branche
 - La rapatrier en local
- Réaliser une modification puis la pousser
 - Checker la MR puis la valider



ANALYSE

ANALYSE

dawan-aldaitz > MyCalculatorModel > Données d'analyse des chaînes de valeur

Tickets 2 éléments

Créer une page d'accueil

#2 · Créé about 1 hour ago par Thomas Aldaitz

#1 · Créé about 1 hour ago par Thomas Aldaitz

Nouveau ticket



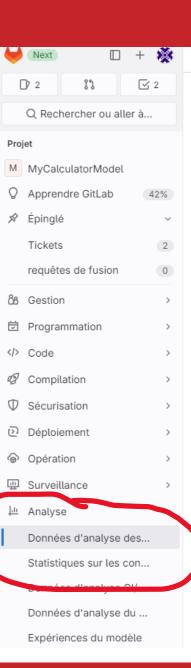
Q

30 jours sélectionnés (i)

Durée

0 seconde

0 seconde



Données d'analyse des chaînes de valeur 'U v Filtrer les résultats 2023-09-04 $\stackrel{\mbox{\tiny \Box}}{\Box}$ 2023-10-03 $\stackrel{\mbox{\tiny \Box}}{\Box}$ Du Au Forfait -Ticket <1m Code <1m Test -Examen 6m Étape de mise en place -Métriques du cycle de vie Nouveaux tickets Validations Déploiement 28

Dernier événement

about 1 hour ago

about 1 hour ago



CI / CD

Diagramme d'activités



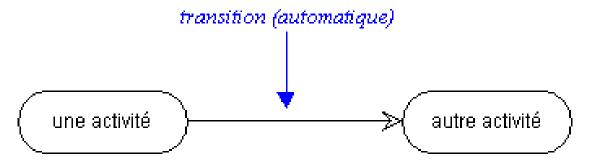
SCHEMATISATION

Diagramme d'activités

Description



- Représentation du déroulement d'un cas d'utilisation ou d'une méthode.
- Variante du diagramme d'états-transitions :
- * Les transitions sont automatiques entre la fin d'une étape et le début de la suivante.
- * Les diagrammes d'états-transitions mettent l'accent sur la traversée d'un processus (*process*) par un objet, alors que, les diagrammes d'activités se focalisent sur le flux d'activités concourant à la réalisation d'un processus



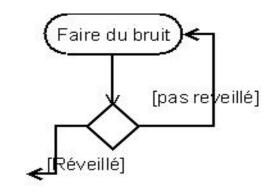
Eléments du diagramme



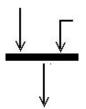
- Début et fin de flux d'activité



- Les transitions conditionnelles



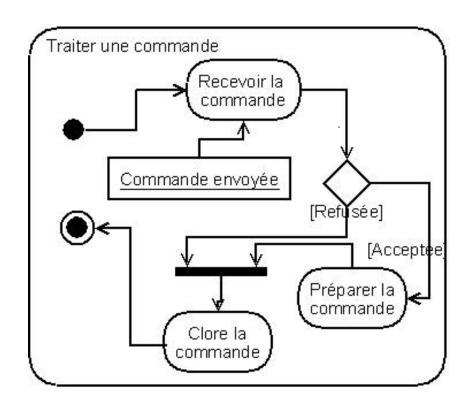
- Séparations et jointures



- Activité (séparable en parties), objets : rectangle

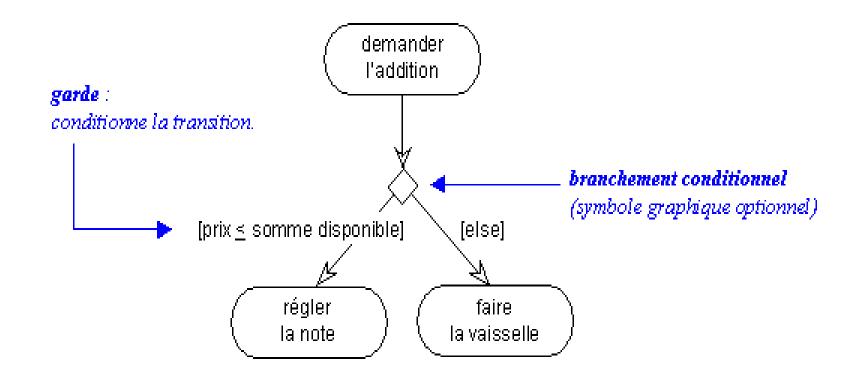
Exemple





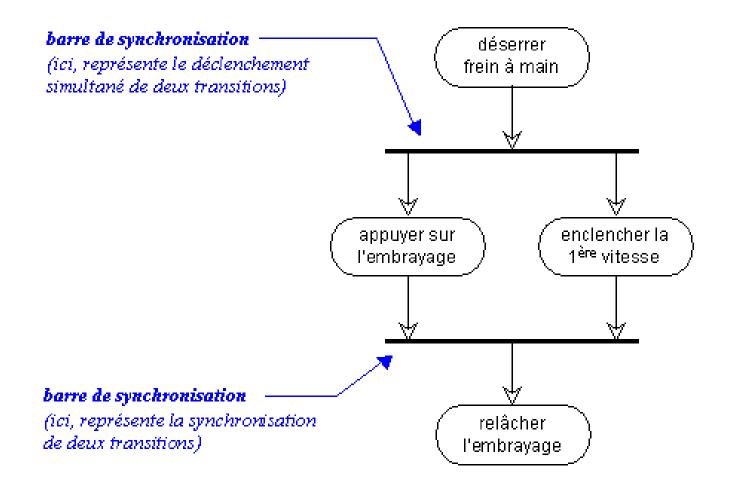
Exemple (2)





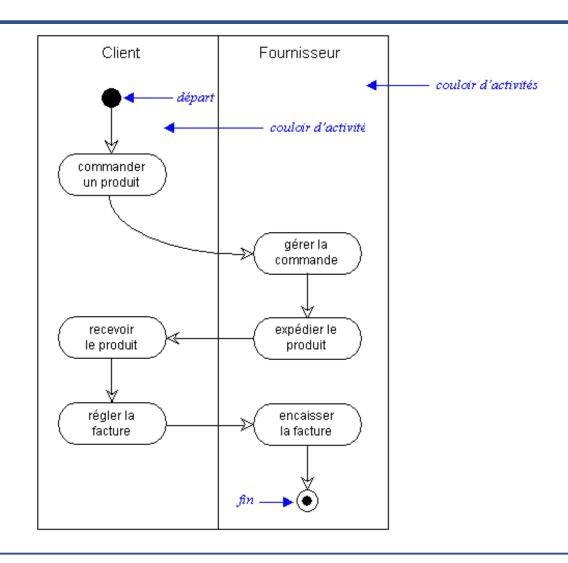
Synchronisation et activités parallèles





Couloirs d'activités





Exemple de synthèse



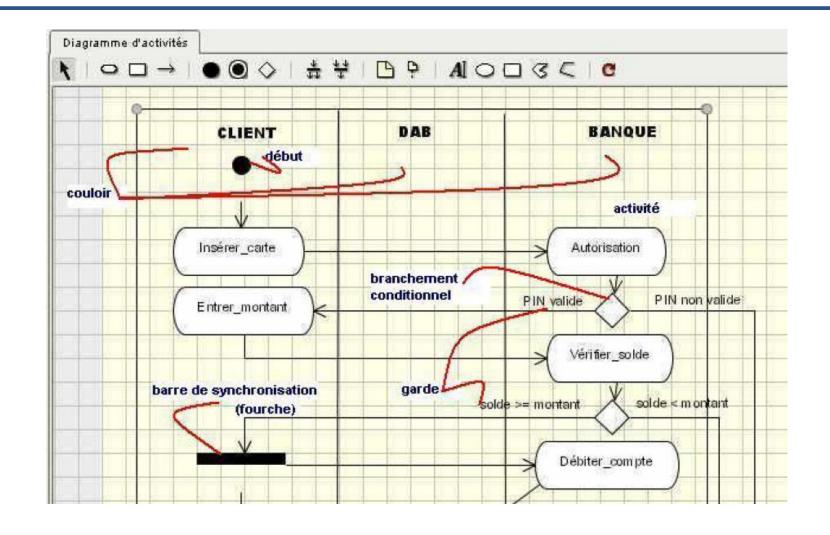
■On désire créer un diagramme d'activités pour l'opération de retrait d'argent à partir d'un distributeur de billets. 3 entités intervennent :

le client, le DAB et la banque.

Le processus débute, comme dans le diagramme d'états-transitions par un état initial représenté par un rond noir, et se termine de même par un état final représenté par un rond noir cerclé.

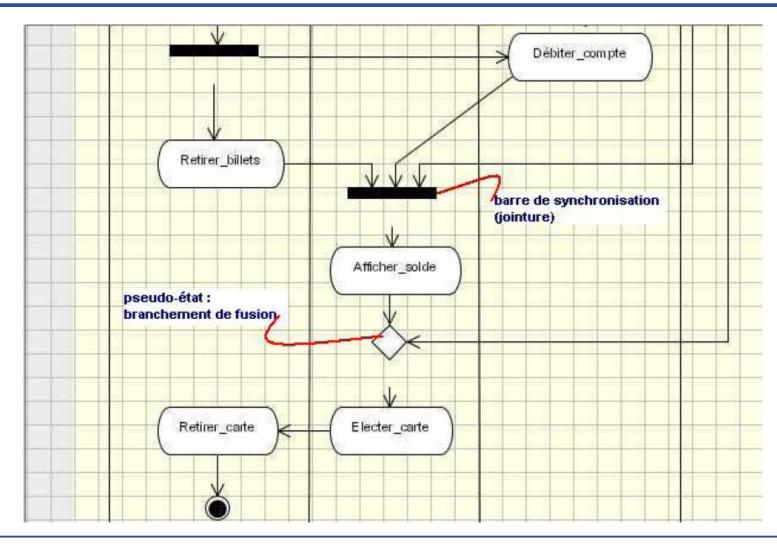
Exemple de synthèse





Exemple de synthèse





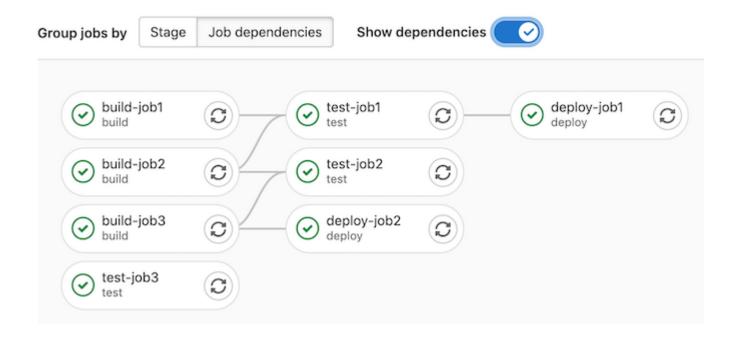


L'AUTOMATISATION

PIPELINES



- Pipelines
- •Sont composé de jobs chapitrés en Stage
- Pilotés par .gitlab-ci.yml à la racine du repo



YAML



- Langage de formatage (XML, Json, Toml, Markdown, ...)
- Indentation sémantique!

• Cheatsheet: https://quickref.me/yaml.html

```
--- !clarkevans.com/^invoice
invoice: 34843
                                       SCALAR
     : 2001-01-23
bill-to: &id001
   given : Chris
   family : Dumars
                                  COLLECTIONS
   address:
       lines:
           458 Walkman Dr.
           Suite #292
              : Royal Oak
                           MULTI-LINE
       state
              : MI
       postal : 48046
                           COLLECTIONS
ship-to: *id001
product:
                 : BL394D
   - sku
     quantity
     description : Basketball
     price
                 : 450.00
                             LISTS/DICTIONARIES
                : BL4438H
   - sku
     quantity
                : 1
     description : Super Hoop
     price
                 : 2392.00
tax : 251.42
total: 4443.52
comments: >
   Late afternoon is best.
   Backup contact is Nancy
                                    FORMATTING
   Billsmer @ 338-4338.
```

STAGES



- Possibilité de segmenté le workflow
- 5 stages par défaut :
 - .pre
 - build
 - test
 - deploy
 - .post

Étapes



stages:

- build
- test
- deploy

JOBS



```
deploy:
   stage: deploy
   script: echo "Define your deployment script!"
   environment: production
```

Noms réservés

- image
- services
- stages
- types
- before_script
- after_script
- variables
- cache
- include
- true
- false
- nil
- pages:deploy

Les status

- failed
- warning
- •pending
- •running
- •manual
- scheduled
- canceled
- •success
- skipped
- created

SCRIPTS



• Instructions à exécuter comme sur un terminal

```
test:
    script:
    - vendor/bin/phpunit --configuration phpunit.xml --coverage-text --colors=never
```



PAGES



Pages

Avec GitLab Pages, vous pouvez héberger votre site Web statique directement sur votre dépôt GitLab. En savoir plus.

Forcer le HTTPS (nécessite des certificats valides)

Lorsque cette option est activée, toutes les tentatives pour se rendre sur votre site Web via HTTP sont automatiquement redirigées vers HTTPS à l'aide d'une réponse avec le code d'état 301. Cette action nécessite un certificat valide pour tous les domaines. En savoir plus.

Utiliser un domaine unique

Lorsque cette option est activée, un domaine unique est généré pour accéder aux pages.

Enregistrer les modifications

Accès aux pages

https://mycalculator-dawan-aldaitz-d21e316cb3d9021bf3e65dd240734a692eff.gitlab.io 🖸

Le contrôle d'accès est activé pour ce site Web des Pages ; seuls les utilisateurs autorisés seront en mesure d'y accéder. Pour rendre votre site Web accessible au public, accédez à **Paramètres > Général > Visibilité** dans votre projet et sélectionnez **Tout le monde** dans la section des pages. Veuillez consulter la documentation pour en savoir plus.

Domains (0)

Nouveau domaine

Vous n'avez actuellement aucun domaine personnalisé.

Supprimer les pages

La suppression de pages les empêchera d'être exposées en externe.

Supprimer les pages



- Déclarer Les stages : build, test, deploy
- Associé les bons jobs aux bons stages
- Créer un job de test associé au stage de test



ARTEFACTS

LES ARTEFACTS



- •Se définit au niveau du job.
- •Les jobs peuvent utilisés les artefacts produits par les jobs précédents.
- •Pas de partage entre les projets.
- •Durée de vie de 30j (paramétrable).
- •Utiliser « dependencies » pour stipuler quel job prend quel artefact



LES TESTS

Les tests

- Un test désigne une procédure de vérification partielle d'un <u>système</u>. Plus le nombre d'erreurs trouvé est important, plus il y a de chances qu'il y ait davantage d'erreurs dans le composant logiciel visé.
- Les tests de vérification ou de validation visent à s'assurer que ce système réagit de la façon prévue par ses concepteurs (spécifications) ou est conforme aux attentes du client l'ayant commandé (besoins), respectivement.

Les types de test

- Les tests unitaires: Les tests unitaires consistent à tester individuellement les composants de l'application.
 On pourra ainsi valider la qualité du code et les performances d'un module.
- Les tests d'intégration : Ces tests sont exécutées pour valider l'intégration des différents modules entre eux et dans leur environnement exploitation définitif. Ils permettront de mettre en évidence des problèmes d'interfaces entre différents programmes.

Les types de test - 2

- Les tests fonctionnels : Ces tests ont pour but de vérifier la conformité de l'application développée avec le cahier des charges initial. Ils sont donc basés sur les spécifications fonctionnelles et techniques.
- Les tests de non-régression : Les tests de nonrégression permettent de vérifier que des modifications n'ont pas altérées le fonctionnent de l'application. L'utilisation d'outils de tests, dans ce dommaine, permet de facilité la mise en place de ce type de tests.

Les types de test - 3

- Les tests FrontEnd: Les tests IHM ont pour but de vérifier que la charte graphique a été respectée tout au long du développement. Et que le code FrontEnd fonctionne également comme prévu.
- Les tests de performance
- Les tests d'installation



MULTI-PIPELINES?

Oui et non

INCLUDE



Fichier local

```
include: '.gitlab-ci-production.yml'
```

Autre projet

```
include:
    - project: 'my-group/my-project'
    file: '/templates/.gitlab-ci-template.yml'
    project: 'my-group/my-subgroup/my-project-2'
    file:
        - '/templates/.builds.yml'
        - '/templates/.tests.yml'
```



- Séparer le build, le test et le deploy en 3 fichiers distincts :
 - Build.yml
 - Test.yml
 - Deploy.yml



RULES

MOT CLÉS



- if
- changes
- exists
- allow_failure
- variables
- when



Déclenche le job si Les conditions sont remplis

```
job:
    script: echo "Hello, Rules!"
    rules:
        - if: $CI_MERGE_REQUEST_SOURCE_BRANCH_NAME =~ /^feature/ && $CI_MERGE_REQUEST_TARGET_BRANCH_NAME != $CI_DEFAULT_BRANCH
        when: never
        - if: $CI_MERGE_REQUEST_SOURCE_BRANCH_NAME =~ /^feature/
        when: manual
        allow_failure: true
        - if: $CI_MERGE_REQUEST_SOURCE_BRANCH_NAME
```

CHANGES



Déclenche le job si un changement a eu lieu

```
docker build:
    script: docker build -t my-image:$CI_COMMIT_REF_SLUG .
    rules:
        - if: $CI_PIPELINE_SOURCE == "merge_request_event"
            changes:
              - Dockerfile
            when: manual
            allow_failure: true
```

EXISTS



Déclenche le job si les éléments existent

```
job:
    script: docker build -t my-image:$CI_COMMIT_REF_SLUG .
    rules:
    - exists:
        - Dockerfile
```

ALLOW_FAILURE



Rend le job non bloquant

```
job:
    script: echo "Hello, Rules!"
    rules:
        - if: $CI_MERGE_REQUEST_TARGET_BRANCH_NAME == $CI_DEFAULT_BRANCH
        when: manual
        allow_failure: true
```

VARIABLES



```
variables:
  DEPLOY_SITE: "https://example.com/"
deploy_job:
  stage: deploy
  script:
    - deploy-script --url $DEPLOY_SITE --path "/"
  environment: production
deploy_review_job:
  stage: deploy
  variables:
    REVIEW_PATH: "/review"
  script:
    - deploy-review-script --url $DEPLOY_SITE --path $REVIEW_PATH
  environment: production
```

WHEN



```
cleanup_build_job:
  stage: cleanup_build
 script:
    - cleanup build when failed
 when: on_failure
test_job:
  stage: test
 script:
    - make test
deploy_job:
 stage: deploy
 script:
    - make deploy
 when: manual
 environment: production
cleanup_job:
  stage: cleanup
 script:
    - cleanup after jobs
  when: always
```

- •on_success (default): Quand tous les précédents sont ok
- •on_failure: Quand au moins un job a échoué (Sauf si allow_failure)
- •never: Jamais
- •always: Toujours
- •manual: Quand le job est déclenché manuellement
- delayed: Pour instaurer un délai dans le déclenchement du job



- Réaliser une page d'inaccessibilité qui doit être mis en ligne s'il y a la moindre erreur dans le pipeline
 - Ajouter eslint sur le projet
 - Le Monter en job
 - Tester
 - Puis rendre le job eslint facultatif



VARIABLES



- •CI_COMMIT_BRANCH: Nom de la branche
- •CI_DEFAULT_BRANCH : Nom de la branche par défaut sur le projet
- •CI_PROJECT_PATH : Nom du projet
- •GITLAB_USER_NAME : Nom d'utilisateur du déclencheur du pipeline

https://docs.gitlab.com/ee/ci/variables/predefined_variables.html



HÉRITAGE

JOBS CACHÉ



```
.hidden_job:
script:
- run test
```

EXTENDS



```
.tests:
    script: rake test
    stage: test
    only:
    refs:
        - branches

rspec:
    extends: .tests
    script: rake rspec
    only:
    variables:
        - $RSPEC
```



LES RUNNERS

PRINCIPES



- Délégation de commande
- Proxy
- Runner VS Executer

PROCESS



