

Отчёт по лабораторной работе №8

Дисциплина: Операционные системы

Татьяна Александровна Лебединец

Содержание

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Выполнение лабораторной работы

Задание1

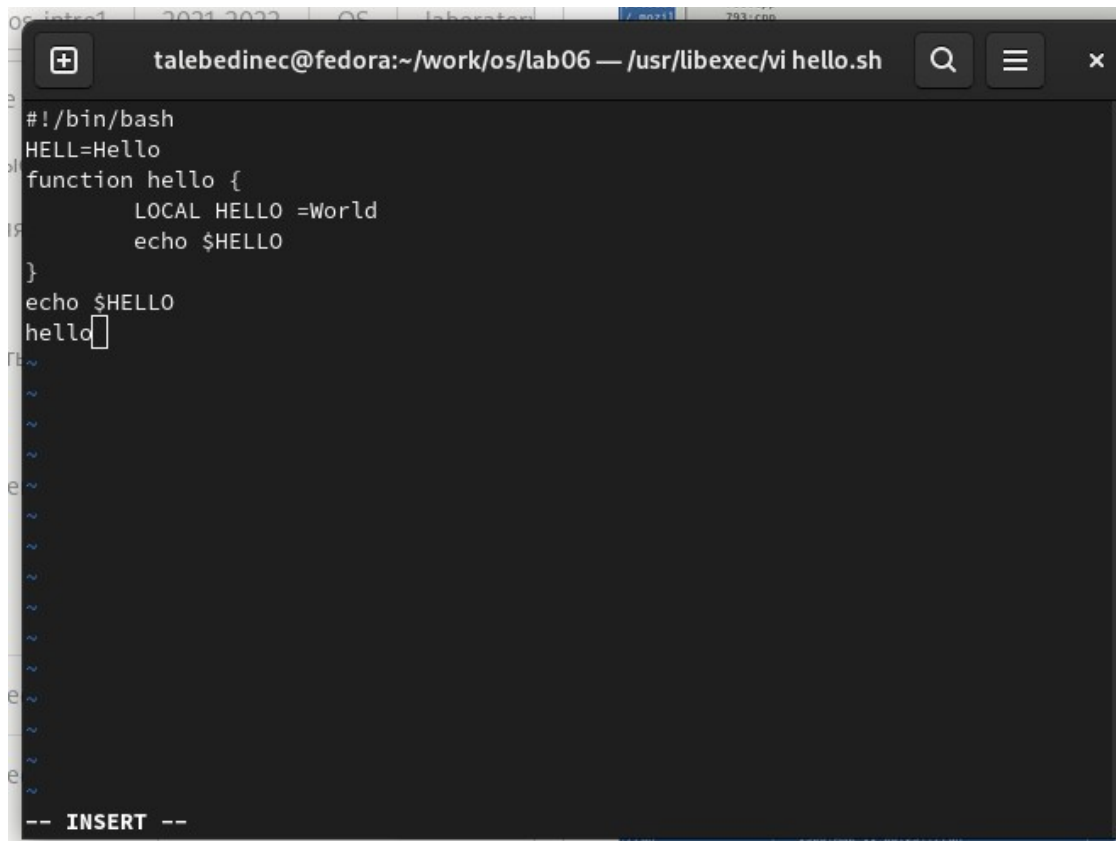
1.

Создаем каталог в домашней папке work/os/lab06. Переходим во вновь созданный каталог. (рис. -@fig:001)

![Рис 1 - step 1](image/1.png) {#fig:001 width=70%}

2.

Вызываем vi и создаем файл hello.sh с помощью команды «vi hello.sh». (рис. -@fig:002) (рис. -@fig:003)



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO =World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

-- INSERT --

{#fig:002 width=70%}

3.

Нажимаем клавишу «i» и вводим текст, указанный в лабораторной работе.
(рис. -@fig:004)

┆ {#fig:004 width=70%}

4.

Нажимаем клавишу «esc», чтобы перейти в командный режим после завершения ввода текста. (рис. -@fig:005)

A screenshot of a terminal window titled "talebedinec@fedora:~/work/os/lab06 — /usr/libexec/vi hello.sh". The terminal shows the following commands and output:

```
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello {  
    LOCAL HELLO =World  
    echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello
```

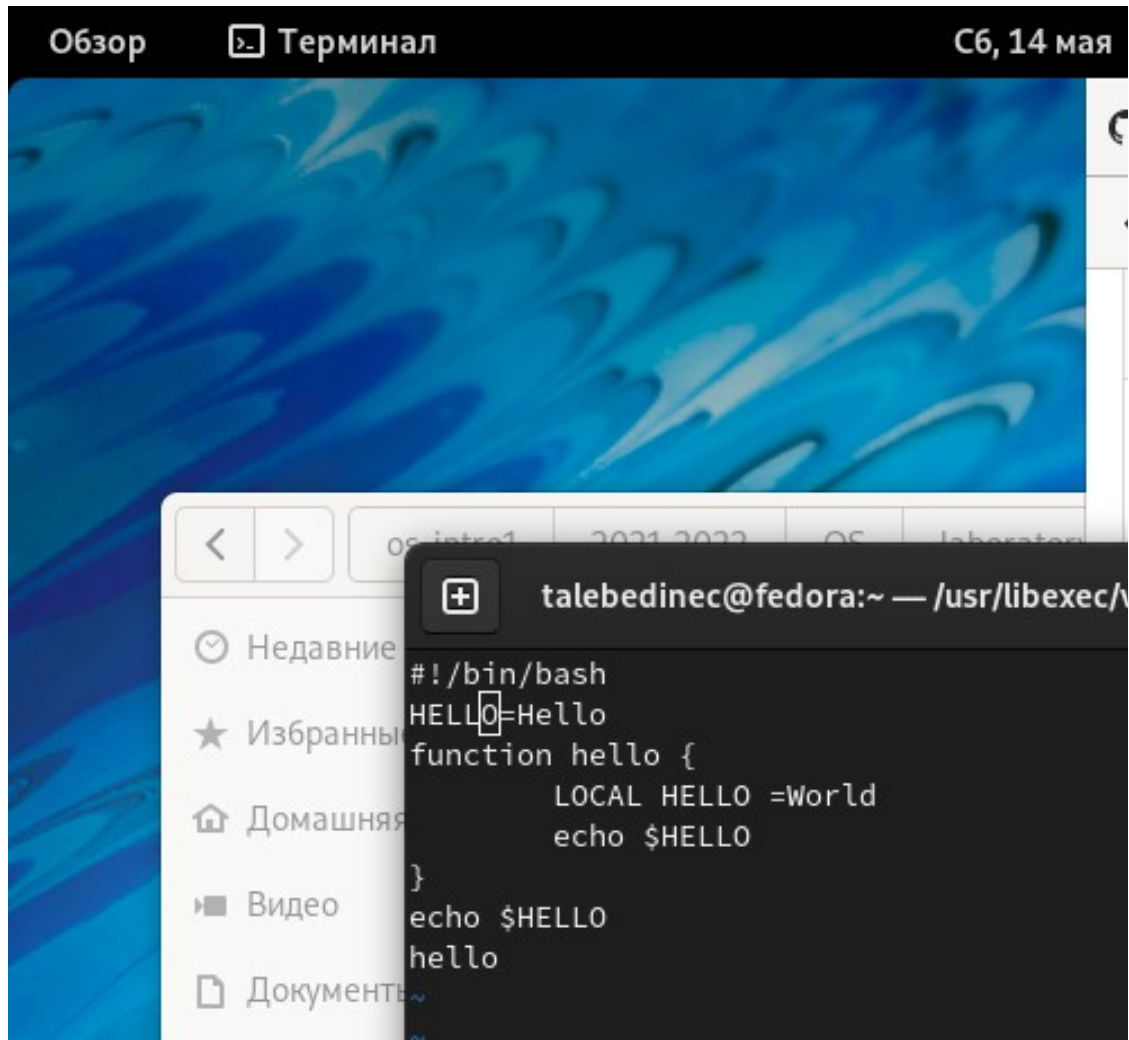
The prompt character is "~". At the bottom left, it says "8L, 93B". At the bottom right, there is a blue button labeled "report.md" and a text label "запуске файлов с определённым".

5. Нажимаем «:» для перехода в режим последней строки и внизу экрана видим, что появилось приглашение в виде двоеточия. (рис. -@fig:006)

```
talebedinec@fedora:~ — /usr/li
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO =World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
~
```

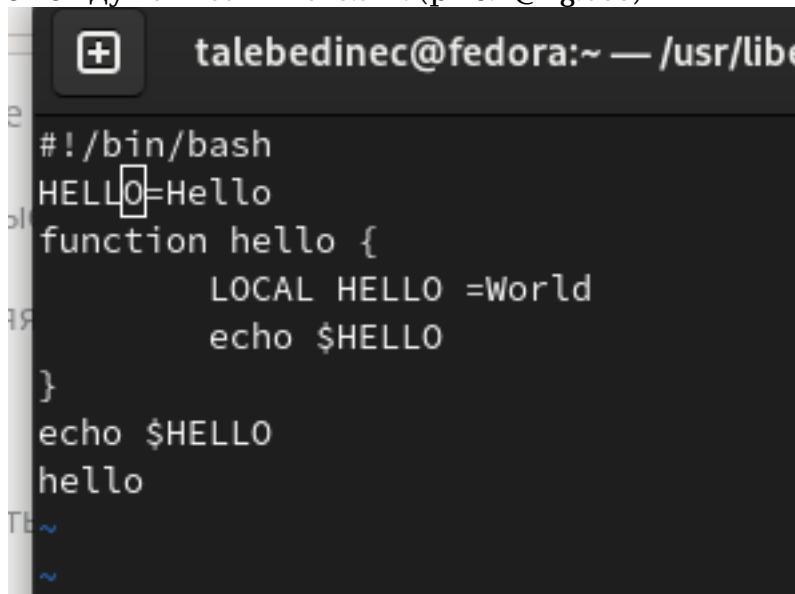
{#fig:006 width=70%}

6. Нажимаем «w» (записать) и «q» (выйти), далее нажимаем клавишу «enter» для сохранения текста и завершения работы. (рис. -@fig:007)



{#fig:007 width=70%} 7. Чтобы сделать файл исполняемым, используем

команду «chmod +x hello.sh». (рис. -@fig:008)



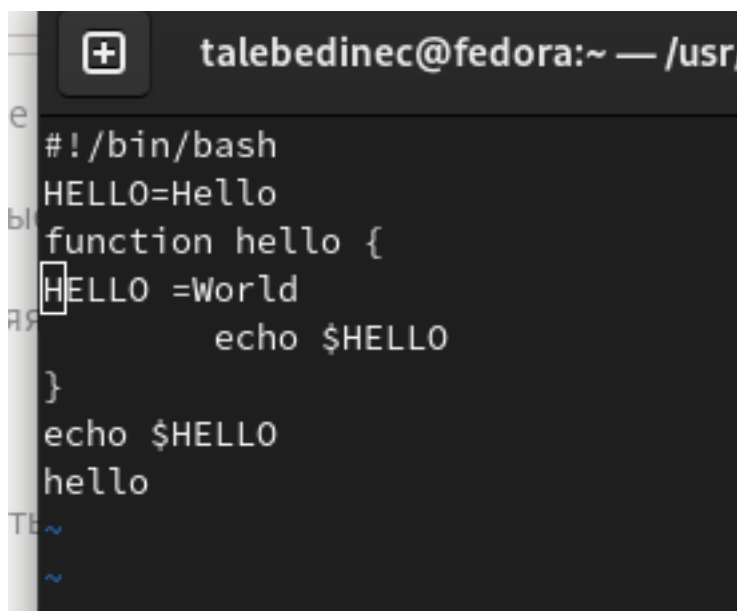
```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO =World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

{#fig:008 width=70%}

#Задание 2

8.

Вызовем vi для редактирования файла с помощью команды «vi ~/work/os/lab06/hello.sh». (рис. -@fig:009)

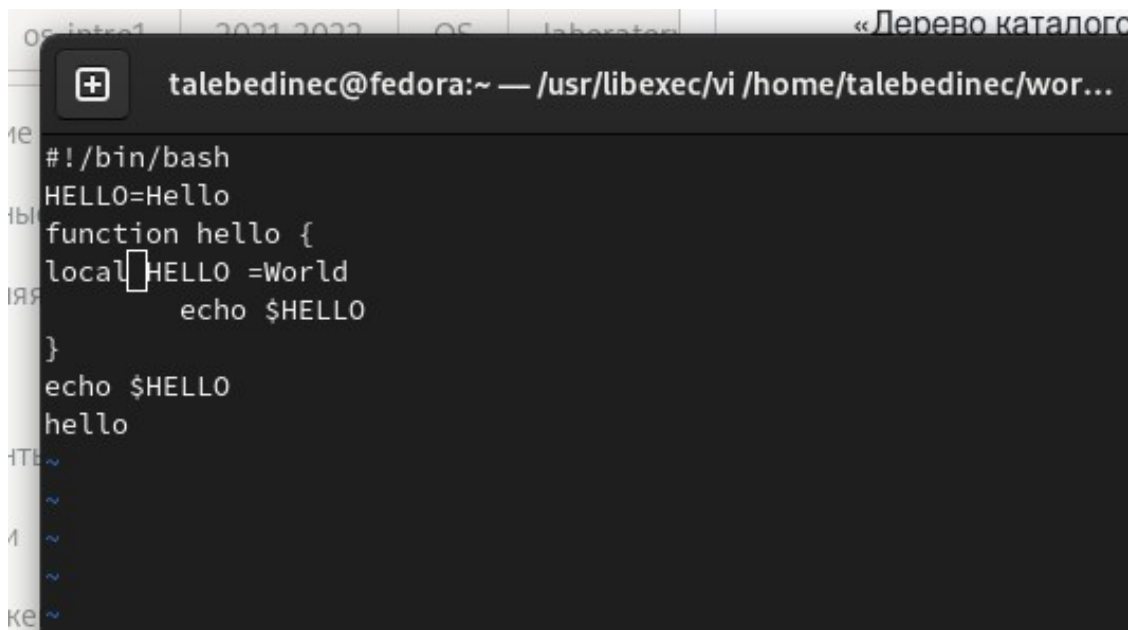


```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    HELLO =World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

{#fig:009 width=70%}

9.

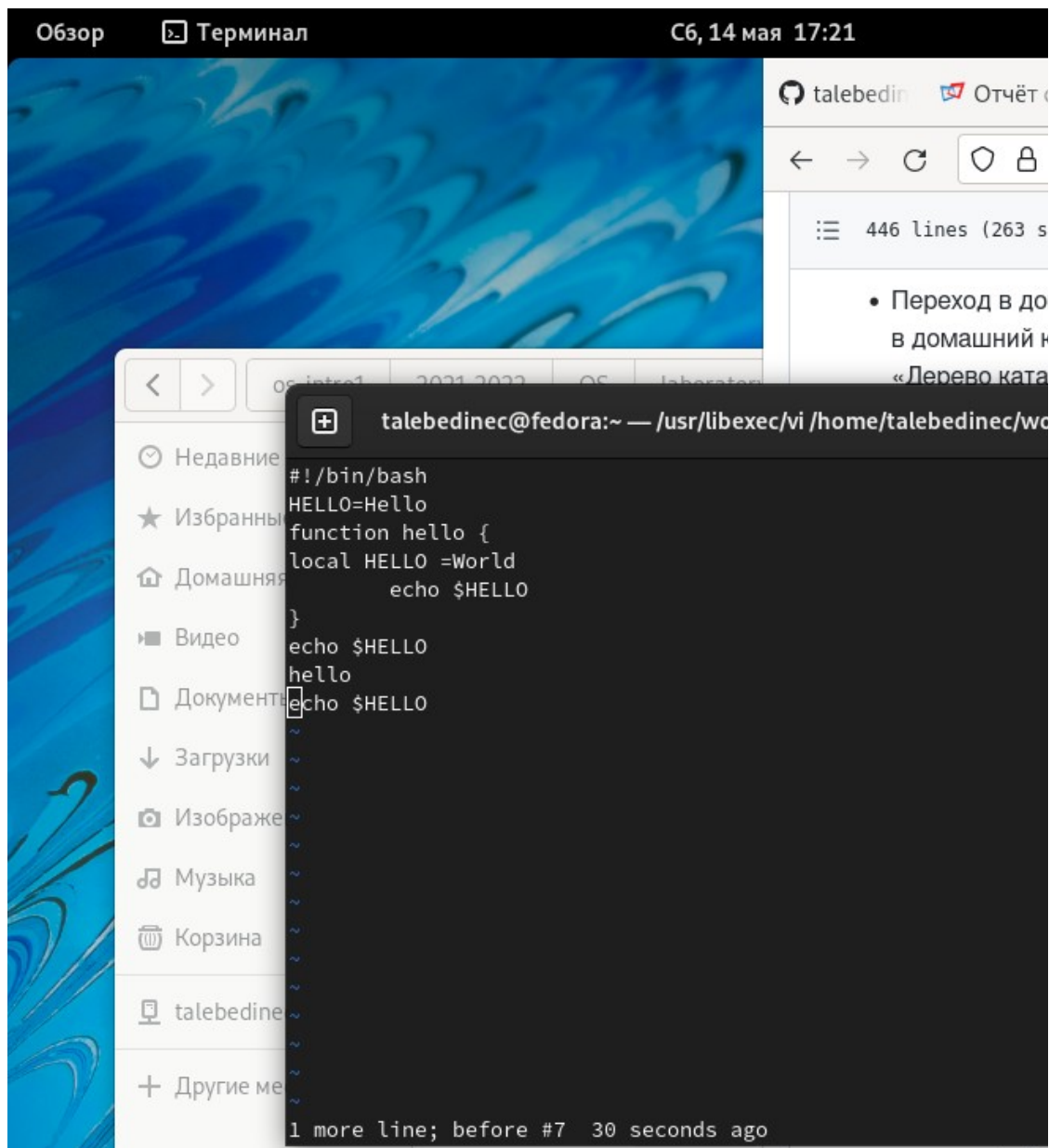
Далее с помощью стрелок установила курсор в конец слова HELL второй строки. (рис. -@fig:010)



```
talebedinec@fedora:~ — /usr/libexec/vi /home/talebedinec/wor...
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO =World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

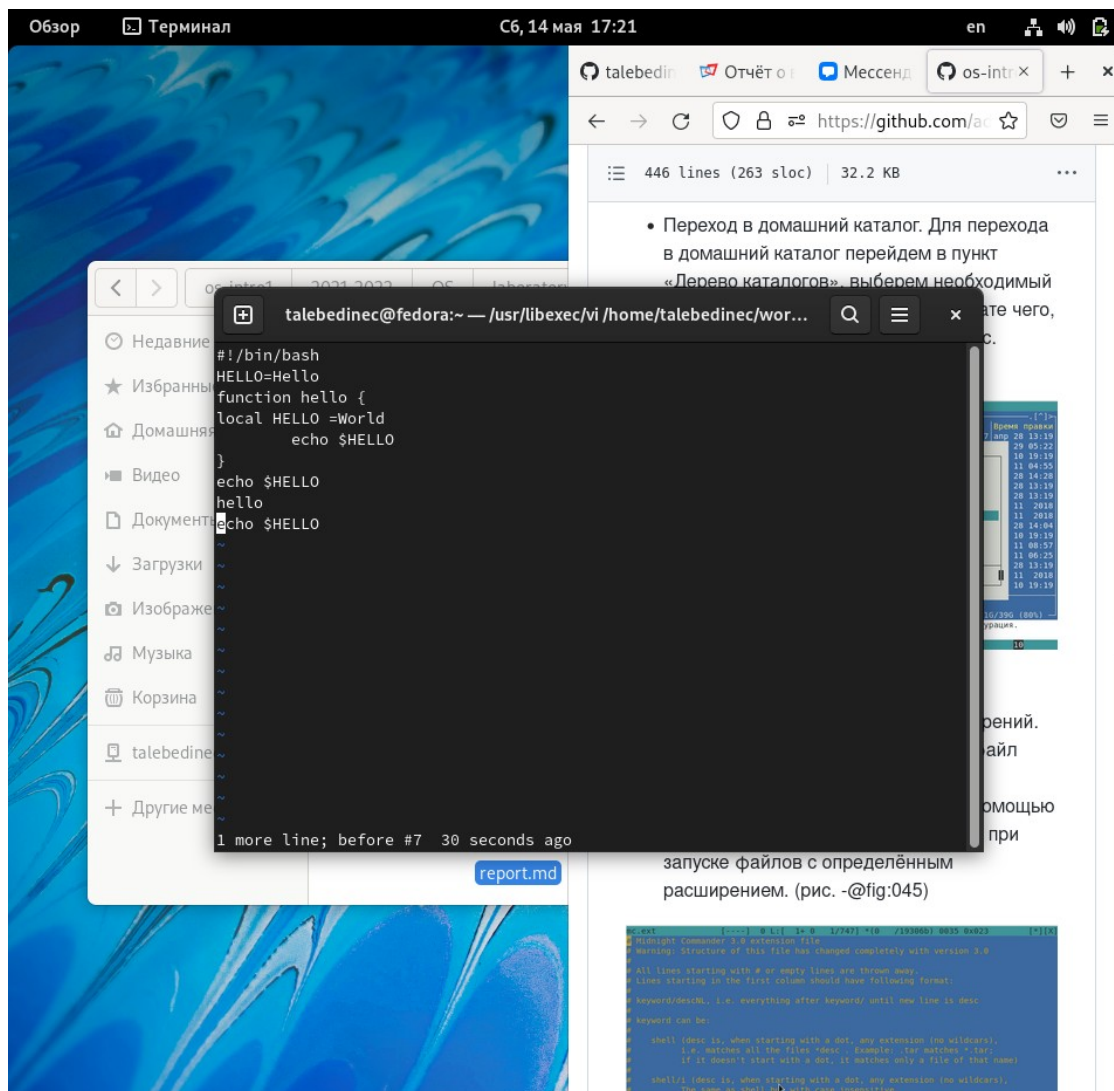
{#fig:010 width=70%}

10. Перейдем в режим вставки, нажав на клавишу «i», и заменим HELL на HELLO, дописав 0. Нажмем «esc» для возврата в командный режим. (рис. -@fig:011)



{#fig:011 width=70%}

11. С помощью стрелок установим курсор на четвертую строку и сотрем слово LOCAL с помощью комбинации клавиш «d» и «w». (рис. - @fig:012)



{#fig:012 width=70%}

12.

Перейдем в режим вставки, нажав клавишу «i», и наберем следующий текст: local. Нажмем «esc» для возврата в командный режим. (рис. - @fig:013)

![Рис 1 - step 1](image/13.png) {#fig:013 width=70%}

Установим курсор на последней строке файла, используя стрелки. Вставим после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO. Нажимаем «esc», чтобы перейти в командный режим. Удаляем последнюю строку, используя комбинацию клавиш «d» и «d». Введем команду отмены изменений «u» для отмены последней команды. Введем символ «:» для перехода в режим последней строки. Запишем произведённые изменения, нажав «w» и «q» и выйдем из vi. (рис. - @fig:016)


```

[talebedinec@fedora blog]$ cd public
[talebedinec@fedora public]$ git add .
[talebedinec@fedora public]$ git commit -am "project2"
[main 96de7ec] project2
 32 files changed, 5190 insertions(+), 662 deletions(-)
 rewrite authors/admin/avatar.jpg (99%)
 create mode 100644 authors/admin/avatar_huafd8731ce6e5972717918359f008bca7_8756
_270x270_fill_q75_lanczos_center.jpg
 rewrite index.json (99%)
 create mode 100644 post/post-1/index.html
 create mode 100644 post/post-2/index.html
 create mode 100644 post/post-3/index.html
[talebedinec@fedora public]$ git push
Username for 'https://github.com': talebedinec
Password for 'https://talebedinec@github.com':
Перечисление объектов: 111, готово.
Подсчет объектов: 100% (111/111), готово.
Сжатие объектов: 100% (54/54), готово.
Запись объектов: 100% (60/60), 36.02 КиБ | 166.00 КиБ/с, готово.
Всего 60 (изменений 34), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использова
но пакетов 0
remote: Resolving deltas: 100% (34/34), completed with 28 local objects.
To https://github.com/talebedinec/talebedinec.github.io.git
   0d60b78..96de7ec  main -> main

```

{#fig:016 width=70%}

Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором vi.

#Контрольные вопросы

Редактор vi имеет три режима работы:

- командный режим – предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки – предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки – используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

Чтобы выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения, нужно в режиме командной строки нажать клавиши «:» «q» «!».

Команды позиционирования:

- «0» (ноль) – переход в начало строки;
- «\$» – переход в конец строки;
- «G» – переход в конец файла;
- n«G» – переход на строку с номером n.

При использовании прописных W и B под разделителями понимаются только пробел, табуляция и возврат каретки. При использовании строчных w и b под разделителями понимаются также любые знаки пунктуации.

Чтобы из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла, нужно в режиме командной строки нажать клавиши «1» «G» («G»).

Команды редактирования: Вставка текста

«a» – вставить текст после курсора;
«A» – вставить текст в конец строки;
«i» – вставить текст перед курсором;
n «i» – вставить текст n раз;
«I» – вставить текст в начало строки. Вставка строки
«o» – вставить строку под курсором;
«O» – вставить строку над курсором. Удаление текста
«x» – удалить один символ в буфер;
«d» «w» – удалить одно слово в буфер;
«d» «\$» – удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
«d» «0» – удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
«d» «d» – удалить в буфер одну строку;
n «d» «d» – удалить в буфер n строк. Отмена и повтор произведённых изменений
«u» – отменить последнее изменение;
«.» – повторить последнее изменение. Копирование текста в буфер
«Y» – скопировать строку в буфер;
n «Y» – скопировать n строк в буфер;
«y» «w» – скопировать слово в буфер. Вставка текста из буфера
«r» – вставить текст из буфера после курсора;
«R» – вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста
«c» «w» – заменить слово;
n «c» «w» – заменить n слов;
«c» «\$» – заменить текст от курсора до конца строки;
«r» – заменить слово;
«R» – заменить текст. Поиск текста
«/» текст – произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст;
«?» текст – произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст. Копирование и перемещение текста
«:» n,m «d» – удалить строки с n по m;
«:» i,j «m» k – переместить строки с i по j, начиная со строки k;
«:» i,j «t» k – копировать строки с i по j в строку k;
«:» i,j «w» имя-файла – записать строки с i по j в файл с именем имя-файла.

Чтобы заполнить строку символами \$, необходимо для начала перейти на эту строку, нажав клавиши n «G», где n – номер строки, далее нажать «0» для перехода в начало строки. Теперь необходимо нажать «c» «\$», чтобы заменить текст от курсора до конца строки, и ввести символы \$.

Чтобы отменить по одному предыдущему действию последовательно, необходимо нажать «u». Чтобы отменить все изменения, произведённые со времени последней записи, нужно нажать «:» «e» «!».

Команды редактирования в режиме командной строки Копирование и перемещение текста

«:» n,m «d» – удалить строки с n по m;
«:» i,j «m» k – переместить строки с i по j, начиная со строки k;
«:» i,j «t» k – копировать строки с i по j в строку k;
«:» i,j «w» имя-файла – записать строки с i по j в файл с именем имя-файла. Запись в файл и выход из редактора
«:» «w» – записать изменённый текст в файл, не выходя из vi;
«:» «w» имя-файла – записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла;
«:» «w» «!» имя-файла – записать изменённый текст в файл с именем имя-файла;
«:» «w» «q» – записать изменения в файл и выйти из vi;
«:» «q» – выйти из редактора vi;
«:» «q» «!» – выйти из редактора без записи;
«:» «e» «!» – вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи. Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки):
«:» set all – вывести полный список опций;
«:» set nu – вывести номера строк;
«:» set list – вывести невидимые символы;
«:» set ic – не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

Чтобы определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка, нужно в командном режиме находясь на нужной строке нажать «\$» и посмотреть на число после запятой в правом нижнем углу экрана.

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме командной строки). Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no. Чтобы просмотреть опции редактора vi, необходимо нажать «:» set all. Нажав «:» help “название_опции”, можно узнать назначение конкретной опции.

В режиме командной строки внизу редактора присутствует «:», в режиме ввода – «-- ВСТАВКА --», в командном режиме внизу ничего нет.

Список литературы