Pontificia Universidad Javeriana			
Desarrollo Web 2310	Proyecto Final	Primer Semestre 2023	

El gremio de ferreterías a nivel nacional se encuentra realizando un proceso de transformación digital, para lo cual, lo ha contratado a usted como Desarrollador Web.

El proceso tiene como objetivo la construcción de un sitio Web, donde se pueda publicitar los diferentes tipos de herramientas con los que se cuenta a nivel nacional, mostrando la imagen de la herramienta, el nombre, descripción, marca, precio de referencia, ciudades en las que se encuentra ubicada y cantidad disponible. Dicho contenido debe estar abierto a todo público, pero la administración como tal del inventario de herramientas debe ser exclusiva de un grupo de usuarios que sería determinado por la junta del gremio.

Requerimientos No Funcionales:

- Autenticación y Autorización: El módulo de administración de inventario y usuarios (Consulta, Creación, Modificación, Eliminación) debe ser accedido únicamente por usuarios registrados y autenticados en la aplicación.

Requerimientos Funcionales:

- Debe contar con un módulo para gestión de usuarios (Listar, Crear, Modificar, Inactivar). Para los usuarios se debe contemplar la identificación, nombres y apellidos, fecha de nacimiento y ciudad de ubicación.
- Módulo para gestión de inventario de herramientas (Listar, Crear, Modificar, Eliminar).
- Vista principal que puede ser accedida por todo público donde se muestran las herramientas disponibles, adicionalmente se pueda realizar una búsqueda por nombre y aplicar un filtro de búsqueda por marca.
- La funcionalidad de listar, en los módulos de gestión de usuarios y herramientas debe ser paginada, con el fin de mejorar la experiencia de usuario y desempeño de la aplicación.

Restricciones Técnicas:

- La aplicación debe ser desarrollada siguiendo los principios SOLID. https://www.freecodecamp.org/news/solid-principles-explained-in-plain-english/
- La layer de presentación de la aplicación o Frontend debe ser desarrollada haciendo uso del framework de Angular en versión 15 https://angular.io/. La aplicación debe ser Responsive.
- La layer de negocio o backend debe ser desarrollada siguiendo una arquitectura basada en microservicios haciendo uso del framework SpringBoot preferiblemente versión 3.0.2 con el lenguaje de programación Java versión 11 o superior.
- Se deben construir mínimo 3 microservicios.

- Se puede utilizar Bases de Datos SQL o NOSQL.
- Los proyectos sobre los cuales se trabaje el desarrollo, deben incluir pruebas unitarias que garanticen al menos un cubrimiento del 75%.

Entregables:

Entrega	Artefactos	Fecha
Primera(10%)	Microservicios con Gestión de Usuarios y Herramientas expuestos a través de Rest Services. Postman Collection que permita validar los servicios.	15 de Mar 2023
Segunda(20%)	Vista principal que puede ser accedida por todo público consumiendo los microservicios respectivos. Módulo de autenticación consumiendo el microservicio dispuesto para tal fin.	19 de Abr 2023
Tercera(30%)	Aplicación completamente operativa cumpliendo los requerimientos funcionales y no funcionales, así mismo las restricciones técnicas. Cubrimiento de pruebas unitarias según lo indicado. Manual de usuario resumido. Documento técnico que incluya: - Diagrama general de componentes de la arquitectura usada. - Documentación de clases y métodos desarrollados.	24 de May 2023

Diseño de Interfaces de Usuario:

A continuación se propone una guía de interfaces de usuario a desarrollar, para lo cual tienen total autonomía de utilizar los estilos que consideren necesarios y enriquezcan la experiencia de usuario.

Autenticación	
User Name:	
johndoe	
Password:	
Login	

Ilustración 1Mockup Autenticación

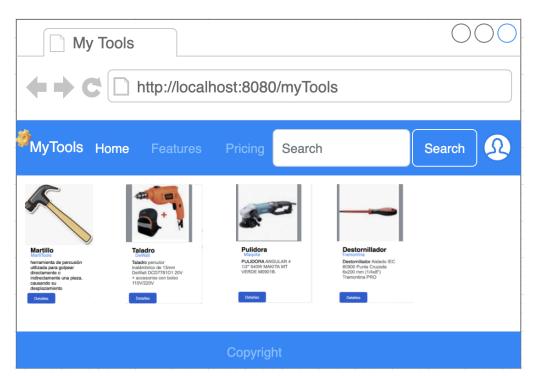


Ilustración 2Página Principal con Acceso Público

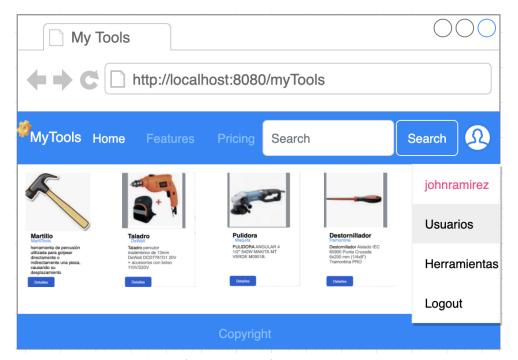


Ilustración 3Mockup Menú Usuario Autenticado

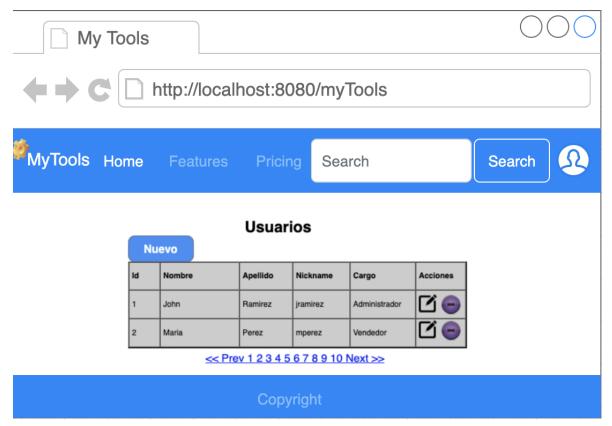


Ilustración 4Mockup Gestión de Usuarios

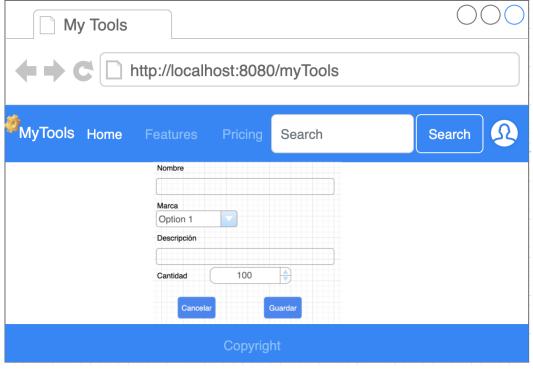


Ilustración 5Mockup Creación / Edición

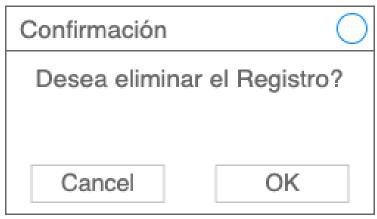


Ilustración 6Mockup Diálogos de Confirmación