

Bibliotecas SOP

BibliotecasSOP es un sistema de gestión bibliotecario para Solicitar, Renovar o Devolver libros. Se compone de un único Servidor al cual múltiples Clientes pueden conectarse y procesas solicitudes

Compilación

Ejecutables

Para compilar el programa sólo hace falta utilizar el comando 'make' en la carpeta padre 'bibliotecassop'

```
make
```

Los ejecutables se encontrarán en la carpeta 'bin' y todos los archivos de prueba se copiarán a ese mismo directorio.

Documentación

Para crear la documentación de Doxygen puede correr el siguiente comando desde la carpeta padre:

```
make docs
```

Los archivos HTML y LATEX se encuentran en la carpeta './docs/doxy', la página HTML puede verse abriendo el archivo 'Documentacion.html' dentro de la carpeta padre 'bibliotecassop'

Limpiar

Para eliminar todos los archivos generados por make (incluye binarios y documentación), puede correr el siguiente comando desde la carpeta padre:

```
make clean
```

Uso

Servidor

El Servidor se encarga de leer y manipular la Base de Datos (BD) de los libros, los operaciones a realizar en la BD están dadas por las peticiones que hagan los Clientes al Servidor ([véase ¿Cómo se envían información entre Cliente y Servidor?](#)), debe crear el Servidor antes que cualquier Cliente de la siguiente manera:

```
Uso: ./server -p pipeServidor -f baseDeDatos
```

el flag -f se utiliza para especificar el archivo de texto donde se almacena la base de datos de todos los libros ([véase Base de datos](#))

Ciente

El Cliente se encargará de recibir las peticiones a realizar y se las enviará al Servidor ([véase Servidor](#)).

Antes de que crear cualquier Cliente, debe haber un Servidor actualmente en ejecución y el nombre de su pipe (Cliente->Servidor) debe pasarse por parámetro al Cliente

```
Uso: ./client [-i Archivo] -p pipeServidor  
[-i archivo] es opcional!
```

Las peticiones pueden realizarse mediante un archivo de texto con el flag -i, si no se utiliza este flag se mostrará un menú ([véase Archivo de peticiones](#))

Sólo se puede tener un único servidor pero múltiples clientes conectados al mismo.

Archivos de texto

Base de datos

Este archivo será leído por el Servidor, un ejemplo puede encontrarse en (./archivo_prueba/BD.txt)

Formato:

```
Nombre del Libro,ISBN,ejemplares  
NumeroDeEjemplar,estado,fecha(dd/mm/yy)
```

Estado

Carácter que indica el estado

- D: Disponible
- P: Prestado

Archivo de peticiones

Este archivo será leído por el Cliente y es opcional, si no se utiliza archivo el cliente mostrará un menú ([véase Cliente](#)), un ejemplo de este archivo puede ser encontrado en (./archivo_prueba/PS.txt) y (./archivo_prueba/PS1.txt)

Formato:

```
peticion,Nombre del libro,ISBN
```

Peticion

Carácter que indica el tipo de petición

- P: Prestar
- D: Devolver

- R: Renovar

¿Cómo se envía información entre Cliente y Servidor?

Pipes

La comunicación entre Clientes y Servidor se da mediante pipes nominales de la librería POSIX

- El Servidor tiene un único pipe de lectura mediante el cual todos los clientes envían sus peticiones (Cliente-> Servidor), el nombre de este pipe se da mediante parámetros en la creación del Servidor
- Cada cliente tiene su propio pipe de lectura mediante el cual el Servidor envía información al Cliente (Servidor-> Cliente) y el nombre se asigna de acuerdo al PID del proceso cliente "pipeCliente_PID"

Según lo anterior, existen múltiples pipes (Servidor-> Cliente) pero sólo un pipe(Cliente-> Servidor) y será el creador del pipe el encargado de borrarlo al finalizar ([véase Protocolo de comunicación](#))

Paquetes

Para evitar problemas en la escritura y lectura de información en el pipe, tanto Clientes como Servidor escriben y reciben datos de tipo `< data_t >`, esta estructura es lo único que se puede leer y escribir de los pipes y usualmente nos referimos a ella como 'paquete', este paquete contiene el PID del cliente quien manda la petición, un indicador del tipo de paquete ([véase Tipo de Paquete](#)), y una unión a la información del paquete

Tipo de paquete

Existen tres tipos de paquetes que pueden ser enviados: [SIGNAL](#), [BOOK](#) y [ERR](#)

SIGNAL

Este tipo de paquete indica que se está enviando una señal (Usualmente el Servidor manda una señal al Cliente de que la operación fue exitosa o que el libro no existe) (`data_t.data.signal`)

Listado de señales: *Señales de peticiones:*

Señal	Codigo	Descripción
PET_ERROR	-3	Error de lectura de un archivo
SOLICITUD	3	Solicitud exitosa
RENOVACION	4	Renovación exitosa
DEVOLUCION	5	Devolución exitosa

Señales de confirmación de comunicación:

Señal	Codigo	Descripción
-------	--------	-------------

Señal	Codigo	Descripción
START_COM	1	Señal para empezar comunicación
STOP_COM	-1	Señal para detener confirmación
SUCCEED_COM	2	Señal de confirmación de comunicación
FAILED_COM	-2	Señal de fallo en la comunicación (TERMINACIÓN)

BOOK

Este tipo de paquete contiene la información de un libro, usualmente el Cliente envía este tipo de paquete al Servidor para solicitar, renovar o devolver un libro, (data_t.data.libro)

Cada libro tiene un tipo de petición: SOLICITAR, RENOVAR, DEVOLVER y BUSCAR que el Servidor puede leer

ERR

Este tipo de dato no está asociado a ninguna estructura, se usa para indicar un error genérico como respuesta

Protocolo de comunicación

- Sólo existe un pipe (Cliente->Servidor) por el cual todos los Cliente se comunican con el servidor, este pipe lo crea y destruye el Servidor
- Existe un pipe por cada cliente (Servidor->Cliente), este pipe lo crea y destruye el cliente dueño
- El servidor tiene una lista interna con los pid de todos los cliente actualmente conectados

Apertura de la comunicación

Cuando el Servidor inicia comunicación:

- Servidor debe iniciar comunicación antes que cualquier cliente y sólo lo hace una vez al ejecutarse
1. Servidor crea el pipe (Cliente->Servidor)
 2. Servidor abre el pipe (Cliente->Servidor) para LECTURA

Cuando el Cliente inicia comunicación:

- Cualquier cliente tiene que iniciar comunicación después que el servidor, de no existir el pipe (Cliente->Servidor) el proceso finalizará
 - el Cliente intenta establecer conexión con el servidor un número determinado de intentos [INTENTOS_ESCRITURA] y esperará una respuesta del servidor durante [TIMEOUT_COMUNICACION] segundos
1. Cliente abre el pipe (Cliente->Servidor) para ESCRITURA
 2. Cliente crea un pipe (Servidor->Cliente)
 3. Cliente envía a Servidor el nombre del pipe (Servidor->Cliente) mediante una señal [START_COM]

4. Cliente abre el pipe (Servidor->Cliente) para LECTURA
5. Servidor abre el pipe (Servidor->Cliente) para ESCRITURA
6. Servidor guarda la información de Cliente con su respectivo pipe de comunicación
7. Servidor envía una señal de confirmación a Cliente
8. Cliente espera una señal de Servidor [SUCCEED_COM]

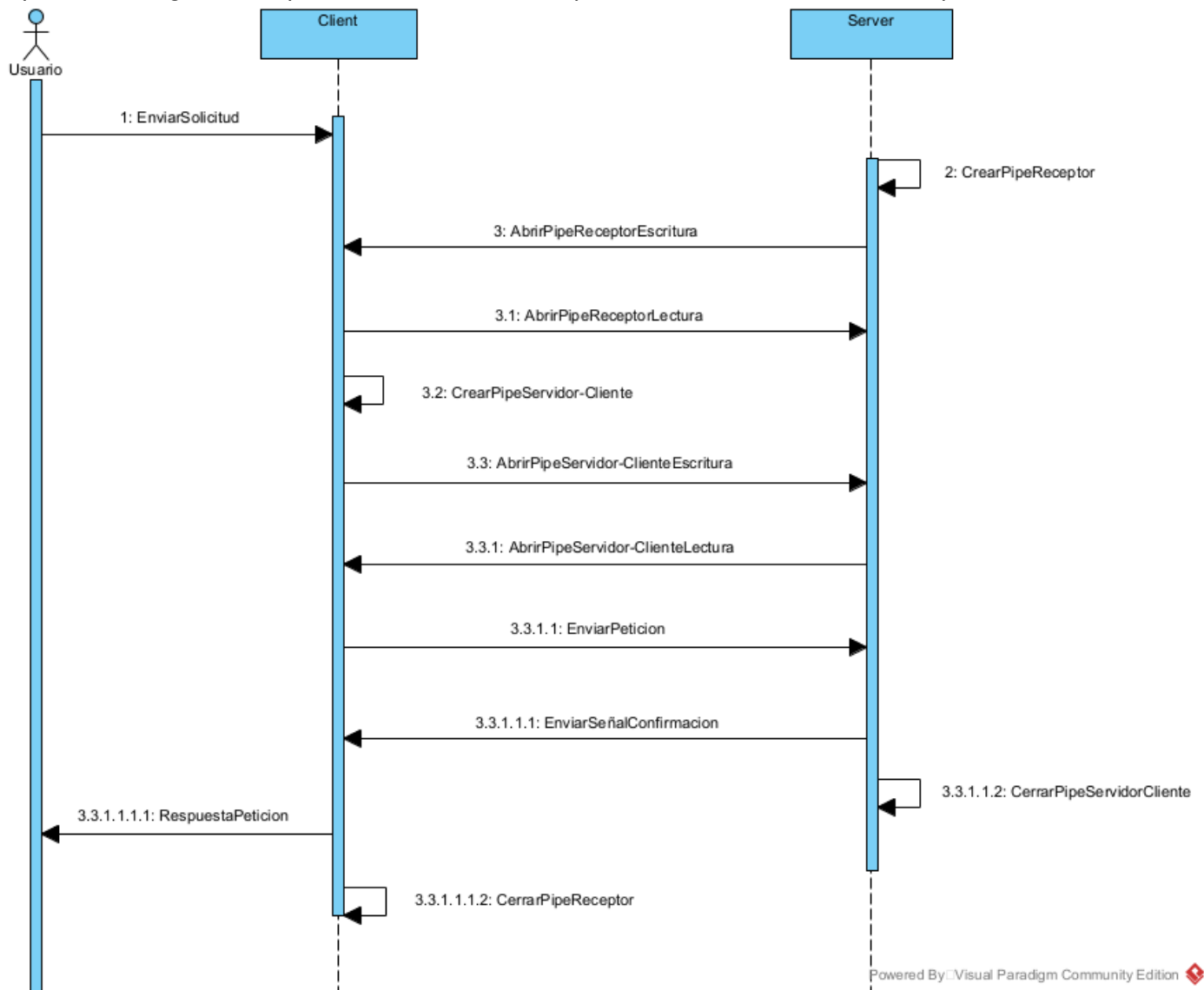
Cierre de la comunicación

Cuando el Cliente termina comunicación:

- Cuando un Cliente pierda la comunicación debe terminar el proceso Cliente
 - el Cliente que quiera finalizar la comunicación debe eliminar el pipe (Servidor->Cliente) asociado
 - Cuando no hayan Clientes conectados al Servidor, éste también debe finalizar
1. Cliente manda una petición de terminación de comunicación al Servidor
 2. Servidor cierra la escritura del pipe (Servidor->Cliente)
 3. Servidor actualiza la lista de clientes
 4. Cliente espera a que se cierre el pipe
 5. Cliente cierra la lectura del pipe (Servidor->Cliente)
 6. Cliente elimina el pipe (Servidor->Cliente)
 7. Cliente cierra la escritura del pipe (Cliente->Servidor)
 8. El proceso Cliente finaliza

Diagrama de secuencia

Representación gráfica del proceso de comunicación (véase [Protocolo de comunicación](#))



Lista de códigos de error

Si existe un error en la ejecución de alguno de los procesos o solicitudes, el programa puede retornar alguno de los siguientes códigos de error:

Errores genéricos:

Error	Código	Descripción
SUCCESS_GENERIC	0	Exitoso
FAILURE_GENERIC	-1	Falló
ERROR_FATAL	1	Error irreparable

Apertura de archivos

Error	Codigo	Descripción
ERROR_APERTURA_ARCHIVO	2	Error en la apertura de un archivo
ERROR_CIERRE_ARCHIVO	3	Error en el cierre de un archivo

Error de pipes:

Error	Codigo	Descripción
ERROR_PIPE_SER_CTE	4	Error en el pipe (Servidor->Cliente)
ERROR_PIPE_CTE_SER	5	Error en el pipe (Cliente->Servidor)
ERROR_COMUNICACION	6	Error de comunicación

Lectura / Escritura:

Error	Codigo	Descripción
ERROR_LECTURA	7	Error de lectura de un archivo
ERROR_ESCRITURA	8	Error de escritura de un archivo

Otros errores:

Error	Codigo	Descripción
ERROR_ARG_NOVAL	9	Error en argumentos
ERROR_MEMORY	10	Error de alojamiento de memoria
ERROR_PID_NOT_EXIST	11	PID del cliente no existe
ERROR_SOLICITUD	12	Solicitud inválida

Créditos

Proyecto para la materia de Sistemas Operativos

Pontificia Universidad Javeriana, Facultad de Ingeniería 2021

- Ángel David Talero
- Juan Esteban Urquijo
- Humberto Rueda Cataño