UNICARIOCA ESTRUTURA DE DADOS ATIVIDADE PRÁTICA SUPERVISIONADA - APS - V1

VALE 4 PONTOS NA V1

01- Elabore um algoritmo em DEV C++ (C) que possibilite montar uma LISTA, uma FILA e uma PILHA. O **usuário escolhe** que estrutura deseja montar.

IMPLEMENTAÇÃO - VETOR DE 10 POSIÇÕES DE INTEIRO.

ESPECIFICAÇÃO DAS ESTRUTURAS

LISTA

Operações

- Inserção ordenada de acordo com o valor inserido
- Exclusão realoca os valores da LISTA após a exclusão. O usuário informa o valor a ser excluído.

Controles

- Inclusão verificar se a LISTA está CHEIA
- Exclusão verificar se a LISTA está VAZIA ou se o elemento a ser excluído NÃO
 EXISTE na LISTA.

FILA

Operações

- Inserção sempre no FINAL
- Exclusão sempre no TOPO

Controles

- Inclusão verificar se a FILA está CHEIA
- Exclusão verificar se a FILA está VAZIA

PILHA

Operações

- Inserção sempre no TOPO
- Exclusão sempre no TOPO

Controles

- Inclusão verificar se a PILHA CHEIA
- Exclusão verificar se a PILHA está VAZIA

UNICARIOCA ESTRUTURA DE DADOS ATIVIDADE PRÁTICA SUPERVISIONADA - APS - V1

REQUISITOS PRINCIPAIS

- No módulo **principal** o usuário escolhe a estrutura que deseja montar.
- Inicialmente as três estruturas estão vazias.
- Antes e após cada operação (inclusão/exclusão) a estrutura selecionada (Lista/Fila/Pilha) deverá ser impressa ou exibida.
- Todos os controles indicados na página anterior deverão ser implementados.
- A opção de gravar as estruturas fica a critério de cada grupo.

ORIENTAÇÕES GERAIS

- ATIVIDADE PRÁTICA SUPERVISIONADA para V1 vale 4 Pontos
- Pode fazer em grupo máximo 4 alunos
- Colocar os nomes dos participantes em ordem alfabética no INÍCIO do programa
- Será criada uma pasta no AVA para entrega da atividade

O QUE DEVE SER ENTREGUE

- Código fonte completo (.CPP ou .C)
- Documentação mínima descrevendo as principais funcionalidades de cada estrutura e requisitos funcionais e não funcionais (arquivo WORD)
- Módulo executável