

OBS. COLOCAR OS NOMES EM ORDEM ALFABÉTICA NO INÍCIO DE CADA DE CADA PROGRAMA

01- Elabore um algoritmo que leia um **conjunto de 10 dados numéricos inteiros** e gere dois vetores, o **primeiro (vetor X)** contendo os elementos **pares** e o **segundo (vetor Y)** contendo os elementos **ímpares**.

02- Elabore um algoritmo que leia um conjunto de 10 dados numéricos e gere dois vetores, o **primeiro (vetor X)** com os elementos de **ordem par**, e o segundo (vetor Y) com os elementos de **ordem ímpar**.

Obs. Cada questão vale 2 pontos

ORIENTAÇÕES GERAIS

LINGUAGEM - **DEV C++** (a mesma usada em INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO)

GRUPO MÁXIMO - **4 ALUNOS**

NOME DOS COMPONENTES - **DENTRO DE CADA PROGRAMA**

BASTA UM COMPONENTE DO GRUPO ENTREGAR

ENTREGA NO AVA NO CARD ⇒ ESPAÇO PARA AV1

PASTA ⇒ APS - V1 - ENTREGA - PRAZO - 02/04

NOME DOS ARQUIVOS

- **ALG2_APSV1_Q1_MATRÍCULA.CPP** (ou .C)
- **ALG2_APSV1_Q2_MATRÍCULA.CPP** (ou .C)

MATRÍCULA DO COMPONENTE QUE ENTREGAR A ATIVIDADE

ENTREGAR PARA CADA ALGORITMO

- **CÓDIGO FONTE (EM C)**
- **EXECUTÁVEL**