Laço do-while

Módulo 5 Aula 2

Linguagem C, o Curso Definitivo WR Kits

Autor: Dr. Eng. Wagner Rambo

O laço do-while funciona de forma muita parecida em relação ao laço while. A principal diferença, é que o mesmo testa a condição após a primeira execução do bloco de instruções. Isso significa que utilizando do-while, a instrução ou conjunto de instruções serão processadas ao menos uma vez. No Box 1 apresentamos a sintaxe da instrução do-while.

```
do
{
  instruções;
} while(condição);
```

Box 1 - Sintaxe da instrução do-while.

Quando existir apenas uma instrução a ser executada, as chaves são opcionais, tal como nos demais laços e comandos. Porém, no *do-while* é interessante utilizar para evitar de confundirmos o *while* do *do-while* com um laço *while* convencional.

A instrução *do-while* está intimamente ligada ao desenvolvimento de sistemas de menus em programas em C, um exemplo bem simples pode ser viso no Box 2.

```
main()
{
    char opt;

    do
    {
        printf("(a) Menus.\n");
        printf("(op Quit.\n");
        printf("opcao: ");
        scanf(" %c",&opt);

        switch(opt)
        {
            case a: printf("Menus\n"); break;
            case q: printf("Saiu\n"); break;
            default: printf("Invalido\n");
        } /* end switch */
    }
    while(opt!='q');
} /* end main */
```

Box 2 - Sistema de menu bem simples com do-while.

Exercício resolvido : projete um programa em C que lê números digitados pelo usuário e encerra o programa ao ser digitado um número menor que 10.
Exercício proposto : desenvolva o projeto em C que consiste em um sistema de menus de um cadastro de cliente. O sistema deve apresentar as seguintes opções:
N para Novo Cliente;
C para Consultar Clientes;
D para Deletar Clientes;
L para Listar Clientes;
S para Sair.
A entrada deverá aceitar maiúsculas e minúsculas. Ao acessar o menu, o resultado será meramente ilustrativo, imprimindo na tela o menu hipotético acessado.
Bibliografia: DAMAS, Luís; Linguagem C, décima edição.
Disponível em: https://amzn.to/3nGdIbN