



# Teste para mudança de área

Teste Prático de implementação

**DEV (desenvolvedor)**

## Sumário

<b>Introdução</b>	<b>2</b>
<b>1. Informações úteis para o Projeto</b>	<b>3</b>
1.1. HTML	3
1.2. CSS	3
1.3. JavaScript	3
<b>2. Projeto</b>	<b>4</b>
<b>3. Critérios de Avaliação Gerais</b>	<b>5</b>
Responsividade	5
Estrutura do HTML e CSS	5
Função de JavaScript	5
Formulário modal	6
Qualidade do site	6
Implementações extras são um diferencial	6
3.1. Critérios de avaliação SEO	7
3.2. Critérios de avaliação CRO	7
3.3. Critérios de avaliação WA	7
3.4. Critérios de avaliação PI	8
<b>4. Instruções de Entrega</b>	<b>9</b>

## Introdução

Como critério avaliativo para mudar para a área de implementação (Web Developer), o Rockyer precisará realizar um **teste prático individual**, que colocará em prova os conhecimentos de computação básicos exigidos pela área.

Além disso, o candidato deverá atribuir ao teste **conceitos extras**, de acordo com sua área de atuação vigente na Rocky. Sendo assim, se a mudança de área está partindo de um funcionário da área de SEO, ele será responsável por implementar meta dados de SEO na página; se for um analista de CRO, deverá criar um script para um teste A/B; tais especificações particulares de cada área serão aludidas nesta documentação.

Dessa forma, estará especificado para cada área quais conceitos e práticas serão exigidos para **complementar o teste prático**.

Assim que o teste prático for enviado e analisado pelo time de implementação, o Rockyer receberá um feedback, seja positivo ou negativo, sobre o andamento da troca de área.

# 1. Informações úteis para o Projeto

## 1.1. HTML

HTML (Hypertext Markup Language) é uma linguagem de descrição que utilizamos para desenvolver websites, que foi criada com a finalidade de ser de fácil entendimento por seres humanos e também por máquinas, como o Google ou outros sistemas que percorrem a internet capturando informação.

## 1.2. CSS

CSS é a sigla para o termo em inglês “*Cascading Style Sheets*” que, traduzido para o português, significa “Folha de Estilo em Cascatas”. CSS é uma linguagem de programação usada para estilizar elementos de uma página desenvolvida com uma linguagem de marcação, como o HTML. O que ela faz é separar a parte estrutural escrita, ou seja, o conteúdo, da parte visual, ou seja, o design gráfico dessa mesma página.

## 1.3. JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação que permite a você criar conteúdo que se atualiza dinamicamente, controlar multimídias, imagens animadas, e tudo o mais que há de interessante. Ok, não tudo, mas é maravilhoso o que você pode efetuar com algumas linhas de código JavaScript.

## 2. Projeto

Como método avaliativo, o Rockyer deverá realizar um projeto contemplando as noções básicas de HTML, CSS e JavaScript. A utilização dessas linguagens está sendo avaliada e, para isto, um site deverá ser desenvolvido com as tecnologias citadas acima.

Nessa seção, também estarão especificadas as **implementações extras para cada área**, por isso, fique atento no que deverá ser entregue além do desenvolvimento da página de acordo com seu **cargo atual**.

O site a ser criado deverá ser **exatamente igual** aos Mockups desenvolvidos abaixo.

- Link do mockup do site [Desktop e Mobile](#);
- Link para as referências de [imagens e banners](#);
- Link para as referências de [elementos \(guidelines\)](#).

Todos os links orientam para o mesmo projeto de prototipação no editor gráfico [Figma](#), onde é possível navegar entre os mockups, referências e guidelines no menu lateral. Antes de se aventurar na prototipação, procure **estudar os principais recursos** do editor e entender como a plataforma pode te ajudar no desenvolvimento do seu site.

**Atenção:** O site deverá seguir os exemplos dos mockups acima, e ser **responsivo** se adequando ao Desktop e Mobile. O projeto é **individual**.

## 3. Critérios de Avaliação Gerais

Os critérios gerais (para qualquer área) que serão avaliados neste projeto são:

### Responsividade

O site deverá ser responsivo se adequando para os **dispositivos móveis**.

### Estrutura do HTML e CSS

A estrutura feita em HTML e CSS deve estar **indentada corretamente**, para o fácil entendimento do código. Também é necessário que eles estejam **devidamente comentados**.

### Função de JavaScript

As funções em javascript devem ser usadas principalmente no desenvolvimento do **carrossel slick** (ou [slick slider](#)) na seção de depoimentos, indicada na figura 1 abaixo. Utilize quantos recursos forem necessários do plugin para implementar o carrossel de maneira harmônica e responsiva na página.

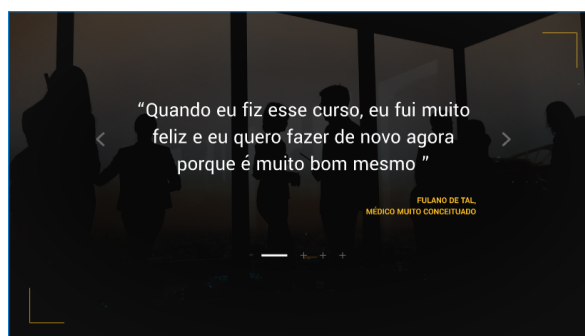
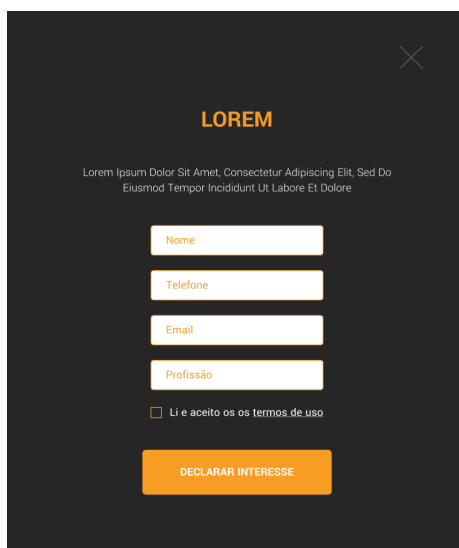


Figura 1: Seção de depoimentos

Outras funções também podem ser utilizadas para outras interações, estando comentadas de acordo.

## Formulário modal

Ao clicar no botão “Tenho Interesse”, um modal com o formulário deverá ser aberto, as orientações de design estão disponíveis no [mockup](#) e referenciadas na figura 2. O formulário deve conter todos os campos com **restrição de obrigatoriedade e de formatação correta**. Além disso, os campos Telefone e CPF devem possuir máscaras.



The image shows a dark-themed modal window with a close button (X) in the top right corner. The title 'LOREM' is centered at the top in orange. Below it is a paragraph of placeholder text: 'Lorem Ipsum Dolor Sit Amet, Consectetur Adipiscing Elit, Sed Do Eiusmod Tempor Incidunt Ut Labore Et Dolore'. The form contains four input fields with orange borders and labels: 'Nome', 'Telefone', 'Email', and 'Profissão'. Below these fields is a checkbox with the text 'Li e aceito os termos de uso'. At the bottom is an orange button labeled 'DECLARAR INTERESSE'.

Figura 2: Formulário de interesse.

O formulário deverá ter checkbox de aceite de termos de uso, sendo este também obrigatório. Ao submeter as informações do formulário, deverá ser realizada uma **requisição AJAX para armazenar o lead**.

## Qualidade do site

Evitar que elementos do site fiquem quebrados, desalinhados ou fora de posição.

## Implementações extras são um diferencial

Adição de Javascript em outras partes do site, CSS bem utilizado e estilizado, conteúdo bem escrito, etc.

### 3.1. Critérios de avaliação SEO

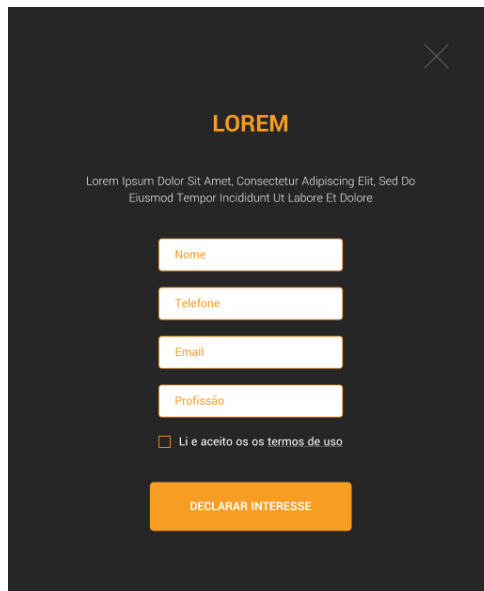
- Adicionar ao site as principais **tags de SEO** de maneira correta.

### 3.2. Critérios de avaliação CRO

- Criar um **script JS** para alterar a cor do botão “Tenho Interesse”. A cor pode ser definida de maneira livre e de acordo com os conhecimentos do analista.
- Para as alterações via script, utilize recursos e **manipulações no DOM**.

### 3.3. Critérios de avaliação WA

- Realize **tagueamento no formulário** de interesse (figura 3) utilizando recursos do Google Tag Manager



Formulário de interesse para tagueamento. O formulário é exibido em uma janela modal com fundo escuro. No topo, há um ícone de fechar (X) no canto superior direito. Abaixo, o título "LOREM" é exibido em amarelo. Segue um bloco de texto Lorem Ipsum. Abaixo disso, há quatro campos de entrada brancos com rótulos em amarelo: "Nome", "Telefone", "Email" e "Profissão". Abaixo dos campos, há uma caixa de seleção desmarcada com o texto "Li e aceito os termos de uso". No final, há um botão laranja com o texto "DECLARAR INTERESSE".

Figura 3: Formulário de interesse para tagueamento.



### 3.4. Critérios de avaliação PI

- Crie sua própria **API** utilizando os recursos de alguma plataforma, como a [Amazon AWS](#) ou [Google Cloud Platform](#).
- **Automatize o processo** de consumo da sua API, trate os dados (formulário) e envie para um destino de sua escolha (planilha, dashboard).

## 4. Instruções de Entrega

- Após tudo pronto, coloque seu projeto em um repositório em seu **github**.
- Após o teste ser colocado no github, enviar o **link** para o responsável.arquivo
- O prazo de entrega do teste prático é de 20 dias, após o envio do link do repositório **não realizar alterações nele**;
- Em caso de dúvidas, entrar em contato com o email [joao.oliveira@rocky.ag](mailto:joao.oliveira@rocky.ag).



**BOA SORTE!**