

Courier Drones - Diário de Bordo

Danilo Ikuta, Gabriel Nopper, Tales de Pádua

April 15, 2015

Fevereiro

- Início das aulas de PI, definição do grupo.
- Escolha de Objective-C e C# como linguagens para o projeto.

Março

- Alteração de linguagem para Python 2.7, com a biblioteca Flask.
- Início do desenvolvimento do projeto.
- Definição e criação do mapa usado como o mapa de DotA 2.
- entrega da primeira iteração de desenvolvimento de projeto - proposta.

Abril

- Devido à lentidão para adaptação dos computadores da sala, linguagem adaptada para Python 3.4. Isto acabou sendo bom, pois descobrimos posteriormente que a versão 3.4 é mais adequada para o tratamento dos tamanhos de bit.
- Entrega da primeira parte do programa.