Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila e Tales Porto

Introduçã Contexto

Justificativa

Sobre o

Trabaino

Hipótese

Metodolo

Resultado

Cronogram

Referências

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila e Tales Porto

Departamento de Ciência da Computação Instituto de Ciências Exatas Universidade de Brasília

20 de junho de 2011

Sumário

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

- Introdução
 - Contexto
- 2 Problema
- 3 Justificativa
- 4 Sobre o Trabalho
 - Hipótese
 - Objetivos
 - Metodologia
 - Resultados Esperados
 - Cronograma
- Referências

Danilo Ávila Tales Porto

Problem

Justificativa

Sobre o Trabalho

Objetivos Metodologia Resultados Esperados

Computação Ubíqua

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila Tales Porto

Contexto

Problem

Justificativ

Sobre o Trabalho Hipótese Objetivos Metodología Resultados Esperados

Referências

 Tem como objetivo tornar a interação pessoa-máquina invisível, ou seja, integrar a informática com as ações e comportamentos naturais das pessoas.



Figura: Esquema de computação ubíqua

SmartSpace

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

SmartSpaces são espaços onde a computação ubíqua acontece em sua totalidade.

Danilo Ávila e Tales Porto

Contexto

Problema

Justificativ

Sobre o Trabalho Hipótese Objetivos Metodología Resultados Esperados

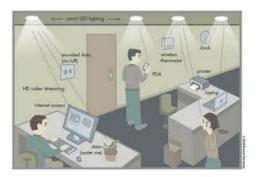


Figura: Smart Space

Reconhecimento Facial

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila e Tales Porto

Introduçã Contexto

Problema

Justificativ

Sobre o

Trabalho

Objetivos

Metodolo Resultado

Cronogram

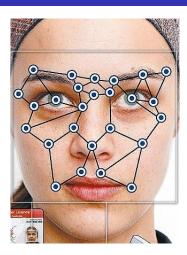


Figura: Exemplo de reconhecimento facial

Localização

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila e Tales Porto

Introduçã

Problema

Justificativ

Justificativa

Sobre o

Trabalho

Objetivos Metodolo Resultado

Cronogram

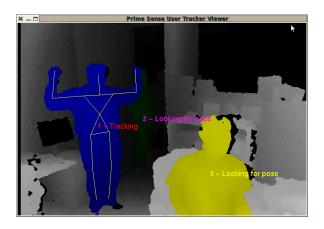


Figura: Rastreando os usuários presentes no ambiente

Kinect

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila e Tales Porto

Introdução

Contexto

.

Justificativ

Traball

Hipótese Objetivos Metodolog Resultados

Cronograi



Figura: Sensor Kinect da Microsoft utilizado no XBOX 360

Problema

e localização de pessoas em um SmartSpace

Reconhecimento

Danilo Avila Tales Porto

Introduçã Contexto

Problema

Justificativ

Trabalho

Objetivos Metodologi Resultados

Esperados Cronogram

Referências

• Como fornecer para o *UnBiquitous quem está presente no SmartSpace e onde este usuário está?*

Justificativa

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Tales Porto

Contexto

Justificativa

Justilicativ

Trabalho
Hipótese
Objetivos
Metodología
Resultados
Esperados

- Para conseguir uma boa interação entre as diversas peças que compõem o SmartSpace é necessário que se tenha a disposição informações de contexto;
- Informações de contexto são importantes para definir ajustes finos nos componentes do ambiente;
- Para isso é necessária informações de contexto como:
 - Perfil
 - Localização

Sobre o Trabalho

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Sobre o

Trabalho

- Como será executado?
- Qual a metodologia?

Hipóteses

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Avila Tales Porto

Contexto

1 TODICITIE

Justificativa

Trabalho Hipótese Objetivos Metodologia

- Que o sistema desenvolvido para o reconhecimento e localização de usuários em um SmartSpace seja robusto, confiável e rápido.
 - Que Eigenfaces, método de reconhecimento facial que o OpenCV implementa, seja suficientemente confiável.
 - Que o rastreamento fornecido pelo OpenNI seja suficientemente robusto para a dinâmicidade do ambiente.

Objetivos

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila Tales Porto

Introduçi Contexto

Toblema

Justificativa

Trabalho
Hipótese
Objetivos
Metodologia
Resultados
Esperados

Referências

Objetivo Geral

 Propor um sistema eficiente para reconhecimento e localização de usuários dentro de um SmartSpace em tempo real.

Objetivo Específico

 Implementar um sistema eficiente que através de imagens de cor e de profunidade providas pelo Kinect e utilizando as bibliotecas, OpenCV e OpenNI, reconheça os usuários e rastrei-o durante a sua permanência no SmartSpace.

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila Tales Porto

Introduçã Contexto

Justificativa

Trabalho Hipótese Objetivos Metodologia Resultados Esperados

- Levantamento do estado da arte
 - Identificação das limitações dos métodos utilizados e dos sensores (Kinect).
- Proposta de solução
- Implementação.
- Validar solução
 - Em um ambiente bem delimitado e controlado, executar e avaliar a seu funcionamento e a sua eficiência em diferentes situações.

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila Tales Porto

Introduçã Contexto

Justificativa

Trabalho
Hipótese
Objetivos
Metodologia
Resultados
Esperados

- Levantamento do estado da arte
 - Identificação das limitações dos métodos utilizados e dos sensores (Kinect).
- Proposta de solução
- Implementação.
- Validar solução
 - Em um ambiente bem delimitado e controlado, executar e avaliar a seu funcionamento e a sua eficiência em diferentes situações.

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila Tales Porto

Introduçã Contexto

Justificativa

Trabalho
Hipótese
Objetivos
Metodologia
Resultados
Esperados
Cronograma

- Levantamento do estado da arte
 - Identificação das limitações dos métodos utilizados e dos sensores (Kinect).
- Proposta de solução
- Implementação.
- Validar solução
 - Em um ambiente bem delimitado e controlado, executar e avaliar a seu funcionamento e a sua eficiência em diferentes situações.

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila o Tales Porto

Introduç Contexto

rrobiema

Justificativa

Sobre o Trabalho Hipótese Objetivos Metodología Resultados Esperados Cronograma

- Levantamento do estado da arte
 - Identificação das limitações dos métodos utilizados e dos sensores (Kinect).
- Proposta de solução
- Implementação.
- Validar solução
 - Em um ambiente bem delimitado e controlado, executar e avaliar a seu funcionamento e a sua eficiência em diferentes situações.

Resultados Esperados

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila e Tales Porto

Introduçã Contexto

Problema

Justificativ

Justinicativ

Trabally

Trabaino

Hipótese

Metodologi Resultados

Esperados

S C A .

 Que o sistema proposto seja implementado e atinja o índice de confiança mínimo de 95%.

Cronograma

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila Tales Porto

Introdução Contexto

Problema

Justificativa

Sobre o Trabalho Hipótese Objetivos Metodologia Resultados Esperados Cronograma

- Julho: Levantamento do estado da arte
- Agosto: Implementação
- Setembro: Implementação, testes e documentação.
- Outubro: Término da implementação, documentação, conclusão da monografia, refactoring e testes.
- Novembro: Análise de resultados, conclusão da monografia e preparação para apresentação
- Dezembro: Apresentação

Referências I

Reconhecimento e localização de pessoas em SmartSpace

Referências



Â. R. Bianchini.

Arquitetura de redes neurais para o reconhecimento facial baseado no neocognitron.

Master's thesis, Universidade Federal de São Carlos, 2001.



F. N. Buzeto.

Um conjunto de soluções para a construção de aplicativos de computação ubíqua.

Master's thesis, Departamento de Ciência da Computação, Universidade de Brasília.

http://monografias.cic.unb.br/dspace/handle/123456789/257 2010.



R. Hewitt.

Face recognition with eigenface. SERVO Magazine, 2007.

Referências II

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

N. Ahuja M. Yang, D. J. Kriegman.

Detecting faces in images: A survey.

IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 24(1):34–58, janeiro 2002.

Introdução

Problema

Justificativa

Sobre o Trabalho Hipótese Objetivos Metodología Resultados Esperados

Referências

M. Jones P. Viola.
Robust real-time object detection.
Second International Workshop on Statistical and
Computational Theories of Vision – Modeling, Learning,
Computing, and Sampling, julho 2001.

M. Weiser.

The world is not a desktop.

Interactions, 1:7-8, Janeiro 1994.

Reconhecimento e localização de pessoas em um SmartSpace

Danilo Ávila e Tales Porto

Introdução

Contexto

Problem

Justificativ

Sobre o

Trabain

Hipótes

Motodolo

Fenerados

Cronogram

Referências

Obrigado!