

# **Relatório do Projeto - Banco de Dados**

## **Tema: Guilda**

### **Grupo:**

**Tales Silva Leopoldino**

**Antônio Humberto Passos Neto**

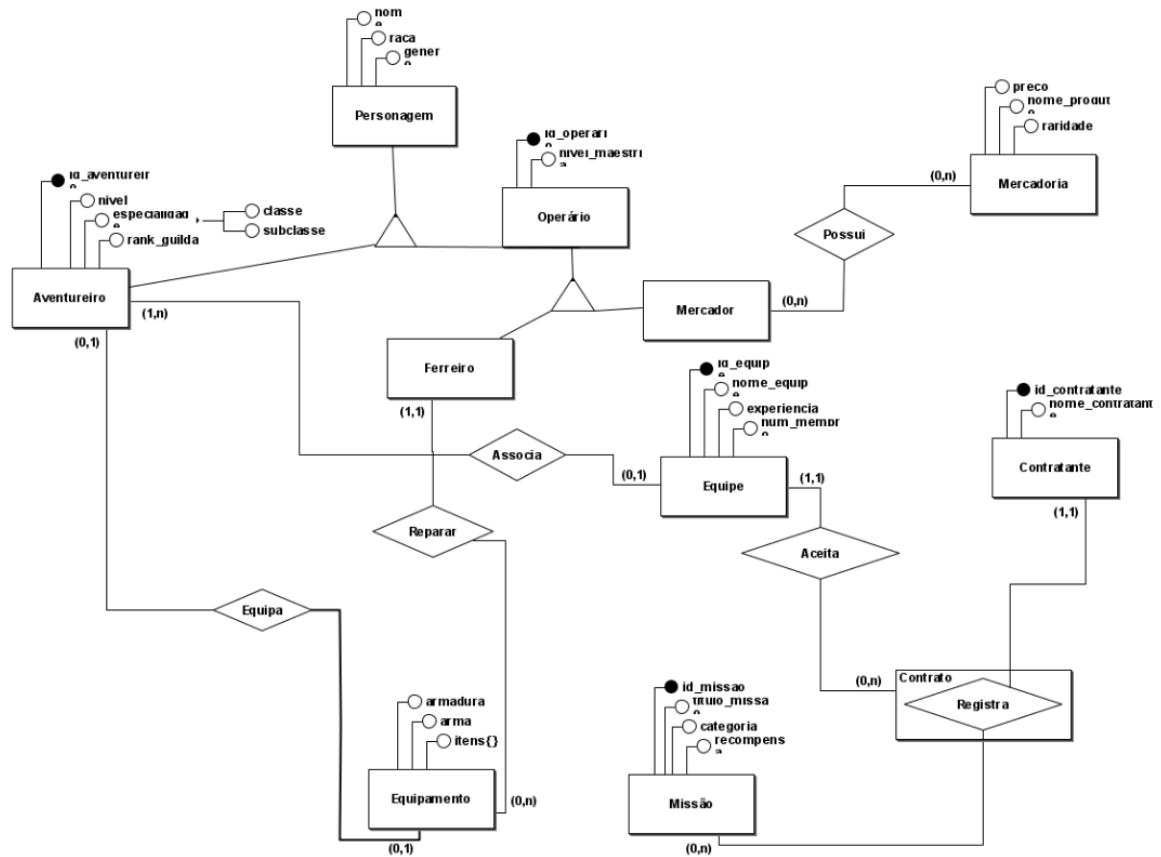
### **Descrição**

O projeto consiste em um modelo de gestão de guildas. Nesse banco as entidades aventureiro e operário são ambos personagens, aventureiros possuem equipamento e podem se juntar a uma equipe, enquanto operários se dividem em mercadores e ferreiros.

Mercadores possuem mercadorias para venda e ferreiros podem ser responsáveis por reparar os equipamentos.

As equipes podem aceitar missões, porém apenas depois que um contratante registra uma missão, estabelecendo assim uma relação (entidade de agregação) entre eles.

## Modelo Conceitual



## Modelo Lógico

