

KULLANICI KILAVUZU

1. Giriş

1.1 Hoş Geldiniz

Bu kılavuz, uçak içi çocuk eğlence uygulamanız olan "**AR Matematik Oyunları**" için hazırlanmıştır. Uygulama, artırılmış gerçeklik (AR) teknolojisini kullanarak çocukların hem eğlenmesini hem de matematik becerilerini geliştirmesini sağlar.

Uygulama, iki farklı oyun modülü içerir:

1. **Teneke Kutu Kulesi**
2. **Şifre Kırıcı**

Her iki oyun da kullanıcı dostu bir arayüz ve eğitici içerik sunar.

2. Uygulamanın Özellikleri

- **Artırılmış Gerçeklik (AR):** Cihaz kamerası ile dijital ve fiziksel ortamın birleşimi.
- **Eğitici Matematik Oyunları:** Matematik becerilerini geliştiren iki eğlenceli oyun.
- **Çevrimdışı Çalışma:** İnternet bağlantısına ihtiyaç duymadan oynanabilir.
- **Kullanıcı Dostu Arayüz:** Çocukların kolaylıkla anlayabileceği, sezgisel bir tasarım.
- **Ödüllendirme Sistemi:** Her başarılı görev için motivasyonu artıran ödüller.

3. Uygulamanın Kullanımı

3.1 Uygulama Başlatma

1. Uygulamayı Açın:

Mobil cihazınızda uygulama simgesine dokunarak başlatın.

2. Ana Menü:

Açılış ekranında aşağıdaki seçenekler sunulacaktır:

- **Teneke Kutu Kulesi Oyna**
- **Şifre Kırıcı Oyna**
- **Sonuçları Görüntüle**
- **Eğitim Modu** (isteğe bağlı)

3.2 Teneke Kutu Kulesi

Nasıl Oynanır?

1. **Oyunu Seçin:** Ana menüden "**Teneke Kutu Kulesi**" seçeneğini tıklayın.
2. **AR Kamera Kullanımı:**
 - Cihazın kamerası açılacaktır. Kamerayı düz bir yüzeye doğrultarak kuleyi görüntüleyin.
3. **Eksik Sayıları Tamamlayın:**
 - Ekranda eksik sayılar bulunan kutular gösterilecektir.
 - Kutuyu seçin ve doğru sayıyı tuşlayın.
4. **Hatalı Girişler:** Yanlış bir giriş yaptığınızda bir uyarı mesajı görüntülenir.
5. **Seviye Tamamlama:** Tüm eksik sayılar doğru girildiğinde seviye tamamlanır ve ödül kazanırsınız.

İpuçları:

- Kutuların üzerinde eksik sayının ne olduğunu anlamak için kılavuz metinleri takip edin.
- Doğru bir sayı girdiğinizde kutu renk değiştirir ve bir başarı sesi duyulur.

3.3 Şifre Kırıcı

Nasıl Oynanır?

1. **Oyunu Seçin:** Ana menüden "**Şifre Kırıcı**" seçeneğini tıklayın.
2. **Soruyu Çözün:**
 - Ekranda bir matematik sorusu görüntülenir.
 - Çarkı döndürerek doğru cevabı seçin.
3. **Kilit Açma:**
 - Doğru cevabı bulduğunuzda kilit bir sonraki aşamaya geçer.
4. **Beş Aşamalı Sistem:** Tüm aşamaları başarıyla tamamladığınızda oyun sona erer ve bir ödül animasyonu izlersiniz.

İpuçları:

- Çarkı döndürmek için dokunmatik ekranı kullanın.
- Her doğru cevap bir başarı efektiyle ödüllendirilir.

4. Ek Özellikler

4.1 Sonuçları Görüntüleme

- Ana menüden "**Sonuçları Görüntüle**" seçeneğini tıklayın.
- Burada önceki oyunlarda kazandığınız puanları ve ödülleri görebilirsiniz.

4.2 Eğitim Modu

- Matematik oyunlarında daha iyi olmak için **Eğitim Modu** seçeneğini kullanabilirsiniz.
- Burada örnek sorular çözülebilir ve doğru cevaplar öğrenilebilir.

5. Sıkça Sorulan Sorular (SSS)

Soru: Uygulama çalışmıyorsa ne yapmalıyım?

Cevap: Cihazınızın AR desteği olduğundan emin olun. Ayrıca uygulamayı yeniden başlatmayı deneyin.

Soru: Kameram çalışmıyor, ne yapabilirim?

Cevap: Cihazınızın kamera izni verdiğinden emin olun. Bu ayarı cihazınızın "Ayarlar > Uygulamalar" kısmından düzenleyebilirsiniz.

Soru: Oyunda takıldım, nasıl devam edebilirim?

Cevap: Ana menüye dönerek yeni bir oyun başlatabilir veya eğitim modunu kullanabilirsiniz.

6. Teknik Destek

Herhangi bir sorunla karşılaşırsanız aşağıdaki yollarla destek alabilirsiniz:

- **E-posta:** yucetalha00@gmail.com
- **Web Sitesi:** https://talha-yce.github.io/AR_Project

7. Güvenlik ve Veri Gizliliği

- Uygulama, hiçbir kişisel verinizi toplamaz.
- Çocukların güvenliği için uygun içerik filtreleri kullanılmıştır.