

# secret and configmap hands on notları

## SECRET

1.secret: filedan çektik

```
kubectl create secret generic db-user-pass --from-file=./username.txt --from-file=./password.txt
```

2.secret: filedan çektik ancak dosya adını standart olması için yeniden adlandırdık

```
kubectl create secret generic db-user-pass-key --from-file=username=./username.txt --from-file=password=./password.txt
```

3. secret: direkt komut satırında oluşturduk

```
kubectl create secret generic dev-db-secret --from-literal=username=devuser --from-literal=password='S!B!*d$zDsb='
```

4. secret: secret.yaml dosyasına username ve passwordu şifreli yazmak için komut satırında encode ettik sonra yaml dosyasındaki value değerlerine yazdık .

```
apiVersion: v1
```

```
kind: Secret
```

```
metadata:
```

```
  name: mysecret
```

```
type: Opaque
```

```
data:
```

```
  username: YWRtaW4=
```

```
  password: MWYyZDFIMmU2N2Rm
```

5. secret: mysecret-pod.yaml dosyasında username ve password bilgilerini 4. aşamada oluşturduğumuz secret.yaml dosyasından aldık(environment variables kullanımı)

```
apiVersion: v1
```

```
kind: Pod
```

```
metadata:
```

```
  name: secret-env-pod
```

```
  labels:
```

```
    name: secret-env-pod
```

```
spec:
```

```
  containers:
```

```
- name: secret-env-pod
  image: redis
  env:
    - name: SECRET_USERNAME
      valueFrom:
        secretKeyRef:
          name: mysecret
          key: username
    - name: SECRET_PASSWORD
      valueFrom:
        secretKeyRef:
          name: mysecret
          key: password
  restartPolicy: Never
```

bu yaml file ile oluşturulan containerın içine bağlanıp secret variable'ları çağırırsak decode olarak görürüz

```
kubectl exec -it secret-env-pod -- bash
root@secret-env-pod:/data# echo $SECRET_USERNAME
admin
root@secret-env-pod:/data# echo $SECRET_PASSWORD
1f2d1e2e67df
```

## CONFIG MAP

1.configmap: deployment.yaml ve service yaml oluşturuldu. imajın bize kendi içeriğinden direkt olarak verdiği çıktıyı **web browser : "hello clarusway"**ı gördük.

2. configmap: oluşturduğumuz deployment yaml dosyasını farklı bir imaj ve bu imajın çalışırken bize arguments'leri yaml dosyasındaki **env:**

```
- name: GREETING
  value: selam
```

*değerden alarak yazdıracak. **web browser : selam, Clarusway!***

3. configmap : deployment yaml güncellendi. sonrasında komut satırına "kubectl create configmap demo-config --from-literal=greeting=Hola" komutu girildi. Sonrasında deployment.yaml apply edildi ve environmetimde

env:

```
- name: GREETING
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: demo-config
      key: greeting
```

**"key: greeting"** değerimi komut satırında yazmış olduğum "hola" ile **web browser: Hola, Clarusway!** şeklinde almış olduk. (edited)  
(edited)

4. configmap: dosya oluşturduk echo "greeting: Hei" > config komut satırında  
kubectl create configmap demo-config --from-file=./config dosyadan içeriği çekerek oluşturmasını söyledik.

5. configmap: deployment güncellendi-imaj değişti. artık environment variabldan değil de konteyner içerisine volume aracılığıyla attach ettiğimizi demo.yaml dosyası içerisinden aldık.

6. configmap YAML: fconfigmap .yaml oluşturuldu. değişkeni artık aşağıdaki gibi alcaz.

data:

**config: |**

**greeting: Buongiorno**

**web-browser: Buongiorno, Clarusway!**

7. configmap: configmap.yaml oluşturuldu. deployment.yaml güncellendi. 1(bir değişkeni almak istiyorsam ) configmap.yaml'dan alacak.

**CONFIG.YAML**

data:

**greeting: Hola**

**DEPLOYMENT.YAML**

env:

```
- name: GREETING
  valueFrom:
    configMapKeyRef:
      name: demo-config
      key: greeting
```

8.configmap: configmap.yaml ve deployment yaml güncellendi. eğer 1

den fazla deęiřkeni çekmek için sürekli kod tekrarı yapmak yerine 1  
den fazla deęiřkeni configmap.yaml dosyasında  
GREETING: merhaba  
KEY1: .....  
KEY2: .....