ETKİNLİK ORGANİZASYON UYGULAMASI PROJE PLANLAMA DOKÜMANTASYONU

1. GİRİŞ

Bu doküman, Etkinlik Organizasyon Uygulaması'nın proje planlamasını ve geliştirme sürecini tanımlamaktadır. Uygulamanın geliştirme süreci, temel işlevlerin belirlenmesi, teknik altyapının planlanması ve proje yönetim süreci ile ilgili detayları içermektedir.

2. PROJE KAPSAMI

Etkinlik Organizasyon Uygulaması, kullanıcıların etkinlikler oluşturmasını, etkinliklere katılmasını ve arkadaşlık ilişkileri kurmasını sağlayan web ve mobil tabanlı bir platformdur. Uygulama şu temel işlevleri sunacaktır:

- Kullanıcı kaydı ve girişi
- Etkinlik olusturma ve düzenleme
- Etkinliklere katılma ve davet gönderme
- Kullanıcı profili ve arkadaş listesi yönetimi
- Harita entegrasyonu ile etkinlik konumlarını görüntüleme
- Gerçek zamanlı bildirimler ve mesajlaşma sistemi

3. PROJE TAKVIMI

Aşama	Başlangıç Tarihi	Bitiş Tarihi
Gereksinim Analizi	1. Hafta	2. Hafta
UI/UX Tasarım	3. Hafta	4. Hafta
Veritabanı Tasarımı	5. Hafta	6. Hafta
Backend Geliştirme	6. Hafta	9. Hafta
Frontend Geliştirme (Web & Mobil)	10. Hafta	13. Hafta
Test ve Hata Giderme	14. Hafta	15. Hafta
Yayın ve Sürüm Yönetimi	16. Hafta	17. Hafta

4. TEKNİK ALTYAPI VE ARAÇLAR

Frontend (Web): HTML ,Css
Frontend (Mobil): Flutter
Backend: Node.js, JavaScript.js

Veritabanı: SQL Bildirim Sistemi: SQL

5. GÖREV DAĞILIMI

Takım Üyesi Rol Sorumluluklar

Proje Yöneticisi Proje Planlama Proje takibini yapar, takım koordinasyonunu sağlar

FrontendTasarımcısı Arayüz Tasarımı Kullanıcı dostu bir tasarım oluşturur

Backend Geliştirici Sunucu tarafı kodlama Veritabanı entegrasyonu yapar

Frontend Geliştirici Web Arayüz

(Web) Geliştirme

Frontend Geliştirici Mobil Uygulama

(Mobil) Gelistirme

Test Uzmanı Yazılım Testi Test senaryolarını hazırlar, hata raporları

oluşturur

Web uygulamasını geliştirir

Flutter ile mobil uygulamayı geliştirir

6. RİSK ANALİZİ

Risk Olasık Etki Önleyici Tedbir

Gereksinim Değişikliği Orta Yüksek Esnek planlama, düzenli toplantılar

Teknik Zorluklar Yüksek Yüksek Deneyimli geliştiriciler, alternatif yaklaşımlar

Takvim Kaymaları Orta Orta Haftalık ilerleme toplantıları Performans Problemleri Orta Yüksek Kod optimizasyonu, testler

7. TEST PLANLAMASI

• **Birim Testleri:** Backend API ve frontend bileşenleri ayrı ayrı test edilecektir.

- Entegrasyon Testleri: Backend ile frontend arasındaki veri alışverişi test edilecektir.
- Kullanıcı Kabul Testleri: Gerçek kullanıcıların uygulamayı test etmesi sağlanacaktır.
- Güvenlik Testleri: SQL injection ve kimlik doğrulama testleri uygulanacaktır.

8. SONUÇ

Bu proje planı, Etkinlik Organizasyon Uygulaması'nın başarıyla geliştirilmesi ve yayına alınması için detaylı bir yol haritası sunmaktadır. Proje ekibinin belirlenen zaman çizelgesine ve teknik gereksinimlere uygun çalışmasıyla uygulamanın başarıyla tamamlanması hedeflenmektedir.

Hazırlayan: Mustafa Talha Demir

Tarih: 23 / 03 /2025