

A. Genel Durum:

Bu dönemde, xT (Beklenen Tehdit) modelinin matematiksel altyosunu kurgulamak üzere literatür taraması genişletilmiştir. Özellikle William Spearman (Liverpool FC) tarafından geliştirilen "Pitch Control" ve "Off-Ball Scoring Opportunity" modelleri incelenerek, bu kavramların korner organizasyonlarına nasıl uyarlanabileceği üzerine teorik çalışma yapılmıştır.

B. Yapılan Çalışmalar

- Sistem Analizi:** Liverpool FC'nin kullandığı modellerde sadece topun olduğu yerin değil, oyuncuların kapsadığı alanın (Space Control) da skora etki ettiği görülmüştür. Bu bağlamda projemize "Convex Hull" (Dışbükey Örtü) hesaplamasının eklenmesine karar verilmiştir.
- Öznitelik Belirleme:** Bir kornerin gol olma ihtimalini (xT) etkileyen parametreler listelenmiştir:

Statik Değişkenler: Topun düştüğü bölge (Ön direk, altı pas, arka direk).

Dinamik Değişkenler: Hükümcülerin kaleye ortalama uzaklığı, savunma oyuncularının dağınlığı (Spread).

Sayısal Üstünlük: Topun düştüğü $5m^2$ 'lik alanda hücumcu sayısı vs savunmacı sayısı.

- Veri Keşfi:** StatsBomb 360 verisindeki anlık karelere (Freeze Frames), kalecinin konumunun bazen savunmacı olarak etiketlendiği, bunun ayrıştırılması gerektiği tespit edilmiştir.

C. Sonraki Adımlar Belirlenen bu parametrelerin Python (Pandas/NumPy) ile kodlanması ve sayısal hale getirilmesi.