# Spor Müsabakası Takit Sistemi

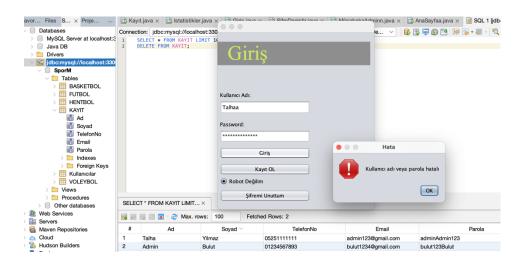
Spor Müsabakası Takip Sistemi, farklı spor dallarına ait müsabaka verilerini yönetmek, filtrelemek ve analiz etmek için geliştirilmiş bir masaüstü uygulamasıdır. Kullanıcılar müsabaka sonuçlarını görüntüleyebilir, istatistikleri analiz edebilir ve veritabanındaki bilgilere dayalı işlemler gerçekleştirebilir.

Sistem, dinamik olarak veritabanından çekilen lig bilgileriyle kullanıcıların ilgili verilere kolayca ulaşmasını sağlar. Toplam 6 frame bulunmaktadır (Giris, Kayıt, SifreDegistir, AnaSayfa ,MüsabakaAdmin ve Istatistikler).

Bu sistem, kullanıcıların spor müsabakalarına dair verileri etkin bir şekilde yönetmelerine ve analiz etmelerine yardımcı olur.

Uygulama başlatıldığında, Bütün sayfaların yapıcı metodunda (constructor) MySQL veritabanına bağlantı sağlanır. Bu, DriverManager.getConnection metodu ile gerçekleştirilir. Veritabanı bağlantı bilgileri (URL, kullanıcı adı, şifre) bu metodda belirtilir. Bağlantı sağlanamazsa, SQLException ile hata yakalanır.

### 1-Giris Frame



#### Amacı:

Kullanıcı giriş butonuna bastığında veri tabanındaki kayıtlı kullanıcılar control edilir. Kullanıcı eşleşirse ama sayfaya yönlendirilir. Veri tabanında ilgili kullanıcı bulunamassa veya şifre yanlışsa hata mesajı gösterilir.

## Temel İşlevler:

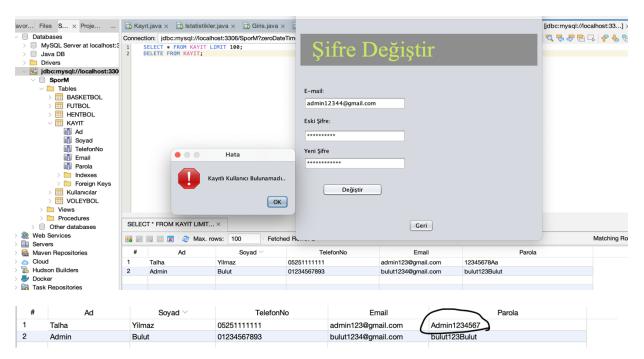
- 1-Kullanıcı Bilgilerini Alma: Kullanıcı adı ve şifre, form alanlarından alınır.
- 2-Şifre Doğrulaması: doğrulama metodu ile şifrenin belirli kurallara uyup uymadığı kontrol edilir.
- 3-Veritabanı Sorgusu: Kullanıcı adı ve şifre ile eşleşen bir kayıt olup olmadığını kontrol etmek için SQL sorgusu çalıştırılır (SELECT \* FROM KAYIT WHERE Ad = ? AND Parola = ?).
- 4-Sonuç Kontrolü: Eşleşen bir kayıt varsa, giriş başarılı olur ve kullanıcı ana sayfaya yönlendirilir. Eşleşen kayıt yoksa, jOptionPane ile hata mesajı gösterilir.

5-dogrulama metodu ile, şifrenin ve kullanıcı adının belirli kriterlere uyup uymadığı regex ile kontrol edilir:

- Şifre en az 8 karakter uzunluğunda olmalıdır.
- Şifre en az bir büyük harf, bir küçük harf ve bir rakam içermelidir.
- Kullanıcı adı boş olamaz.

Şifre veya kullanıcı adı kriterleri sağlanmazsa, ilgili uyarı mesajları kullanıcıya gösterilir.

# 2-SifreDegistir



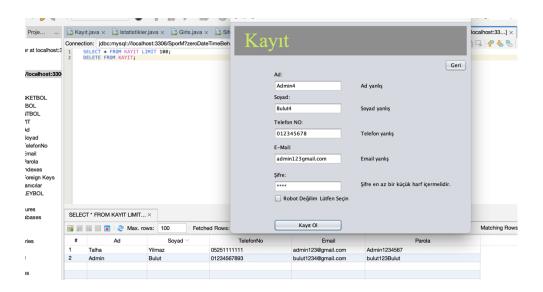
#### Amacı:

Kullanıcı şifresini hatırlayamadığı takdirde yada değiştirmek istediğinde mail adresini yazarak şifresini güncelleyebilmektedir.

### Mantığı:

- 1- Kullanıcı Bilgilerini Alma: Kullanıcı tarafından girilen e-posta, eski şifre ve yeni şifre bilgileri alınır.
- 2-Veritabanı Sorgusu: PreparedStatement ile MySQL veritabanına güncelleme sorgusu gönderilir. Bu sorgu, e-posta ve eski şifre eşleşen bir kayıt bulunursa, şifrenin güncellenmesini sağlar.
- 3-Sonuç Kontrolü: Sorgu sonucunda etkilenen satır sayısı kontrol edilir. Eğer en az bir satır etkilenmişse (yani şifre güncellendi ise), kullanıcı ana giriş ekranına yönlendirilir. Aksi takdirde, jOptionPane ile hata mesajı gösterilir.

# 3-Kayıt



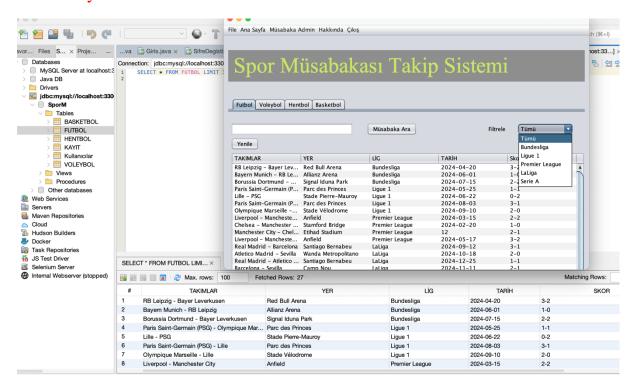
#### Amacı:

Kayıt formu, yeni kullanıcıların sisteme kaydolmalarını sağlar. Kullanıcılar, ad, soyad, telefon numarası, e-posta ve şifre gibi bilgileri doğru formatta girerek kayıt işlemini tamamlarlar. Bu bilgiler regex ile kontrol edilir.

## Temel Özellikler:

- 1-Giriş Bilgilerinin Kontrolü: Kullanıcı tarafından girilen ad, soyad, telefon numarası, e-posta ve şifre bilgileri belirli kurallara göre kontrol edilir. Örneğin, ad ve soyad sadece harfler içerebilir, e-posta geçerli bir e-posta adresi formatına uygun olmalıdır, telefon numarası belirli bir formata uymalıdır ve şifre belirli güvenlik kriterlerini karşılamalıdır.
- 2-Veritabanı Ekleme Sorgusu: Kullanıcı bilgileri geçerliyse ve robot olmadığını doğrulamışsa,
- 3-PreparedStatement kullanılarak MySQL veritabanına ekleme sorgusu gönderilir. Bu sorgu, kullanıcının girdiği bilgileri KAYIT tablosuna ekler.
- 4-Hata Kontrolü ve İşlem Sonucu: Ekleme işlemi başarılıysa, kullanıcı veri tabanına eklenir ve ana giriş ekranına yönlendirilir. Aksi takdirde, kayıt gerçekleşmez.

# 4-Ana Sayfa:



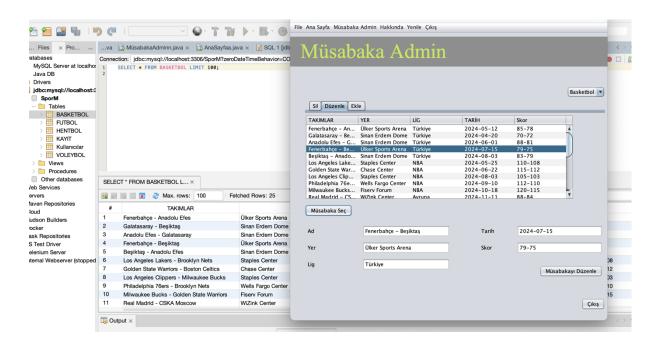
### Amaç:

JTabbedPane kullanarak farklı spor dallarına ait müsabaka verilerinin görüntülenmesi, kullanıcıların, istedikleri müsabaka verilerine sorgulama veya liglere göre filtreleme seçenekleriyle erişebilmesi ve menü çubuğu (Menu bar) ile sayfalar arası gezinme, dosya okuma-yazma ve çıkış işlemleri gibi ek özellikleri sağlamak.

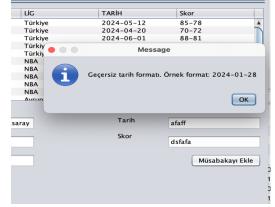
## Temel İşlevler:

- 1-JTabbedPane kullanarak farklı spor dallarına ait müsabaka verileri görüntülenir.
- 2-Kullanıcılar, istedikleri müsabaka verilerini sorgulama seçenekleri ile erişebilir.
- 3-Kullanıcılar, liglere göre filtreleme seçenekleri ile verileri filtreleyebilir.
- 4-BufferedWriter ve BufferedReader sınıfları kullanılarak dosya yazma ve okuma işlemleri gerçekleştirilir. Dosya okuma işlemi veri tabanında değil terminalde gösterilir.
- 5-Her spor dalına özgü lig bilgileri veri tabanından dinamik olarak çekilir.
- 6-Her spor dalına özel Lig bilgileri kullanıcının seçebilmesi için JComboBox dinamik bir şekilde yerleştirilir.

### 5-MüsabakaAdmin







#### Amacı:

JTabbedPane kullanarak farklı spor dallarına ait müsabaka verilerinin düzenlenmesini sağlamak, kullanıcıların bu verilere sorgulama ve liglere göre filtreleme seçenekleriyle erişebilmesini ve yönetebilmesini sağlamaktır. Her spor dalına özgü lig bilgileri veritabanından dinamik olarak çekilir ve JComboBox içine yerleştirilir, böylece kullanıcı istediği lig bilgilerine kolayca erişebilir ve yönetebilir.

# Temel İşlevler ve Özellikler:

#### 1. Müsabaka Silme

- \* Kullanıcı, jTable1'de silmek istediği satırı seçer.
- \* Seçim yapılmadığında kullanıcıya bir uyarı mesajı gösterilir.
- \* Seçim yapıldığında, kullanıcıya müsabakayı silmek istediğine emin olup olmadığı sorulur.
- \* Onaylandığında, veritabanından ilgili kayıt silinir ve veri tabanı güncellenir.

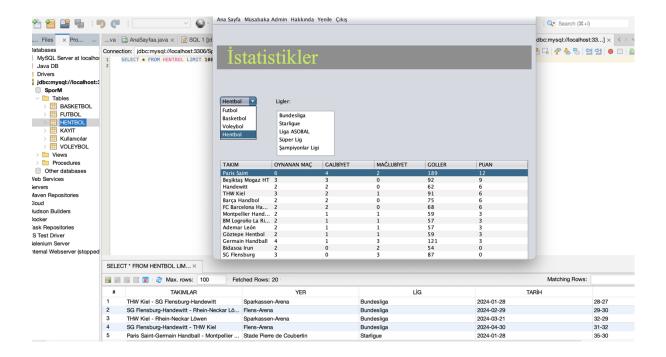
### 2. Müsabaka Seçme ve Düzenleme

- \* Kullanıcı, jTable2'de düzenlemek istediği satırı seçer.
- \* Seçim yapılmadığında kullanıcıya bir uyarı mesajı gösterilir.
- \* Seçim yapıldığında, seçili satırın verileri ilgili metin alanlarına (text field) yerleştirilir.
- \* Kullanıcı değişiklikleri yaptıktan sonra düzenle butonuna tıklayarak veritabanında güncelleme yapar ve tablo güncellenir.

#### 3. Müsabaka Ekleme

- \* Kullanıcı, ilgili metin alanlarına yeni müsabaka bilgilerini girer.
- \* Ekle butonuna tıkladığında, veriler doğrulanır ve veritabanına eklenir.
- \* Ekleme işlemi başarılı olduğunda tablo güncellenir.

### 6-Istatistikler



#### Amacı:

Veritabanında saklanan maç sonuçları ve takımlara ait istatistikler (örneğin, oynanan maç sayısı, atılan gol sayısı, galibiyet, mağlubiyet) üzerinde işlemler gerçekleştirerek bu verileri kullanıcılara anlamlı ve sıralı bir şekilde sunmaktır. Kullanıcılar, seçtikleri spor dalı ve lige göre veritabanından çekilen bilgileri inceleyebilir ve puan durumlarını görüntüleyebilirler. Ayrıca, menü çubuğu üzerinden uygulama içi farklı sayfalara geçiş ve yönetim işlevleri gerçekleştirebilirler.

### Temel işlevler:

- 1. Puan Durumu Görüntüleme: Kullanıcı, bir spor dalı yada o spor dalına ait bir lig seçtiğinde, ilgili takım bilgileri ve puan durumu JTable bileşenine yüklenir.
- 2. Filtreleme: Kullanıcı, lig bilgilerine göre filtreleme yaparak sadece ilgili ligin takımlarını görüntüleyebilir.
- 3. Menü Çubuğu İşlemleri: Kullanıcı, menü çubuğunu kullanarak ana sayfaya dönebilir, müsabaka ekleyebilir, silebilir, düzenleyebilir veya uygulamadan çıkış yapabilir.