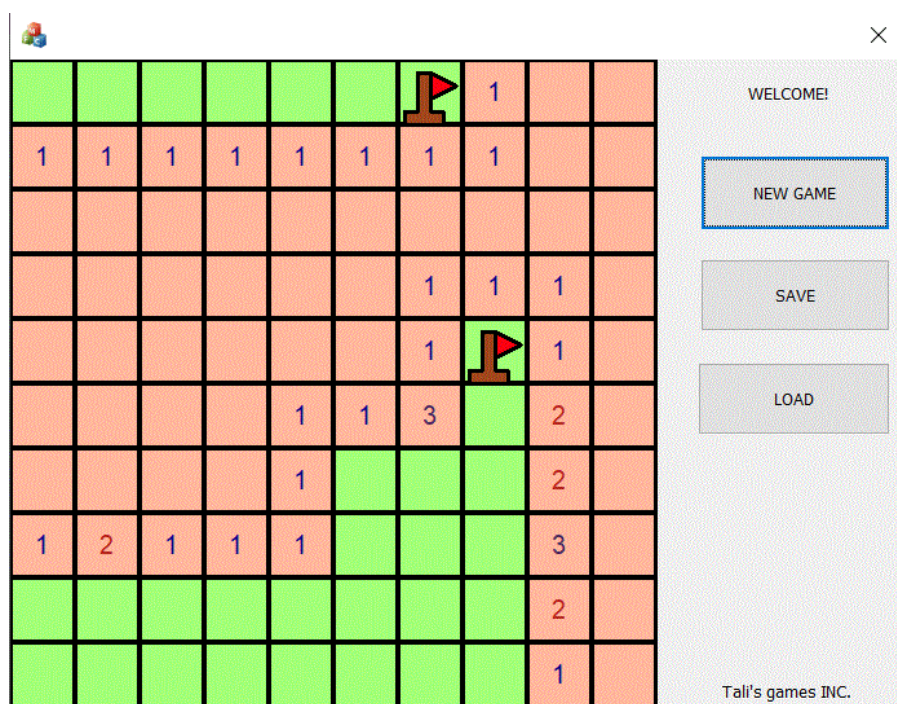


פרוייקט MFC



טלי קליכמן

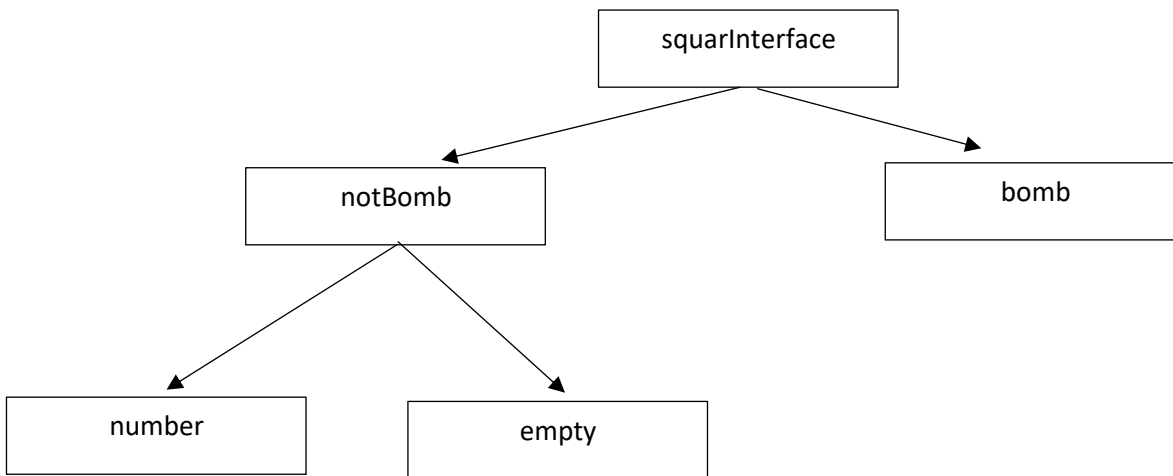
204521082

בפרוייקט בניתי את משחק "שולה מוקשים".

מטרת המשחק היא לחשוף את כל הלוח מבלי ללחוץ על המוקשים.

כדי לנצח יש לחשוף את האריחים הריקים ולסמן בדגלים את המקום המשוער של הפצצות וכך למלא את הלוח.

1. הורשה:

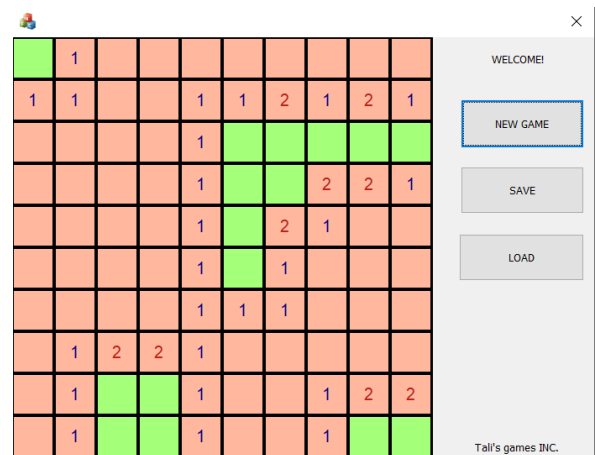
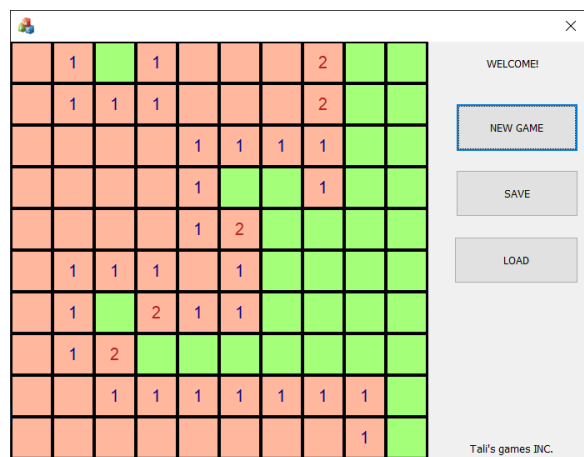


2. פולימורפיזם:

המערך הראשי הוא הלוח של המשחק. הוא מכיל או מספר או פצצה או ריבוע ריק באמצעות פולימורפיזם.

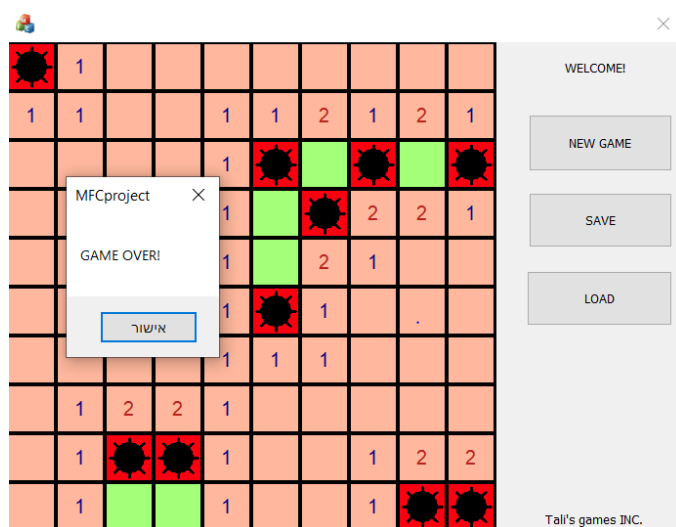
3. הוספה ומחיקה של אובייקטים:

בתחילת המשחק ובלחיצה על כפתור "new game" המערכת מוחקת את כל האובייקטים במערך הראשי ויוצרת אובייקטים חדשים במיקום רנדומלי במערך.



4. הפסד וניצחון:

במקרה ולוחצים על אריח ובו פצצה מופיעה הודעה של הפסד וכל הפצצות נחשפות



ובמקרה של ניצחון מופיע מסך של "winner"

