

Copilot

Claro! Você pode usar a **API Web Speech** para implementar a funcionalidade de texto para fala (TTS) em JavaScript. Vou te mostrar como fazer isso.

Primeiro, crie um novo diretório para o seu projeto e dentro dele, crie dois arquivos: `index.html` e `textToSpeech.js`. Aqui está um exemplo básico de como configurar esses arquivos:

index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0-beta1/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
  <link rel="stylesheet" href="index.css" />
  <title>Texto para Fala</title>
</head>
<body class="container mt-5 bg-dark">
  <h1 class="text-light">Texto para Fala</h1>
  <p class="lead text-light mt-4">Selecione a Voz</p>
  <!-- Menu de seleção para a voz -->
  <select id="voices" class="form-select bg-secondary text-light"></select>
  <!-- Controles deslizantes para volume, taxa e tom -->
  <div class="d-flex mt-4 text-light">
    <div>
      <p class="lead">Volume</p>
      <input type="range" min="0" max="1" value="1" step="0.1" id="volume" />
      <span id="volume-label" class="ms-2">1</span>
    </div>
    <div class="mx-5">
      <p class="lead">Taxa</p>
      <input type="range" min="0.1" max="10" value="1" id="rate" step="0.1" />
      <span id="rate-label" class="ms-2">1</span>
    </div>
    <div>
      <p class="lead">Tom</p>
      <input type="range" min="0" max="2" value="1" step="0.1" id="pitch" />
      <span id="pitch-label" class="ms-2">1</span>
    </div>
  </div>
  <!-- Área de texto para o usuário digitar -->
  <textarea class="form-control bg-dark text-light mt-5" cols="30" rows="10" placeholder="Digite aqui..."></textarea>
  <!-- Botões de controle -->
  <div class="mb-5">
    <button id="start" class="btn btn-success mt-5 me-3">Iniciar</button>
    <button id="pause" class="btn btn-warning mt-5 me-3">Pausar</button>
    <button id="resume" class="btn btn-info mt-5 me-3">Continuar</button>
    <button id="cancel" class="btn btn-danger mt-5 me-3">Cancelar</button>
  </div>
</body>
<script src="./textToSpeech.js"></script>
</html>
```

textToSpeech.js:

```
// Crie uma instância da classe SpeechSynthesisUtterance
const speech = new SpeechSynthesisUtterance();

// Defina as propriedades desejadas (volume, taxa e tom)
speech.volume = 1;
speech.rate = 1;
speech.pitch = 1;

// Obtenha as vozes disponíveis
const voices = window.speechSynthesis.getVoices();
// Preencha o menu de seleção com as vozes
const voicesSelect = document.getElementById('voices');
voices.forEach((voice, index) => {
  const option = document.createElement('option');
  option.value = index;
  option.textContent = voice.name;
  voicesSelect.appendChild(option);
});

// Quando o botão "Iniciar" for clicado, fale o texto
```

```
document.getElementById('start').addEventListener('click', () => {  
  const text = document.querySelector('textarea').value;  
  speech.text = text;  
  speech.voice = voices[voicesSelect.value];  
  window.speechSynthesis.speak(speech);  
});
```

Lembre-se de substituir os estilos e personalizar o código conforme suas necessidades. Agora você tem uma página simples que permite ao usuário digitar um texto e ouvi-lo em voz alta! 😊

Referências:

1. [Tutorial original \(em inglês\)](#)
2. [API Speech Synthesis - Browsers compatíveis](#)
3. [Exemplo de