



ЕВГЕНИЙ НЕСТЕРЕНКО

FRONTEND РАЗРАБОТЧИК

К О Н Т А К Т Ы



+375-29-524-41-16

Минск, Беларусь

[Portfolio](#)

О Б О М Н Е

Привет, я Front-end разработчик с опытом разработки **более 1500ч.** в создании SPA (Single Page Application). Я работаю с такими технологиями, как **React, TypeScript, Redux (RTK, RTK Query)** и другими связанными библиотеками. Постоянно совершенствую свои навыки и хочу расширить их новыми технологиями, такими как **Vue.js, React Native, Next.js, GraphQL** и других. В свободное время пишу свой проект, планирую в скором времени внедрить его во все школы и университеты.

Я всегда открыт для новых возможностей и буду рад пообщаться и рассмотреть ваши предложения.

О П Ы Т

HistograPH

Интерактивная карта мира, позволяющая мгновенно найти любое историческое событие и использовать его в учебных или научных целях.

- **Owner и Front-end Team Lead**
- Подключал и настраивал библиотеку **Mapbox GL JS** для взаимодействия с картами.
- Разрабатывал взаимодействия векторных изображений с картами.
- Разрабатывал **UI Kit** для проекта на базе **StoryBook**.

Smart Cards

Приложение для тренировки памяти.

- **Front-end Team Lead**
- Разрабатывал **UI Kit** для проекта на базе **StoryBook**.
- Занимался отображением **таблиц данных** с сервера.

Task Tracker

Электронный ежедневник с удобным интерфейсом для хранения информации у себя в телефоне.

- **Front-end разработчик**

Н А В Ы К И

JavaScript	TypeScript
React	Redux
RTK	RTK Query
React-hook-form	Formik
Rest API	Axios
Swagger	Nest.JS
Storybook	Git
Unit tests	TDD
Material Ui	Radix UI
Ant Design	HTML
Styled Component	CSS/SCSS
Leaflet	Mapbox GL JS

О Б Р А З О В А Н И Е

IT-INCUBATOR 2022

Front-end разработчик

BSU 2017

Туризм, экскурсионный менеджмент

Ключевые обязанности на проектах

- Разработка **кастомных хуков** и React компонент.
- **Авторизационный flow.**
- Обработка и валидация форм ввода(React-hook-form + zod).
- Работа с сервером с использованием **Ajax**.
- Работа с **REST-API**.
- Пагинация, поиск, фильтрация, сортировка.
- **Рефакторинг**, контроль дублирования кода и фикс багов.
- Покрытие проекта тестами (**Jest**).
- Написание утилитных универсальных функций.
- Оптимизация приложения (useCallback, useMemo, React.memo)