

## Plano do Projeto – PRJ6

<b>Nome da equipe:</b> TDD Gerenciamento	
<b>Nome do sistema:</b> Lantis	<b>Sigla do sistema:</b> LTS
<b>Coordenador do projeto (integrante eleito):</b> Diego Sindeaux Soares de Holanda	<b>Integrante 1:</b> Daniel Juan Praxedes Moura
<b>Integrante 2:</b> Diego Sindeaux Soares de Holanda	<b>Integrante 3:</b> Talisson Freitas Avila
<b>Integrante 4:</b>	

## Sumário

1. Introdução .....	2
2. Organização da equipe.....	2
3. Análise de riscos de desenvolvimento .....	2
4. Requisitos de recursos de software e hardware .....	3
5. Lista de tarefas com seus respectivos prazos e dependências .....	3
6. Cronograma de execução.....	4
7. Definição de preço e modelo de comercialização .....	4
8. Conclusão.....	4
9. Referências bibliográficas .....	5

# 1.Introdução

O projeto Lantis visa desenvolver um sistema de vendas para a cantina de uma universidade. Com o objetivo de proporcionar uma solução eficiente e adaptável às necessidades da instituição, a equipe, composta por Daniel, Diego e Talisson, se empenhará na implementação do sistema utilizando a linguagem Java e o banco de dados MySQL, como algumas das principais tecnologias utilizadas para a implementação do sistema.

Este documento detalhará sobre a organização da equipe para entregar o projeto, com a divisão dos papéis e as responsabilidades de cada membro da equipe, os requisitos de hardware e de software necessários para desenvolver o sistema, uma lista de tarefas com os prazos e dependências para andamento do projeto, um cronograma associando as tarefas com os membros, responsabilizando-as, uma definição de preço e como se dará o modelo de comercialização do projeto e as referencias bibliográficas necessárias para desenvolver este documento.

## 2. Organização da equipe

Esta seção mostrará como se dará a organização da equipe para o desenvolvimento do projeto Lantis. A organização será mostrada em formato de lista não numerada, sendo da seguinte forma:

- Diego (Coordenador): Responsável por liderar a equipe, coordenar as atividades e assegurar a comunicação eficaz entre os membros.
- Talisson: Responsável em todas as etapas do desenvolvimento, participando ativamente na codificação, testes, e demais aspectos do projeto. De forma sucinta, será um desenvolvedor *fullstack* (atua no desenvolvimento do *frontend* e do *backend* da aplicação).
- Daniel: Responsável por assegurar a qualidade do código desenvolvido e dos testes, validando-os antes de qualquer micro e macro entrega ser realizada, criando testes automatizados para o projeto, testes de integração do sistema e testes de ponta a ponta.

Todos os membros revisarão os códigos antes de serem entregues, a fim de que somente códigos bem desenvolvidos, testados e documentados sejam incluídos no projeto.

## 3. Análise de riscos de desenvolvimento

Esta seção descreve os riscos de possíveis impedimentos que afetem o não cumprimento dos prazos de entregas do projeto.

**Probabilidade de não cumprimento do prazo:** Moderada, mesmo a equipe utilizando a metodologia ágil Scrum, para melhorar a velocidade e o nível das entregas realizadas, considerando o baixo número de desenvolvedores e validadores, a complexidade do projeto e a possibilidade de imprevistos técnicos, consideramos como moderada, a probabilidade de não cumprimento do prazo.

**Desistência de membro da equipe:** Muito baixa, mas possível devido a fatores pessoais ou profissionais.

**Problemas de integração entre Java e MySQL:** Baixa, dada a experiência da equipe com as tecnologias selecionadas no desenvolvimento e na validação.

## 4. Requisitos de recursos de *software* e *hardware*

Esta seção descreve os requisitos de componentes físicos (*hardware*) e de programas (*software*) necessários para desenvolvimento do projeto.

### Software:

- Sistema operacional compatível com os *softwares* abaixo;
- JDK (Java Development Kit);
- IDE para desenvolvimento Java (por exemplo, Eclipse, IntelliJ);
- MySQL Server;
- Ferramentas de controle de versão (Git).

### Hardware:

- Computadores pessoais com configuração adequada para desenvolvimento Java, que suporte todos os *softwares* listados na parte de *software*.

## 5. Lista de tarefas com seus respectivos prazos e dependências

Esta seção lista as tarefas necessárias para o desenvolvimento do projeto Lantis, com o(s) respectivo(s) responsável(is) pela tarefa e o prazo estimado para entrega da mesma, na Tabela 1. Como o projeto utilizará a metodologia ágil Scrum, o prazo base das entregas será de 1 *Sprint*, como sendo duas semanas de trabalho (10 dias úteis).

Tarefa	Responsável	Prazo estimado	Dependências
Levantamento de requisitos	Todos	1 sprint	Nenhuma
Configuração do ambiente de desenvolvimento	Todos	½ sprint	Levantamento de requisitos
Projeto e modelagem do banco de dados	Talisson	2 sprints	Configuração do ambiente
Desenvolvimento do frontend	Talisson	2 sprints	Projeto e modelagem do banco de dados
Desenvolvimento do backend	Talisson	2 sprints	Projeto e modelagem do banco de dados
Criação dos testes unitários	Talisson	1 sprint	Desenvolvimento do backend
Criação dos testes de integração	Daniel	2 sprints	Desenvolvimento do backend
Testes de sistema e correções	Daniel	3 sprints	Criação dos testes unitários; criação dos testes de integração
Documentação e preparação para lançamento	Todos	2 sprints	Testes de sistema e correções

Tabela 1. Lista de tarefas com prazos, dependências e responsáveis necessários para o cumprimento.

## **6. Cronograma de execução**

O cronograma será elaborado considerando as tarefas e prazos apresentados na Lista de Tarefas, apresentada na Seção 5. Cada membro da equipe será atribuído a tarefas específicas de acordo com suas habilidades e conhecimentos.

## **7. Definição de preço e modelo de comercialização**

O preço do projeto Lantis será baseado nos custos de desenvolvimento, manutenção e nas funcionalidades oferecidas. O modelo de comercialização será de licença anual, garantindo atualizações e suporte contínuo. O valor escolhido foi de R\$ 120,00 (cento e vinte reais) para a licença anual, para o valor a vista, com o pagamento parcelado em 12 (doze) vezes de R\$ 12,00 (doze reais).

## **8. Conclusão**

Ao finalizar a elaboração do Plano do Projeto para o sistema Lantis, é possível vislumbrar a abordagem estratégica e organizada que a equipe adotará para o desenvolvimento bem-sucedido desta solução de vendas para a cantina universitária. Através da análise cuidadosa dos requisitos, da definição clara de papéis e responsabilidades, e da identificação proativa de potenciais riscos, a equipe busca assegurar não apenas a entrega no prazo, mas também a qualidade e eficácia do produto final.

A organização flexível da equipe, com todos os membros contribuindo em várias áreas do desenvolvimento, promove um ambiente colaborativo que favorece a inovação e a resolução eficiente de desafios. A análise de riscos fornece uma base sólida para a gestão proativa de possíveis obstáculos, garantindo que as adversidades possam ser enfrentadas de maneira eficaz, minimizando impactos no cronograma e na qualidade do produto.

O delineamento claro dos requisitos de recursos, tanto de software quanto de hardware, assegura que a equipe tenha à disposição todas as ferramentas necessárias para a implementação bem-sucedida do sistema. A lista de tarefas e dependências, junto com o cronograma de execução, proporciona uma visão detalhada do fluxo de trabalho, permitindo o acompanhamento eficiente do progresso e a identificação imediata de eventuais desvios.

A definição do preço e modelo de comercialização reflete a estratégia de valor do produto, alinhando custos, funcionalidades e suporte contínuo para garantir a satisfação do cliente.

Em síntese, o plano do projeto estabelece as bases sólidas para o desenvolvimento do sistema Lantis, demonstrando o comprometimento da equipe com a entrega de um produto de alta qualidade que atenda às expectativas da universidade e dos usuários finais. O próximo passo será a execução do plano, mantendo um monitoramento constante para garantir o sucesso do projeto em todos os seus aspectos.

# Referências bibliográficas

Soluções, M. **Afinal, o que é preciso para criar o seu projeto de software?** 2021. Acessado em: 23 nov. 2023. Disponível em: <<https://www.monitoretec.com.br/blog/projeto-de-software/>>.

Wazlawick, R. (2019). *Engenharia de software: conceitos e práticas*. **Elsevier Editora Ltda.**

Rubin, K. S. (2018). *Scrum Essencial: Um guia prático para o mais popular processo ágil*. **Alta Books Editora.**

Schildt, H. (2015). *Java para iniciantes*. **Bookman Editora.**

Oracle. **Documentação MySQL**. Acessado em: 23 nov. 2023. Disponível em: <<https://dev.mysql.com/doc/>>.