



RAÇAS DAS CRIATURAS DO UNIVERSO TOLKIENIANO

Professora: Denilce de Almeida Oliveira Veloso.
Disciplina: Programação para WEB.

TALITA TORTOLA ALMEIDA 0030481921003

Sorocaba
Março/2022

ÍNDICE

1. INTRODUÇÃO.....	3
2. RAÇAS.....	3
2.1. ÁGUIAS.....	3
2.2. ANÕES.....	3
2.3. DRAGÕES.....	4
2.4. ELFOS.....	4
2.5. ENTS.....	5
2.6. HOBBITS.....	5
2.6.1. GOLLUM.....	6
2.7. HOMENS.....	6
2.7.1. NAZGÛL.....	7
2.8. OLIFANTES.....	8
2.9. ORCS.....	8
2.9.1. GOBLINS.....	8
2.9.2. URUK-HAI.....	8
2.10. TROLLS.....	9
2.11. VALAR.....	9
2.11.1. MAIAR.....	9
2.11.1.1. BALROGS.....	10
2.12. WARGS.....	10
3. CONCLUSÃO.....	11
4. REFERÊNCIAS.....	12

1. INTRODUÇÃO

John Ronald Reuel Tolkien foi um professor, escritor e filólogo britânico que viveu entre os anos de 1892 e 1973, e ficou conhecido como o pai da literatura fantástica, que desde o início, em 1937, quando lançou seu primeiro livro, até os dias atuais, continua conquistando fãs no mundo todo, sendo referência para muitos autores e leitores. O Senhor dos Anéis, O Hobbit, O Silmarillion, dentre muitas outras obras que ele escreveu, contam sobre o mesmo mundo: a Terra-Média.

Este texto visa apresentar as diferentes raças existentes na mitologia das obras fantásticas de Tolkien.

2. RAÇAS

Dentro do universo Tolkieniano, há diferentes criaturas, que possuem diferentes raças, cada uma com seu tipo físico e história de criação, como também seu idioma, criado pelo próprio Tolkien. Elas são:

2.1. ÁGUIAS

As águias são aves enormes e sábias. Não são criaturas gentis, são fortes, orgulhosas e de coração nobre, porém, podem ser cruéis também. Elas podem variar de tamanho, sendo a maior de todas a Águia Thorondor, uma águia de 55 metros de envergadura. Durante a Primeira Era, foram espiões e mensageiros do rei de Arda. Porém, durante a Segunda Era, seu relacionamento com os reis se tornou hostil, fazendo com que se mudassem para outro pico. E por fim, na Terceira Era, elas residiam a leste das Montanhas Sombrias, e ajudavam os elfos de Rivendell e Radagast a vigiar a terra e coletar notícias sobre os Orcs.

2.2. ANÕES

Os anões são seres baixos e atarracados, com uma resistência enorme ao frio e calor. Têm uma expectativa de vida de aproximadamente 250 anos, e um coração enorme. Vivem sempre em montanhas e rochedos, longe do mar (pois o temem). São incríveis mineiros, ferreiros e metalúrgicos, apaixonados por trabalho

duro e ouro. Assim sendo, suas principais armas em batalha eram: machado, arcos, espadas, escudos e picaretas.

Ambos os gêneros, feminino ou masculino, possuem barba, e são muito parecidos, tornando difícil distingui-los, levando as outras criaturas a acreditarem que anões nascem de pedras.

Existiam sete anões originais, e deles surgiram os clãs dos anões. Durante a Segunda Era, Sauron, o Senhor do Escuro de Mordor, presenteou cada representante de cada um dos sete anões originais com Os Anéis do Poder, porém, eles não foram influenciados pelo mal que habitava neles.

2.3. DRAGÕES

Os dragões foram criados por Morgoth durante a Primeira Era. O primeiro deles, Glaurung, não possuía asas, tinha quatro pernas e cuspiu fogo, além disso, tem o poder de controlar e escravizar humanos com o poder da mente. Depois dele, Morgoth criou Ancalagon, o maior dos dragões alados. Após ele, surgiu Scatha, porém sua origem é desconhecida, só o que se sabia é que ele era como um “verme longo” das Montanhas Cinzentas e foi morto por anões, tendo suas riquezas disputadas entre eles. E, o último deles, foi Smaug, um dragão vermelho-dourado, que tinha o ventre incrustado de pedras preciosas da pilha de tesouros que ele normalmente dormia. Smaug vivia nas masmorras da Montanha Solitária, após expulsar os anões que viviam ali e se apropriar de suas riquezas. Porém, foi morto pelo anão Bard.

2.4. ELFOS

Elfos são os primeiros filhos de Eru Ilúvatar, e são considerados a raça mais inteligente. Assemelham-se aos Valar, porém, têm menos estatura e poder que eles.

São seres altos e belos, não ficam doentes, nem envelhecem, porém, podem ser assassinados ou podem morrer quando perdem a vontade de viver.

Assim como os Anões, os Elfos também receberam Anéis do Poder, feitos por Celebrimbor. Os três anéis foram distribuídos: um para Galadriel, e dois para Gil-Galad, que mais tarde, pouco antes de morrer na Batalha da Última Aliança,

distribuiu-os para Elrond e Círdan, que mais tarde o passou para Gandalf, para que este pudesse lutar na guerra contra Sauron.

2.5. ENTS

São árvores com formato humanóide, que medem em torno de 4 metros, e são capazes de falar e sua força é tão grande, a ponto de poder partir pedras e rochas com as mãos. Foram criados na mesma época que os Elfos, ainda na Primeira Era, e eram tidos como pastores de árvores, protegendo-as de Orcs, Anões e outros perigos. Apesar de falar de maneira muito lenta, são criaturas ágeis e destrutivas em batalhas. Vale mencionar Barbárvore, o Ent que conduziu o Entebate, que foi o debate decisivo entre os Ents para decidir se eles entrariam ou não na batalha contra Saruman, que trabalhava em conjunto com os Orcs à mando de Sauron, e estava destruindo toda a floresta de Isengard.

2.6. HOBBITS

Os Hobbits são criaturas discretas e muito antigas que preferem a vida calma e simples do campo do que as grandes batalhas, se mantendo sempre longe de qualquer conflito.

Não passam de um metro de altura, sendo menores que os Anões, e possuem os pés grandes e peludos, andando sempre descalços. Seus ouvidos são agudos, os olhos perspicazes e também são muito ágeis, além de terem mais habilidade com línguas e música do que com trabalhos manuais.

Eles vivem no Condado, em tocas grandes e confortáveis, construídas debaixo da terra, com bastante espaço para despensas, já que amam banquetes.

Apesar de gostarem de ficar apenas em seu canto, sem eles, o Um Anel não teria sido destruído na Montanha da Perdição, e Sauron ainda resistiria à guerra. Alguns notórios Hobbits foram Bilbo Bolseiro, que encontrou o Um Anel e o manteve em segredo até Gandalf descobrir em A Sociedade do Anel; Frodo Bolseiro, Samwise Gamgee, Meriadoc Brandebuque e Peregrin Tûk que, juntos, assumiram o fardo que seria levar o Um Anel para a Montanha da Perdição, em Mordor, para ajudar a dar fim aos planos de Sauron, o Senhor do Escuro, e por consequência, dar fim à guerra.

2.6.1. GOLLUM

Existia um Hobbit de nome Sméagol, ele era do Povo do Rio e, um dia, enquanto estava pescando com seu primo, encontrou por acaso o Um Anel. Os dois Hobbits brigaram entre si para decidir quem ficaria com o objeto, até que Sméagol chegou ao extremo e o estrangulou. Por consequência disso, ele foi expulso do Condado, e se escondeu nas montanhas. Séculos se passaram e o poder do Um Anel o corrompeu, enlouquecendo-o e o tornando uma criatura que ficava sempre curvada e que odiava a luz do sol, mantendo-se sempre na escuridão das cavernas das montanhas, admirando o Um Anel e falando consigo mesmo, como se ele tivesse duas personalidades e elas conversassem entre si, sendo uma o Sméagol e a outra o Gollum.

Inclusive, foi nessa caverna que Bilbo Bolseiro cruzou caminhos com o Gollum, enquanto partia numa aventura com os Anões para a Montanha Solitária. Bilbo, vendo o objeto brilhando nas mãos de Gollum, logo pegou interesse. E, usando de rimas e truques, conseguiu roubar o Um Anel e fugir.

Muitas décadas mais tarde, quando a Sociedade do Anel passava por Moria, Gollum é visto novamente, seguindo a Sociedade até a hora em que ela foi desfeita, passando a seguir Frodo e Samwise, apenas. Ele os ajudou a atravessar as terras, até chegar a Mordor. Que foi onde os traiu, tentando pegar o Anel para si. E isso tudo resultou com o Gollum morrendo ao pular junto com o Um Anel dentro da lava da Montanha da Perdição.

2.7. HOMENS

Os Homens foram os segundos a nascer durante a Primeira Era e foram chamados pelos Elfos pelo nome de Edain. Homens e Elfos diferem em muitas formas, sendo elas a mortalidade, a vulnerabilidade, a sensibilidade a temperaturas extremas, e são bastantes suscetíveis a doenças, porém, eles raramente se cansam da vida, e tendem a viver a vida com muito mais paixão.

Dentre os Homens, existiu Isildur, um dos reis dos homens que lutou contra Sauron e quase destruiu o Um Anel, porém, a ganância e a influência maligna do

Anel o fez desistir e o manter para si, levando ao seu assassinato por Orcs, anos e anos mais tarde.

Séculos mais tarde, seu herdeiro, Aragorn, assumiu a missão de cumprir o que seu antepassado não conseguiu, e derrotou Sauron com a ajuda de outros povos. E ainda casou-se com Arwen, filha de Elrond, uma Elfa que desistiu de sua imortalidade para viver uma vida mortal ao lado de Aragorn. Além disso, tornou-se rei, trazendo paz à Terra-Média.

2.7.1. NAZGÛL

Os Nazgûl antes eram Homens que um dia desejaram grande poder, e receberam Nove Anéis de poder forjados por Sauron, sendo eles controlados pelo Um Anel.

Por sua imensa ganância, seus corações e corpos foram consumidos pelos Anéis, transformando-os em Espectros imortais, com corpo de névoa, comandados diretamente por Sauron.

Eles eram seres malignos que percorriam a terra em cavalos e usavam punhais e espadas com veneno para atacar seus inimigos. Além disso, como são espectros, eles vêem melhor no mundo espiritual e confiam pesadamente em seus cavalos para sua interação direta com o mundo comum.

Durante a Sociedade do Anel, eles perseguiram os Hobbits desde o Condado até a Taverna do Pônei Saltitante, onde armaram para os matar durante a noite, por sorte, Aragorn temia que isso acontecesse, por isso escondeu os Hobbits em seu quarto na pousada.

Um dos Nazgûl foi derrotado na batalha contra Gondor, onde ele foi golpeado por Éowyn e Meriadoc com uma lâmina mágica, que foi capaz de desfazer o encantamento, fazendo com que ele recuperasse sua forma física e, assim, foi ferido e morreu em batalha. Os outros oito Nazgûl foram ordenados a ir o mais rápido possível a Mordor para impedir que o Um Anel fosse destruído por Frodo na Montanha da Perdição, porém, chegaram tarde demais, e foram destruídos.

2.8. OLIFANTES

Os Olifantes eram animais que pareciam elefantes, porém, eram muito maiores, capazes até de carregar estruturas semelhantes a torres em suas costas. Foram animais que viveram na Terceira Era, foram usados em batalhas, e extintos depois de algum tempo.

2.9. ORCS

Durante a Primeira Era, Morgoth criou a raça de Orcs a partir de Elfos ao modificá-los por meio de tortura. Eles não eram maus por natureza, mas eram culturalmente e mentalmente predispostos para a escuridão e para a maldade.

Eles são criaturas que temem o sol e habitam cavernas embaixo das montanhas. Além disso, eles costumam atacar os Homens, às vezes sob ordem de Sauron, ou somente por uma cobiça por pilhagem.

2.9.1. GOBLINS

Goblins são uma raça menor de Orcs que vivem em Mordor, e existem desde a Primeira Era, e são mais fracos e menos inteligentes que os Uruk-hai. Porém, o próprio autor, Tolkien, descartou o termo, e passou a chamá-los apenas de Orcs de raça pequena.

2.9.2. URUK-HAI

Uruk-hai é uma raça nova de Orcs, criada por Sauron. São capazes de agir de maneira independente e inteligente. São como Orcs de Elite, com a vantagem de que não temem o sol, podendo, assim, andar à luz do dia, além de serem mais altos e mais fortes.

2.10. TROLLS

Criados por Morgoth, os Trolls eram criaturas grandes e fortes, e de aparência monstruosa. Eles eram mais altos do que os homens, tinham a pele escamosa, pé chato sem dedos e odiavam todas as outras criaturas.

Eram muito estúpidos, e não tinham a capacidade de construir ou criar qualquer coisa. Porém, acumulavam riquezas que roubavam, além de que na maioria das vezes, devoravam as pessoas que eles roubavam.

Há diferentes tipos de Trolls, porém, o mais comum é o Troll de Pedra, elemento do qual ele foi criado. Seu ponto fraco é que, quando expostos ao sol, transformavam-se em pedra.

2.11. VALAR

Os Valar eram deuses que surgiram dos pensamentos de Eru Ilúvatar (O Ser Supremo), e que desceram à Terra-Média para estabelecer a ordem no mundo. São seres imortais e fortes. Dentre eles, estava Melkor, que logo mais se tornaria Morgoth, o Inimigo do Escuro, mestre de toda a escuridão e mentor de Sauron.

2.11.1. MAIAR

Os Maiar são Valar de linhagem inferior, com menos poder, que desceram à Arda no Início dos Tempos. Dentre eles estava Sauron, o Senhor do Escuro.

Além disso, dentro dos Maiar há os Istari, que são Sábios, magos, e foram enviados para o combate e para a resistência contra a ameaça de Mordor, sendo eles Gandalf e Saruman. O último deles, Saruman, se deixa corromper pela maldade de Sauron, que deseja dominar toda a Terra-Média. Já Gandalf, cumpre sua missão ao lado dos outros povos, derrotando Sauron, e por fim consegue voltar a Valinor, a terra abençoada dos seres angelicais, os Valar e Maiar.

2.11.1.1. BALROGS

Os Balrogs eram Maiar corrompidos por Morgoth, no início de Arda. Não ultrapassavam o número de sete. Porém, eram fortes e possuíam poder demoníaco, e por conta disso, agiam de forma irracional, mesmo seguindo ordens.

Tinham como armas: chicotes de fogo, espada de fogo, respiração flamejante, voo, gritos e rugidos.

Um deles, durante a Terceira Era, talvez o último ainda vivo, estava escondido nas Minas de Moria, antiga mina dos anões de Durin por onde a Sociedade do Anel atravessou, e lá houve uma batalha entre esse último Balrog e Gandalf (um Maiar, que na época era conhecido como: Gandalf, O Cinzento). Como resultado disso, o Maiar conseguiu o derrotar.

2.12. WARGS

Os Wargs são lobos grandes e violentos que geralmente acompanham os Orcs, a quem permitiram serem montados nas batalhas.

3. CONCLUSÃO

As obras de Tolkien são referência no mundo da literatura fantástica. Desde seu lançamento, conquistou uma legião de fãs apaixonados por suas obras ao redor do mundo.

Sua mitologia é tão rica, que há pessoas que estudam suas histórias a fundo, classificando as raças, as línguas criadas pelo autor, assim como também teorizando sobre coisas que não conseguiram ser incluídas nos livros.

Além de possuir adaptações em rádio, séries, animações, filmes e até mesmo jogos, tanto de mesa, quanto de vídeo-game.

As raças aqui apresentadas foram apenas um apanhado geral, há muito mais a se descobrir sobre esse mundo fantástico.

4. REFERÊNCIAS

ÁGUIAS (TOLKIEN). Wikipédia, A Enciclopédia Livre, 2020. Disponível em <[https://pt.wikipedia.org/wiki/Águias_\(Tolkien\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Águias_(Tolkien))>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

ANÕES (TOLKIEN). Wikipédia, A Enciclopédia Livre, 2021. Disponível em <[https://pt.wikipedia.org/wiki/Anões_\(Tolkien\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Anões_(Tolkien))>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

ANÕES, OS FILHOS DE AULË. Tolkienianos, O Portal. Disponível em <<http://www.tolkienianos.pt/portal/artigos/racas/12-anoes-os-filhos-de-aule>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

ANÕES. Enciclopédia da Terra Média. Disponível em <<https://terramedia.fandom.com/wiki/Anões>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

ARAGORN. Valinor, 2006. Disponível em <<https://www.valinor.com.br/7026>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

ARAGORN. Wikipédia, A Enciclopédia Livre, 2019. Disponível em <<https://pt.wikipedia.org/wiki/Aragorn>>. Acesso em 8 de mar. de 2022

BALROG (SENHOR DOS ANÉIS). Liber Proeliis, 2020. Disponível em <[https://liberproeliis.fandom.com/pt-br/wiki/Balrog_\(Senhor_dos_Anéis\)](https://liberproeliis.fandom.com/pt-br/wiki/Balrog_(Senhor_dos_Anéis))>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

BALROG. Wikipédia, A Enciclopédia Livre, 2021. Disponível em <<https://pt.wikipedia.org/wiki/Balrog>>. Acesso em 8 de mar. de 2022..

DRAGÕES (TOLKIEN). Wikipédia, A Enciclopédia Livre, 2019. Disponível em <[https://pt.wikipedia.org/wiki/Dragões_\(Tolkien\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Dragões_(Tolkien))>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

DRAGÃO. Enciclopédia da Terra Média. Disponível em <<https://terramedia.fandom.com/wiki/Dragão>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

ELFOS. Enciclopédia da Terra Média. Disponível em <<https://terramedia.fandom.com/wiki/Elfos>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

ENTS. Valinor, 2008. Disponível em <<https://www.valinor.com.br/8276>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

GOBLINS E ORCS. Valinor, 2004. Disponível em <<https://www.valinor.com.br/forum/topico/goblins-e-orcs.30785/>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

GOLLUM. Enciclopédia da Terra Média. Disponível em <<https://terramedia.fandom.com/wiki/Gollum>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

GOLLUM. Wikipédia, A Enciclopédia Livre, 2019. Disponível em <<https://pt.wikipedia.org/wiki/Gollum>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

GRANDES ÁGUIAS. O Senhor dos Anéis e O Hobbit Amino, 2018. Disponível em <https://aminoapps.com/c/senhor-dos-aneis-o-hobbit/page/blog/grandes-aguias/LZEm_V2S8uwKLDNDmq1nn3Y4YDoZQN4J07>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

J. R. R. TOLKIEN. Wikipédia, A Enciclopédia Livre, 2020. Disponível em <https://pt.wikipedia.org/wiki/J._R._R._Tolkien>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

MAIAR. Enciclopédia da Terra Média. Disponível em <<https://terramedia.fandom.com/wiki/Maiar>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

NAZGÛL. Wikipédia, A Enciclopédia Livre, 2019. Disponível em <<https://pt.wikipedia.org/wiki/Nazgûl>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

O QUE ACONTECEU COM OS ANÕES E ELFOS QUE RECEBERAM ANÉIS. Estamos Curiosos, 2016. Disponível em <<https://estamoscuriosos.me/questions/34381/o-que-aconteceu-com-os-anoes-e-elfos-que-receberam-aneis>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

O QUE GANDALF REALMENTE É? Valinor, 2006. Disponível em <<https://www.valinor.com.br/forum/topico/o-que-gandalf-realmente-e.41214/>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

O SENHOR DOS ANÉIS: ENTENDA A DIFERENÇA ENTRE ORCS E URUK-HAI.

Critical Hits, 2021. Disponível em

<<https://criticalhits.com.br/cinema-e-tv/o-senhor-dos-aneis-entenda-a-diferenca-entre-orcs-e-uruk-hai/>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

O SENHOR DOS ANÉIS: SAIBA O QUE SÃO HOBBITS, ELFOS, ORCS E TROLLS. Reuters, 2001. Disponível em

<<https://www1.folha.uol.com.br/folha/reuters/ult112u10021.shtml>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

ORCS (TERRA MÉDIA). Wikipédia, A Enciclopédia Livre, 2019. Disponível em

<[https://pt.wikipedia.org/wiki/Orcs_\(Terra_Média\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Orcs_(Terra_Média))>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

RAÇAS. Blog da Terra Média, 2017. Disponível em

<<http://blogdaterra-media.blogspot.com/p/racas.html>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

SENHOR DOS ANÉIS: 16 COISAS QUE VOCÊ NÃO SABIA SOBRE ANÕES.

Wikiwomens. Disponível em

<<https://pt.wikiwomens.com/lord-rings-16-things-you-didnquott-know-about-dwarves>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

SOUSA, Camila. Quem foi J.R.R. Tolkien, o criador de O Senhor dos Anéis. Jovem Nerd, 2022. Disponível em

<<https://jovemnerd.com.br/nerdbunker/o-senhor-dos-aneis-autor-tolkien-historia/>>.

Acesso em 8 de mar. de 2022.

TROLL (TOLKIEN). Wikipédia, A Enciclopédia Livre, 2019. Disponível em

<[https://pt.wikipedia.org/wiki/Troll_\(Tolkien\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Troll_(Tolkien))>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

TROLLS. Valinor, 2008. Disponível em <<https://www.valinor.com.br/7773>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

VALAR. Enciclopédia da Terra Média. Disponível em

<<https://terramedia.fandom.com/wiki/Valar>>. Acesso em 8 de mar. de 2022.

VALAR. Everybody Wiki, 2019. Disponível em <<https://pt.everybodywiki.com/Valar>>.

Acesso em 8 de mar. de 2022.