

מיני פרוייקט – נושאים באופטימיזציה קומבינטורית: בעיית

ספיקות מקסימלית (Max SAT)

מרצה הקורס: פרופ' דניאל ברנד

מגישים: טל יצחק (204260533), חיים סבן (308000371)

כלל הקוד בפרויקט נכתב בJava, וזמין ב-GitHub:

github.com/talitz/Combinatorial-Optimization-MaxSAT

מטרת ונושא הפרוייקט: להבין את הסטטיסטיקה של מופעים אקראיים של בעיית הספיקות המקסימלית. בפרויקט זה נבנה מופעים אקראיים של הבעיה ונבחן ביצועים ממוצעים של אלגוריתמים שונים.

בעיית Max SAT – הגדרה: נתון ביטוי ϕ בצורת CNF (פסוקיות של OR וביניהן AND) עם n משתנים x_1, x_2, \dots, x_n . המטרה היא למצוא השמה למשתנים שמביאה למקסימום את מספר הפסוקיות המסופקות.

אלגוריתם קירוב (Approximation Algorithm): אלגוריתם שמוצא פיתרון שאינו בהכרח פיתרון אופטימלי לבעיה נתונה, אלא פיתרון **שקרום** לפיתרון אופטימלי. על פי רוב מודדים קירוב של אלגוריתם בהתאם ליחס בין הפיתרון שנמצא ע"י האלגוריתם לבין הפיתרון האופטימלי.

הערה: נבחן את האלגוריתמים שנציע גם מבחינת יעילות זמן ריצה וגם מבחינת אחוז הצלחה גבוה של האלגוריתם.

* נציין שבכל ההרצות, נגדיר את m להיות מספר הפסוקיות ו- n מספר המשתנים. נתעניין במקרים בהם היחס m/n יהיה באיזור 4.26 (מתחת לערך זה, ההסתברות של סיפוק מופע של הבעיה ישאף ל-1, מעל לערך זה ההסתברות של סיפוק מופע של הבעיה ישאף ל-0), כמו כן $i=3$, כלומר אורך הפסוקיות הוא 3.

בפרוייקט זה נממש מספר אלגוריתמי קירוב לבעיית Max SAT:

(1) אלגוריתם א':

באלגוריתם זה נגריל לכל משתנה ערך בוליאני (True או False) בהסתברות שווה. ניתוח האלגוריתם: נתבונן בפסוקית C_j בעלת k ליטרלים. ההסתברות של פסוקית זו לא להסתפק היא $\frac{1}{2^k}$, לכן ההסתברות המשלימה (ההסתברות של פסוקית זו להיות מסופקת) תהיה בדיוק $1 - \frac{1}{2^k}$.

לאלגוריתם זה יחס קירוב בממוצע של $1/2$ לבעיית Max SAT: אם נגדיר משתנה מקרי X_i שמקבל 1 כאשר הפסוקית i מסתפקת ו-0 אחרת, נוכל להתבונן בתוחלת של X_i :

$$E[X_i] = 0 \cdot \Pr(X_i = 0) + 1 \cdot \Pr(X_i = 1) = 1 - \frac{1}{2^k}$$

נשים לב שככל ש- k גדל, כך התוחלת תגדל, ועבור $k=1$, התוחלת שווה ל- $1/2$ בדיוק.

עבור מופע של הבעיה עם m פסוקיות, נקבל מליניאריות התוחלת:

$$E[\sum_{i=1}^m X_i] = \sum_{i=1}^m E[X_i] = m(1 - \frac{1}{2^k})$$

נציג את תוצאות הפלט לאחר ההרצה והמימוש של האלגוריתמים ב-Java:

```

Console  @ Javadoc Declaration Problems Search
<terminated> Test (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Jan 3, 2017, 12:23:48 AM)
A algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
m/n ratio: 4.2
Number of CNF's: 100
Satisfied clauses (in percentage): 87.28571428571429%

```

```

Console  @ Javadoc Declaration Problems Search
<terminated> Test (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Jan 3, 2017, 12:25:55 AM)
A algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 80
m/n ratio: 8.0
Number of CNF's: 100
Satisfied clauses (in percentage): 86.8625%

```

נבחן את התוצאות לעומת ערך התוחלת עבור $m=42$ ו- $k=3$:

כלומר מספר הפסוקיות המסתפקות באחוזים הוא $87.5\% = 100 \cdot (\frac{36.75}{42})$, מאוד קרוב למה שקיבלנו בהרצות.

ניתוח זמן הריצה של האלגוריתם: באלגוריתם זה עוברים על כל המשתנים, ומגדילים ערך לכל אחד בהסתברות חצי. כלומר המעבר על הקלט הוא יחיד, ב- $O(n)$.

נרצה לשפר את דיוק האלגוריתם: נריץ את האלגוריתם מספר קבוע של פעמים p , ובכל פעם נבדוק מה הכמות המקסימלית של פסוקיות שהסתפקו, ואותה נחזיר.

זמן הריצה במקרה זה יהיה $O(p \cdot n) = O(n)$.

עבור $p = 100$, נקבל את התוצאות הבאות:

```
Console @ Javadoc Declaration Problems Search
<terminated> Test (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Jan 3, 2017, 12:08:22 AM)
A algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
m/n ratio: 4.2
Number of CNF's: 100
Satisfied clauses (in percentage): 98.4047619047619%
```

```
Console @ Javadoc Declaration Problems Search
<terminated> Test (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Jan 3, 2017, 12:06:57 AM)
A algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 80
m/n ratio: 8.0
Number of CNF's: 100
Satisfied clauses (in percentage): 96.0%
```

ניתן לראות שמספר הפסוקיות שמסתפקות עולה משמעותית, ולא שילמנו בזמן ריצה יקר יותר (עדיין ליניארי באורך הקלט).

(2) אלגוריתם ב': בהינתן קלט, מגרילים ליטרל l ובודקים איזה שמה ל- l (True/False) תגדיל את תוחלת מספר הפסוקיות המסתפקות. נבצע זאת לכל הליטרלים, עד שלא ישארו ליטרלים לבצע עבורם השמה יותר

דוגמא: עבור ה-CNF בעל הפסוקית הבודדה $\varphi = (x_1 \text{ or } x_2 \text{ or } \neg x_3)$ אם נגריל את הליטרל x_1 , נתבונן ב-2 המקרים:

(1) $x_1 = \text{true}$, ולכן התרומה שלו עבור התוחלת תהיה $1/8$.

(2) $x_1 = \text{false}$, ולכן התרומה שלו עבור התוחלת תהיה 0 .

כלומר $1/8$ גדולה מ- 0 ולכן נעדיף לבחור בהצבה $x_1 = \text{true}$.

```
Console @ Javadoc Declaration Problems Search
<terminated> Test (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Jan 3, 2017, 12:10:32 AM)
B algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
m/n ratio: 4.2
Number of CNF's: 100
Satisfied clauses (in percentage): 97.54761904761905%
```

```

Console  @ Javadoc Declaration Problems Search
<terminated> Test (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Jan 3, 2017, 12:12:28 AM)
B algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 80
m/n ratio: 8.0
Number of CNF's: 100
Satisfied clauses (in percentage): 95.4125%

```

ניתוח זמן הריצה של האלגוריתם: מימשנו את האלגוריתם באופן הבא: הגרלנו ליטרל באופן אקראי, וחישבנו בנפרד את התוחלת עבור 2 ההשמות האפשריות עבורו: True ו-False: עשינו זאת ע"י מעבר על הקלט פעם אחת. לאחר מכן נמחק את כל הפסוקיות המסופקות, ונמשיך בתהליך עד שלא יישארו ליטרלים יותר להגריל. סה"כ, $O(tn)$, כאשר t זהו מספר הליטרלים, ו- n אורך הקלט.

(3) אלגוריתם ג':

1. בהינתן קלט, עבור על כל המשתנים נספור לכל משתנה X_i את כמות ההופעות שלו ושל שלילתו (למשל, המשתנה X_5 יכול להופיע 5 פעמים, ושלילתו $\text{not}(X_5)$ יכולה להופיע 0 פעמים).
2. אם כמות ההופעות של X_i גדולה מכמות ההופעות של $\text{not}(X_i)$, בחר $X_i = \text{True}$, אחרת בחר $X_i = \text{False}$.
3. חזור על התהליך עד שלא נשארו יותר משתנים.

```

Console  @ Javadoc Declaration Problems Search
<terminated> Test (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Jan 3, 2017, 12:14:46 AM)
C algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 80
m/n ratio: 8.0
Number of CNF's: 100
Satisfied clauses (in percentage): 93.9875%

```

```

Console  @ Javadoc Declaration Problems Search
<terminated> Test (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Jan 3, 2017, 12:13:43 AM)
C algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
m/n ratio: 4.2
Number of CNF's: 100
Satisfied clauses (in percentage): 94.78571428571429%

```

ניתוח זמן הריצה של האלגוריתם: מימשנו את האלגוריתם באופן הבא: עברנו על הקלט פעם אחת, ויצרנו מערך מונים המכיל לכל ליטרל והיפוכו – את כמות ההופעות שלו (סה"כ $O(n)$, אורך הקלט).

כעת נותר להציב ערכים בליטרלים לפי כמות ההופעות של הליטרל לעומת היפוכו, כפי שמתואר באלגוריתם (סה"כ $O(t)$). בסה"כ נקבל זמן ריצה $O(n + t)$.

4. אלגוריתם ד': האלגוריתם הוא אלגוריתם חמדן, כאשר כלל הבחירה החמדני הוא כדלקמן:

1. בהינתן קלט, בחר ליטרל l שכמות המופעים שלו בפסוקיות היא מקסימלית.
2. בחר את הערך של l להיות (True/False) כך שכל הפסוקיות שמכילות את l מסתפקות.
3. מחק את כל הפסוקיות המסופקות לאחר הצבת הערך של l .
4. חזור ל-1 עד שנסיים לעבור על כל הליטרלים.

```
Console  @ Javadoc Declaration Problems Search
<terminated> Test (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Jan 3, 2017, 12:19:41 AM)
D algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
m/n ratio: 4.2
Number of CNF's: 100
Satisfied clauses (in percentage): 96.95238095238095%
```

```
Console  @ Javadoc Declaration Problems Search
<terminated> Test (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe (Jan 3, 2017, 12:16:02 AM)
D algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 80
m/n ratio: 8.0
Number of CNF's: 100
Satisfied clauses (in percentage): 95.25%
```

ניתוח זמן הריצה של האלגוריתם: בשלב 1 אנו עוברים על הקלט פעם אחת למציאת הליטרל הנדרש ב- $O(n)$, בשלב 2 נבחר ערך לליטרל ב- $O(1)$. שלב 3 דורש מעבר נוסף על כל הקלט פעם אחת על מנת למחוק את כל הפסוקיות שהסתפקו, ב- $O(n)$ במקרה הגרוע. עד כה הגענו לזמן ריצה של $O(n) = O(n + 1 + n)$. כעת נצטרך לחזור על התהליך במקרה הגרוע כמספר המשתנים t : $O(tn)$.

הערה: ניתן אף לייעל עוד את האלגוריתם אם נחשב לכל ליטרל והיפוכו את יחס ההופעות שלהן, ונבחר ערך לליטרל בכל איטרציה לפי היחס הכי גדול. כלומר, אם x_1 מופיע 10 פעמים ושלילתו מופיעה פעם אחת, אך x_2 מופיע 20 פעמים ושלילתו מופיעה 19 פעמים, נעדיף לבחור $x_1 = \text{true}$ (כי היחס $10/1$ גדול יותר מהיחס $20/19$).

כעת, נבחן היבטים אחרים לבעיית Max SAT. ראשית נגדיר כמה מושגים:

אופטימום לוקאלי (מקומי) של בעיית אופטימיזציה הוא פיתרון שהוא אופטימלי (מקסימלי/מינימלי) בהינתן סביבה מסוימת של פתרונות פוטנציאליים.

בבעיית Max SAT: נוכל להגדיר את האופטימום המקומי להיות השמה ספציפית (נקודה) כך ששום שינוי בודד (עד כדי "ביט" T/F) לא ישפר את כמות הפסוקיות המסתפקות.

כמו כן, נתייחס למושג "שכן" של נקודה כהשמה השונה מההשמה של הנקודה רק בהצבה אחת בודדת. לדוגמה: עבור ההצבה (T,T,F), למשל, שכן אפשרי יכול להיות (T,T,T) (אם נתייחס לוקטור כאל וקטור הצבות של המשתנים).

סטיית תקן – מדד סטטיסטי לתיאור הפיזור של ערכי קבוצת נתונים סביב הממוצע שלהם. במונח "סטייה" מתכוונים למרחק בין ערך בקבוצה לבין הממוצע.

כעת נממש 2 אלגוריתמים למציאת נקודות אופטימום. לכל אלגוריתם שנממש נרצה לענות על השאלות הבאות:

- א. כמה נקודות אופטימום יש בהינתן ביטוי ϕ בצורת CNF כלשהו?
 - ב. מה הביצועים של נקודות אלו? (ממוצע וסטיית תקן).
 - ג. כמה הנקודות הללו "דומות" (נבחן זאת ע"י אחוז המשתנים בעלי אותה ההשמה)?
- 1) אלגוריתם א': נמצא נקודות אופטימום מקומי ע"י יצירת נקודות רנדומליות (1000) ובדיקה האם הם נקודות אופטימום מקומי.

תוצאות הרצה:

```
Search Console Progress
<terminated> MainAlgorithmsRunner [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin\javaw.exe
First Local Optimum Algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
Number of CNF's: 1
Number of Local Optimum Points: 26
Local Optimum Points Performance:
Satisfied Clauses (Average): 40.38461538461539
Satisfied Clauses (Standard Deviation): 0.963843391241667
Similarity of Local Optimum Points (percentage): 53.01538461538462%
-----
```

```
<terminated> MainAlgorithmsRunner [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin\javaw
First Local Optimum Algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
Number of CNF`s: 1
Number of Local Optimum Points: 23
Local Optimum Points Performance:
Satisfied Clauses (Average): 40.21739130434783
Satisfied Clauses (Standard Deviation): 1.019655599961615
Similarity of Local Optimum Points (percentage): 53.4387351778656%

-----
```

```
<terminated> MainAlgorithmsRunner [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin\javaw
First Local Optimum Algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
Number of CNF`s: 1
Number of Local Optimum Points: 22
Local Optimum Points Performance:
Satisfied Clauses (Average): 39.40909090909091
Satisfied Clauses (Standard Deviation): 1.1143318792846604
Similarity of Local Optimum Points (percentage): 50.12987012987013%

-----
```

```
<terminated> MainAlgorithmsRunner [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin\javaw.
First Local Optimum Algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
Number of CNF`s: 1
Number of Local Optimum Points: 27
Local Optimum Points Performance:
Satisfied Clauses (Average): 40.0
Satisfied Clauses (Standard Deviation): 0.9813067629253163
Similarity of Local Optimum Points (percentage): 53.903133903133906%

-----
```

```
<terminated> MainAlgorithmsRunner [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin\
First Local Optimum Algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 15
Number of clauses (m): 60
Number of CNF`s: 1
Number of Local Optimum Points: 7
Local Optimum Points Performance:
Satisfied Clauses (Average): 57.57142857142857
Satisfied Clauses (Standard Deviation): 0.9035079029052513
Similarity of Local Optimum Points (percentage): 52.38095238095239%
-----
```

```
<terminated> MainAlgorithmsRunner [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin\
First Local Optimum Algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 15
Number of clauses (m): 60
Number of CNF`s: 1
Number of Local Optimum Points: 8
Local Optimum Points Performance:
Satisfied Clauses (Average): 57.75
Satisfied Clauses (Standard Deviation): 0.82915619758885
Similarity of Local Optimum Points (percentage): 55.23809523809524%
-----
```

2) אלגוריתם ב': נמצא נקודות אופטימום מקומי ע"י יצירת נקודות התחליות, ומעבר על כל המשתנים באופן רנדומלי, כך שנשנה כל משתנה שיתן עבורנו שיפור בכמות הפסוקיות שמסתפקות, עד שנגיע לאופטימום.

תוצאות הרצה:

```
<terminated> MainAlgorithmsRunner [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bi
Second Local Optimum Algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
Number of CNF`s: 1
Number of Local Optimum Points: 35
Local Optimum Points Performance:
Satisfied Clauses (Average): 41.22857142857143
Satisfied Clauses (Standard Deviation): 0.9880923694737477
Similarity of Local Optimum Points (percentage): 56.80672268907563%
-----
```



```
<terminated> MainAlgorithmsRunner [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin
Second Local Optimum Algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 10
Number of clauses (m): 42
Number of CNF's: 1
Number of Local Optimum Points: 58
Local Optimum Points Performance:
Satisfied Clauses (Average): 40.94827586206897
Satisfied Clauses (Standard Deviation): 0.5389137795892341
Similarity of Local Optimum Points (percentage): 55.90441621294616%

-----
```

```
<terminated> MainAlgorithmsRunner [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin
Second Local Optimum Algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 15
Number of clauses (m): 60
Number of CNF's: 1
Number of Local Optimum Points: 188
Local Optimum Points Performance:
Satisfied Clauses (Average): 57.75
Satisfied Clauses (Standard Deviation): 1.0848325687071068
Similarity of Local Optimum Points (percentage): 52.72158379792923%

-----
```

```
<terminated> MainAlgorithmsRunner [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin
Second Local Optimum Algorithm:
Number of literals per clause: 3
Number of variables (n): 15
Number of clauses (m): 60
Number of CNF's: 1
Number of Local Optimum Points: 239
Local Optimum Points Performance:
Satisfied Clauses (Average): 58.25523012552301
Satisfied Clauses (Standard Deviation): 0.7746802886047276
Similarity of Local Optimum Points (percentage): 56.798049763838584%

-----
```
